NINTENDO 3DS

KT

戦国無双 Chronicle（クロニクル）ガイドブック

ω Force監修

すべてのミッションクリアをめざせ！

全シナリオを完全攻略！

武器合成、すれちがい通信もくわしく解説！

ともに駆ける、かつてない戦場（いくさば）。

武将たちとともに、

自分だけの戦国史を刻め。

NINTENDO 3DS

KT

戦国無双 Chronicle クロニクル ガイドブック

Ω Force監修

戦国無双
Chronicle
クロニクル
ガイドブック
Ω-Force監修

戦国無双 Chronicle ガイドブック

CHAPTER 1　システム解説

4　無双演武の流れ
8　武将データの見方
14　武将の装備品
16　武器の強化
20　すれちがい通信

CHAPTER 2　キャラクター紹介

26　キャラクター紹介
27　主人公・男
28　主人公・女
29　真田幸村
30　前田慶次
31　織田信長
32　明智光秀
33　上杉謙信
34　お市
35　阿国
36　くのいち
37　雑賀孫市
38　武田信玄
39　伊達政宗
40　濃姫
41　服部半蔵
42　森蘭丸
43　豊臣秀吉
44　今川義元
45　本多忠勝
46　稲姫
47　徳川家康
48　石田三成
49　浅井長政
50　島左近
51　島津義弘
52　立花闇千代
53　直江兼続
54　ねね
55　風魔小太郎
56　前田利家
57　長宗我部元親
58　ガラシャ
59　柴田勝家
60　加藤清正
61　黒田官兵衛
62　立花宗茂
63　甲斐姫
64　北条氏康
65　竹中半兵衛
66　毛利元就
67　綾御前
68　福島正則

CHAPTER 3　無双演武攻略

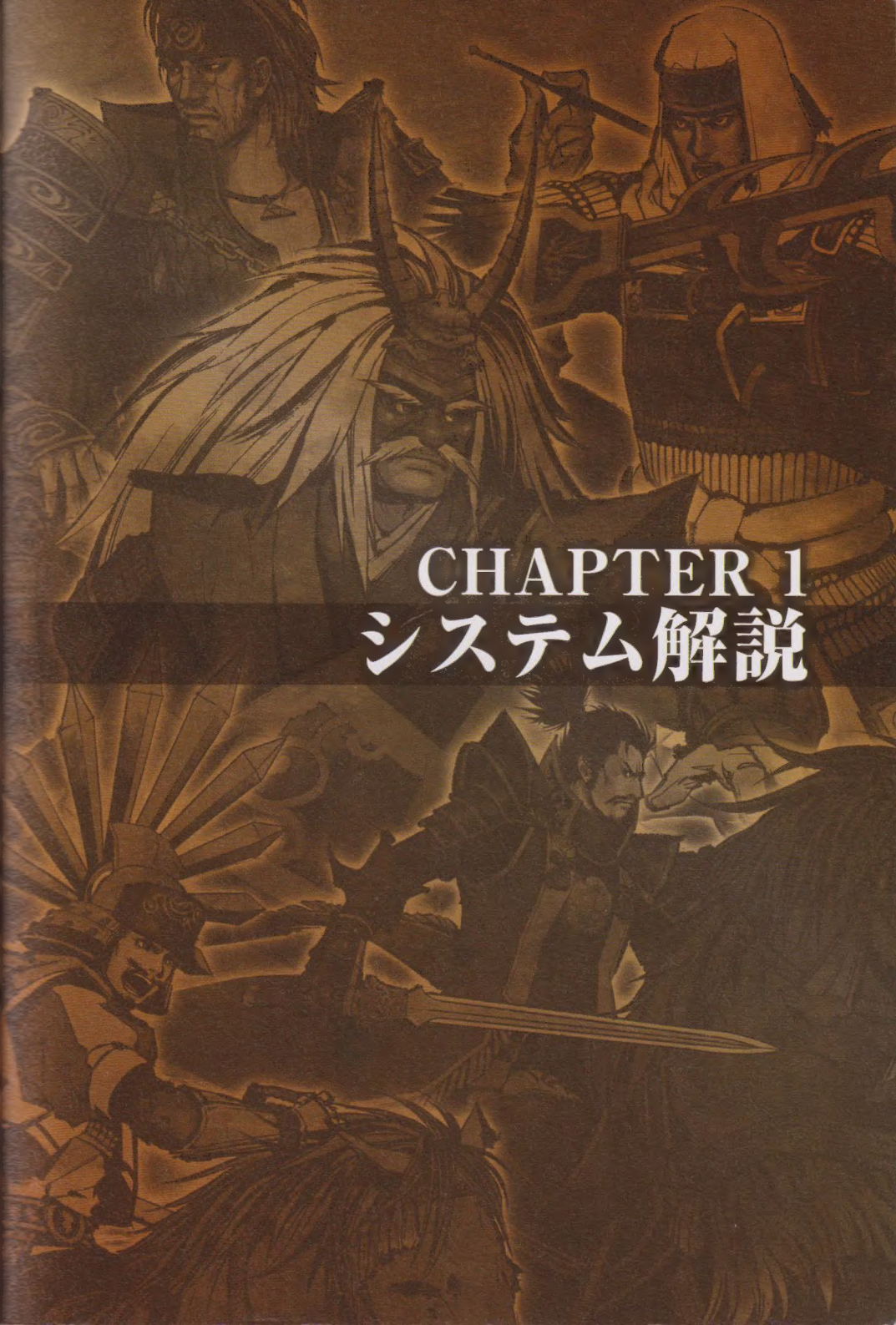
70　全シナリオ攻略
　第一章　群雄割拠
72　1546年　河越夜戦
74　1555年　厳島合戦
76　1557年　第三次川中島の戦い
78　1560年　桶狭間の戦い
80　1561年　第四次川中島の戦い
82　1562年　関東出兵
84　1564年　稲葉山城の戦い
　第二章　覇王夢幻
86　1570年　金ヶ崎撤退戦
88　1570年　姉川の戦い
90　1573年　三方ヶ原の戦い
92　1575年　長篠の戦い
94　1577年　手取川の戦い
96　1579年　木津川口の戦い
98　1582年　本能寺の変
　第三章　天下統一
100　1582年　山崎の戦い
102　1583年　賤ヶ岳の戦い
104　1584年　小牧長久手の戦い
106　1585年　四国征伐
108　1585年　第一次上田城の戦い
110　1587年　九州征伐
112　1590年　忍城攻め
114　1590年　小田原討伐
　最終章　乱世終結
116　1600年　伏見城の戦い(西軍)
118　1600年　伏見城の戦い(東軍)
120　1600年　関ヶ原の戦い(西軍)
122　1600年　関ヶ原の戦い(東軍)
124　1600年　第二次上田城の戦い(西軍)
126　1600年　第二次上田城の戦い(東軍)
128　1600年　長谷堂の戦い(西軍)
130　1600年　長谷堂の戦い(東軍)
132　1600年　柳川攻防戦(西軍)
134　1600年　柳川攻防戦(東軍)
136　1614年　大坂冬の陣(豊臣軍)
138　1614年　大坂冬の陣(徳川軍)
140　1615年　大坂夏の陣(豊臣軍)
142　1615年　大坂夏の陣(徳川軍)
　外伝　将星列伝
144　御館の乱
146　縁結び神社の戦い
148　東西無双決戦(東軍)
150　天正伊賀の乱

CHAPTER 4　イベント・データリスト

154　武将別友好度イベントデータ
168　シナリオ別友好度イベントデータ
174　装備アイテムデータ

コラム

24　主人公の服装変化
152　戦国武将たちの人間関係



CHAPTER 1
システム解説

無双演武の流れ

「無双演武」で戦国時代を体験せよ！

「無双演武」は本作のメインとなるモードだ。プレイヤーは自身の分身となる主人公キャラクターを操り、戦国の世に身を投じて、全国各地の戦場を渡り歩くことになる。本モードの基本的な流れは以下のとおりで、シナリオをクリアするたびにあらたなシナリオが追加されていく。そして章の最後のシナリオをクリアすると、新しい章が出現するのだ。なお、すでにクリア済みのシナリオには、いつでも出陣することができる。苦戦が続くようなら、クリア済みのシナリオで武将を育成したり、武器やアイテムを獲得して戦力強化を図るといい。

各章の特徴

章タイトル	内容	シナリオ数
第一章／群雄割拠	戦国時代の前期から中期にかけての戦場が舞台となる。	7
第二章／覇王夢幻	信長が上洛してから天下を掌握するまでの事績を追う。	7
第三章／天下統一	本能寺の変以降が舞台。秀吉による天下統一事業が成される。	8
最終章／乱世終結	家康による幕府開府から、戦国時代の終焉までが舞台となる。	7
外伝／将星列伝	戦国時代のさまざまな状況が舞台となる特殊なシナリオ。	4

シナリオ全体の流れ

1 シナリオを選ぶ

はじめに出陣したい章を選び、シナリオを選ぶ。出現済みのシナリオならどれでも選択可能だ。

2 戦前イベント

戦前イベントでシナリオの背景が説明される。そのシナリオでの主要な登場人物を把握しよう。

3 合戦準備

出陣武将の武器や装備アイテム、軍馬を変更したり、条件を満たせば出陣武将を変更することもできる。

4 戦闘開始

勝利条件を満たせばシナリオクリアとなる。ただし、敗北条件を満たすと敗走することになるので注意が必要だ。

ミッション中に勝敗の条件が変化することもある。つねに勝敗条件を確認しておこう。

5 合戦勝利後

合戦に勝利すると、戦場での働きに応じて、勲功や武器、装備品を獲得できる。

6 戦後イベント

合戦終了後、シナリオに関連する武将とのイベントが発生する。イベントでは、シナリオの行く末を見ることができる。

合戦を通じてシナリオがどのように進展したか、その動向を見守りたい。

7 友好度イベント

既知の武将がいる場合は、合戦後に訪問することができる。そこでの会話によって、対象武将との友好度が変化する。

友好度イベントが発生。友好度を重点的に高めたい武将を選ぶといいだろう。

「いつの間に通信」でシナリオを追加

はじめから「無双演武」に用意されたシナリオは、右上の表のとおり、合計33本である。しかし、ニンテンドー3DSの「いつの間に通信」を利用することで、新しいシナリオをダウンロードすることが可能だ。すべてのシナリオをクリアしたら、ダウンロードシナリオにもぜひチャレンジしてほしい。ダウンロード後、「無双演武」内に新シナリオが追加されるので、すぐさま確認しよう。

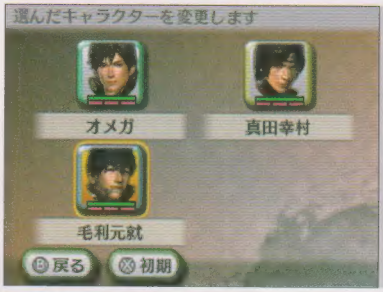
なお、新シナリオは無料でダウンロードすることができる。「いつの間に通信」を設定し、追加シナリオをゲットしよう。

合戦準備 操作キャラの変更方法

プレイヤーが操作できるのは、主人公キャラクターと、シナリオごとに用意された武将たちだ。はじめて挑むシナリオでは、出陣武将を変更できない。

しかし、クリア済みのシナリオであれば、「操作キャラ変更」で任意の武将を出陣させることも可能となる。たとえば第一章「厳島合戦」では、主人公武将以外には毛利元就と毛利輝元が出陣することになっているが、主人公武将、毛利元就、毛利輝元をほかの武将に変更することができるわけだ。育成したい武将や、お気に入りの武将を出陣させよう。

このとき交替で出陣できるのは、シナリオごとに設定されている武将（→P.71）と、友好度が一定以上に達した武将に限定される。どの程度の友好度で出陣可能となるかは対象武将によって異なるが、すべての合戦で選べるようになると、ゲーム中に告知される。友好度を高め、どの武将でも選べるようにしたい。



友好度の高い武将がいれば、「操作キャラ変更」が実行可能。

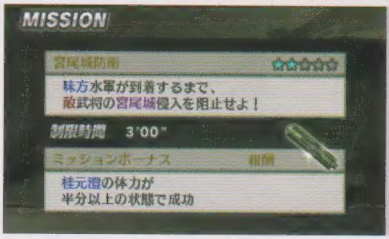
操作キャラの増やし方

- 武将と面識を得る
- 武将との友好度を高める

合戦中 ミッションをクリアせよ

合戦中にはミッションが発生する。撃破目標や制限時間などが表示され、達成すればミッションクリアだ。ミッションに失敗すると自軍士気が減少するが、成功すれば敵増援の出現を阻んだり、敵軍の士気を低下させたりと、合戦を有利に進められるようになる。ひとつのシナリオ中に複数のミッションが発生するので、ひとつひとつクリアしていくといい。

なお、発生済みのミッションの情報は、下画面の「MISSION」をタッチすれば、いつでも確認可能だ。



ミッションの条件や達成状況などを確認しよう。

ミッション成功で報酬をゲット

「ミッションボーナス」で提示された条件でミッションクリアすると、ボーナスが獲得できる。ボーナスの種類は千両箱（お金）、桐箱（武器）、玉手箱（装備アイテム）、巻物（熟功）の４種類のいずれかだ。巻物には小巻物と大巻物があり、熟功の量が異なる（→P.11）。

武器や装備アイテムは、道中でゲットした場合と同様、合戦終了後に入手することになる。通常のアイテムよりも良い品が手に入る確率が高いので、アイテム入手が可能なミッションボーナスはぜひともクリアしておきたい。

ミッション達成メッセージと同時にボーナス内容も表示される。

士気低下で強化エリアを無効化

下画面の戦場マップには、地形が赤く表示されているところがある。これは強化エリアを示す。強化エリアでは敵の能力が強化されているので、苦戦を強いられるだろう。強化エリアには２段階あり、色が濃いところのほうが、より敵が強くなっている。

敵軍の士気が低下すると、強化エリアは弱体化または無効化される。敵武将の撃破やミッションの成功により敵軍の士気が低下するので、ミッション達成は敵の弱体化につながるものと心得ておこう。

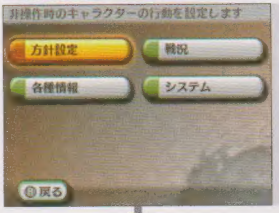
合戦中 操作武将を切り替え複数のミッションを同時進行

合戦中、下画面には出陣している武将たちとマップが表示されている。武将をタッチすることで、プレイヤーの操作するキャラクターを切り替えることが可能だ。操作武将の切り替えは、合戦を進めるうえで極めて大きな役割を果たす。というのも、壁や崖、障害物などでエリアが仕切られている戦場も数多く存在するからだ。出陣武将の初期配置場所によっては、進入できないエリアも存在する。そのような場合は、武将を切り替えて、別の武将でそのエリアに向かうといい。

また、それと同時に活用したいのが「方針設定」だ。プレイヤーが操作を担当していない武将は、それぞれ独自に行動しているが、「方針設定」で移動目標や攻撃目標を指示することができる。

「方針設定」を駆使すれば、複数のミッションを同時に進めることも実現可能だ。たとえばミッションが2カ所で発生した場合、プレイヤーの操作武将でひとつのミッションに取りかかり、一方でほかの武将を「方針設定」で別ミッション発生場所へと移動させておく。そうすれば、プレイヤーの操作武将がミッションを終わらせる頃には、別武将がもう一方のミッション発生場所に到達している。そこで操作武将を切り替えれば、即座にそのミッションに取りかかれるわけだ。また、ミッション発生の場所がわかっていれば、あらかじめその場所に武将を移動させておくとタイムロスがない。P.69以降、各シナリオで発生するミッションを掲載するので、方針決定の参考にしてほしい。

方針設定の使い方



まずはSTARTボタンを押す（下画面のマップをタッチでも可）。タッチすると、合戦画面はポーズ状態になる。

次に方針を設定したい武将をタッチする。複数の武将を同時に選択することは不可。

最後に目標をタッチ。ミッションの起こる場所や敵武将を設定するといい。

合戦勝利後 合戦勝利後の流れ

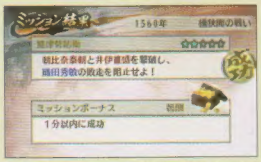
勝利条件を達成すれば合戦に勝利できる。撃破していない敵武将が残っていたり、未達成のミッションがあっても、勝利条件達成と同時にシナリオクリアとなる。合戦勝利時、拾得していない戦場アイテム（巻物など）は回収されないので、勝利条件達成前にすべて拾っておくように心がけたい。勝利条件はシナリオによって異なるので、情報画面の「戦況」で、つねに勝利条件と敗北条件をチェックしておこう。

合戦勝利後は画面が切り替わり、以下の3つのステップで戦況報告がされる。

合戦勝利後の報告画面

ミッション結果

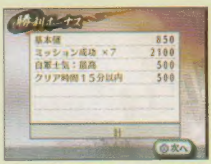
シナリオ中に発生したミッションに成功したか、失敗したかが表示される。合戦中に発生しなかったミッションは、名前も表示されない。ここで表示されたミッションは、成否に関わらず、宝物庫の「ミッション一覧」にコレクションされる。



それぞれのミッションを選択すれば、どのような内容だったか確認できる。

勝利ボーナス

はじめに獲得勲功が出て、その次に勝利ボーナスが表示される。獲得勲功は、合戦中に獲得した勲功がまとめて表示されるものである。対して勝利ボーナスは、ミッションの成功数などによりクリア後に得られる勲功のこと。この画面で得られるものだ。



さまざまな種類のボーナス（→P.11）で大幅な勲功アップを狙いたい。

戦利品

合戦中に桐箱（武器）、玉手箱（装備アイテム）などを獲得していた場合、その内容物がここで表示される。武器は出陣武将たちに分配することになるが、どのような種類の武器を得られるかは、分配前にはわからない。未出陣の武将に武器を配ることはできない。

どのような武器が分配されるか、期待しながら待とう。

イベント さまざまなイベントの種類

本作には数多くのイベントが用意されている。それらは戦前イベント、戦後イベント、友好度イベントの3つに分類される。それぞれのイベントがどのタイミングで発生するか、またどのような特徴があるのかを把握しておこう。

なお、発生したイベントは、宝物庫の「イベント一覧」にコレクションされていく。あらゆるイベントを発生させ、コンプリートしよう。

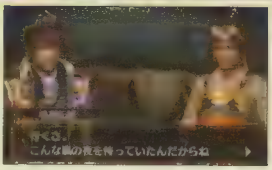
会話中に選択肢が表示され、選んだ内容によって武将との友好度が変化する。

イベントの種類と特徴

戦前イベント

シナリオ選択後、合戦が開始する前に発生するイベント。そのシナリオにおける主要人物が登場し、合戦の背景が語られる。いわばプロローグ的な役割のイベントである。

戦前イベントでは、選択肢が表示されることはないが、ここでの登場人物は戦後イベントにも登場する。その人物がどのような思惑で合戦に参加しているのか、なんのために戦っているのかを理解すれば、戦後イベントで選択肢が表示されたときに、ベストの回答ができるようになるだろう。



どのような合戦なのか、どのような立場で参戦しているか登場人物の口から語られる。

戦後イベント

合戦に勝利したあとに発生するイベント。戦前イベントと対になり、エピローグ的な部分に相当するものだ。戦前イベントで登場した武将たちとの交流が描かれる。

戦前イベントとは異なる特徴として、イベント中に選択肢が表示されることがあげられる。選択次第では武将との友好度が上昇するので、相手の性格を考え、慎重に返答するといい。戦後イベントに登場する武将と友好度を高めたいなら、そのシナリオを繰り返しプレイしてみよう。

合戦勝利後に発生する。敗走した場合はイベントを見ることができない。

友好度イベント

戦後イベント後、任意に武将を選択し、その武将との交流を図るイベント。対象として選べるのは、すでに面識を得た武将に限られる。多くの武将と面識を得ていけば、友好度イベントで選べる武将が増えていく。

イベントでの会話中、選択肢が表示されるが、適切な回答をすると有効度が大幅に上昇する。なお、第一章の全シナリオと最終章「大坂夏の陣」は、一度シナリオをクリア後、再びプレイしたときに友好度イベントが発生するようになる。

友好度アイコン
選択肢を選んだあと、友好度が変化したときには友好度アイコンが表示される。

友好度上昇のメリット

友好度イベントが見られる

友好度イベントには複数の種類がある。友好度を高めれば、さまざまな種類の友好度イベントが見られ、その武将のバックグラウンドがうかがえる。

ひとりの武将につき複数の友好度イベントが用意されている。

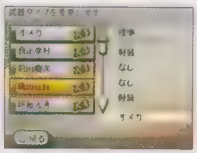
武将が操作可能に

友好度が一定以上に高まり、章クリアなどの条件を満たすと、「操作キャラ変更」でその武将を操作キャラとして選べるようになる

友好度を高めたら、「操作キャラ変更」で出陣させよう。

武器タイプが変更可能

友好度が一定以上に高まった武将がいると、主人公武将の装備武器を、その武将と同じ武器タイプに変更することができる



「よろず屋」の「外見変更」で「武器タイプ」を選択しよう。

武将データの見方

データの見方を学び、武将の個性を把握しよう

武将にはさまざまなパラメータがある。どのパラメータに秀でているかは、武将によって異なる。攻撃力が高かったり、あるいは敏捷性が高かったりと、さまざまである。つまり、パラメータによって武将の個性が形作られているわけだ。それによって戦場での立ち回り方も変わってくるだろう。各武将の能力を存分に発揮させるためにも、まずは各データの名称と、それぞれが何に影響を及ぼす項目なのかを知っておきたい。

なお、主人公武将とその他の武将によって、画面に表示されるデータの種類が若干異なる。主人公には性格が表示されるが、その他の武将の場合は主人公との友好度が示されるのだ。

武将データの名称と意味

武将名
武将の名前。

体力
体力ゲージの長さを示す。

攻撃力
高いほど、敵に与えるダメージが大きくなる。

馬術
高いほど、騎乗したときの攻撃力と防御力が高くなる。

熟功／NEXT
熟功の現在値。NEXTは、次の階級までに必要な値を示す。

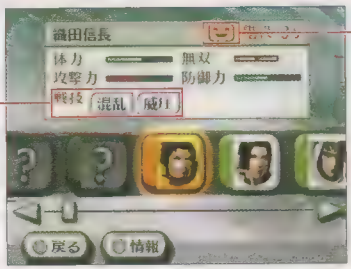
性格
武将の性格。主人公武将のみ表示される。

階級
レベル。熟功が一定値に達すると階級が上がり、階級上昇にともなって能力がアップする。

無双
無双ゲージの本数。最大3本まで増やせる。

防御力
高いほど、敵から受けるダメージが小さくなる。

敏捷性
移動やジャンプの速度に影響。高いほど素早く動ける。



友好度
その武将との友好度を示す。友好度は普通＜良好＜信頼＜親密の4段階。

普通　良好　信頼　親密

戦技
戦闘中に発動可能（修得済み）な戦技。戦技は階級が上がると、最大3つまで修得できる。

友好度の増減について

友好度は、主人公武将との交流の深さを示すものであり、主人公以外の武将に用意されたパラメータだ。戦後イベントや友好度イベント（→P.7）で上昇するが、ともに出陣するだけでも微増する。また、合戦中に苦戦しているのを救援したときにも増加するのだ。

ただし、合戦で敗走したり、敵武将として出てきたときに撃破すると、友好度はダウンしてしまう。低下幅はさほど大きくはないが、減少することもある点を頭に入れておこう。

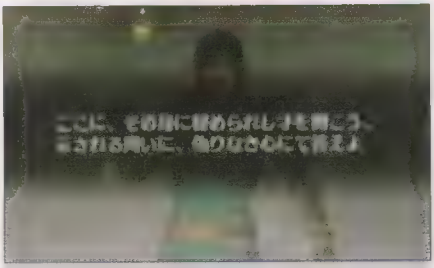
ともに出陣できるシナリオをクリアし、さらに友好度イベントを発生させれば友好度が大幅にアップ。

性格 主人公武将の能力や成長を決める要因

性格とは、主人公武将だけが持つパラメータである。タイトル画面で「はじめから」を選択し、あらたにゲームを開始する際に、いくつかの設問が提示されるが、そこでの答え方によって、主人公の性格が決まる。性格は9種類あり、性別によって名称の異なるもの(例・覇王／女帝など)もある。また、性格はプレイ中に変化することはない点もおぼえておこう。

主人公武将の初期能力や最大値(能力タイプ)だけでなく、どのような成長を遂げていくのか(成長タイプ→P.11)も、性格によって決まる。どのタイプにも長所があるので、性格による有利・不利はないと思っていい。主人公武将の戦い方や、戦場での立ち回り方に影響してくるので、性格によるタイプの違いを事前に知っておきたいところだ。

なお、同じ性格であっても、性別によって能力の傾向は多少異なる点にも注目しておこう。おおまかな傾向としては、男のほうが攻撃力が高く、女のほうが敏捷性が高い。タイプによる差、性別による差などを考慮し、戦い方や装備品などを自分好みにカスタマイズしていこう。



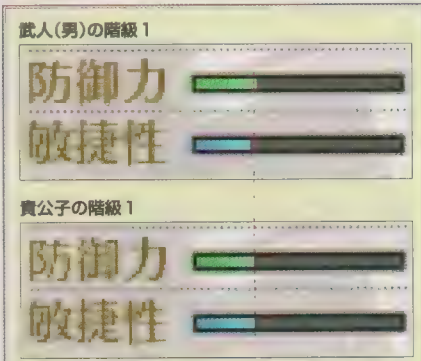
プレイヤー武将の作成時に設問が出る。ここでの答え方によって、主人公武将の性格が決まるのだ。

性格による能力・成長タイプの違い

性格	能力タイプ	成長タイプ
傾奇者	パワー	パワー
武人	パワー	スピード
勇将	パワー	ノーマル
覇王／女帝	スピード	パワー
賢者	スピード	スピード
雅人	スピード	ノーマル
貴公子／令嬢	ノーマル	パワー
道化者	ノーマル	スピード
勝負師	ノーマル	ノーマル

※覇王と貴公子は男性、女帝と令嬢は女性のときの名称

性格によって異なる能力値の例



プレイ開始直後の能力比較。階級1であっても、性格が異なれば能力の初期値が異なる。また、同じ性格であっても、性別によっても能力値が若干異なる。

能力タイプ別の能力初期値と上限

能力タイプ	体力		攻撃力		防御力		馬術		敏捷性	
	初期	上限	初期	上限	初期	上限	初期	上限	初期	上限
パワー・男	140	332	91	281	90	279	90	279	82	262
パワー・女	133	319	86	270	88	274	89	276	85	268
スピード・男	130	314	83	264	82	262	86	270	92	283
スピード・女	124	304	79	255	81	260	85	268	95	289
ノーマル・男	135	323	87	272	86	270	88	274	87	272
ノーマル・女	128	311	82	262	84	266	87	272	90	279

階級上昇時に追加される要素

階級上昇時には武将の能力がアップするだけでなく、さまざまな恩恵がもたらされる。アクションが成長したり(→P.10)、戦技を修得したり(→P.12)、装備できるアイテム数が増える(→P.15)のだ。これら追加要素が得られる階級と、必要な勲功を右表にまとめたので参考にしてほしい。なお、能力値が上限に達しても、階級が99になれば、体力は350に、ほかの能力は300になる。

階級と必要勲功

階級	必要勲功	追加要素
3	2100	アクション成長
6	6000	アクション成長
9	10800	アクション成長
10	12600	装備スロット2追加
12	16880	アクション成長
15	24200	アクション成長
18	32600	アクション成長
20	38800	装備スロット3追加、戦技修得
21	42460	アクション成長
35	108400	装備スロット4追加
40	138600	戦技修得
50	222550	装備スロット5追加

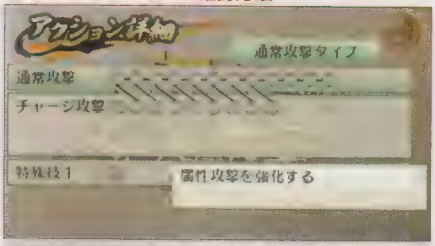
アクションタイプ　3種類あるアクションのパターン

アクションタイプは以下の3種類がある。たとえば通常攻撃タイプであれば、通常攻撃を連続で出しやすいといったように、アクションタイプによって得意な攻撃方法が異なるのだ。

また、階級上昇時に増えるアクションの種類もタイプによって異なる。タイプごとにどのようなアクションが増えていくか、どの階級で増加するのか、また最終的にはどのようなアクションを繰り出せるようになるのかを、熟知しておきたい。

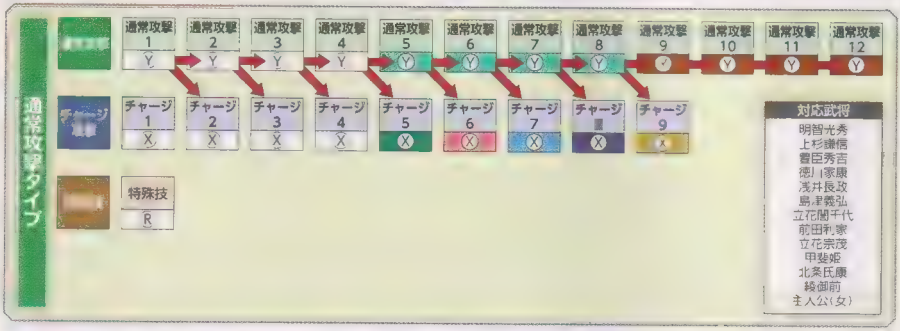
なお、本作に登場する武将たちは、いずれも以下の3タイプに分類される。自分の好きな武将のアクションタイプを把握してプレイしよう。

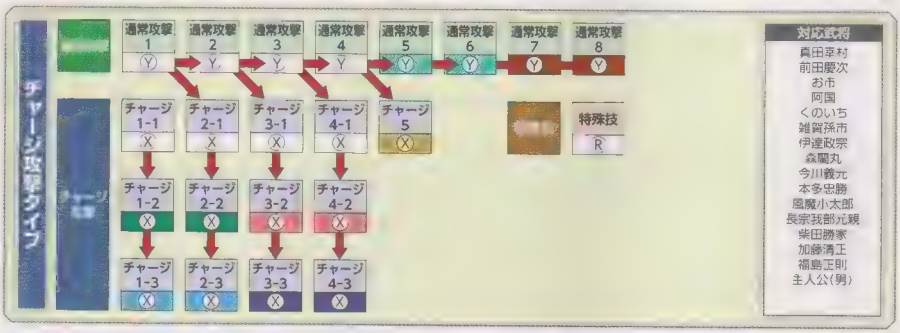
アクションタイプの確認方法

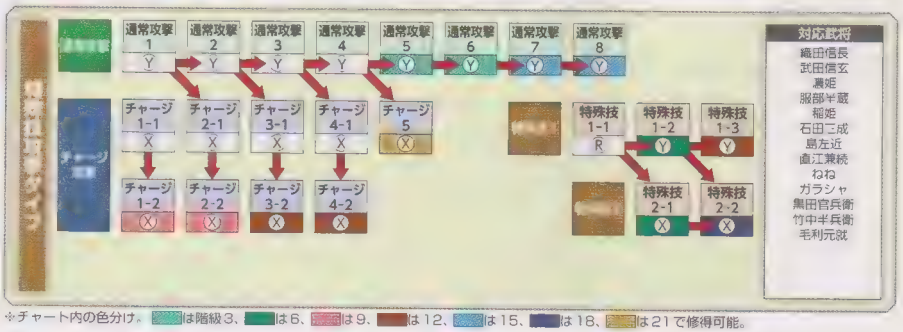


合戦準備の情報画面から「各種情報」→「アクション詳細」と選択すれば閲覧可能。

アクションタイプ一覧







※チャート内の色分け。　は階級3、　は6、　は9、　は12、　は15、　は18、　は21で修得可能。

成長タイプ　階級上昇時の能力アップに影響

勲功が一定値に達すると階級が上昇する。そして階級が上がると、武将のパラメータがアップするのだ。このときアップする値は、武将の成長タイプによって異なる。各タイプの傾向としては、パワータイプは体力・攻撃力・防御力が伸びやすく、スピードタイプは敏捷性が伸びやすく、ノーマルタイプはほかのタイプより成長のバランスがいい。なお、勲功は合戦中か、合戦後の勝利ボーナスで獲得できる。下表にまとめたので、参考にして武将を育成していってほしい。

武将のタイプによって成長の仕方が異なる。

タイプ別・階級上昇時のパラメータアップ

能力値	ノーマルタイプ	パワータイプ	スピードタイプ
体力	＋2(階級が5の倍数だと＋1)	＋2	＋2(階級が4の倍数だと＋1)
無双	階級20と40で無双ゲージ1本追加	階級20と40で無双ゲージ1本追加	階級20と40で無双ゲージ1本追加
攻撃力	＋2(階級が5の倍数だと＋1)	＋2	＋2(階級が4の倍数だと＋1)
防御力	＋2(階級が5の倍数だと＋1)	＋2	＋2(階級が4の倍数だと＋1)
馬術	＋2	＋2	＋2
敏捷性	＋2(階級が3の倍数だと＋1)	階級が偶数時に＋2、奇数時に＋1	＋2(階級が5の倍数だと＋1)

勲功を獲得して階級を上げるには……？

敵武将や兵士を撃破

敵武将や兵士を撃破したり、巻物を獲得したりすると勲功がアップする。そのシナリオで獲得した勲功は、合戦後に「獲得勲功」としてまとめて表示されるが、敵撃破時や巻物獲得時にその場で上昇している。できるだけ多くの敵武将を撃破することが、より多くの勲功を得るためのポイントだ。

ミッションや勝利条件に影響しない敵武将でも、勲功獲得のために撃破しておこう。

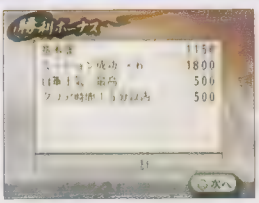
勲功の種類

武将	兵士	小巻物	大巻物
×100	×2	×100	×200

合戦勝利のボーナスを獲得

合戦勝利後、合戦中に成功したミッションやクリア時間、撃破数などに応じて勝利ボーナスが得られる。このとき得られる勲功は、出陣した武将全員に加算され、勲功が一定に達した武将は階級が上昇する。

勝利ボーナスでより多くの勲功を獲得するには、とにかくミッションをたくさん成功させることが重要だ。そうすれば自軍の士気も下がらず、士気によるボーナスも同時に得やすくなるので一挙両得となる。



ミッションと士気のボーナスで、多くの勲功をゲットすることが可能だ。

ボーナスの種類と獲得条件

ボーナスの種類	内容
基本値	シナリオが進むほど得られる基本値が上昇(800～2000)。外伝のシナリオは一律1500。また、難易度「地獄」だと基本値が大幅に上がる(6600～9000、外伝は8000)
ミッション成功	ひとつ成功につき300(難易度「地獄」だとひとつにつき500)
撃破数	撃破数500以上なら勲功200、撃破数1000以上なら勲功500
奥義撃破数	奥義での累計撃破数50以上なら勲功200、累計撃破数100以上なら勲功500
コンボ数	最高コンボ数が250以上なら勲功200、最高コンボ数500以上なら勲功500
士気	自軍の士気が1/3以上なら勲功200、士気が2/3以上なら勲功500
クリア時間	クリア時間が20分以内なら勲功200、15分以内なら勲功500

戦技　戦場で活用できる特殊スキル

戦技とは、合戦中に使用できる特殊なスキルのことである。戦技を発動するとさまざまな効果が発揮され、合戦を有利に進められるようになる。戦技は合計56種類あり（右ページ参照）、武将が単独で発動できるものと、複数の武将が協力して発動できる協力戦技（下段参照）がある。ここでは、武将が単独で発動可能な戦技についての基礎知識を学んでおこう。

いずれの武将も階級１の初期状態で戦技をひとつ所有しており、階級の上昇にともなって最大３つまで修得する。戦技を修得する階級は20と40の２回で、修得する戦技は武将ごとに決まっている。その武将の長所を活かすような戦技を学べるので、修得したら積極的に活用していくといい。

戦技は練技ゲージを消費することで発動できる。発動に必要な練技ゲージの数は戦技によって異なるので注意しておきたい。

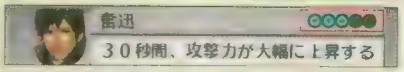
練技ゲージは、敵にダメージを与えるたびに少しずつ増えていく。無双奥義（無双秘奥義、無双最終奥義、無双奥義・皆伝含む）を発動するとたまりやすく、また練技増加効果のあるアイテム（「白兎脚絆」）を装備していると上昇幅が大きくなる。

戦技発動に必要な練技ゲージがたまったら、下画面の右下にあるボタンをタッチしよう。すると、その武将の修得済みの戦技が表示される。あとは発動したい戦技名をタッチするだけで、戦技が発動されるのだ。

ちなみに、効果が秒数で示される戦技は、効果時間中に再発動した場合、効果時間が加算されるわけではない。たとえば効果時間30秒の「猛攻」発動から15秒後に再発動した場合、残りは45秒ではなく30秒となる。発動のタイミングに気をつけておこう。

戦技発動までの手順

1 練技ゲージをためる

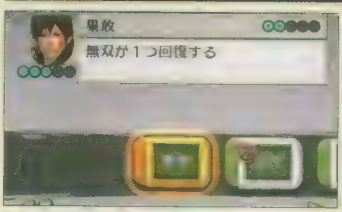


戦技発動に必要な練技ゲージ数は、戦技名の右横に示される。練技ゲージは、敵にダメージを与えると増加していく。

2 下画面の右下をタッチ

戦技ボタン
戦技ボタンを押すと、ゲームはポーズがかかった状態になる。

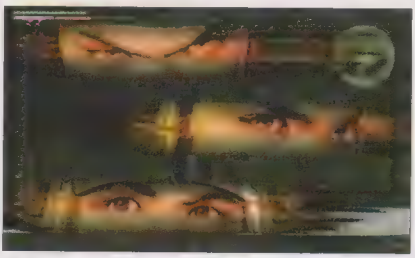
3 使う戦技をタッチ



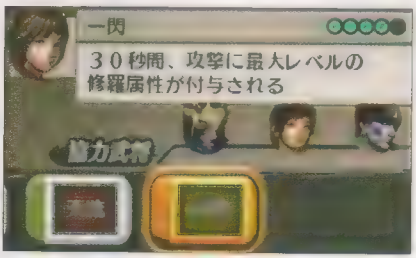
戦技の一覧が表示されるので、使いたいものを選択してタッチすれば戦技が発動する。

協力戦技について

複数の武将が協力して発動するのが協力戦技である。協力戦技は修得するものではない。出陣武将が一定の組み合わせのときに発動可能となるのだ。たとえば「剛弾」であれば、雑賀孫市とガラシャが自軍武将として同一戦場に出陣中のときに発動できる。通常の戦技と同様、発動には一定以上の練技ゲージ数が必要だが、発動に関与する全武将のゲージ数が条件を満たしていないと発動できない。なお、自軍武将として出陣させたとしても、合戦途中で協力武将が敗走した場合は、協力戦技が発動できなくなる。主人公武将は、友好度が「親密」の武将３名との協力戦技を発動できる（「天恵」「神雷」）。友好度の変化によって協力武将が変わることもあるので注意しよう。



協力戦技は非常に効果が大きい。発動可能な組み合わせを出陣武将として選ぼう。



「一閃」は４人での協力戦技。出陣武将の少ないシナリオでは、使用することができない。

戦技一覧

分類	名称	消費練技	効果	修得武将(階級)
	猛攻	2	30秒間、攻撃力が上昇する	真田幸村(1)、柴田勝家(1)、島津義弘(20)、前田利家(20)
	連覇	1	30秒間、コンボ数の増加量が上昇する	浅井長政(1)、立花誾千代(1)、風魔小太郎(1)、加藤清正(1)
	狙撃	3	30秒間、矢や銃の攻撃に修羅属性が付与される	雑賀孫市(1)、稲姫(1)、伊達政宗(20)、徳川家康(20)
	鼓舞	3	60秒間、味方全軍の攻撃力が上昇する	上杉謙信(1)、加藤清正(20)、立花宗茂(20)、甲斐姫(20)
	奮迅	3	30秒間、攻撃力が大幅に上昇する	主人公・男(40)、主人公・女(40)
	乱舞	2	30秒間、コンボ数の増加量が大幅に上昇する	伊達政宗(40)、豊臣秀吉(40)、直江兼続(40)
	地流	2	30秒間、属性攻撃が強化される	濃姫(20)、稲姫(20)、立花誾千代(20)、甲斐姫(40)
	天流	3	30秒間、属性攻撃が大幅に強化される	織田信長(40)、雑賀孫市(40)、服部半蔵(40)
	炸裂	3	30秒間、攻撃がヒットしたとき必ず敵をよろけさせる	真田幸村(40)、明智光秀(40)、立花誾千代(40)、加藤清正(40)
	粉砕	3	30秒間、敵のガードを無効にする	前田慶次(40)、前田利家(40)、柴田勝家(40)、福島正則(40)
	堅守	1	30秒間、防御力が上昇する	石田三成(1)、直江兼続(1)、柴田勝家(20)
	波断	1	30秒間、矢や銃によるダメージを受けない	阿国(20)、雑賀孫市(20)、ガラシャ(20)
	鉄壁	2	15秒間、攻撃によるダメージを受けない	本多忠勝(1)、北条氏康(20)
	堅陣	2	60秒間、味方全軍の防御力が上昇する	島左近(1)、竹中半兵衛(1)、毛利元就(1)
	根性	2	30秒間、体力が0にならなくなる	島津義弘(1)、甲斐姫(1)、福島正則(1)
	忍耐	2	30秒間、防御力が大幅に上昇する	真田幸村(20)、お市(40)、黒田官兵衛(40)
	絶陣	3	60秒間、味方全軍の防御力が大幅に上昇する	武田信玄(20)、徳川家康(40)、石田三成(40)
	金剛	3	30秒間、攻撃を受けてもよろけなくなる	本多忠勝(20)、島津義弘(40)
	滅流	2	30秒間、属性攻撃によるダメージを減少する	明智光秀(20)、石田三成(20)、長宗我部元親(20)
	無敵	3	30秒間、攻撃によるダメージを受けない	武田信玄(40)、島左近(40)、立花宗茂(40)
	果敢	2	無双がひとつ回復する	主人公・男(1)、主人公・女(1)
	開眼	1	練技がひとつ回復する	お市(1)、ねね(1)、ガラシャ(1)
	闘志	3	30秒間、無双が回復し続ける	伊達政宗(1)、濃姫(1)、綾御前(1)
	苛烈	3	無双が2つ回復する	ねね(40)、竹中半兵衛(40)、綾御前(40)
	加護	4	30秒間、体力が回復し続ける	阿国(40)、浅井長政(40)、長宗我部元親(40)
	覚醒	2	練技が2つ回復する	竹中半兵衛(20)、森蘭丸(40)、毛利元就(40)
	献身	1	体力を減少させ、自身以外の体力を回復させる	くのいち(20)、森蘭丸(20)、稲姫(40)
	共鳴	3	60秒間、回復アイテム取得時に自身以外も回復する	お市(20)、ねね(20)、くのいち(40)
	回復	4	体力が回復する	主人公・男(20)、主人公・女(20)
	俊足	1	30秒間、移動速度が上昇する	明智光秀(1)、くのいち(1)、服部半蔵(1)、豊臣秀吉(20)
	混乱	3	60秒間、敵の士気を減少させる	織田信長(1)、北条氏康(1)、浅井長政(20)
	智謀	1	60秒間、戦闘の時間経過が遅くなる	徳川家康(1)、黒田官兵衛(1)
	立身	3	60秒間、敵撃破時の勲功が増加する	阿国(1)、豊臣秀吉(1)、今川義元(20)
	神速	2	60秒間、味方の進軍速度が上昇する	武田信玄(1)、立花宗茂(1)、服部半蔵(20)
	畏怖	2	30秒間、敵全軍の能力が減少する	前田慶次(1)、前田利家(1)、黒田官兵衛(20)
	覚悟	2	体力を減少させ、周囲の敵にダメージを与える	森蘭丸(1)、今川義元(1)、長宗我部元親(1)、福島正則(20)
	恐慌	4	60秒間、敵の士気を大幅に減少させる	上杉謙信(20)、毛利元就(20)
	神算	2	60秒間、戦闘の時間経過が大幅に遅くなる	島左近(20)、直江兼続(20)
	夢幻	3	いずれかの戦技の効果がランダムで発動する	濃姫(40)、今川義元(40)、風魔小太郎(40)、ガラシャ(40)
	威圧	3	周囲の敵が怯えたり気絶したりする	前田慶次(20)、織田信長(20)、風魔小太郎(20)、綾御前(20)
	震撼	3	30秒間、敵全軍の能力が大幅に減少する	上杉謙信(40)、本多忠勝(40)、北条氏康(40)
	鬼神	3	30秒間、攻撃力が劇的に上昇する	前田慶次＋阿国、本多忠勝＋稲姫、前田利家＋柴田勝家、加藤清正＋福島正則、くのいち＋甲斐姫
	一閃	4	30秒間、攻撃に最大レベルの修羅属性が付与される	くのいち＋服部半蔵＋ねね＋風魔小太郎
	風雷	4	30秒間、攻撃に最大レベルの閃光と烈空属性が付与される	立花誾千代＋立花宗茂
	剛弾	4	30秒間、射撃や衝撃波の攻撃に修羅属性が付与される	雑賀孫市＋ガラシャ
	無双	4	「地流」＋「炸裂」＋「粉砕」の効果を同時に得る	前田慶次＋本多忠勝
	不屈	3	60秒間、味方が敗走しなくなる	真田幸村＋石田三成＋直江兼続、織田信長＋濃姫＋森蘭丸、武田信玄＋今川義元＋北条氏康
	不敗	3	「金剛」＋「無敵」の効果を同時に得る	本多忠勝＋立花宗茂
	復活	3	味方全軍の体力が回復する	黒田官兵衛＋竹中半兵衛、石田三成＋島左近
	全快	3	体力がすべて回復する	織田信長＋濃姫、明智光秀＋ガラシャ、上杉謙信＋綾御前、お市＋浅井長政、豊臣秀吉＋ねね
	激昂	3	無双がすべて回復する	真田幸村＋くのいち、前田慶次＋前田利家、明智光秀＋長宗我部元親、上杉謙信＋武田信玄、雑賀孫市＋伊達政宗
	友情	4	すべてのキャラクターの無双がすべて回復する	石田三成＋加藤清正＋福島正則、黒田官兵衛＋竹中半兵衛＋毛利元就、立花誾千代＋立花宗茂＋島津義弘
	祝福	5	すべてのキャラクターの体力がすべて回復する	お市＋濃姫＋ねね
	覇気	3	周囲の敵にダメージを与える	織田信長＋豊臣秀吉＋徳川家康、上杉謙信＋武田信玄＋北条氏康
	天恵	5	すべてのキャラクターの体力と無双がすべて回復する	主人公＋友好度親密1＋友好度親密2＋友好度親密3
	神雷	5	戦場にいるすべての敵にダメージを与える	主人公＋友好度親密1＋友好度親密2＋友好度親密3

武将の装備品

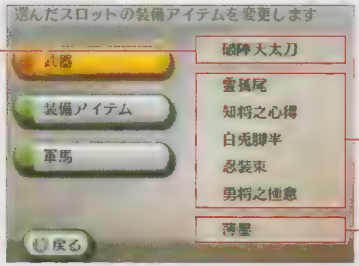
装備可能なアイテムは３種類に分類

階級を上げるだけが武将を強化する手段ではない。装備品によっても、武将をパワーアップさせることが可能だ。装備品は、武器と装備アイテム、そして軍馬の３種類に分類される。武器と装備アイテムは、合戦中に桐箱や玉手箱を入手すると、合戦勝利後に獲得できる。軍馬はよろず屋で購入可能だ

合戦での獲得武器は出陣した武将たちで分配することになり、１武将につき８個まで所持できる。また、装備アイテムと軍馬は、「身支度」で任意の武将に装備させることも可能だ。

装備品の分類

武器
戦場で用いる武器。「身支度」でほかの所持武器に変更可能だが、出陣中は変更できない。武器は武将ごとに専用のものとなるが、主人公武将のみ、条件を満たせばほかの武将の武器も装備可能になる（→P.7）。

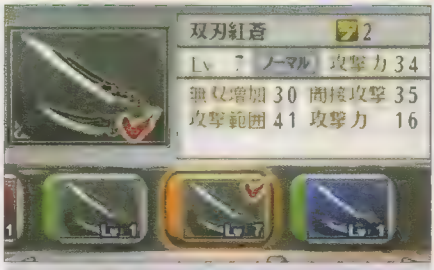


装備アイテム
スロットごとにひとつずつ、最大５種類まで装備できる（右ページ参照）。獲得アイテムは自軍の武将に装備させられる。

軍馬
出陣時に騎乗する騎馬。「身支度」でほかの所持軍馬に変更可能だが、出陣中は変更できない。

武器　武器は１武将に３タイプ

武器は武将ごとに固有のものがある。１武将につきノーマル、スピード、パワーの３タイプがあり、真田幸村を例にすればノーマルが「紅牙飛燕」、スピードが「流牙飛燕」、パワーが「剛牙飛燕」、さらに特殊武器「炎槍索戛鳴」の合計４種類が用意されている。タイプによって攻撃速度や攻撃力が異なるので、いろいろと試して、自分好みの武器を見つけてほしい。なお、入手した武器は、武器鍛工によってパワーアップすることもできる（→P.16）。いずれのタイプも強化していきたいところだ。ちなみに特殊武器だけは、特定のシナリオでのみ獲得可能となっていて、鍛工もできない。入手難度は高いが、強力な武器であることは間違いない。



どのタイプも武器鍛工で強化していき、シナリオに応じてタイプの異なる武器を使い分けたい。

よろず屋が利用可能になるタイミング

無双演武の第一章「第三次川中島の戦い」までクリアすると、よろず屋が利用可能になる。とはいえ、最初からすべてのコマンドが利用可能なわけではない。はじめは「武器鍛工」と軍馬購入ができるだけだが、一定の章やシナリオをクリアするごとに利用可能なものが追加されていくのだ。

なお、購入可能な軍馬の種類も徐々に増えていく（→P.15参照）ので、軍馬のラインナップはこまめにチェックしておくといいだろう。

よろず屋でのコマンド開放条件

- ●第一章「第三次川中島の戦い」クリアで開店
- ●第一章「第四次川中島の戦い」クリアで「アイテム合成」追加
- ●第一章の全シナリオクリアで「外見変更」追加
  - ・第一章の全シナリオクリアで「服装・軽装」入手可能
  - ・第二章の全シナリオクリアで「防具・軽装」入手可能
  - ・第三章の全シナリオクリアで「服装・重装」入手可能
  - ・最終章の全シナリオクリアで「防具・重装」入手可能

装備アイテム　装備アイテムとスロットの関係

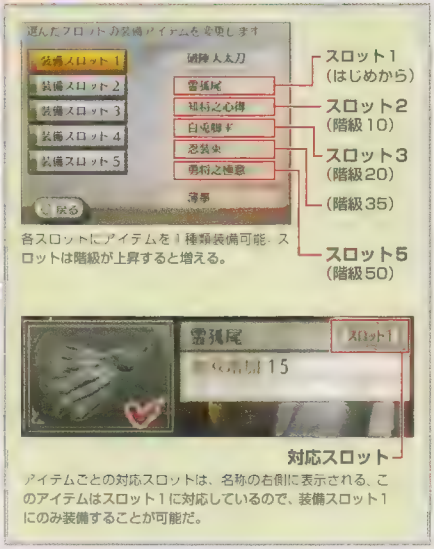
入手した装備アイテムは、「身支度」でどの武将にも装備させることが可能だ。アイテムを装備できるスロットは最初はひとつだけだが、階級上昇にともなって増えていき、最大５つになる。各装備アイテムは装備できるスロットが決まっている。たとえばスロット５が空欄であっても、そこにスロット１用のアイテムを装備することはできないので注意しておこう。

アイテムを装備すると、能力上昇効果が得られたり、特殊な技能の効果が発揮されたりする。技能の効果は以下のとおりで、非常に有用なものばかりだ。

技能による効果

名称	内容
薬活	回復アイテムの回復量が増加
背水	瀕死時に攻撃力と防御力が増加
連撃	コンボ数に応じて攻撃力が増加
秘技	影技発動時、一定確率で練技ゲージを消費しない
再臨	体力が尽きても、一度だけ復活
霊験	戦技の効果時間が延長
虎乱	体力に関係なく無双秘奥義が発動可能
不動	敵の攻撃によろけにくくなる
瞬躍	ステップ時に一定時間無敵

装備品のスロット



各スロットにアイテムを１種類装備可能。スロットは階級が上昇すると増える。

アイテムごとの対応スロットは、名称の右側に表示される。このアイテムはスロット１に対応しているので、装備スロット１にのみ装備することが可能だ。

軍馬　軍馬を購入し騎乗して出陣

軍馬はよろず屋で販売している。13種類の軍馬が存在し、初期状態では「栗毛」「鹿毛」「芦毛」の３種類のみだが、プレイを進めていくうちに徐々に購入可能な種類が増えていく。

購入した軍馬を「身支度」で騎乗馬として設定すると、騎乗した状態で合戦が開始される。騎乗していれば移動がスムーズになるので、時間制限のあるミッションでは特に重宝するだろう。また、種類によって突進力が優れているなどの特徴があるので、それぞれ乗り比べてみるといい。

ちなみに、合戦中に下馬して放置しておいても、軍馬を失うことはないので安心してほしい。

騎乗して出陣したり、合戦中に騎乗した場合、馬が近くにいなくても馬呼び（十字ボタンの上）で馬を呼び寄せることが可能。

軍馬データ

名前	読み	突進力	移動速度	耐久力	金額	店頭に並ぶ条件
栗毛	くりげ	30	30	30	2000	—
望月	もちづき	34	34	35	4000	栗毛購入済み／第一章クリア
小雲雀	こひばり	38	38	40	6000	望月購入済み／第二章クリア
桜野	さの	42	42	45	8000	小雲雀購入済み／第三章クリア
鹿毛	かげ	32	28	30	2000	—
薄墨	うすずみ	39	32	34	4000	鹿毛購入済み／第一章クリア
鬼鹿毛	おにかげ	43	36	38	6000	薄墨購入済み／第二章クリア
三国黒	みくにぐろ	47	40	42	8000	鬼鹿毛購入済み／第三章クリア
葦毛	あしげ	25	32	26	2000	—
百段	ひゃくだん	29	37	30	4000	葦毛購入済み／第一章クリア
百里黒	ひゃくりぐろ	34	41	34	6000	百段購入済み／第二章クリア
白雲	しろくも	38	45	38	8000	百里黒購入済み／第三章クリア
松風	まつかぜ	50	50	50	10000	桜野・三国黒・白雲購入済み　前田慶次の友好度が親密

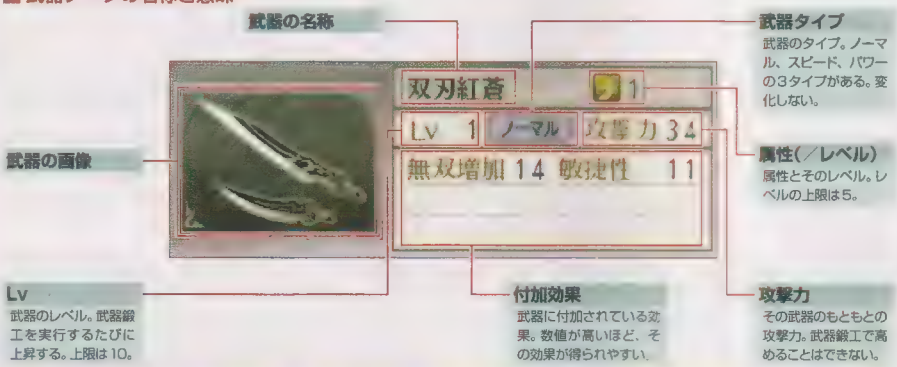
武器の強化

武器データの見方

ここでは武器データの見方を説明する。まずは画面各部の名称や、それらが何を意味しているのかを正しく理解し、武器の性能をきちんと認識できるようになろう。

よろず屋が利用可能になると、武器鍛工で「武器合成」と「アイテム合成」が活用できるようになる。所持している武器やアイテムを組み合わせることで、武器の強化が可能だ。武器がパワーアップすれば、合戦をより有利に進められるようになるだろう。ただし、武器鍛工によって強化できる部位もあれば、強化できない部位もある点に注意しておきたい。

武器データの名称と意味



武器の入手方法と、入手武器の性能

合戦中に桐箱を入手すると、合戦勝利後に武器を分配することになる。たとえば戦場で6つの武器を獲得した場合は、その6つを出陣武将の誰に与えるかを選べる。武器は武将ごとに4種類（→P.14）存在するが、どの種類が入手できるかはランダムで決まる。配分されるまでのお楽しみ、というわけだ。

また、入手した武器のなかには、付加効果や属性を持つものも存在する。とはいえ、武器タイプと同様、付加効果や属性もランダムで決まるため、分配して画面に表示されるまでは武器の詳細な性能はわからない。優秀な武器をより多く求めるのであれば、とにかく戦場に出陣し、ひとりの武将に集中して分配するのが手っ取り早い。

ただし、ひとりの武将が所持できる武器は8個までと決まっている。上限を超えて分配する場合はいずれかを売却することになるので、武器がたまったら「武器合成」をして、出陣前に減らしておくといい。

戦場で桐箱を入手。その合戦に勝利すれば、武器を獲得することができる。

武器を入手したら、どのような付加効果や属性が備わっているか、すぐさまチェックしよう。

武器鍛工のしくみ

武器鍛工には「武器合成」と「アイテム合成」の2種類がある。武器同士を合成するのが「武器合成」で、武器に装備アイテムを合成するのが「アイテム合成」だ。どちらも基本的な流れは同じなので、「武器合成」を例にして解説しよう。

武器鍛工では、最初にベースとなる武器を選ぶ。そのあとで、素材となる武器（武器合成）かアイテム（アイテム合成）を選ぶことになる。

ふたつの武器やアイテムをかけ合わせて新武器を作るのではなく、あくまでベース武器をパワーアップしていくものと考えよう。そのため実行後は、性能がアップしたベース武器だけが手元に残り、素材として選んだ武器やアイテムは失われる。

また、武器鍛工は無制限に実行できるわけではない点にも留意しておきたい。武器にはレベルが設定されており、武器レベルが上限の10に達すると、それ以上は鍛工できない（ベース武器として選べなくなる。素材としては選択可能）。武器鍛工を1回実行するたびに武器レベルは1上昇するので、ひとつの武器につき最大9回まで実行できるわけだ。回数に制限があることを頭に入れ、計画的に武器を強化していこう。

付加効果を持つ武器。武器鍛工で付加効果の数値をアップできる。付加効果の上限は99である。

武器鍛工の基礎知識

- ●素材武器はなくなる
- ●武器レベルの上限は10
- ●武器鍛工1回につきベースの武器レベル1上昇。素材の武器レベルは関係しない

例）武器レベル1のベースに、武器レベル4の素材を合成すると、結果の武器レベルは2（合算されて5になるわけではない）

鍛工結果の法則

武器鍛工を実行しても、武器の攻撃力そのものが上昇するわけではない。ベース武器の全付加効果がアップするのだ。素材武器の武器レベルが高いほど、付加効果の上昇幅は大きい。また、素材武器のみが持っている付加効果はベース武器に加わらない。

また、ベースと素材に共通の付加効果がある場合は、その付加効果の数値は上昇しやすい傾向にある。たとえば、どちらも付加効果「無双増加」を持つ場合、鍛工実行後、ベース武器の付加効果はすべて上昇し、なかでも「無双増加」の数値が多くアップするのだ。ベースと素材の付加効果の数値が、単純に合算されるわけではない点に注意しておきたい。

鍛工結果は、事前に上画面に表示される。どうすれば武器を強化できるか、いろいろな組み合わせを考えてみよう。

武器鍛工を実行するときの注意点

上記のとおり、「ベース武器の付加効果を高める」のが武器鍛工である。つまり、付加効果をひとつも持たない武器をベース武器として選んだ場合、どれだけ優秀な素材を選んだとしても、まったく武器強化にはつながらないことになる。そればかりか、武器レベルだけは上がるため、武器鍛工を実行できる回数は減ることになってしまうのだ。さらに、優秀な素材を無為に失うことにもなるので、このような武器鍛工は避けるようにしたい。

したがって、いろいろな種類の付加効果を持つ武器は、ベース武器として向いているといえる。そのような武器を入手したら、素材としてではなく、ベースとして選ぶように心がけておこう。

せっかく武器鍛工を実行するのに、効果がないのでは意味がない。ちゃんと武器がパワーアップするような組み合わせを考えよう。

「アイテム合成」で武器に付加効果を追加する

武器合成が「ベース武器の付加効果を高める」ことである以上、できるだけ多くの付加効果を持つベース武器を用意することが、武器鍛工のカギとなる。しかし、そのような武器は、なかなか入手できるものではない。

だが、「アイテム合成」を活用すれば、武器の付加効果の種類を増やすことも可能だ。ただし、付加効果を増やすには、付加効果用の枠をあらかじめ作っておかなくてはならない。

装備アイテムのなかには、枠を作ることのできるものが存在する（右表参照）。このようなアイテムを「アイテム合成」で素材として選び、付加効果用の枠を追加しよう。付加効果用の枠は最大6。あまり付加効果を持っていないなら、右の装備アイテムを合成し、枠を作っておくといいだろう。

追加された空白の枠には、やはり「アイテム合成」で新規の付加効果を付け足すことが可能だ。素材に選んだ装備アイテムの効果（「軍配団扇」なら攻撃力＋15）が、そのまま空白枠内に追加される。装備アイテムに複数の効果がある場合、並び順で追加される付加効果が決まっていく。たとえば「鬼神之面」ならば、攻撃力が攻撃範囲より優先されて追加されるのだ。

このように、枠の追加→付加効果の追加といった2ステップを踏むことで、武器にあらたな付加効果を付け足せるようになる。

「アイテム合成」の結果、現在ある付加効果の下に空白の枠が追加された。この枠には、新しい付加効果を付け足せる。

「付加効果用の枠」を増やせるアイテム

・医書大全	・六神膏	・紅蓮晶
・般若之面	・鬼神之面	・烈空晶
・緋連甲	・日輪胴	・閃光晶
・千里鏡	・獅子母衣	・凍牙晶
・神楽鈴	・招福猫児	・修羅晶
・洋時計	・紅蓮珠	・知将之心得
・天地籠手	・烈空珠	・和御魂
・暁鎧	・閃光珠	・八幡鈴
・神雛鞍	・凍牙珠	
・忍装束	・修羅珠	

※アイテムの詳細はP.174～175を参照

「アイテム合成」で武器に属性を追加

装備武器に属性が付与されていれば、無双ゲージが1本以上たまっている状態で攻撃を実行したときに、一定確率で属性効果が発揮されることがある。武器に属性を付加したい場合は、「アイテム合成」をすればよい。

武器に付加できる属性は最大2種類まで。属性欄に空きがあれば、以下の装備アイテムを合成することでベース武器に属性を付加できる。追加されたばかりの属性はレベル1だ。属性レベルは最大5で、「紅蓮珠」など各属性に対応したアイテムを合成すると、属性レベルをアップできる。属性レベルを高め、さらなる武器の強化を図ろう。

属性の種類と効果

種類	効果
紅蓮	敵を炎で包む。炎で包まれているあいだは継続してダメージを与える
烈空	敵のガードを無視して一定のダメージを与える
閃光	周囲に放電し、広範囲の敵にダメージを与える
凍牙	相手を一時的に凍りつかせる。凍結した相手は行動不可になる
修羅	一定の確率で、敵兵を一撃で倒す。対象が敵武将の場合、相手の体力に応じたダメージを与える

属性の種類を増やす

属性効果を付与できる装備アイテムは以下の5種類。すでに属性の枠がふたつとも埋まっている場合は、これらのアイテムを合成しても、あらたな属性が付加されることはない。枠の埋まっていない武器のみ属性を付加できる点を忘れずに。

合成アイテム	付加される属性
紅蓮晶	紅蓮
烈空晶	烈空
閃光晶	閃光
凍牙晶	凍牙
修羅晶	修羅

属性レベルを高める

武器に属性が付与されている状態で、その属性にあったアイテム（下表と左表の計10種類）を合成すると属性のレベルがアップする。属性レベルの上限は5で、属性のレベルがアップすると、発動しやすくなる。

合成アイテム	レベルアップする属性
紅蓮珠	紅蓮
烈空珠	烈空
閃光珠	閃光
凍牙珠	凍牙
修羅珠	修羅

より強力な武器を作る方法

前述のとおり、武器レベルの上限が10であるため、武器鍛工はひとつの武器につき9回までとなっている。9回だけでは、望みどおりの武器を作り上げることは難しいだろう。

しかし、上限に達した武器を、今度は素材として活用することで、さらなる高みをめざせるのだ。あらたなベース武器を用意し、そこにレベル10の武器を「武器合成」で合成しよう。そして、再び上限のレベル10に達したら、また新しいベース武器を用意し……と、武器鍛工を繰り返していくことで、より強力な武器へと仕上げていくことが可能だ。

「武器合成」と「アイテム合成」を使い分け、より優秀なベース武器や素材武器を作っていこう。

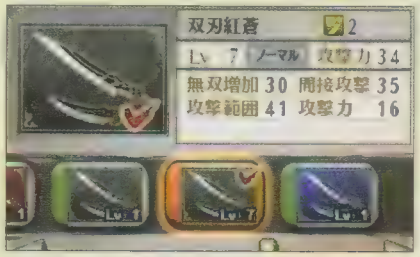
やみくもに合成を繰り返しているだけでは、強力な武器を作り出すことはできない。計画的に武器鍛工を実行しよう。

ベース武器と素材武器の作り方

ベース武器　「アイテム合成」で付加効果や属性を準備する

ベースとなる武器に重要なのは、付加効果と属性効果の種類だ。とりわけ属性は、「武器合成」で素材武器から継承することができないので優先度は高い。付加効果のスロット増加と種類増加、属性追加と属性レベルのアップが、ベース作りのキモとなる。そのためベース武器作りは、「アイテム合成」によって行うものと心得たい。「アイテム合成」に鍛工回数を費やし、残りの数回で「武器合成」して素材武器の性能を受け継ぐ……といった方法が、ベース武器を作り上げ、さらに強化していくための基本的なスタイルである。同時に複数のベース武器を用意できると、上限に達した武器をさらに素材として「武器合成」できるので便利だ。

属性効果を高めるアイテムを入手したら、ベース武器を作るための素材として活用しよう。

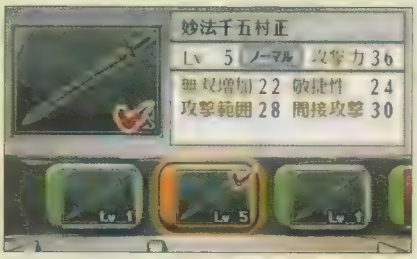


はじめから多くの種類の付加効果を持つ武器であれば、ベース武器に向いている。

素材武器　「武器合成」で付加効果の数値を高めることを最優先

ベース武器と素材武器の性能（同種の付加効果の数値）差が大きかったり、素材武器のほうがレベルが高いと、合成後のベース武器の数値上昇幅は大きくなる。そのため素材作りで最優先したいのは、とにかく付加効果の数値を高めることだ。はじめに付加効果やスロットを整えるところまでは「アイテム合成」を用い、必要な付加効果が準備できたら、あとはひたすら「武器合成」で付加効果の数値を高めよう。全6種の付加効果をそろえるよりも、2～3種に絞って、徹底して数値を高めていくのもひとつの手だ。種類の異なる素材を同時に作っていくことができると、あとでベース武器に合成するときに便利である。

装備アイテムは付加効果の数値が固定されているので、素材作りのための素材には向かない。武器同士の合成がオススメ。



付加効果の数値が大きな武器同士を「武器合成」していけば、より優秀な武器となる。

すれちがい通信

すれちがい通信の使用条件

第一章「桶狭間の戦い」までクリアすると、すれちがい通信の機能が使用可能になる。条件達成後、メニュー画面の「通信」から実行できるようになるのだ。

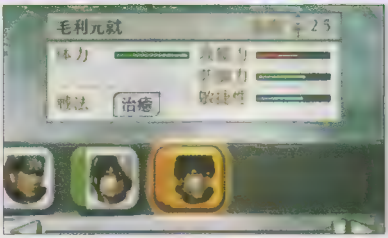
すれちがい通信では、自軍団を編制し、ほかのプレイヤーの軍団と対戦することができる。軍団は4人の武将で編制し、「操作キャラ変更」(→P.5)で出陣可能になっている武将が自軍団に選択可能。敗北しても特にデメリットはないので、どんどんすれちがい通信を活用していこう。

通信の設定を行えば、すれちがった相手との対戦が可能。

軍団メンバーの選別と武将の能力

すれちがい通信では、「無双演武」でのキャラクターの階級や育成度合いは反映されない。出陣する武将の能力はあらかじめ決まっており、それが敵武将との相性(→P.22)によって変化するのだ。そのため、シナリオの進展度合いが異なるプレイヤー同士でも、じゅうぶんに対戦を楽しめるだろう。

なお、自軍団の武将は、統率(コスト)100以内で選ぶことになる。武将ごとの統率はP.22に一覧で掲載するので、軍団編制の際に参考にしてほしい。



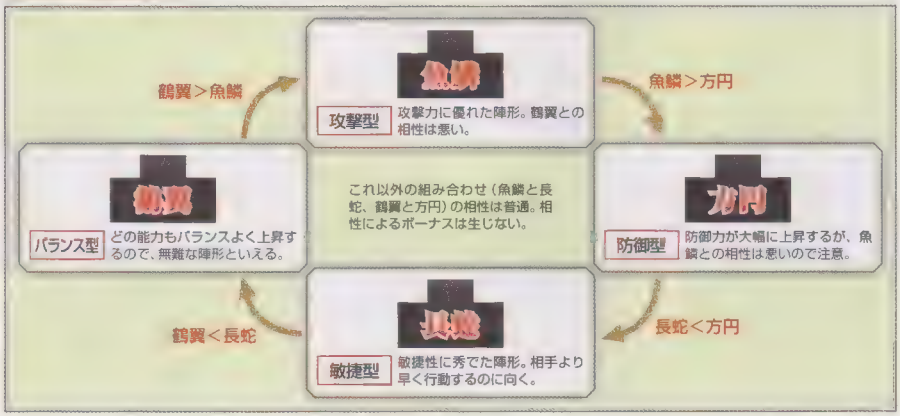
どの武将を軍団に入れるか、頭を悩ませるところだ。

陣形の選択

軍団を編制したら、次に陣形を選択する。陣形は全部で4種類。攻撃に秀でていたり、防御に優れているなどの特徴があり、陣形の効果で武将の能力がアップするのだ。

また、陣形同士には相性がある。相性がよければ陣形効果がアップするので、勝利のためにはまず陣形の読み合いを制する必要があるだろう。

陣形の種類と相性



戦闘中の攻撃手段

戦闘はオートで進行し、プレイヤーは介入できない。しかし、戦闘中に武将たちが取る行動について知っておけば、どのような武将を軍団に編制したらいいか考えるための材料となるだろう。

戦闘中の行動は普通攻撃、全力攻撃、戦法の3種類。基本的には普通攻撃か全力攻撃を行い、低確率で(もしくは条件を満たしたときに)戦法を発動する。

戦法は武将ごとにひとつずつ決まっている(→P.22)ので、軍団編制時には武将の持つ戦法にまで気を配っておきたい。「急襲」「奮戦」「闇討」を持つ武将は攻撃役、「治癒」を持つ武将を回復役と考え、攻撃役と回復役の人数配分を考慮しよう。

また、能力との兼ね合いも考慮したい。たとえば、発動条件が限定される「闇討」を持つ武将は、通常時の攻撃に期待したいので攻撃力の高さを優先する……などなど。各人の役割を考え、さまざまな軍団編制を試してみよう。

攻撃手段と内容

普通攻撃		通常の攻撃を敵ひとりに1回実行
全力攻撃		普通攻撃の2倍の威力の攻撃を敵ひとりに実行 ※相性の良いキャラクターが敵にいるときのみ
戦法	急襲	普通攻撃の1.5倍の威力の攻撃を敵ひとりに実行
	奮戦	普通攻撃の1.3倍の威力の攻撃を敵全員に実行 (ダメージは攻撃対象で均等割)
	治癒	ピンチになった味方の体力を回復 (1回の戦闘中に3回まで)
	闇討	自軍団がピンチのとき、敵を一撃で倒す (1回の戦闘中に1回だけ)

勝利後に得られるもの

どちらかの軍団の全武将が敗走すると、合戦は終了する。戦闘終了後、条件を満たしたときには戦利品が獲得でき、お互いが設定した配信武器が獲得できるのだ。

また、プレイヤーの戦歴も交換される。すれちがい通信で入手した戦歴は、メニュー画面の「宝物庫」から「戦歴」→「その他」と進めば閲覧することが可能。戦歴や外見、能力などをチェックしよう。

配信武器に選んでも失わない。いちばんいい武器を選択しておこう。

すれちがい通信で得られるもの

戦利品

合戦数10回ごとに戦利品としてアイテムがもらえる。戦利品はランタムで決まるので、受け取るまで何が得られるかはわからない。また、30勝ごとに通常の戦利品よりも良質の戦利品を得られる。なお、回数と勝利数の条件を同時に達成した場合(40戦30勝など)は、両方の戦利品が獲得可能だ。

友好度

軍団に編制した全武将の友好度が少しだけアップ。敗走した場合も勝利時ほどではないにせよ微増する。敗北によるデメリットはないので、あまり勝敗にこだわりすぎず、積極的にチャレンジしていこう。メンバーに迷った場合は、友好度を高めたい武将たちで編制するのも、ひとつの手だ。

配信武器

合戦開始前に「配信武器」で設定した武器か交換される。自分の設定した武器は相手が、相手の設定した武器は自分が入手できる。なお、配信武器として選んだ武器は、失われることはない。そのため、できるだけ強力な武器を相手にプレゼントしてあげるといい。また、詳細な入手方法は下段を参照してほしい。

配信武器はシナリオで入手

相手の配信した武器は、「受信武器」で選択すると入手可能だ。しかし、武器を受信しても、すぐさま使用可能になるわけではない。武器を受信したあとに「無双演武」でシナリオをプレイすると、戦場に荷駄頭が出現する。荷駄頭を撃破し、そのシナリオをクリアすると、「受信武器」で設定した武器が、ほかの獲得武器と同様に獲得できるのだ。敗走すると獲得できないので、クリアしやすいシナリオを選ぶといいだろう。

なお、敗走した場合であっても、再びシナリオをプレイすれば荷駄頭は出現するので安心してほしい。獲得後は、通常の武器と同様、武器鍛工もできるので、自由に活用しよう。

配信武器を入手するまでの手順

すれちがい通信で入手
↓
獲得したい武器を「受信武器」に設定
↓
シナリオで荷駄頭を撃破
↓
シナリオクリア後にゲット

すれちがい通信における武将データ

すれちがい通信における武将の所持戦法と、ほかの武将との相性を一覧で紹介する。相性の悪い武将が敵軍団にいると、武将の能力が低下するので気をつけておこう。

なお、相性がいい武将がいる場合は、全力攻撃が実行可能になる。どのようなメンバーを選ぶか、対戦相手との駆け引きの際に下表を役立てるといい。

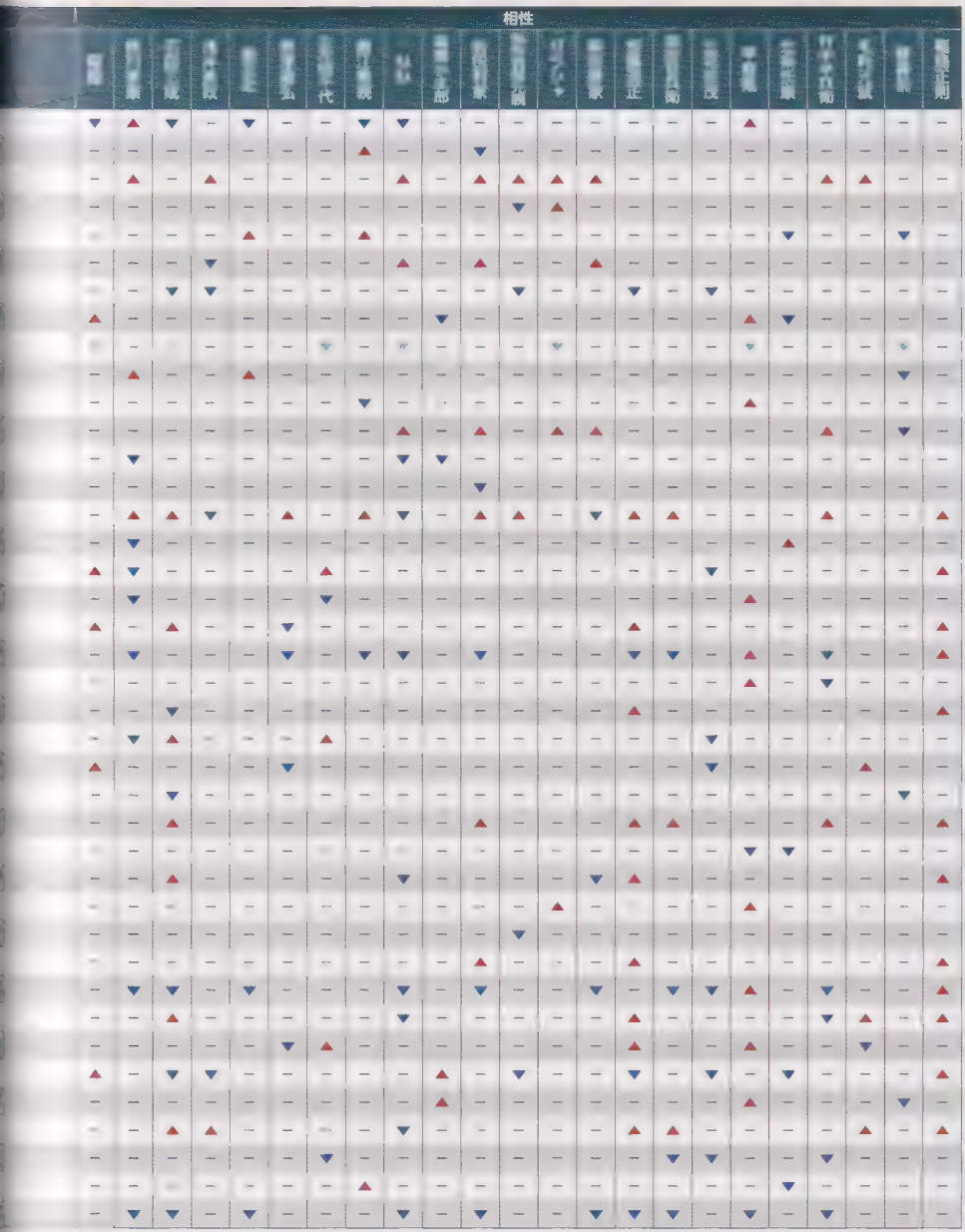
武将データと相性

武将	戦法	兵数	相性																
真田幸村	強襲	25	−	▼	−	−	−	−	▲	▲	−	▼	▲	−	−	−	▼	−	▼
前田慶次	奮戦	35	▲	−	▼	−	▼	−	▲	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−
織田信長	奮戦	35	−	▲	−	▲	▼	▲	−	−	▼	▼	−	▲	−	▲	▲	▲	−
明智光秀	強襲	25	−	−	▼	−	−	▼	▲	−	−	−	−	▼	−	▲	−	−	−
上杉謙信	奮戦	30	−	▲	▲	−	−	−	−	−	−	▼	−	−	−	−	−	▲	−
お市	治癒	10	−	−	▼	▲	−	−	−	−	▲	−	−	▼	−	▲	▲	−	−
阿国	治癒	10	▼	▼	−	▼	−	−	−	−	▲	−	▼	−	−	−	−	−	−
くのいち	闇討	10	▼	−	−	−	−	−	−	−	▲	▼	−	−	▼	−	−	−	−
雑賀孫市	強襲	15	−	−	▲	−	−	▼	▼	▼	−	−	▲	▼	−	−	▲	−	−
武田信玄	奮戦	25	▲	−	▼	−	▼	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	▲	−
伊達政宗	強襲	25	▼	▼	−	−	−	−	▲	−	▼	−	−	−	−	−	▼	−	−
濃姫	強襲	15	−	−	▼	▲	−	▼	−	−	▲	−	−	−	−	▲	▲	−	−
服部半蔵	闇討	15	−	−	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	−	−
森蘭丸	強襲	15	−	−	▼	▼	−	▼	−	−	−	−	−	▼	−	−	−	−	−
豊臣秀吉	治癒	25	▲	−	▼	−	−	▼	−	−	▲	−	▲	▼	−	−	−	−	−
今川義元	奮戦	10	−	−	▼	−	▼	−	−	−	−	▼	−	−	−	−	−	−	−
本多忠勝	奮戦	35	▲	−	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−	−	−	−	−	−
稲姫	強襲	15	▲	−	−	−	−	−	−	▼	▲	−	−	−	−	−	−	−	▼
徳川家康	治癒	25	▼	−	▼	−	−	−	−	−	−	▼	−	−	▲	−	▲	▲	▲
石田三成	治癒	15	▼	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−
浅井長政	強襲	30	−	−	▼	−	−	▼	▲	−	−	−	−	−	−	−	▲	−	−
島左近	強襲	30	▲	−	−	−	▼	−	−	−	−	▼	−	−	−	−	−	−	−
島津義弘	奮戦	25	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−
立花誾千代	強襲	25	−	−	−	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	▼
直江兼続	強襲	20	▼	▼	−	−	▼	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	▼	−	−
ねね	闇討	20	▲	−	▼	−	−	▼	−	−	▲	−	−	▼	▲	−	▲	−	−
風魔小太郎	闇討	20	−	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	▼	−	−	−	−
前田利家	強襲	25	−	▲	▼	−	−	▼	−	−	−	−	−	▼	−	▲	▲	−	−
長宗我部元親	強襲	20	−	−	▼	▼	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−
ガラシャ	治癒	10	−	−	▼	▼	−	−	−	−	▲	−	−	▼	−	−	−	−	−
柴田勝家	強襲	25	−	−	▼	−	−	▼	−	−	−	−	−	▼	−	−	▼	−	−
加藤清正	強襲	25	−	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−
黒田官兵衛	強襲	15	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−
立花宗茂	強襲	35	−	−	−	−	−	−	▲	−	−	−	−	−	−	−	−	−	▼
甲斐姫	強襲	20	▼	−	−	−	−	−	−	▲	▲	−	▲	−	−	−	−	−	−
北条氏康	強襲	25	−	−	−	−	▼	−	−	▲	−	▲	−	−	−	−	−	▼	−
竹中半兵衛	治癒	20	−	−	▼	−	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	−	▼	−	−
毛利元就	治癒	25	−	−	▼	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
綾御前	治癒	10	−	−	−	−	▲	−	−	−	▲	▼	−	▼	−	−	−	−	−
福島正則	強襲	15	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	▼	−	▼

記号の意味

表内の記号は、その武将との相性を意味する。
たとえば真田幸村の場合、阿国とは相性がいいが、前田慶次に対しては相性が悪い。

【記号の意味と内容】
「▲」… 相性良　「－」… 相性普通
「▼」… 相性やや悪　「▼」… 相性悪



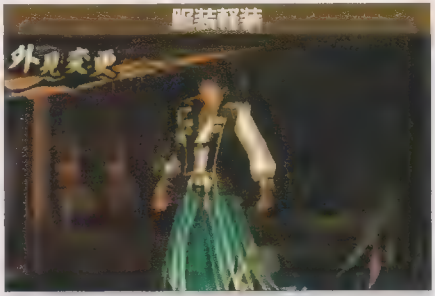
コラム

主人公の服装変化

シナリオの進行に応じて着せ替えが可能に！

本作ではゲーム開始時の設問によって、主人公の能力タイプなどが決定される。これは一度決定すると二度と変更できない普遍的なものだ。しかし、シナリオが進んでいくにつれて変更可能となるものがある。それが「外見変更」だ。見た目も勇ましい甲冑を着込んだ姿や、戦場を指揮する軍師を彷彿させる袴姿など、「服装」と「防具」を変更できる。

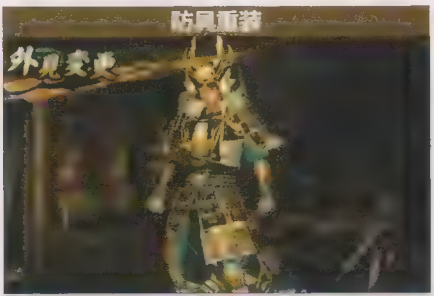
服装は3パターンあり、それぞれ色も変えられる。防具の色は変えられないが、4つのパーツごとに「なし」「軽装」「重装」を選べる。いろいろな組み合わせを試してみよう。



第一章をすべてクリアすると選択可能になるのが「服装軽装」だ。陣羽織＋袴の凛々しいスタイルで戦場を駆けろ！

肩の部分をがっちりと防御できる形状の肩当てに加え、足下の守りも固めた「服装重装」。こちらは第三章クリアで選択可能に。

頭部は装飾きらびやかな冠で飾られており、肩や胸にも派手な装飾が施された「防具軽装」。第二章クリア後から選択可能だ。



全身に甲冑を着込んだ勇ましい「防具重装」。合戦で映えるこのスタイルは最終章をクリアすると選択可能となる。

武器タイプを変更する方法

外見変更では、服装とともに武器タイプも変更することができる。その対象となるのは、本作に登場する武将たちが愛用する武器だ。ただし、任意に持ち替えが可能というわけではなく、その武器を持つ武将との友好度を上げ、「親密」な関係になっておく必要がある。この条件さえ満たせば、本多忠勝の豪槍や稲姫の弓といった特徴的な武器も主人公に使わせることが可能。シナリオクリア後の友好度イベントなどをうまく利用して、多くの武将と親密な関係を築いていこう。

親密関係の武将が持っている武器に変更できる。モーションもその武将とまったく同じになるのだ。

CHAPTER 2
キャラクター紹介

キャラクター紹介

戦場を駆ける42人の武将たち

本作には男女の主人公を含め、総勢42人の操作可能な武将が登場する。どの武将も攻撃アクションは個性的で、能力や習得できる技能も異なる。そこで、ここからは全武将の能力値を含めた武将の詳細を解説していく。合わせてオススメのアクションも紹介していくので、武将を選ぶ際に役立ててほしい。

キャラクター紹介ページの見方

1 武将名
武将の名前とふりがな

2 CV(キャラクターボイス)
武将の声を担当している声優名

3 キャラクターデータ
成長タイプ：武将が階級上昇した際に能力値が上昇する成長のタイプ。ノーマル、パワー、スピードの3タイプある

アクションタイプ：武将の階級に応じて成長するアクションパターン。通常攻撃タイプ、チャージ攻撃タイプ、特殊技タイプの3タイプある

4 使用条件
武将の使用が開放となる条件。必要となる友好度、クリアに必要な章、クリアに必要なシナリオがあり、すべて条件を満たすことで武将が開放される

5 能力値
武将の能力値。「初期値」は初期状態、「上限値」は成長した際の最大値を表す

6 戦技データ
武将が習得できる戦技・習得できる階級は全武将とも固定

7 通常武器データ
各タイプにおける通常武器名と攻撃力を記載

8 レア武器データ
特定の条件で入手できる武器データ。攻撃力、付加される属性と習得できるレベル、初期状態で付加されている属性の種類と属性レベル(Lv)を記載

9 武将解説
武将の能力や技の傾向などの総括を紹介

10 アクションPICK UP
武将を使う際にオススメとなる技をピックアップして紹介

11 武将列伝
武将のプロフィールを紹介

主人公・男

■ キャラクターデータ

性格	成長タイプ	初期パラメータ
傾奇者	パワー	パワー
武人	スピード	パワー
勇将	ノーマル	パワー
覇王	パワー	スピード
賢者	スピード	スピード
雅人	ノーマル	スピード
貴公子	パワー	ノーマル
道化者	スピード	ノーマル
勝負師	ノーマル	ノーマル

アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

最初から使用可能

■ 能力値

	タイプ	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	ノーマル	135	87	86	88	87
	パワー	140	91	90	90	82
	スピード	130	83	82	86	92
上限値	ノーマル	323	272	270	274	272
	パワー	332	281	279	279	262
	スピード	314	264	262	270	283

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
果敢	回復	奮迅

■ 通常武器データ

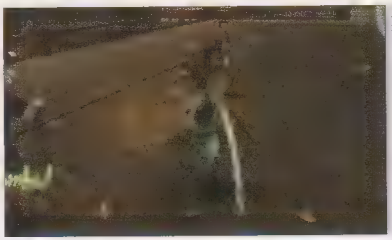
名前	タイプ	攻撃力
破陣道太刀	ノーマル	35
破陣将太刀	パワー	45
破陣天太刀	スピード	25

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
七代伊坐那岐	ノーマル	40	閃光 5	紅蓮 4

無限の可能性を秘めた英傑

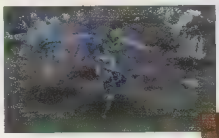
幾多の戦場を渡り歩く本作の主人公である。武器は近接攻撃用の大太刀と、遠距離攻撃用の火縄銃を使い分けるが、メインとなるのは大太刀。リーチが長いうえにモーションにもクセがなく、狙った敵を捉えやすい。操作に不慣れなプレイヤーでも難なく使いこなせるだろう。能力タイプはキャラクター作成時の回答に応じてノーマル、パワー、スピードのいずれかに決定され、それぞれ成長傾向に違いがある。全ステージに参戦することになるので優先的に育てていきたい。



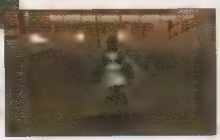
正面方向へのリーチは長めだが、左右への攻撃範囲はやや狭い。

アクションPICK UP

その場で火縄銃を撃つチャージ1は、階級が上がると最大6連射できるようになり、4発目以降は弾丸が拡散しながら発射されるため、かなり広範囲を攻撃できる。走りながらでも使えるので、敵集団へ突撃するときなどに使うといい。多数の敵を相手にする場合は、衝撃波を放つチャージ3-1が効果的。階級が上がってアクションが増えたら、全方位を攻撃できるチャージ5の出番だ。命中した敵を大きく吹き飛ばすので、そのまま1対1に持ち込むこともできる。



武将戦ではチャージ2-1やチャージ4-1を攻撃の起点に使い、追加入力でダメージを稼ごう。



ミッションなどで特定の敵を追いかける場合も、走りながら使えるチャージ1が役に立つ。

主人公・女

CV 庄司宇芽香

■ キャラクターデータ

性格	成長タイプ	初期パラメータ
傾奇者	パワー	パワー
武人	スピード	パワー
勇将	ノーマル	パワー
女帝	パワー	スピード
賢者	スピード	スピード
雅人	ノーマル	スピード
令嬢	パワー	ノーマル
道化者	スピード	ノーマル
勝負師	ノーマル	ノーマル

アクションタイプ	通常攻撃

■ 使用条件

最初から使用可能

■ 基本値

	タイプ	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	ノーマル	128	82	84	87	90
	パワー	133	86	88	89	85
	スピード	124	79	81	85	95
上限値	ノーマル	311	262	266	272	279
	パワー	319	270	274	276	268
	スピード	304	255	260	268	289

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
果敢	回復	疾迅

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
双刃紅蓮	ノーマル	34
双牙紅蓮	パワー	44
双翼紅蓮	スピード	24

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv1)		属性2(Lv1)	
弐天伊坐那美	ノーマル	39	紅蓮	5	凍牙	4

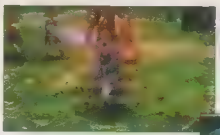
戦場を駆ける美しき武人

小ぶりな双剣を華麗に振るう本作の女性主人公。男性主人公同様、能力タイプはゲーム開始時の質問に対する答えで決まるが、男性主人公に比べると全体に攻撃力は低めに、敏捷性は高めに設定されている。攻撃モーションは流れるような動きでスピード感があり爽快。武器のリーチはやや短いが、広範囲をカバーするチャージ攻撃が揃っているため、不便は感じない。なお、武器の双剣には最初から紅蓮と凍牙の属性が備わっており、これ以外の属性を加えた場合、最大4種類の属性が発動する。

相手を気絶状態にさせる攻撃も多く、コンボを稼ぎやすい。

アクションPICK UP

アクション数の少ない序盤に重宝するのが、自身を中心とした全方位攻撃可能なチャージ4。多数の敵を相手にする場合はこれをメインに使い、敵武将との戦いでは相手を気絶状態にするチャージ3を切り札にするといい。階級が上がってアクションが増えたら、全包囲攻撃に気絶の効果も付いたチャージ6がおすすめ。チャージ7、8は命中した相手がゆっくりと崩れ落ちるため、完全にダウンするまでに素早く追撃を加えればそこからさらに連続技につなぐことも可能だ。



通常攻撃4撃目の回し蹴りがやや攻撃範囲が狭いため、1～3撃目をくり返し使うといい。

命中した敵を空中へ跳ね上げるチャージ5は、相手が武将だと受身を取られやすい。

真田幸村（さなだ ゆきむら）

CV 草尾毅

武将列伝

武田家に仕える真田家の若武者。真面目で一本気な性格で、もののふとしての信義を重んじる。「日本一のつわもの」と賞賛されるほどの武勇を振るい、己の信じた道を貫き通すために戦う。のちに大坂の陣では豊臣方武将として、徳川家康に抵抗する。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	本クリア	シナリオクリア
良好	最終章	大坂夏の陣（豊臣）

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	138	90	90	95	88
上限値	322	278	278	293	271

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
猛攻	忍耐	炸裂

■ 専用武器データ

名前	タイプ	攻撃力
紅牙飛燕	ノーマル	35
剛牙飛燕	パワー	45
流牙飛燕	スピード	25

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(LV)	属性2(LV)
炎槍素戔嗚	ノーマル	40	紅蓮 5	閃光 4

あらゆる局面に優れたオールラウンダー

成長タイプはノーマルでバランスよく能力が伸びるため、プレイしやすい武将のひとりといえる。乱戦、武将戦のどちらも不得手としないのは魅力的だ。

武器の槍は攻撃範囲が広いうえに攻撃速度も申し分ないので、3タイプとも遜色なく扱える。攻撃力に乏しい序盤はパワータイプの「剛牙飛燕」を活用するのがオススメだ。階級上昇にともなってアクションが増えたら、ノーマルタイプの「紅牙飛燕」やスピードタイプの「流牙飛燕」に変更し、コンボを狙っていきたい。

リーチの長さが利点。武将戦でも一般兵を巻き込んで一網打尽だ。

アクションPICK UP

移動中に一般兵に遭遇したら、チャージ1-3が得策。のけぞることなく突き進めるので、移動手段としても使えるし、そのまま乱戦に突入することもできる。

乱戦で広範囲を攻撃する場合にはチャージ4-1がオススメだ。ほぼ全方位をカバーしているため、乱戦で一般兵をなぎ倒していくのには最適なコンボといえる。しかも、階級1から使えるのがうれしい。なお、武将戦ならチャージ4-1から入力を続け、チャージ4-2やチャージ4-3で連続ヒットを狙っていこう。

ミッション発生場所に急行する最中に一般兵に出くわしたら、チャージ1-3で突破。

武将戦、乱戦のどちらもチャージ4-1を主軸として戦っていくといい。

前田慶次（まえだけいじ）

CV うえだゆうじ

武将列伝

奇抜な格好と、自由奔放に振る舞うことを身上とする傾奇者（かぶきもの）。叔父の利家に前田の家督を譲り、自身は一介の武人として戦場にて天下御免の武辺を振るう。のちに上杉家の家臣・直江兼続の人柄に惚れ込み、上杉家に身を寄せることになる。

■ 武将データ

成長タイプ	パワータイプ
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 初登場作品

友好度	難易度	シナリオクリア
良好	最高	長谷堂の戦い（西軍）

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	150	100	92	100	91
上限値	350	300	276	300	278

■ 奥義データ

階級1	階級20	階級40
異体	昇龍	粉砕

■ 武器データ

名前	タイプ	攻撃力
豪気皆朱槍	ノーマル	38
闘気皆紅槍	パワー	48
覇気皆蒼槍	スピード	28

■ 専用アクセサリデータ

名前	タイプ	攻撃力	属性1（LV）	属性2（LV）
天之邇鉾	パワー	50	閃光：5	紅蓮：4

トップクラスの攻撃力と体力で大暴れ

攻撃力と体力の高さは特筆に値する。成長もめざましく、豪快な戦いで敵をなぎ倒していけるだろう。武器の攻撃範囲は極めて広く、それに加えてどの攻撃技も出が速い。ガードを崩せる技が多いため、スキのない攻撃を出せるのも長所だ。

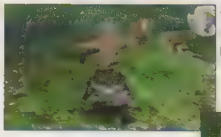
また、馬術の高さにも注目したい。通常騎乗攻撃を繰り返しているだけでも強いが、騎乗チャージ攻撃も強力だ。慶次自身の移動速度は決して遅くないが、戦場では騎乗しての戦いをおすすめする。

騎乗しながらのチャージ4で、相手を吹き飛ばせる。

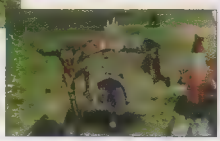
アクションPICK UP

序盤は広範囲を攻撃できて便利な、チャージ4-1を主軸に戦っていきたい。ここからチャージ4-2、4-3とつなげていくと、頭上で槍を振り回す回数が増える。しかしそれ以上に、チャージ3-3のほうが、全方位に攻撃しつつガードを崩せるので使い勝手がいい。アクションが成長したら、チャージ3-3をメインに戦おう。

また、特殊技がガード不能の投げ技で、一定時間相手の攻撃力を低下させられるので、武将戦で積極的に使っていきたい。



チャージ4-1、チャージ3-3ともに、乱戦でも武将戦でも効果的だ。



チャージ1-1でガードを崩し、そこから投げ技に移行するとスムーズに決められる。

織田信長（おだのぶなが）

CV 小杉十郎太

武将列伝

「天下布武」を唱え、乱世を統一せんとする戦国の魔王。資質ある者は苛烈なまでにわざと追い込み、その才を引き出す。もとは尾張の小大名に過ぎなかったが、桶狭間で今川義元を討ち、その名を天下に轟かせると、圧倒的な手腕でまたたく間に天下を掌握した。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	二章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	素早さ	精神性
初期値	135	91	89	91	92
上限値	315	281	275	281	284

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
混乱	威圧	天流

■ 秘伝書データ

名前	タイプ	攻撃力
妙法千五村正	ノーマル	36
妙法二極村正	パワー	46
妙法八卦村正	スピード	26

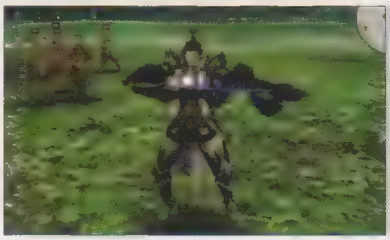
■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
蛇之鱗正	ノーマル	41	凍牙	5	修羅	4

特殊技によって引き出される信長の真髄

能力のバランスがよく、いずれも平均的に成長していくが、攻撃の出がやや遅めなのが難点。とはいえ、特殊技1で武器を強化（攻撃力、攻撃速度、攻撃範囲が一定時間上昇）すれば、出の遅さを補える。攻撃速度が気にならないどころか、むしろ信長本来の魅力である能力バランスの良さがじゅうぶんに発揮され、クセのない、使いやすい武将と感じるだろう。

また、特殊技2のバリアなら、一定のダメージを無効化できるので、こちらも存分に活用していきたい。



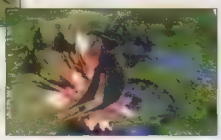
特殊技は、ダウン攻撃を受けると効果が途絶えるので注意。

アクションPICK UP

特殊技1-3の効果が継続している間のみ、チャージ1～4は3段階目まで発動する。本来は特殊技タイプなので、チャージ1～4は2段目までだが、例外的にチャージ1-3、チャージ2-3、チャージ3-3、チャージ4-3が発動可能だ。特殊技1-3の効果継続中はこれらを積極的に使っていきたい。

通常時はチャージ4-1か、チャージ1-2が効果的。チャージ1-2でガードを崩してからチャージ3-2へとつなげれば、武将戦でも活用できる。

チャージ3-3は特殊技1-3の効果中のみ発動可。移動しながら攻撃する。



チャージ1-2は空中から妖気を投げ、敵を気絶させたり、ガードを崩したりできる。

明智光秀（あけち みつひで）

CV 緑川光

武将列伝

もとは美濃・斎藤氏に仕えていた知略家。戦国の世に不向きなほど優しい心を持ち、乱世の終結を心より望む。信長に主君としての器を見出し、天下の乱れを鎮めるため信長に臣従した。のち、信長の非情なやり方に疑問を抱くようになっていく。

■キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	通常攻撃

友好度	章クリア	シナリオクリア
信箱	三章	-

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	機動性
初期値	132	89	91	89	89
上限値	308	275	281	275	275

階級1	階級20	階級40
俊足	滅流	炸裂

名前	タイプ	攻撃力
備前近景	ノーマル	34
備前近景・陰	パワー	44
備前近景・陽	スピード	24

名前	タイプ	戦力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
霊剣布都御魂	ノーマル	39	閃光 5	烈空 4

攻撃速度を活かして先手を奪う

攻撃速度は申し分ない。間断なく連続攻撃をヒットさせられるので、先手を取ってから一気呵成に攻めていける。そのため武器はノーマルタイプ「備前近景」か、パワータイプ「備前近景・陰」がオススメだ。スピードタイプ「備前近景・陽」を使うには、高速でのコマンド入力に慣れてきてからのほうがいい。

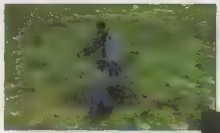
攻撃速度に長ける反面、通常攻撃のリーチはあまり長くない。武器鍛工で攻撃範囲の付加効果を伸ばしたり、「龍笛」などの攻撃範囲を広げるアイテムで補おう。

速さを活かし、通常攻撃8でひたすら敵を斬り続けよう。

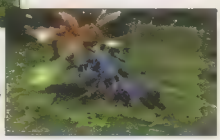
アクションPICK UP

チャージ3は前方にいる広範囲の敵を気絶させることができる。階級1でも使うことができ、なおかつ3ヒット目に出せるという手軽さもあいまって、敵の出足を封じるには最適。一般兵が大挙して押し寄せてきたり、複数の武将を同時に相手にするときなどに重宝する。

また、全方位の敵を攻撃でき、気絶効果のあるチャージ6も優秀なコンボ技だ。チャージ6のフィニッシュ技が出る前に影技を入力すれば、吹き飛ばした相手にさらにチャージ6を追撃ヒットさせることもできる。



ヒットした敵は気絶するチャージ3。優秀な技だが、効果範囲は前方に限られる点に注意。



フィニッシュ発動前に影技を先行入力し、チャージ6から影技、さらにチャージ6とつなげる。

上杉謙信（うえすぎけんしん）

CV 中田譲治

武将列伝

越後を治める戦国大名。神がかった軍略の才を持ち、自身を毘沙門天の化身と信じる。ただ純粋に闘争のみに生き甲斐を見出しており、領土欲は皆無。みずから宿敵と認めた甲斐の武田信玄、相模の北条氏康とはたびたび激しい闘争を続けている。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	通常攻撃

■ 出現条件

友好度	章クリア	ifルートクリア
良好	二章	-

■ 初期能力

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	146	98	92	99	82
上限値	340	294	276	297	250

■ 特殊技

階級1	階級20	階級40
鼓舞	恐慌	震撼

■ 装備可能武器

名前	タイプ	攻撃力
姫鶴一文字	ノーマル	38
荒鷲一文字	パワー	48
白鷺一文字	スピード	28

■ 装備可能防具

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
天蘭霊	パワー	50	凍牙	5	閃光	4

攻撃力の高さを活かした戦い方を

攻撃力は間違いなくトップクラス。それでいて特殊技1でさらにアップできるので、攻撃力不足を感じることは、ほとんどないだろう。

通常攻撃に関しては攻撃速度も申し分ない。しかしチャージ攻撃は、発動まで少し時間を要するものもある。モーション中に割り込まれたくないのであれば、ノーマルタイプ「姫鶴一文字」かスピードタイプ「白鷺一文字」でスキを減らすといい。チャージ攻撃を狙わないなら、パワータイプ「荒鷲一文字」で一撃必倒を心がけよう。

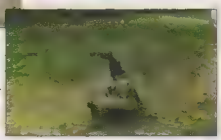
特殊技1の効果中は毘沙門天が謙信と同じアクションで攻撃。

アクションPICK UP

序盤から使えるチャージ1はガード崩しが可能。1アクション目で出せるので、武将戦はもちろん、ガードの固い詰所頭などを相手にするときにも便利だ。そこからチャージ4や通常攻撃8～12へとつなげていこう。

武将戦に特化した戦い方としては、チャージ5で浮かせてから追撃するのがオススメ。追撃方法としては、通常攻撃を連続ヒットさせていくのが簡単だ。チャージ5は階級6で修得できるので、比較的序盤から使うことができる点もうれしい。

チャージ1は、光の弾が謙信の周囲を二回転。ヒットして敵のガードを崩すことができる。



チャージ5は、敵を浮かせるだけでなく、ダウンした相手にもヒットする。

お市（おいち）

CV 前田愛

武将列伝

信長の妹で、心優しく聡明な美女。兄が天下を統一すれば乱世は終息すると信じ、気丈に戦場に立つ。政略婚により近江の浅井長政に嫁ぐが、長政には一途な愛情を注ぐ。のちに織田家と浅井家が決裂すると、兄と夫の間で苦悩することになる。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	一章クリア	シナリオクリア
良好	二章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	125	84	85	82	91
上限値	291	257	260	250	273

■ 特技データ

階級1	階級20	階級40
開眼	共鳴	忍耐

■ 初期武器データ

名前	タイプ	攻撃力
如意宝輪・桜	ノーマル	33
如意宝輪・椿	パワー	43
如意宝輪・菫	スピード	23

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(LV)		属性2(LV)	
木花開耶・醫	スピード	28	閃光	5	康牙	4

攻撃力のアップがキーポイント

敏捷性に秀でているものの、攻撃力は乏しい。そのため武器はパワータイプ「如意宝輪・椿」を装備したくなるところだが、攻撃速度の低さが気がかり。お市の武器はいずれも攻撃速度がかなり遅めなので、ノーマルタイプ「如意宝輪・桜」かスピードタイプ「如意宝輪・菫」のほうがオススメだ。その場合、武器鍛工や装備アイテムで、攻撃力の低さを補ってあげることを忘れずに。

なお、特殊技で味方兵の体力を回復できるので、窮地に陥った味方の武将や兵の近くで使用するといい。

特殊技の発動中は無防備になるので、敵から離れて使いたい。

アクションPICK UP

攻撃範囲の広さが要求される乱戦では、チャージ4-1かチャージ5が望ましい。チャージ4-3まで出せるようになれば、さらに遠距離の敵まで攻撃できるようになるので、乱戦でのメイン攻撃手段となってくれる。

武将戦ではチャージ1-1から仕掛けよう。アクションのフィニッシュがヒットすればガードを崩せるので、そこから通常攻撃7まで連続ヒットさせていきたい。

なお、無双奥義は乱戦でも武将戦でも使いやすい。複数の武将を巻き込むように発動させよう。

チャージ4-1は最初から使える。発動までのタイミングや攻撃範囲をおぼえておこう。

チャージ1-1から1-3までは攻撃範囲が狭いが、ガードを崩せて多段ヒットする。

阿国（おくに）

CV 山崎和佳奈

武将列伝

出雲出身の巫女。諸国を放浪して舞を披露している。おっとりとした京都弁を話す天真爛漫な性格で、天下の行く末や戦いにはさほど興味がない。しかし、戦場で雄々しく戦う武人が大好きであり、やや惚れっぽい一面もある。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
武器タイプ	チャージ攻撃

友好度	1章クリア	シナリオクリア
−	最終章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	137	90	91	86	83
上限値	319	278	281	265	256

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
立身	波断	加護

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
流泉月花	ノーマル	36
流泉日招	パワー	46
流泉雨杏	スピード	26

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
日向天細女	ノーマル	41	紅蓮	5	烈空	4

優秀な範囲攻撃を活かすための工夫が大事

階級が上昇してアクションが増えると、広範囲への攻撃が容易になる。とりわけチャージ攻撃は優秀だが、通常攻撃に比べて攻撃速度がやや遅い。技が発動するまでの間に敵から攻撃され、ひるんで連続攻撃が断絶するのは回避したい。スピードタイプ「流泉雨杏」を装備するか、技能「不動」のアイテムを装備し、よろけを防ごう。

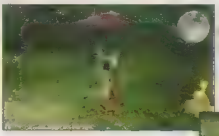
特殊技は、付近の味方の攻撃力、防御力、移動力を一時的に高めるだけでなく、阿国自身の無双ゲージを回復する効果もある。無双奥義を多用できるのは強みだ。

特殊技で回復する人数が多いほど、無双ゲージ回復量も増える。

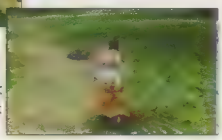
アクションPICK UP

攻撃速度の速い通常攻撃3は、どの局面でも役立つ。チャージ1-1や影技でガードを崩してから通常攻撃3に移行するのがオーソドックスな戦法である。特殊技で無双ゲージを回復し、無双奥義で攻撃して練技ゲージをため、影技を使う……というサイクルをおぼえると楽だ。

アクションが成長したら、乱戦ではチャージ3-3が有効。全方位を攻撃でき、リーチも長いので使い勝手がいい。武将戦では、ガード崩しのあとにチャージ2-2、さらに通常攻撃を連続ヒットさせていこう。



ジャンプ中にBボタンを押すと、傘を開いて空中浮遊が可能。乱戦回避の移動手段に使える。



阿国にはガード崩しの技が少ないので、チャージ1-1や影技は使用頻度が高くなる。

くのいち

CV 永島由子

武将列伝

真田幸村に仕える女忍者。小悪魔的な性格で敵将を翻弄し、要領良く忍びの任務を遂行する。お調子者で軽口が多いものの、幸村への忠誠心は曇りがない。幸村に従って各地を転戦し、大坂の陣でも幸村とともに豊臣方に参戦する。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 特殊条件

友好度	本クリア	シナリオクリア
良好	最終単	–

■ 能力

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	122	87	86	86	98
上限値	284	266	263	263	294

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
俊足	献身	共鳴

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
烈風円旋刃	ノーマル	33
破山円旋刃	パワー	43
無影円旋刃	スピード	23

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
絶不知火	スピード	28	烈空	5	修羅	4

ハイスピードで戦場を疾駆

トップクラスの敏捷性を誇り、攻撃速度も非常に速い。スピードを活かし、敵に先んじて攻撃していけるのが持ち味だ。ただし、攻撃範囲が狭い点に留意しておきたい。武器鍛工の際には、攻撃範囲を広げることを心がけよう。

なお、特殊技を使うと姿が透明になり、敵の攻撃を無効化できるのも大きな特徴だ。ピンチになったら透明化して戦線を離脱し、態勢を立て直すといい。効果継続中に攻撃を実行すると透明は解除されるが、その初弾がガード不能攻撃となる。武将戦で活躍する技だ。

二段ジャンプも可能。特殊技とあわせれば、機動が非常に楽だ。

アクションPICK UP

アクションが成長していない序盤は、通常攻撃3を連続ヒットさせ、手数の多さで勝負していこう。通常攻撃は4以降がキック攻撃になり、攻撃範囲がより限定される。乱戦であれば、通常攻撃3でストップするか、チャージ4-1へとつなげていくのが望ましい。

武将戦でも通常攻撃3は有効。そこからチャージ4-3で連続攻撃をしていきたい。特殊技で透明化してから実行したり、影技でガードを崩してから行えば、的確にダメージを与えられる。

攻撃速度が速いので、通常攻撃を3で止めるタイミングを序盤につかんでおきたい。

乱戦ではチャージ4-1や無双奥義が効果的。数少ない広範囲技である。

雑賀孫市

さいか まごいち

CV 磯部弘

武将列伝

傭兵集団・雑賀衆の頭領。飄々とした性格で、狙撃の腕前は超一流である。酒と女を愛し、自由気ままに戦国乱世を渡り歩いていたが、親友・秀吉の天下取りのために尽力することに。秀吉亡きあとは伊達家に招かれ、政宗とともに長谷堂で戦う。

■ [illegible]

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	最終章	長谷堂の戦い(東軍)

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	137	88	89	87	87
上限値	319	271	275	268	268

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
狙撃	波断	天流

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
極楽阿弥陀	ノーマル	35
煉獄阿弥陀	パワー	45
清浄阿弥陀	スピード	25

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
獄焔火具土	ノーマル	40	紅蓮 5	閃光 4

各アクションの攻撃範囲を理解しよう

孫市の武器の銃剣は、剣として近距離の敵を斬りつけたり、銃で遠距離の敵を攻撃することもできる。慣れないうちは戸惑うかもしれないが、各アクションの届く範囲を把握すれば、多彩な攻撃が可能だ。

発砲系の通常攻撃は攻撃範囲こそ狭いものの、遠距離まで届き、相手のガードも崩せる。しかし、コンボにつなげられるような、近距離での使いやすいガード崩し技がないので影技を役立てよう。無双奥義で練技ゲージをため、いつでも影技を使えるようにしておきたい。

無双奥義は前方に発砲しながら前進する。武将戦に役立つ。

アクションPICK UP

チャージ4-1は攻撃範囲が広いものの、発動まで時間がかかる。しかし、その間に孫市の向きを変えれば攻撃範囲を操作でき、より広範囲にヒットできるので、少し離れた位置から実行すれば乱戦を制す攻撃手段としてうってつけだ。なお、ためずにすぐ放てば、攻撃を止められる危険性も低減でき、近距離でも扱いやすい。

武将戦では通常攻撃4か影技でガードを崩し、チャージ3-1で気絶させ、続けてチャージ4-1とコンボさせれば安定して戦える。

チャージ4-1を近距離で使うなら、「不動」のついた装備アイテムを装備させておくといい。

通常攻撃は4以降ガードを崩せる。練技ゲージがたまっていないときは影技よりこちらを。

武田信玄（たけだ しんげん）

CV 大友龍三郎

武将列伝

「甲斐の虎」の異名を取る戦国大名。年齢の割に茶目っ気のある言動を取る。軍略に秀でた策士で、みずから掲げる王道を為すために戦う。戦国最強との呼び声も高い武田騎馬隊を率い、宿敵・上杉謙信や、北条氏康と激闘を繰り広げる。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	二章	−

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	144	93	95	98	80
上限値	336	279	285	294	244

階級1	階級20	階級40
神速	絶神	無敵

名前	タイプ	攻撃力
風林火山・序	ノーマル	37
風林火山・破	パワー	47
風林火山・急	スピード	27

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天孫降臨	パワー	49	烈空 5	紅蓮 4

特殊技で弱点を補強

攻撃力や防御力の高さには定評がある。広範囲をカバーするチャージ攻撃も充実しており、攻撃面では申し分ない。ただし、敏捷性は極めて低いので、対応策を講じる必要がある。特殊技２を使うと信玄の攻撃力、防御力、移動力のいずれかがランダムでアップするので、これで移動力を補いたい。また、装備品で敏捷性を高めることも心がけよう。

なお、ダッシュ攻撃中に通常攻撃を連打すると、移動距離を伸ばせる。移動手段として活用するのも手だ。

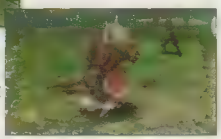
特殊技2-1と特殊技2-2で能力を一時的にアップできる。

アクションPICK UP

チャージ4-1やチャージ4-2は全方位への攻撃が可能。大勢の一般兵を薙ぎ払うことができるので乱戦で有効活用できる。また、特殊技１の投げ技も、周囲の敵を巻き込めるので効果的だ。

これらの技は武将戦でも使っていきたい。チャージ3-1で気絶させれば、敵武将を特殊技１で投げるのが容易になる。そして、気絶効果が継続したまま起き上がってきたところにチャージ4-1を決めたり、あるいは再び特殊技１で投げ飛ばそう。

チャージ4-2で全方位に攻撃。ダウン中の相手にもヒットするので、ダメージを与えやすい。



アクションが成長したら投げ技は特殊技1-3を。回転数が増し、巻き込める敵の数も増える。

伊達政宗（だて まさむね）

CV 檜山修之

武将列伝

奥州を治める隻眼の青年大名。類いまれなる将器を持ち、「独眼竜」との異名を持つ。傲岸不遜で野心高いが、青年らしい素直さも持ち合わせている。天下動乱の期を見過ごさず、みずから天下に覇を唱えようと志し、奥州に立つ。

キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	長谷堂の戦い、東軍

能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	131	85	88	94	92
上限値	305	260	269	287	276

戦技データ

階級1	階級20	階級40
闘志	狙撃	乱舞

通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
倭刀蓬莱	ノーマル	34
倭刀万丈	パワー	44
倭刀凰洲	スピード	24

レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
大覇狩	スピード	29	凍牙 5	閃光 4

すばやい射撃で敵を突き崩す

敏捷性と馬術が成長しやすいスピード型の武将。攻撃速度も速いので、攻撃力の低さは気にならない。どのタイプの武器でも問題なく扱えるが、射撃攻撃が多いので、武器鍛工では間接攻撃の付加効果を重視したい。長所をさらに活かした戦い方ができるだろう。

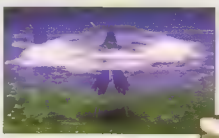
また、特殊技は、二丁拳銃を交互に発砲しながら移動できるのが強み。威力はさほど高くないが、遠距離から安全に敵を攻撃できるので、旋忍や突忍など接近するとやっかいな一般兵を相手にするときにオススメだ。

特殊技と同様、ガードを崩せるチャージ1-1も活用したい。

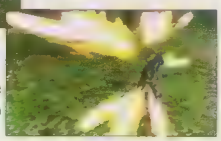
アクションPICK UP

チャージ攻撃がいずれも乱戦に適している。遠距離へ攻撃をしたいならチャージ1-2やチャージ3-3、近距離の敵に集中攻撃するならチャージ4-3を使っていこう。無双奥義も乱戦向きだ。

武将戦では持ち前のスピードを活かして敵の懐に入り込み、チャージ5を出したい。側面に攻撃判定がなく、前方と後方のみ攻撃するが、敵に密着した状態からならフィニッシュまで容易にヒットさせていける。攻撃力を高めたり属性を付加して、威力をアップしよう。



チャージ3-3は、寄ってきた一般兵を退けるには最適。攻撃範囲も広い。



チャージ5が出る前に、敵武将の側面に回り込んでしまわないように向きに注意。

濃姫（のうひめ）

CV 鈴木麻里子

武将列伝

美濃の大名・斎藤道三の娘で、信長の妻。美濃から嫁いできたので、「美濃の姫」との意味で濃姫と呼称される。物憂げで冷たい雰囲気を漂わせる妖艶な美女。「魔王の妻」としての自覚から、つねに信長に付き従い、献身的に夫の野望を支える。

■ キャラクターデータ

武器タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	二章	–

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	133	88	88	87	87
上限値	310	271	271	268	268

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
闘志	地流	夢幻

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
蝴蝶	ノーマル	34
蝴蝶・憐	パワー	44
蝴蝶・艶	スピード	24

■ コレクション武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
姪虫子	ノーマル	39	凍牙	5	修羅	4

キックと暗器の攻撃範囲の相違

通常攻撃はキックが主体なのでリーチが短い。一方、袖の下に隠した暗器によるチャージ攻撃は遠くまで届く。攻撃手段によって攻撃範囲が大幅に異なる点に注意しておきたい。

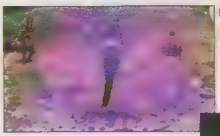
アクションが成長すると、広範囲をフォローできるチャージ攻撃が増えていく。チャージ攻撃を有効活用するには、発動までの攻撃速度を落とさないようにするための配慮が必要だ。ノーマルタイプ「胡蝶」やスピードタイプ「胡蝶・艶」を装備するといい。

キックはリーチこそ短いが、攻撃速度は速く、追撃などに向く。

アクションPICK UP

特殊技2-2は、広範囲を攻撃できるだけでなく、濃姫の無双ゲージを回復できる。無双ゲージがたまったら無双奥義を発動しよう。無双奥義で多くの敵兵を倒せば練技ゲージもたまりやすいので、今度は戦技「闘志」を用いて無双回復を早めつつ、さらに特殊技2-2で無双ゲージ回復に務める。乱戦でも武将戦でも無双奥義を軸にして戦っていけるのだ。

特殊技2を修得するまでは、チャージ4-1やチャージ3-2を使って攻撃しよう。



特殊技2は男性の敵にのみ効果がある。女性武将や女性一般兵には効果がない点に注意。

後退しながら爆弾を投げる無双奥義。遠距離だけでなく、近くの敵にも攻撃が当たる。

服部半蔵（はっとりはんぞう）

CV 黒田崇矢

武将列伝

伊賀忍軍の頭領。主君・徳川家康に絶対の忠誠を誓う。まるで影のように家康に付き従い、主命とあればどのような任務も冷徹無情にこなす。無口なので何を考えているか分かりにくいが、心の奥底には、かすかに優しさを持ち合わせているようだ。

■キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	特殊技

友好度	1章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	−

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	127	87	86	82	99
上限値	296	266	263	250	297

階級1	階級20	階級40
俊足	神速	天流

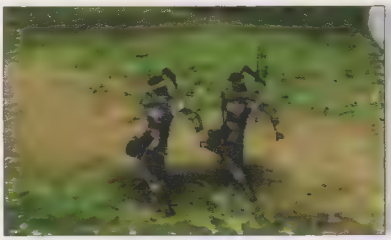
名前	タイプ	攻撃力
飛竜虚抓	ノーマル	33
猛虎虚抓	パワー	43
群狼虚抓	スピード	23

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
闇牙黄泉津	スピード	28	烈空 5	修羅 4

攻撃力不足は分身の術で補完

敏捷性の高さは文句なくトップクラスで、移動力や攻撃速度には申し分がない。序盤は攻撃力不足を感じるので、パワータイプ「猛虎虚抓」を装備するといい。

特殊技1を使うと半蔵が分身し、分身は本人と同じ行動を取るため攻撃が多段ヒットする。アクションが成長すると分身の数が増え、攻撃力不足を補えるようになるのだ。そうなれば、ノーマルタイプ「飛竜虚抓」やスピードタイプ「群狼虚抓」へと切り替え、チャージ攻撃時に生まれるスキを極力減らすことを心がけよう。



特殊技1を使えば、一定時間の間、分身を出せる。

アクションPICK UP

乱戦ではチャージ4-1がオススメだ。特殊技1で分身してから使えば、一般兵もろとも敵武将にも攻撃を当てられる。また、分身したあとに特殊技2-1を使い、火遁の術で周囲の敵を一掃するのも使い勝手がいい。

アクションが成長していないうちは、通常攻撃3を連続ヒットさせていこう。攻撃の出が速いので、相手が行動する前に攻撃を当てていける。手数を要するので複数の武将を同時に相手にするのには不向きだが、攻撃力強化によって使いやすさは向上するだろう。

チャージ4-1は分銅を回転させて全方位の敵を攻撃。アクション成長後は回転数が増える。

特殊技2-1は火遁の術。特殊技2-2につなげれば、連続して土遁の術も使える。

森蘭丸（もり らんまる）

CV 進藤尚美

武将列伝

信長の家臣。年若いが、優れた剣技の才を持つ。幼い頃から信長に近侍しており、信長に対しては尊敬というより崇拝に近い念を抱いている。凛々しく勇敢な性格で、主君を守るためにはその身を犠牲にすることも厭わない。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	一章クリア	シナリオクリア
–	二章	–

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	131	87	85	85	94
上限値	305	266	260	260	282

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
覚悟	献身	覚醒

■ 専用武器データ

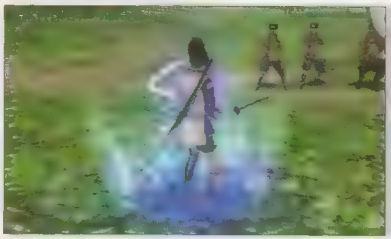
名前	タイプ	攻撃力
覇王友成	ノーマル	35
覇王良国	パワー	45
覇王貞次	スピード	25

■ 影技データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
神剣カムド	スピード	30	凍牙 5	閃光 4

防御を犠牲に攻撃速度をアップ

長尺の太刀を振り回すので、攻撃のリーチが長く、攻撃範囲も広い。しかし、攻撃速度はやや遅く、特にチャージ攻撃は発動まで時間がかかるため、途中で敵の攻撃を受けて連続攻撃が途絶えてしまいやすい。スピードを補うには、特殊技を用いるのが得策だ。特殊技を発動すると、一定の間攻撃速度が上昇するので、パワータイプ「覇王良国」を装備したり、攻撃の出が遅いチャージ攻撃も問題なく活用していける。ただし、効果継続時間中は、防御力が低下する点に注意しておくように。

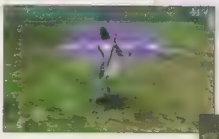


特殊技の効果継続中は、蘭丸の全身をオーラが包む

アクションPICK UP

乱戦ではチャージ4-3をフルに活用していきたい。攻撃の出が遅いことと、衝撃波を飛ばして攻撃できる点をあわせて考慮すると、集団のやや手前から出し始めるくらいがちょうどいい。衝撃波の威力を高めるために、武器鍛工で間接攻撃の付加効果を伸ばしておこう。

武将戦では、チャージ1-1の衝撃波や、影技で敵のガードを崩し、チャージ5を決めたい。チャージ5は「修羅」属性が付加されるので、防御力の高い相手にも効果的にダメージを与えていける。



チャージ4-3を少し離れた位置から発動し、衝撃波で敵の集団を突き崩したい。

チャージ5は前進しながら攻撃をヒットさせていく。きちんとすべての攻撃をヒットさせよう。

豊臣秀吉（とよとみひでよし）

CV 石川英郎

武将列伝

信長の家臣。もとは足軽の身だったが、持ち前の明るい性格と卓抜した頭脳で手柄を上げ続け、電光石火の大出世を果たす。信長が本能寺にて横死してからは、皆が笑って暮らせる世を作ることを目標に、信長の遺志を継いで天下統一を志すことになる。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	通常攻撃

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	二章	—

■ [illegible]

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	129	85	87	86	97
上限値	301	260	266	263	291

■ [illegible]タ

階級1	階級20	階級40
立身	俊足	乱舞

■ [illegible]装データ

名前	タイプ	攻撃力
三天鐘鬼	ノーマル	34
三峰鐘鬼	パワー	44
三海鐘鬼	スピード	24

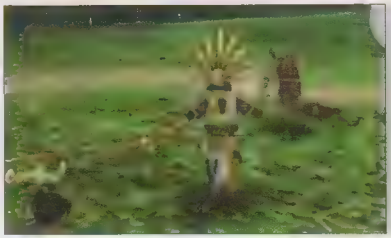
■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
三貴宇津皇子	スピード	29	閃光 5	烈空 4

リーチの長さと抜群のスピード

三節棍はリーチが長く、攻撃範囲が非常に広い。通常攻撃、チャージ攻撃ともに攻撃速度も速く、また移動速度もトップクラスであるため、適当に攻撃を繰り出しているだけでもじゅうぶん戦っていける。ただし、攻撃力は乏しいので、パワータイプ「三峰鐘鬼」を装備したり、武器鍛工で攻撃力の付加効果を高めるといい。

なお、ダッシュ攻撃で回転中に方向を変化できるのも特徴的。高速で移動し、ダッシュ攻撃で乱戦のさなかに飛び込み、敵を蹴散らしていける。

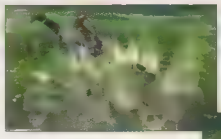


通常攻撃でさえ攻撃範囲が広いので、扱いやすい武将である。

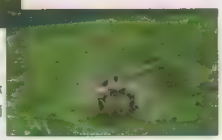
アクションPICK UP

通常攻撃は7まで攻撃範囲が広い。7で止めて再び攻撃するか、あるいはチャージ8へとつなげていけば乱戦を制することができる。アクションを修得するまでは、チャージ4やチャージ5をメインに使いたい。

武将戦は、チャージ1や影技で敵のガードを崩し、そこからチャージ9に移行。チャージ9入力後に⊗ボタンを追加入力すると打ち上げることができるので、浮いた敵をさらにチャージ9で追撃していく。息もつかせぬ連続コンボで、敵に反撃のスキを与えないようにしよう。



チャージ9では周囲を巻き込む攻撃となる。このあとさらに追加入力をしよう。



チャージ1は比較的攻撃の出が速い。使いやすいので、ガード崩しに便利だ。

今川義元（いまがわよしもと）

CV 河内孝博

武将列伝

駿河を治める戦国大名。戦や政治よりも、歌舞音曲や蹴鞠を愛する風流人。名家の生まれのためか、ほがらかで鷹揚な性格をしており、雅な言葉遣いをする。自国を治め、隣国と和したのちに上洛の軍を発し、尾張の信長と雌雄を決することになる。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	本クリア	シナリオクリア
−	一章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	140	89	88	82	84
上限値	326	267	264	246	257

■ 影技データ

階級1	階級20	階級40
覚悟	立身	夢幻

■ 専武器データ

名前	タイプ	攻撃力
蹴覇将鞠	ノーマル	36
蹴帝将鞠	パワー	46
蹴聖将鞠	スピード	26

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
意富加牟豆美	パワー	49	閃光	5	紅蓮	4

よろけ対策を講じてチャージ攻撃を

能力のバランスはいい。蹴鞠を使った遠距離攻撃ができ、攻撃範囲の広いチャージ攻撃があるなど、攻撃手段もバリエーションが豊富。しかし、ほとんどの攻撃速度が遅く、とりわけチャージ攻撃が出るまでに時間がかかってしまうのがネックだ。技能「不動」の効果があるアイテムを装備しておけば、攻撃の最中に敵に割り込まれたとしても、よろけにくくなる。安定して戦うためには、ぜひとも装備したい。なお、特殊技で無双ゲージを回復できるので、無双奥義を使いやすいのは利点だ。

特殊技で無双ゲージ回復。一定時間が経過すると起き上がる。

アクションPICK UP

チャージ1-1やチャージ5は、離れた位置から攻撃できるので、安全に戦いたいときにオススメだ。乱戦に突入するときは、チャージ4-3を使いたい。周囲の敵を巻き込めるので、一般兵と武将が混在している局面でも有効な攻撃手段となる。

武将戦では、チャージ2-2で敵を打ち上げ、落下してきたところを追撃するとダメージを与えやすい。いきなりチャージ2-2を仕掛けるのではなく、事前に影技でガードを崩しておくと成功率は高まるだろう。

序盤はチャージ4-1を使い、アクション成長後はチャージ4-3を使おう。

チャージ2-2を確実に決めるためには、敵の正面から仕掛けることが大事。

本多忠勝（ほんだ ただかつ）

CV 大塚明夫

武将列伝

徳川家の重臣で、古今無双と讃えられる猛将。誇り高く厳格な性格で、一切の妥協を許さない。娘の稲姫に対しても、厳しさと仁愛をもって接する。忠義一徹の三河武士らしく、主君の徳川家康に対しては絶対の忠誠を誓っている。

キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	チャージ攻撃

初期装備

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	最終章	関ヶ原の戦い(東軍)

能力

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	148	98	100	97	86
上限値	345	294	300	291	263

戦技データ

階級1	階級20	階級40
鉄壁	金剛	震撼

通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
虎斬槍	ノーマル	38
龍断槍	パワー	48
鳳落槍	スピード	28

レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
騎尖荒覇吐	パワー	50	紅蓮 5	閃光 4

圧倒的な武で豪快に立ち回れ！

敏捷性以外の全能力が、めざましく成長する。攻撃範囲は広く、それでいて攻撃速度も速い。チャージ攻撃も優秀なものがそろっており、まさしく最強の武人の名にふさわしい。パワータイプ「龍断槍」の攻撃力の付加効果を高め、一撃あたりのダメージをさらにアップさせれば、戦場で大暴れできるだろう。

移動スピードの遅さは、軍馬に騎乗してフォローしたい。忠勝は馬術が伸びるので騎乗に向いており、また騎乗攻撃の種類も多彩だ。

騎乗しながらチャージ4-3。全方位の敵を攻撃できる。

アクションPICK UP

はじめから使えるチャージ4-1は、終盤まで使える優秀な攻撃技。アクションが成長したら、4-3までつなげて全方位攻撃をしよう。少し離れた場所から攻撃するなら、チャージ1-3で衝撃波を飛ばしていきたい。

武将戦の場合、チャージ1は1-1で止めて敵のガードを崩し、そこから通常攻撃7までつなげて、極めつけに無双奥義を発動。手軽につなげられるコンボでありながら、圧倒的な破壊力を見せてくれるだろう。練技ゲージがたまっていれば、影技でガードを崩すのもいい。

チャージ4-1は、吹き出す白炎で敵をよろめかせ、ダウンさせる。

無双奥義の攻撃範囲はさほど広くない。敵に接近して発動し、着実にヒットさせよう。

稲姫

CV 大本眞基子

武将列伝

本多忠勝の娘。忠勝を深く尊敬しており、父とともに徳川軍の一員として従軍する。厳格さと優しさを併せ持つ父の姿を見て育ったためか勇敢で礼儀正しく、清楚な大和撫子である。真田信之に嫁ぐも、のちに真田家は徳川家と敵対することになってしまう。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	131	88	88	88	88
上限値	305	271	271	271	271

■ 戦術データ

階級1	階級20	階級40
狙撃	地点	献身

■ 武器データ

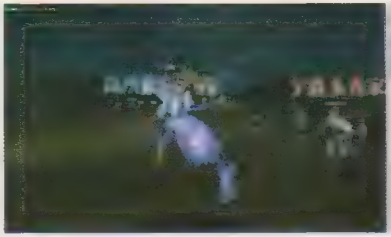
名前	タイプ	攻撃力
与一弓本滋籐	ノーマル	34
与一弓裏滋籐	パワー	44
与一弓塗滋籐	スピード	24

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天之麻迦古弓	ノーマル	39	凍牙 5	紅蓮 4

稲姫が主導権を握れる遠距離を保て

弓で武装しているだけあって、攻撃の多くは遠距離戦用で占められている。しかも体力がやや低めなので、接近戦には向いていない。敵に近づかれる前に仕留めていくスタイルで真価を発揮しよう。特殊技2-2では攻撃時に発射する矢の本数を増やすもので、そのまま攻撃力アップにつながる重要な技能。最初に覚える戦技「狙撃」は、攻撃がヒットすると一定確率で「修羅」が発動するもので、雑兵の一掃に重宝する。どちらも稲姫には欠かせない技能なので使いこなしたい。

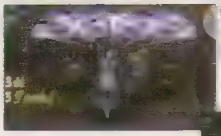


バックステップで距離を調節して、敵を寄せ付けないこと。

アクションPICK UP

遠距離戦に特化しているため、多数の敵をまとめて相手にするようなシチュエーションは苦手。そうした状況ではひとまず距離を置き、特殊技1や通常攻撃の4～8段目で敵を片付けていこう。攻撃の発生が速く、気絶の追加効果もあるチャージ3-1も使い勝手がいい。

対武将戦では攻撃回数が多いチャージ4-2やバックステップ後に攻撃するチャージ5がオススメ。近づかれたくなければ、離れた位置から特殊技1で矢を撃ちまくり、敵をその場に釘付けにしてやろう。



奥友奏義は対武将戦に適したものが多いが、特殊技で強化すれば混戦でも使える。

稲姫のガード崩し攻撃は影技しかないので、練技ゲージは早めに溜めておきたい。

徳川家康（とくがわいえやす）

CV 中田譲治

武将列伝

三河の大名。人質の境遇を強いられた期間が長いため、思慮深く忍耐強い。苦労をともにした家臣たちからの信望は厚く、徳川家臣団は固い絆で結ばれている。旧主・今川義元の死後は信長の盟友として力をつけ、着実に歩を進めていく。

■ キャラクターデータ

武器タイプ	パワー
アクションタイプ	遠距離攻撃

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	最終章	大坂夏の陣(徳川)

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	141	93	95	88	82
上限値	329	279	285	264	250

■ 特技データ

階級1	階級20	階級40
脅威	狙撃	絶陣

■ 武器データ

名前	タイプ	攻撃力
槍破炮震	ノーマル	36
槍破轟震	パワー	46
槍破烈震	スピード	26

■ 防具データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
煌刃獲加武	パワー	49	紅蓮	5	閃光	4

巨大な槍で敵を蹴散らせ！

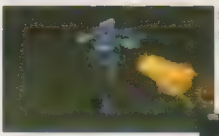
家康の武器は大砲にもなる巨大な槍。この得物があまりに大きいためか敏捷性に難があり、移動では不便を感じる場面も少なくない。反面、長大な槍のリーチに加え、砲撃による遠距離攻撃も可能とあって、その攻撃範囲は驚くほど広い。こと戦闘においては、どんな局面でも豪快に打破することができるだろう。特に大砲は使用頻度も高いので、単純に攻撃力だけでなく間接攻撃もしっかり強化しておきたい。移動スピードが問われるミッションなどでは、他の味方でフォローしてあげよう。

家康は体力や防御力がトップクラス。粘り強い戦いが信条だ

アクションPICK UP

通常攻撃の７段目までは槍で広範囲を攻撃できるので、乱戦時は７段目をくり返すだけでも十分戦っていける。また、発生が速いチャージ４や、気絶の追加効果を備えるチャージ６も攻撃範囲が広くて使いやすい。離れた場所にいる敵集団に対しては、三方向に火球を発射するチャージ９をお見舞いしてやろう。

対武将戦でも通常攻撃１～７段目をくり返す戦法がもっとも確実にして効果が高い。７段目に続けて影技を出せば、スムーズに次の通常攻撃へつなげられる。



騎乗攻撃の性能も高いので、騎乗して戦うのも手。敏捷性の低さもカバーできる。

無双奥義では扇状に５発の火球を発射する。乱戦時では射角を変えて周囲を一掃しよう。

石田三成（いしだ みつなり）

CV 竹本英史

武将列伝

秀吉子飼いの将で、優れた才覚を持つ理論家。自尊心が高く、理想が先走りするため、周囲からは不遇に見られがちである。特に同じく秀吉子飼いの加藤清正、福島正則とはしばしば衝突してしまう。しかし、その精神は高潔で私心がない。

■キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■登場条件

登場章	条クリア	シナリオクリア
信頼	最終章	関ヶ原の戦い(西軍)

■ステータス

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	127	88	90	86	87
上限値	296	271	278	265	268

■特殊スキル

階級1	階級20	階級40
堅守	滅流	絶陣

■武将技データ

名前	タイプ	攻撃力
嘉瑞招福	ノーマル	34
嘉瑞招福・雅	パワー	44
嘉瑞招福・寿	スピード	24

■レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
志那都神扇	ノーマル	39	凍牙	5	烈空	4

優秀な特殊技で敵を手玉に取れ

三成は扇子を使って戦うため、攻撃スピードは速いがリーチが短く、攻撃を食らうことも少なくない。特に敵武将との戦いでは間合いに注意しよう。特殊技は爆弾設置とバリアがあり、どちらも主力として使える性能。爆弾は一定時間経過するか、敵が触れると爆発するので、後退しながらバラまけば、追いかけてきた敵を撃退できる。バリアは攻撃を防ぐだけでなく、触れた敵にダメージを与えるため、攻撃手段にもなる。特殊技2-1でのバリアは敵を仰け反らせるので連続技への起点にも使える。

バリアは攻防一体の高性能。リーチの短さを補おう。

アクションPICK UP

乱戦時はチャージ4-3やチャージ3-2が攻撃範囲も広く、使い勝手がいい。チャージ5は攻撃しながら爆弾を2個設置できるので、特殊技と組み合わせて連続爆破で敵せん滅を狙うのもおもしろいだろう。対武将戦ではバリアを使うと楽だ。ただし、特殊技2-2のバリアは触れた敵を打ち上げる効果があり、追撃で連続技を狙うには不向き。特殊技2-1のバリアが性能的にも適当だろう。通常攻撃と組み合わせれば一方的に攻撃できるので、バリアを絶やさないことが重要である。

三成は騎乗攻撃も振りが速く優秀。階級が低いうちは騎乗したまま戦うのも手だ。

周囲に爆弾を設置する無双奥義・皆伝も全方位をカバーできるため、非常に強力。

浅井長政（あざい ながまさ）

CV 神谷浩史

武将列伝

近江・浅井家を治める若き戦国大名。信長の妹・市と夫婦になる。浅井家と織田家が敵対して以降も、長政と市は心を通い合わせ、互いに手を取って支え合う。純朴で心優しい青年で、争いのない世を望んでおり、そのような未来を切り開くために戦い続ける。

キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	通常攻撃

使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
−	二章	−

能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	139	91	88	94	89
上限値	324	281	271	290	275

戦技データ

階級1	階級20	階級40
連舞	混乱	加護

通常武器データ

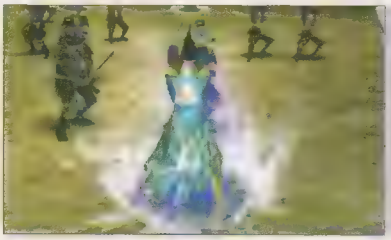
名前	タイプ	攻撃力
聖槍舶来鋼	ノーマル	35
裂槍舶来鋼	パワー	45
英槍舶来鋼	スピード	25

レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
倭王八千戟	ノーマル	40	閃光	5	紅蓮	4

属性強化を活用して戦おう

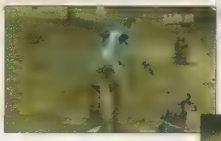
長政の武器はリーチが長い西洋槍。武器の振り、モーションともにオーソドックスで妙なクセもなく、ゲームに不慣れな初心者にも扱いやすい性能だ。最大の特徴は特殊技にあり、無双ゲージが1本以上たまっている状態だと、ほぼすべての攻撃に「烈空」が付加され、さらに装備中の武器に備わった属性も発動するようになる。この効果を最大限に活かすためにも、装備武器は攻撃力より属性の強化を優先させること。その際、付加する属性は「烈空」以外にするとムダがない。



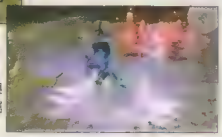
特殊技の効果を活かすため、無双ゲージは温存しておきたい。

アクションPICK UP

隙が少なく、攻撃範囲の広い通常攻撃が優秀なので、乱戦は通常攻撃だけでも十分対応できる。通常攻撃8段目以降はすべて突きになり、攻撃範囲がごく狭くなるので1〜7段目をくり返すのがオススメだ。ガードが固い敵に対しては、ガード崩しの効果を持ち、攻撃発生も速いチャージ1が有効。ガードを崩したら即座にチャージ3→5とつないで敵を気絶させたまま空中へ打ち上げ、トドメのチャージ8を食らわせよう。チャージ8は⊗ボタン連打でダメージアップも可能だ。



騎乗攻撃も攻撃範囲が広く優秀。長政は馬術も高いので騎乗したまま戦うのも手だ。



高速で連続突きをくり出す無双奥義は、特殊技発動中だと全段に属性が付加され、非常に強力。

島左近（しまさこん）

CV 山田真一

武将列伝

優れた戦略眼を持つ軍師。牢人として各地を転々としながら軍才を磨き、のちに石田三成の高邁な精神に共感し、その軍師となる。いい加減な態度を装ってはいるが、性格は細やかで鋭い。余裕ある態度と助言で、意固地になりがちな三成を的確に補佐する。

■キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■友好度

友好度	1クリア	シナリオクリア
良好	最終章	関ヶ原の戦い(西軍)

■能力

能力	体力	攻撃力	防御力	気力	機動性
初期値	140	91	91	96	89
上限値	326	281	281	296	275

■戦技データ

階級1	階級20	階級40
堅陣	神算	無敵

■

名前	タイプ	攻撃力
斬鬼一閃刀	ノーマル	36
斬鬼両断刀	パワー	46
斬鬼疾斬刀	スピード	26

■レア武

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
猛王那刀	ノーマル	41	烈空 5	紅蓮 4

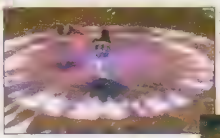
特殊技で援護を受けて戦おう

身の丈ほどもあるような斬馬刀を武器に戦う。通常攻撃は攻撃速度が速めで、隙も少なく割り込まれにくい。優秀な攻撃範囲を持つチャージ攻撃と組み合わせて戦おう。特殊技2を使うと援護射撃が受けられる。自身の向いている方向に放たれるので、敵を正面に見据えてから使うと効果的だ。また、チャージ2-2、4-2など、ダウン中の敵にダメージを与えられる攻撃が豊富なのも見逃せない。ただし、チャージ2-2は、チャージ2-1のヒット後でないと発動しないので注意すること。

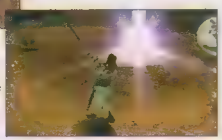
巨大な衝撃波を放つ無双奥義・皆伝。射程距離はかなり長い。

アクションPICK UP

周囲に多くの敵がいるような場面ではチャージ4-1が役立つ。自分の周囲に衝撃波を発生させる攻撃で、広範囲にダメージを与えることができる。くり出すまでの時間が短いのも魅力だ。武将戦ではガード崩し効果のあるチャージ1-1からの始動がオススメ。さらにチャージ1-2へつなげると敵を捕まえて投げ飛ばす。敵捕縛中にスライドパッドで投げ飛ばす方向を変えられるので、敵の集団に向けて投げつけてやろう。ダウン中の敵にはチャージ4-2で追い打ちをかけるといい。



主軸として使っていきたいのがチャージ4-1。攻撃範囲が広く使いやすい。



前方へ衝撃波を放つチャージ4-2。ダウンしている敵にもヒットする。

島津義弘（しまづよしひろ）

CV 江川央生

武将列伝

名門・島津一族の将。戦場にこそ己の生き様を見出す生粋の武人で、「鬼島津」との異名をとる。博打を愛し、たびたび野望を口にする豪傑で、剛の者であれば敵・味方を問わずに親愛の情を隠さない。立花宗茂と九州の覇権を争う。

キャラクターデータ

破壊タイプ	パワー
アクションタイプ	通常攻撃

相性データ

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	関ヶ原の戦い(西軍)

能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	属性	敏捷性
初期値	147	96	93	93	80
上限値	343	288	279	279	244

特殊技データ

階級1	階級20	階級40
根性	猛攻	金剛

武器データ

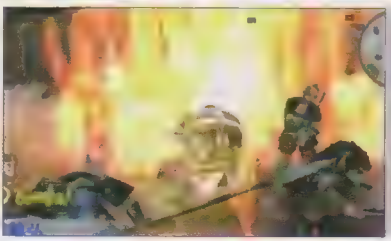
名前	タイプ	攻撃力
豪打波砕	ノーマル	38
豪打撃砕	パワー	48
豪打塵砕	スピード	28

レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
大槌伊武岐	パワー	50	紅蓮：5	烈空：4

圧倒的な破壊力で敵を押し潰せ！

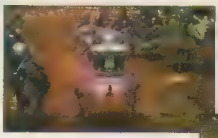
巨大な大槌を振り回す義弘最大の特徴は、体力の高さ。トップの本多忠勝に肉薄するほどで、攻撃力、防御力も非常に高い。さらに「猛攻」を使うことでより攻撃力を高めることも可能なので、圧倒的な破壊力を武器に敵を押し潰していこう。反面、敏捷性は全武将中最下位で、移動力に欠ける。長距離を移動する際には軍馬を利用するか、味方の「俊足」などを使って少しでも移動力を高めておこう。無双奥義・皆伝が優秀なので、無双ゲージもつねにためておきたい。



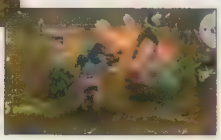
地割れからマグマが噴出する豪快な無双奥義・皆伝。破壊力抜群だ。

アクションPICK UP

攻撃速度が遅いため、コンボをつなげていくような戦いは不向き。いかに強力な一撃を確実に見舞えるかが重要となってくる。そこで活用したいのが特殊技。防御力は低下してしまうものの、攻撃力が上昇し、触れた敵をはじき飛ばすオーラを身にまとう。発動にやや時間がかかるので、隙を見て積極的に使っていこう。攻撃範囲の広いチャージ6で先手を奪い、ガードを崩したところを通常攻撃につなげていく戦い方が基本。攻撃範囲が広く、敵を吹き飛ばすチャージ4も多用したい。



特殊技発動中は敵が触れるとはじき飛ばす。ただし、発動まで時間がかかるので注意しよう。



多くの敵を巻き込みたい場合はチャージ6で決まり。範囲、破壊力が共に抜群だ。

立花闇千代（たちばな　ぎんちよ）

CV 進藤尚美

武将列伝

「雷神」と恐れられた立花道雪の娘で、凛とした男装の麗人。婿養子の宗茂とともに、立花家を治める。誇り高く厳格な性格をしており、立花の家風を軽んじられることをなによりも嫌う。九州の覇権を争い、島津義弘とは激しく対立する。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	通常攻撃

■ 入手条件

友好度	ストーリークリア	シナリオクリア
良好	最終章	-

■ 基本能力

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	138	84	87	90	92
上限値	322	257	266	275	276

■ 特殊能力

階級1	階級20	階級40
連舞	[illegible]	炸裂

■ 通常チャージ

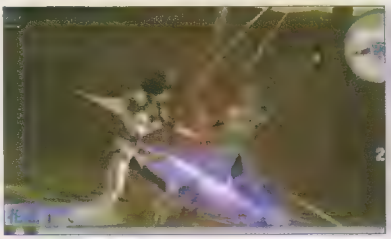
名前	タイプ	攻撃力
鴻爪迅雷	ノーマル	35
鷹爪迅雷	パワー	45
隼爪迅雷	スピード	25

■ 騎乗チャージ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天雷磐長	スピード	30	閃光 5	烈空 4

特殊能力で攻撃面を強化

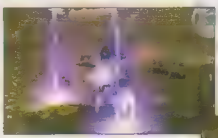
闇千代は能力面を見ると体力、攻撃力、防御力の成長にやや難がある。しかし、敏捷性に優れており攻撃速度はどの技も優秀。さらに特殊技で武器の攻撃力や手数を強化できるので、攻撃力不足に悩まされることは少ないだろう。騎乗中にくり出せるチャージ４は、右側を中心に稲妻を落とす。ダメージに優れ、さらにガードを崩す効果もあるので対武将戦で使うと効果的だ。攻撃ヒット時によろけ効果を付加する「炸裂」と合わせて使おう。ただし持続時間は30秒とやや短めだ。



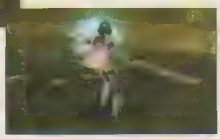
特殊技で武器を強化できるので敵を楽に倒せる。

アクションPICK UP

チャージ１は頭上から稲妻が降り注ぐ豪快な技。攻撃範囲、威力ともに申し分なく、乱戦、武将戦とあらゆる場面で使い勝手がいい。基本はこれを主軸に、通常攻撃につなげていこう。通常攻撃の７撃目以降はジグザグに動くため制御しにくい。７撃目で止め、チャージ攻撃につなげるのがベストだ。チャージ５は稲妻の球を前方に射出する技で、広範囲に打ち上げ効果がある。威力も高いので対武将戦の切り札に。無双奥義は多段ヒットするが発動中は移動できない。密着してくり出すこと。



チャージ１はガードを崩せるうえ、攻撃範囲も優秀と文句なしだ。



チャージ５で敵を打ち上げたら、すぐに追い打ち攻撃につなげてダメージを与えよう。

直江兼続

なおえ かねつぐ

CV 高塚正也

武将列伝

上杉家の家老。上杉謙信の姉・綾御前に才能を見出されて仕官した。のちに謙[illegible]家督を継いだ景勝を[illegible]盛りする。義を何よりも尊重する[illegible]な性格で、その人柄は多くの武[illegible]されている。前田慶次とは昵懇の[illegible]

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	長谷堂の戦い(西軍)

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	[illegible]
初期値	135	89	89	89	82
上限値	315	275	275	275	253

階級1	階級20	階級40
堅守	神算	乱舞

名前	タイプ	攻撃力
伏鬼兼光	ノーマル	35
斬魔兼光	パワー	45
破邪兼光	スピード	25

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
神直毘御剣	ノーマル	40	閃光 5	凍牙 4

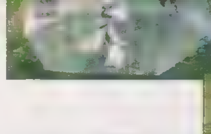
攻守のバランスに優れた武将

護符と刀のふたつの武器で戦う兼続は、攻守のバランスが絶妙。攻撃にはクセがなく、広範囲の攻撃を序盤から使えるため初心者にもオススメだ。また、無双奥義・皆伝は扇状にレーザーを発射する攻撃で、多段ヒットさせやすい。「乱舞」を使えば30秒間コンボ数を増加させられるので、多数の敵を引きつけたところで狙ってみよう。特殊技1を使うと周囲に結界を張り、範囲内の敵の動きを遅くできる。狭い砦内や混戦で多くの敵を巻き込み、続けてチャージ攻撃で一掃しよう。

護符は攻撃範囲が広く、モーションにクセもないため扱いやすい。

アクションPICK UP

乱戦では特殊技2で結界を張って敵を巻き込み、動きを遅くしたところへチャージ4-1をくり出すのが基本。間合いが広いうえに隙も少ないので、対武将戦での先制攻撃としても重宝する。通常攻撃は3段目までが隙が少ないため、そこで止めて影技につなげよう。敵との距離が離れている場合は、正面に向けてレーザーを発射するチャージ3-2を使うといい。チャージ4-2は回転する護符からレーザーを発射し、命中した敵を吹き飛ばす。距離を保ちたい場面で使おう。



周囲に敵がいるときはまず特殊技で結界を張る。これで有利に戦いを運べるのだ。

チャージ4-1は範囲が広く、多段ヒットする優秀な攻撃。主力で使っていきたい。

ねね

CV 山崎和佳奈

武将列伝

秀吉の妻。明るく世話好きな性格で、秀吉子飼いの武将（石田三成、加藤清正、福島正則）たちを我が子のようにかわいがっている。忍術の心得があるため、忍びの術を駆使し、戦場では最愛の夫や“子供”たちを陰から支え続ける。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	三章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	124	84	84	81	98
上限値	289	257	257	247	294

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
開眼	共鳴	苛烈

■ 通常武器データ

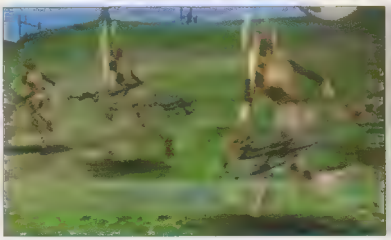
名前	タイプ	攻撃力
天昇翼刀	ノーマル	33
地走翼刀	パワー	43
海翔翼刀	スピード	23

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
豊玉翔小太刀	スピード	28	凍牙 5	修羅 4

分身すれば攻撃力も４倍に！

ねねは巨大な手裏剣を武器に戦う。忍びとしての腕前は一流で、敏捷性が高く機敏に動き回ることが可能だ。多段ヒットする無双奥義・皆伝などコンボをつなぎやすい攻撃が多いので、うまく活用してコンボ数を稼ごう。また、特殊技１を使うと分身を生み出すことができる。分身は３体まで出現し、本体と連動して通常攻撃やチャージ攻撃をくり出す。一時的に戦力を４倍にできるので、ここぞという場面で使うといい。特殊技２では近くにいる人物に変身することができる。



分身は瞬間的に攻撃力強化を図りたい場面で重宝する

アクションPICK UP

チャージ１は武器をブーメランのように放つ攻撃。飛距離が長く、ヒットした敵のガードも崩せるため、対武将戦で大いに役立つ。多数の敵を相手にする場合は、ジグザグに移動しながら攻撃するチャージ4-2が便利。分身してからくり出せば、範囲、威力ともに申し分なく、せん滅力も飛躍的にアップする。状況によっては特殊技２で変身するのも有効な手段。攻撃力が足りない場合に本多忠勝に変身するなど、臨機応変に使いこなしていくことで足りない能力をサポートできるのだ。

主力はチャージ１。射程距離が長く、けん制攻撃としても非常に優秀だ。

特殊技２では近くの人物に変身が可能。再度Rボタンを押せば変身を解除できる。

風魔小太郎

CV 檜山修之

武将列伝

北条家に仕える忍者軍団「風魔忍軍」の長。非人間的な容貌をしており、残忍な性格を持つ。高度な幻術で戦場を攪乱し、人心を惑わせる。秩序を忌み嫌い、混沌と乱を好む性格をしているため、天下が統一されることよりも乱世を望む。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ [illegible]

[illegible]	章クリア	シナリオクリア
良好	最終章	―

■ [illegible]

能力	体力	攻撃力	防御力	[illegible]	[illegible]
初期値	130	88	85	80	100
上限値	303	269	260	244	300

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
連舞	威圧	夢幻

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
魔迅鉄甲	ノーマル	33
鬼嶽鉄甲	パワー	43
妖骸鉄甲	スピード	23

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
闇御津破	スピード	28	閃光 5	修羅 4

そのすばやさを活かして懐へ飛び込め

ほかの忍者とは違い、小太郎の攻撃はほとんどが鉄甲による攻撃のため、攻撃モーションは速いがリーチが短い。チャージ攻撃の場合も変わらないが、腕を伸ばして攻撃するため、攻撃範囲は多少広がる。敏捷性は全武将中1位とズバ抜けているが、その他の能力値は平均値を下回っている。ただ、特殊技で敵の防御力を下げられるので、攻撃力の低さはある程度カバーが可能だ。武器はノーマルタイプやスピードタイプを装備して自慢の攻撃スピードを存分に活かしたい。

相手の懐に入ればこちらのもの。素早い体術で敵を圧倒しよう。

アクションPICK UP

チャージ攻撃の大半が腕を伸ばした広範囲攻撃なので、乱戦時に重宝する。特にチャージ4-1が発生も速く優秀。対武将戦では隙の少ない通常攻撃で主導権を握り、敵がガードを固めるようならガード不能のチャージ5をお見舞いしよう。強敵相手の場合は攻撃力の低さを補うため、まず特殊技で防御力を下げ、続けてチャージ2-1で気絶させよう。さらにチャージ4-2からフィニッシュを影技でキャンセルし、チャージ3-3へとつなぎダメージを稼ぐといい。

チャージ4-1は連打しすぎるとチャージ4-2などに化けてしまうので注意。

無双奥義は攻撃をくり出しながら高速移動するため、乱戦時に真価を発揮する。

前田利家
まえだ としいえ

CV 小西克幸

武将列伝

「槍の又左」と呼ばれた織田家の猛将で、傾奇者・前田慶次の叔父に当たる。なによりも情と絆を大切にする直情型の熱血漢。その義理堅い性格が災いし、乱世の業を割り切れずに悩み苦しむことも多い。同僚の豊臣秀吉とは仲がいい。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	通常攻撃

■ 出現条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
[illegible]	三章	－

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	140	91	88	92	86
上限値	326	273	264	276	263

■ 特技データ

階級1	階級20	階級40
畏怖	猛攻	粉砕

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
天侠一文字	ノーマル	37
地侠一文字	パワー	47
人侠一文字	スピード	27

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
蕪原火遠理命	パワー	49	閃光 5	紅蓮 4

「槍の又左」は槍だけにあらず

体力や攻撃力が比較的高く、前線でガンガン戦える武将である。通常時は刀を振るい、チャージ攻撃では背中の2本の槍を使って戦う。刀のリーチはやや短いが、攻撃スピードが非常に速い。逆に槍はリーチが長く広範囲を攻撃できるが、モーションが大きく隙も多いなど、それぞれに長所と短所がある。局面に応じて使い分けたい。特殊技の風の刃は攻撃命中時のヒット数と攻撃範囲が強化され、発動中は恐ろしいせん滅力を発揮する。状況を問わず使えるので特殊技はつねに発動させておきたい。

特殊技・風の刃はコンボ数も稼げるのでミッションでも役立つ。

アクションPICK UP

利家の通常攻撃は、とにかく隙が少ない。対武将戦ではこれをくり返すだけで、相手に反撃の機会を与えないまま撃破してしまうほどだ。敵の数が多いとリーチの短さが弱点となるが、それも特殊技・風の刃を使えばフォローが可能だ。チャージ攻撃はどれも威力は高いものの、槍に持ち替えるモーションがあるせいで発動が遅くガードされやすい。通常攻撃ではダメージを与えにくい敵にはガード不能のチャージ7を当てて敵を気絶させ、至近距離からの無双奥義発動で一気に畳みかけよう。

利家の騎乗通常攻撃は左右同時に攻撃が可能。敵集団に騎乗状態で突っ込むのも有効だ。

風の刃は無双奥義にも適用されるので併用するとダメージもヒット数も跳ね上がる。

長宗我部元親

ちょうそかべ もとちか

CV 置鮎龍太郎

武将列伝

四国を治める大名。物静かだが、胸の内には熱い魂を秘めている。どのような状況でも己の意思を貫くことを信条としている気骨ある若武者。権力に屈しない反骨精神を示し、天下統一の覇業に対しては徹底抗戦の構えを見せる。

キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	チャージ攻撃

使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	三章	-

能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	鳥術	敏捷性
初期値	126	84	84	84	89
上限値	294	257	257	257	267

特技データ

階級1	階級20	階級40
覚悟	滅流	加護

武器データ

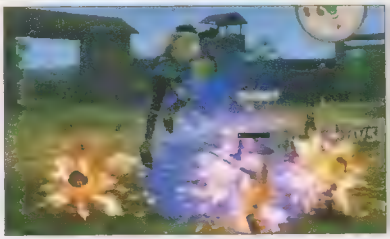
名前	タイプ	攻撃力
和楽號三線	ノーマル	34
和楽狂三線	パワー	44
和楽醒三線	スピード	24

防具データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天津盟三味皇	スピード	29	凍牙 5	烈空 4

罠を仕掛けて戦うテクニカルな武将

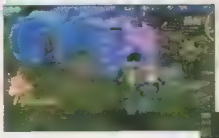
元親は他の武将とはひと味違い、三味線を武器として戦う。しかも三味線は殴りつけるだけではなく、音波を放って攻撃することも可能だ。特殊技は音波攻撃に反応して爆発する塊を出現させるユニークな技能で、爆弾のようにタイミングを見計らって音波で起爆させる、といった使い方ができる。敵の進路上にあらかじめ仕掛けておき、自分は安全な位置で起爆。こうして必要以上のリスクを冒さず、着実に敵を追い込んでいくのが元親の戦いにおけるスタイルだ。



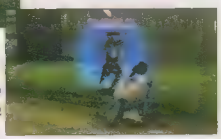
すぐに起爆させたいときはジャンプ攻撃。音波で爆発指示できる。

アクションPICK UP

攻撃の起点となる塊は特殊技以外にもチャージ1-1やチャージ3-3で出せるので、乱戦時にはこれらを交えて攻撃しながら塊を設置していこう。塊は特殊技で5個、チャージ3-3で3個、チャージ1-3で1個出すことができるが、数が少ないほど素早く生成できるので、状況によって使い分けるといい。範囲攻撃は塊にお株を奪われがちだが、狭い通路上などでは塊を利用するよりも一直線に大きい音波を放つチャージ4-3や、前方に泡の塊を投げつけるチャージ5が重宝する。



巨大な音波を連続して放つ無双奥義は射角を操作できるので、乱戦時には周囲を一掃できる。



前方に気絶効果の音波を放つダッシュ攻撃も使いやすい。気絶させたらすぐに塊生成に移ろう。

ガラシャ

CV 鹿野潤

武将列伝

明智光秀の娘。キリスト教に帰依し、洗礼名「ガラシャ」を名乗る。箱入りのお姫様育ちで、あらゆるものに興味を持つほど好奇心が旺盛。明るくて活発な性格をしており、父・光秀を助けて戦いながら、果敢に乱世を進んでいく。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

■ 登場条件

友好度	1クリア	シナリオクリア
−	三章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	118	84	85	82	91
上限値	275	259	262	253	281

■ 戦術データ

開眼1	開眼2①	奥義・幻
開眼	波断	夢幻

■ 通常武器データ

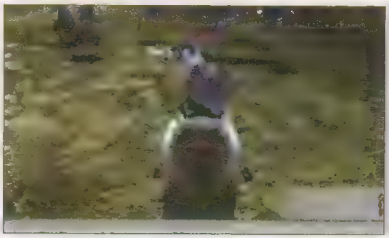
名前	タイプ	攻撃力
真墨環	ノーマル	34
淡紅環	パワー	44
瑠璃環	スピード	24

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)		属性2(Lv)	
伊豆能売釧	パワー	39	凍牙	5	閃光	4

小さいながら恐ろしい力を秘めた姫君

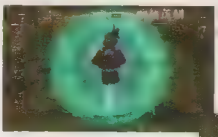
通常攻撃は体術による素早い連撃を放ち、チャージ攻撃や特殊技ではさまざまな魔法を使いこなす。小さな見た目のとおり打たれ弱いが、敏捷性は高い。攻撃用から防御用まで幅広く存在する各種魔法が強力なので、通常攻撃はあくまでも魔法を発動するまでのつなぎと割りきろう。魔法のほかに特筆すべきは騎乗時のアクションだ。隙が少なく射程が長い通常攻撃の火球連打や、正面に射程が長い衝撃波を放つチャージ4のおかげで恐るべきせん滅力を発揮する。意外に頼りになる武将だ。



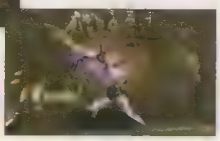
最高性能の松風に騎乗させれば騎乗無双を体験できるだろう。

アクションPICK UP

特殊技2-2で発動するバリアは敵からの攻撃を完全に防いでくれるうえに、発動中は一定確率で攻撃命中時に相手の体力を吸収してくれるため、状況を問わず、つねに発動しておきたい。一定時間でバリアは切れるので、戦闘中もこまめに張り直すクセをつけること。強力な騎乗状態を維持するために、騎乗前にバリアを発動しておくのも有効だ。乱戦時は衝撃波を2度飛ばすチャージ4-2で蹴散らし、武将戦は比較的出が速いチャージ2-1で敵を浮かせ、そこからチャージ3-3までつなげよう。



高難度ステージではバリア発動時の体力吸収はまさに生命線となる。ピンチ時に狙ってみよう。



チャージ2-1は命中しないと、続く2-2が発動しない。間合いを調節して必ず命中させよう。

柴田勝家（しばたかついえ）

CV 竹本英史

武将列伝

織田家の筆頭家老。義理堅く厳格な性格で、強豪ぞろいの織田家中でも随一の剛勇を誇る。古き良き時代のもののふの質実剛健さを漂わせており、そうした無骨な武者ぶりは、前田利家をはじめとして多くの家臣から慕われている。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
[illegible]タイプ	チャージ攻撃

友好度	章クリア	シナリオクリア
信頼	三章	

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	143	93	92	92	82
上限値	333	279	276	276	250

階級1	階級20	階級40
猛攻	堅守	粉砕

名前	タイプ	攻撃力
天地双星	ノーマル	37
天地対刃	パワー	47
天地両儀	スピード	27

■ レア[illegible]

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
金剛武斧	パワー	49	紅蓮 5	閃光 4

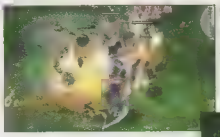
圧倒的なパワーでねじ伏せる猛将

両手に持った斧を軽々と振り回すことからもわかるように、勝家はパワーに特化した武将だ。攻撃力や防御力が高めなうえ、成長も比較的早いため、序盤から頼れる戦力となる。勝家の特殊技は武器攻撃に一定時間、爆発エフェクトが付き、この爆発によって多数の敵を巻き込むことができる。乱戦になるほど多数の敵をまとめて吹き飛ばせるので、使いどころは多いだろう。なお、勝家はやや敏捷性に欠ける面があるため、武器はノーマルかスピードの選択をオススメする。

特殊技発動時はせん滅力が跳ね上がる。乱戦時には必ず使おう。

アクションPICK UP

ガード崩し効果があり、攻撃範囲も広いチャージ1-3が使いやすい。この攻撃だけ続けてもシナリオクリアしてしまうほどの高性能ぶりだ。これに特殊技の爆発効果も組み合わせれば、たとえ複数の敵武将に囲まれても難なく突破することができるだろう。さらなる強敵との戦いでは、ガード不能のチャージ5が有効だ。投げ飛ばしてバウンドしたところをタイミングよく攻撃し、チャージ3-2から影技へつなぐコンボをループ。トドメに無双奥義までつなげよう。



特殊技発動後のチャージ1-3なら、複数の敵武将が相手でも恐れることはない。

チャージ5は空中にいる敵をつかめないため、連続技はNG。始動技として使おう。

加藤清正（かとうきよまさ）

CV 杉田智和

武将列伝

秀吉子飼いの将。秀吉とねね、同じく秀吉子飼いの福島正則を家族のように慕っている。一見硬派で皮肉屋だが、情には厚く、一本筋の通った性格だ。意思が強い反面、意固地なところもあり、同様に意固地な石田三成とはたびたび衝突してしまう。

■ タイプデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
	最終章	柳川攻防戦(東軍)

■ 能力

能力	体力	攻撃力	防御力	属術	敏捷性
初期値	141	92	89	89	89
上限値	329	276	267	267	272

■ 特技データ

開眼1	開眼20	開眼40
連突	鼓舞	炸裂

■ 専用武器データ

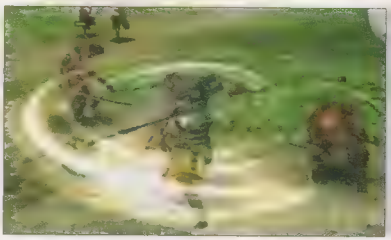
名前	タイプ	攻撃力
槍刃・鋼牙	ノーマル	37
槍刃・獣牙	パワー	47
槍刃・将牙	スピード	27

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
虎刃火竜金	パワー	49	紅蓮 5	烈空 4

鎌槍を振り回してコンボをつなげていこう

清正が振るのは鎌と槍を合体したような武器・片鎌槍。攻撃範囲が広く、振り速度も優秀で初心者でも気軽に扱える。パラメータは平均的に成長するが、特に体力と攻撃力、防御力に優れる。また、チャージ攻撃を中心にヒットさせやすい攻撃が揃っているのも特徴。特殊技は回転しながら周囲の敵を攻撃する。攻撃範囲も優秀だが、ためることにより相手を引き寄せる竜巻も発生させられる。ヒット数を稼ぎやすいので、コンボで攻撃をつなぎながらバリバリ雑兵を蹴散らしていこう。



特殊技をためれば敵を引き寄せられる。武将戦で重宝する技だ。

アクションPICK UP

優秀なチャージ攻撃が揃っているので、状況に応じて使い分けていきたい。チャージ5は、前方3方向に衝撃波をくり出す技。衝撃波は扇形に射出されるため攻撃範囲が広く、しかも長射程のため遠くから先手を奪いたい場面などで活用できる。武将との接近戦ならチャージ1-2で戦うのがベスト。ヒットした相手を引き寄せることができるため、そこから多段攻撃を仕掛けていけばコンボ数も稼ぎやすい。ガード崩し効果のあるチャージ1も扱いやすくオススメだ。

チャージ5は射程が長く、範囲も広い。さらに隙も小さいため使いやすさ抜群だ。

相手の背後から片鎌槍で引き寄せる。ここから特殊技につないでコンボ数を稼ぐのも手だ。

黒田官兵衛（くろだかんべえ）

CV 高塚正也

武将列伝

秀吉の軍師。傑出した才能を持つものの、人間的な情や倫理概念を一切持ち合わせていない。絶対的な力にのみ付き従い、己の才を振るう。冷徹無情な性格で、なおかつ誰もが認める実力を持つため、周囲からは気の許せない存在と思われている。

キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	特殊技

使用条件

友好度	ストーリークリア	シナリオクリア
信頼	最終章	柳川攻防戦(東軍)

能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	123	86	88	82	81
上限値	287	265	271	253	250

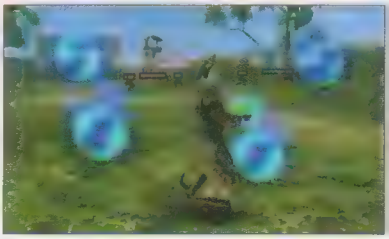
階級1	階級20	階級40
智謀	畏怖	忍耐

名前	タイプ	攻撃力
翠峰導球	ノーマル	34
緋塁導球	パワー	44
蒼穹導球	スピード	24

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
黄泉戸大神	ノーマル	39	凍牙 5	烈空 4

特殊な攻撃を使いこなせるかが鍵

官兵衛は水晶玉を用いて、自身の周辺に浮遊する妖気の球を操って戦う。敏捷性はかなり低く、移動速度も遅いため、制限時間に追われるようなミッションには向かない。また、攻撃力もかなり低い部類で、直接攻撃してダメージを稼ぐのはまったくの不得手。代わりに敵の無双ゲージを吸い取るなどの特殊な攻撃を持ち合わせており、うまく活用すれば無双奥義を立て続けにくり出すといった贅沢な戦い方もできる。なお、特殊技１を使うと妖気の球を最大４つまで増やすことが可能だ。

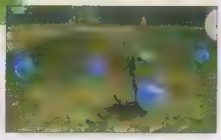


妖気の球が増えるとヒットしやすくなるため戦いやすい

アクションPICK UP

一般的なコンボをつないでいくようなスタイルは苦手なので、特殊技１を使い妖気の球を４つ出現させてから攻撃を仕掛けていくといい。チャージ4-1は自身の周辺で妖気の球を回転させて攻撃を加える。全方位をカバーできるので、敵が密集した状況で大いに役立つだろう。武将戦では妖気の球を正面に八の字型に動かすチャージ5が優秀だ。ヒット数が多いので至近距離からくり出し、体力を一気に削るといい。特殊技2-2は正面広範囲にいる敵から無双ゲージを吸い取ることが可能だ。

チャージ１は、妖気の球から鬼の手が地面に向かって出る攻撃だ。



チャージ4-1は全方位にヒットするので、掃討戦でかなり使える攻撃だ。

立花宗茂（たちばな むねしげ）

CV 東地宏樹

武将列伝

九州の勇将・高橋紹運の子。「剛勇鎮西一」と称されるほど天賦の武才に恵まれ、その才知を立花道雪に認められて立花の養子となり、聞千代の婿になる。つねに涼しげな態度で余裕に満ちており、いかなるときも飄々と有言実行を成す。

■ 武器タイプ

武器タイプ	ノーマル
通常攻撃	

■ 登場条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
最低	最終章	柳川攻防戦(西軍)

■ 能力

能力	体力	攻撃力	防御力	属性	敏捷性
初期値	145	92	97	90	89
上限値	338	284	299	278	275

■ 特技データ

階級1	階級20	階級40
神速	鼓舞	無敵

■ 専用武器データ

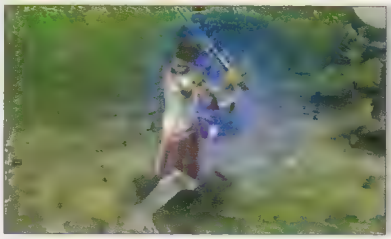
名前	タイプ	攻撃力
長光・凪	ノーマル	37
長光・螺旋	パワー	47
長光・業風	スピード	27

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天御柱神咆哮	ノーマル	42	烈空 5	閃光 4

攻守のバランスに優れた名将

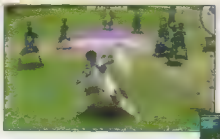
西洋の騎士を思わせる剣と盾で身を固めている。能力バランスがよく、パラメータは平均して高め。東の無双・本多忠勝と肩を並べるほどだ。攻守いずれも隙がなく、特に盾を使った防御は非常に優秀である。特殊技ではガード性能を強化可能。これを使うことで背面からの攻撃も防げるようになり、ガード中には盾による反撃もくり出すことができる。「無敵」を使えば30秒間、敵の攻撃によるダメージを受けなくなるため、合わせて使えば被ダメージを気にせずに戦えるだろう。



特殊技が発動すれば敵の攻撃を防ぐのが楽になる。

アクションPICK UP

あらゆる状況において攻撃の基本となるのはチャージ4。剣を斬り払うと同時に前方へ衝撃波を放つ攻撃で、隙が小さく割り込まれることもなく、安定感は抜群。範囲、威力も申し分ないので、これを主軸に戦っていこう。手近の敵を相手にする場合はチャージ8がオススメ。剣を真上に突き上げると同時に宗茂の周囲に衝撃波を発生させる攻撃だ。また、ダメージの底上げを狙うなら「鼓舞」、素早く移動したい場合は「神速」と、状況に応じて戦技を使い分けて戦おう。



あらゆる場面で重宝するチャージ4。これを連打しているだけでもじゅうぶん強い。

チャージ8は全方位に攻撃がヒットするため、雑兵の掃討にはもってこいだ。

甲斐姫（かいひめ）

CV 鈴木真仁

武将列伝

北条氏康の家臣・成田氏長の娘。女性でありながら、類いまれな武才に恵まれた戦姫。男勝りで気が強いが、家族や家臣を何より大切に思っている。戦場では大活躍を見せるが、一方で普通の娘の暮らしに憧れている面もあるようだ。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	通常攻撃

■ 使用条件

友好度	3クリア	シナリオクリア
良好	三章	–

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	属術	敏捷性
初期値	135	87	85	84	86
上限値	315	261	255	252	263

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
根性	鼓舞	地流

■ 武器データ

名前	タイプ	攻撃力
水竜之薄金拵	ノーマル	36
地竜之薄金拵	パワー	46
翔竜之薄金拵	スピード	26

■ レア武器

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
龍刃八岐大蛇	パワー	48	凍牙 5	紅蓮 4

その腕前はまさに男勝り

数々の武勇で名を知られる甲斐姫は、波切というムチのようにしなる剣を武器に戦う。通常攻撃を連続でくり出すだけでも広範囲をカバーでき、狭い砦などの戦いでは非常に重宝する。能力はバランス良く伸びていくが、防御力だけは伸びがイマイチ。戦技の「根性」があれば30秒間体力が0にならなくなるので、ピンチになったら積極的に使いたい。特殊技では自身の周辺に水柱を発生させて攻撃する。水柱の出現場所はランダムだが、範囲が広いため使い勝手はいい。

通常攻撃をつなげるだけでも敵をまとめて片付けることが可能だ。

アクションPICK UP

通常攻撃やチャージ攻撃を駆使し敵をダウンさせたら、すかさず特殊技をくり出し追い打ちをかけるのが甲斐姫のスタイル。チャージ4は波切をムチのように振るう攻撃で、周囲の敵をまとめて吹き飛ばせる。チャージ6も攻撃範囲が広く、雑兵の掃討にはうってつけだ。対武将戦ではチャージ1で相手のガードを崩してからダメージを与えていくのが基本。チャージ9は全方位の多段ヒット技だが、ガードを崩したところへ放てば効果は高い。壁際に追い込んで狙ってみよう。

特殊技の使い勝手は良好。敵がダウンにしたところで追い打ち気味に発動させるのがベスト。

チャージ9は多段ヒットが可能。全方位に当たり判定があるのも強みだ。

北条氏康（ほうじょううじやす）

CV 石塚運昇

武将列伝

相模北条家の3代目当主。「相模の獅子」との異名を取る。一見すると不敵な態度の不良大名だが、人を思いやる人間味にあふれており、民や兵卒と同じ視線でものを見ることができる名君。上杉謙信、武田信玄とは、関東の覇権をめぐって抗争を続ける。

キャラクターデータ

成長タイプ	パワー
アクションタイプ	通常攻撃

相性度	章クリア	シナリオクリア
良好	三章	-

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	140	92	88	92	81
上限値	326	276	264	276	247

階級1	階級20	階級40
―	鉄壁	震撼

名前	タイプ	攻撃力
隠刃隠	ノーマル	37
隠火隠	パワー	47
隠夜隠	スピード	27

名前	タイプ	攻撃力	属性1 Lv	属性2 Lv
戒杖刀天常立	パワー	49	紅蓮 5	烈空 4

打撃、斬撃、銃撃で変幻自在に攻めろ

やや敏捷性に欠けるが、体力は高めでそれ以外は平均的な能力となっている。氏康の武器である仕込杖は刀や銃としても使用でき、その攻撃手段はバラエティに富んでいる。全体的に攻撃動作は遅いので、スピードタイプの「隠夜隠」を装備しておきたい。銃による攻撃は広範囲に及ぶものの、射程は短めなので間合いには注意すること。特殊技は自分の周囲に一定時間ガスを発生させ、紅蓮の属性効果を付加するというもの。武器に属性がついている場合は、その属性効果が付加される。

杖よりもリーチが長い刀形態での攻撃からが氏康の真骨頂だ。

アクションPICK UP

階級が低いうちは、敵集団に対して特に有効な技がないので、移動しながら攻撃できるチャージ4で少しでも多くの敵を巻き込めるよう狙ってみよう。敵武将にはチャージ1の散弾銃でガードを崩してから、チャージ3で気絶させ、続けてチャージ4を全段命中させて吹き飛ばしてやるといい。階級が上がってアクションが増えると、氏康の戦い方は大きく変わる。前方に火球を投げつけるチャージ8や、全方位の敵を一度に空中へ跳ね上げるチャージ5が乱戦時の主役となる。

通常攻撃では5撃目から刀形態になるので、目標の少し手前から通常攻撃を繰り出していこう。

紅蓮属性付きのチャージ8の火の玉は軌道がランダムなので過信しないように。

竹中半兵衛

たけなか はんべえ

CV 庄司宇芽香

武将列伝

美濃・斎藤家に仕える軍師。子供っぽくあどけない外見とは裏腹に、神がかり的な軍才を持つ。「知らぬ顔の半兵衛」と称されるように気の向くままに行動しているようだが、すべては計算に基づいており、自軍を勝利へと導く。のちに秀吉に仕えることになる。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	二章	−

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	125	86	88	81	90
上限値	291	263	269	247	270

■ [illegible]

階級1	階級20	階級40
堅陣	覚醒	苛烈

■ [illegible]

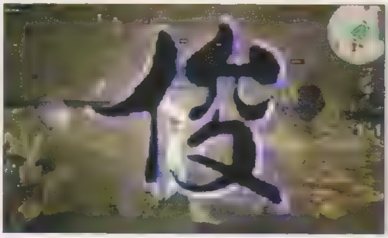
名前	タイプ	攻撃力
羅針・十字星	ノーマル	34
羅針・極星	パワー	44
羅針・七星	スピード	24

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性(10Lv)		属性(20Lv)	
十二方八将針	スピード	29	烈空	5	凍牙	4

すばやい動きで相手を翻弄せよ

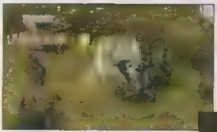
半兵衛の武器である羅針盤は刃や鎖などが仕込まれており、広範囲に攻撃をヒットさせられるのが特徴。また、特殊技2では羅針盤を使って空中を高速移動することが可能だ。制限時間が設けられたミッションなどでの活躍が期待できる。ただし、攻撃力はやや低めなので底上げは欠かせない。基本はチャージ攻撃を中心に攻め立てて雑兵を掃討。「覚醒」を使うと連技を回復でき、「苛烈」で無双ゲージがためられるため無双奥義も使いやすくなる。惜しまずに有効活用したい。



無双奥義を積極的に使い、攻撃力の低さを補おう

アクションPICK UP

特殊技1は正面に羅針盤を構え、刃を回転したまま固定する技。発動中は移動できないが、密着した状態で放てば多段ヒットさせられる。チャージ3-1はジャンプしてから地面に向けて羅針盤を叩きつける攻撃。見た目以上に攻撃範囲は広く、さらにヒットした相手を気絶させる効果もある。敵の体力を削るにはちょうど使いやすい攻撃だ。ただし、チャージ3-2までつなげると隙が大きくなるため、攻撃の合間に割り込まれやすい。とくに難度の高いステージの武将が相手のときは注意が必要である。



チャージ3は最初から使用可能で隙も小さく使い勝手がいい。主力として多用しよう。

広範囲の敵を掃討したい場合はチャージ4 2がオススメ。敵陣の真ん中でくり出そう。

毛利元就（もうりもとなり）

CV 石川英郎

武将列伝

中国・毛利家を治める大名。親近感を抱きやすい穏やかな人物で、学者肌の性格をしている。しかし、ひとたび戦場に出ると、卓越した才能を発揮して采を振るい、たちどころに毛利軍を勝利へと導く。不世出にして唯一無二の軍略家である。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	スピード
アクションタイプ	特殊技

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	二章	ー

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	精神	敏捷性
初期値	136	89	96	88	95
上限値	317	272	293	269	285

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
堅陣	恐慌	覚醒

■ 専用武器データ

名前	タイプ	攻撃力
鳥爪・雲雀	ノーマル	35
鳥爪・鳶	パワー	45
鳥爪・翡翠	スピード	25

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
陽神八咫烏	スピード	30	烈空 5	閃光 4

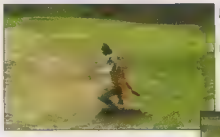
間合いを詰めて戦おう

矢を仕込んだ手甲を武器に戦う。移動スピードが速いため、ついつい敵陣深くに飛び込んでしまいがちだが、本来は敵とつかず離れずの中間距離を保って戦うのがベスト。特殊技1は矢のダメージを強化するもので、これによりチャージ攻撃の使い勝手が格段によくなる。攻撃の要ともなる技能なので、絶やすことなく活用したい。特殊技2は矢に仕掛けを施し、命中した敵に能力ダウンなどの特殊効果を付加するというもの。敵武将と1対1で戦う際に特に重宝する。

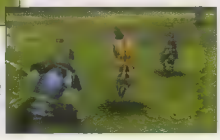
「覚醒」を使えば連技を回復できる。特殊技を積極的に使おう。

アクションPICK UP

特殊技を発動すれば、通常攻撃だけでも十分に立ち回ることができる。特に矢の威力をアップさせる特殊技1は、通常攻撃をくり出すまえに必ず発動するように心がけよう。広範囲にダメージを与えたい場合はチャージ4-2がオススメ。頭上から無数の矢が降り注ぐ攻撃で、周囲の敵をまとめて始末できる。チャージ5は、手甲を正面に携えて敵に突進する攻撃。リーチが長くダメージも優秀だ。ただし、攻撃を外すとすぐには軌道修正ができないので狙いを定めてくり出そう。



広範囲にダメージを与えたいならチャージ3-2を使っていくといい。



チャージ5は突進力が魅力。敵の武将に確実にヒットさせるよう腕を磨いていこう。

綾御前（あやごぜん）

CV 庄司宇芽香

武将列伝

上杉謙信の姉。類まれな包容力と厳しさを併せ持ち、直江兼続を筆頭に多くの将や兵たちを育て導いてきた。上杉家中においては女神のような存在であり、軍神・謙信と並び、上杉家の精神的な支柱ともいえる存在である。

■ キャラクターデータ

成長タイプ	ノーマル
アクションタイプ	通常攻撃

■ 使用条件

友好度	章クリア	シナリオクリア
良好	三章	–

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	129	85	89	85	84
上限値	301	262	275	262	259

■ 戦技データ

階級1	階級20	階級40
闘志	威圧	奇烈

■ 通常武器データ

名前	タイプ	攻撃力
鳴杖・白扇	ノーマル	34
鳴杖・朱鷲	パワー	44
鳴杖・蒼鷲	スピード	24

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
天輪聖巫杖	ノーマル	39	凍牙 5	閃光 4

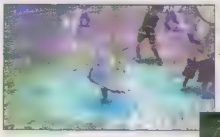
味方をサポートしつつ戦おう

綾御前は錫杖を武器に気功や雷などを駆使して戦う。能力面を見ると全体的にパラメータが低く、戦力としては心許ないが、彼女の真骨頂は戦いではなく特殊技による味方武将のバックアップにある。味方の体力と防御力を高め、さらに自身の無双ゲージも回復可能と、サポート役としては申し分ない性能を備えているのだ。また、チャージ攻撃が9種類と豊富にあるのも魅力のひとつ。さまざまな効果があり、戦況を選ばない多様性も長所といえるだろう。味方にいると非常に心強い。

錫杖自体はリーチが短いが、気功弾を発射できるため使い勝手は良好。

アクションPICK UP

周辺の雑兵を一掃したい場合はチャージ4がオススメ。周囲に結界を張り巡らし、範囲内に敵にまとめてダメージを与える強力な攻撃だ。砦内での戦いなど、狭い場所で戦う際に活用するといい。チャージ6は気功弾を自身の周囲で回転させてダメージを与える。こちらも全方向をカバーできるので掃討戦向きだ。敵武将との1対1の場面では、錫杖を前方に突き出すチャージ7の使い勝手がいい。間合いが長いので、ある程度距離を保って戦えるのも魅力である。



チャージ4は全方向をカバーできる。乱戦時に真価を発揮する攻撃だ。

上空から氷の塊を落とすチャージ8。派手なエフェクトとともに周辺の敵にダメージを与える。

福島正則（ふくしままさのり）

CV 藤本たかひろ

武将列伝

秀吉子飼いの武将。ともに育った加藤清正を兄弟のように慕う。感勢のいい若武者で、喧嘩っ早いために、勢いのままに行動してしまうことが多い。石田三成や加藤清正からは諫められることも多いが、涙もろい人情家で憎めない性格をしている。

■ キャラクターデータ

武器タイプ	パワー
アクションタイプ	チャージ攻撃

■ 登場条件

友好度	1章クリア	シナリオクリア
雷霆	最終章	

■ 能力値

能力	体力	攻撃力	防御力	馬術	敏捷性
初期値	142	94	89	83	83
上限値	331	282	267	249	253

■ 武技データ

階級1	階級20	階級40
根性	覚悟	粉砕

■ 通常武器データ

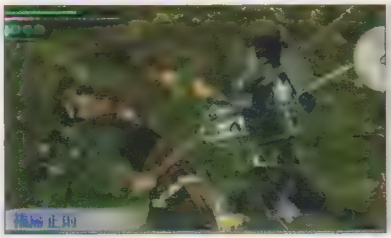
名前	タイプ	攻撃力
金砕棒棍	ノーマル	37
巌砕棒棍	パワー	47
業砕棒棍	スピード	27

■ レア武器データ

名前	タイプ	攻撃力	属性1(Lv)	属性2(Lv)
執金剛神杵	パワー	49	紅蓮 5	烈空 4

パワー殺法で敵を叩き潰せ

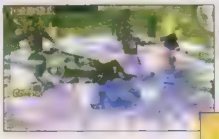
福島正則の魅力はなんといっても攻撃力の高さ。棍棒を振り回し、敵を力尽くで押し潰す豪快な攻撃を得意とする。特殊技は敵を挑発することで防御力を低下させるというもの。守備が堅い敵に対しては非常に有効だが、代わりに敵の攻撃力が上昇してしまうのが難点だ。自身の体力が少ないときは使わないほうがいいだろう。また、敏捷性もやや低めなので移動に多少ながら時間がかかってしまう。制限時間のあるミッションや敵を追いかける場面ではあらかじめ移動させておきたい。



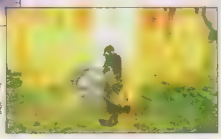
圧倒的なパワーで敵をねじ伏せる。それが正則流だ。

アクションPICK UP

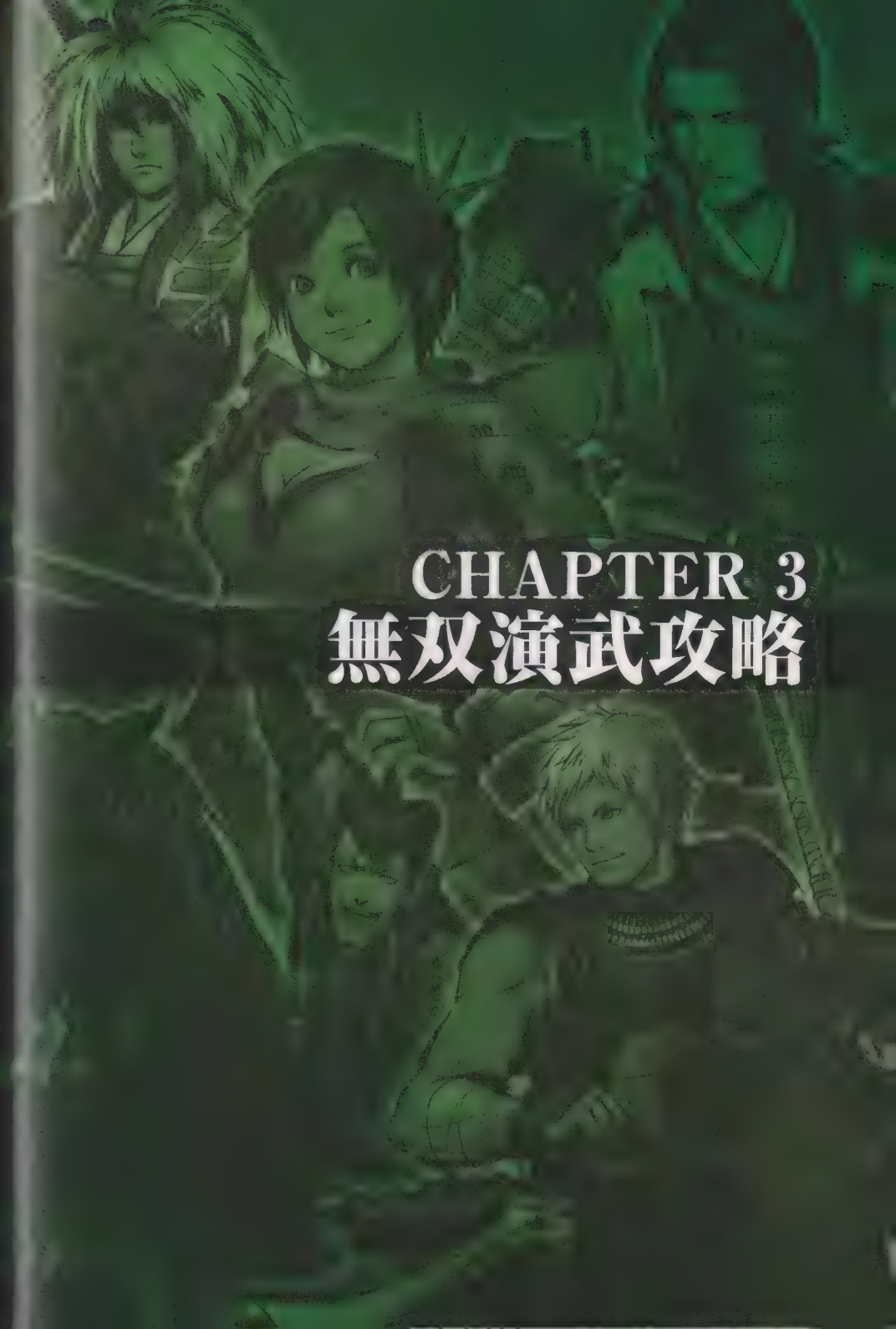
チャージ攻撃に使い勝手のいいものが揃っている。とくにチャージ4-3は攻撃範囲が広く、全方位に対してダメージを与えることが可能。周辺の雑兵を一気になぎ倒すこともできるので、混戦での主力としたい。チャージ5は棍棒を水平に振り回したあと、豪快に地面に叩きつけて爆風を発生させる。敵武将に致命的な一撃を食らわせたい場面などで狙ってみよう。正則は無双奥義も破壊力十分だが、やや間合いが狭いので敵武将と1対1の状況で使っていくといい。



チャージ4-3は攻撃範囲が全方位。周囲を一掃できる制圧力が魅力である。



チャージ5は最後の一撃のダメージが大きい。相手を吹き飛ばしてやろう。



CHAPTER 3
無双演武攻略

全シナリオ攻略

全シナリオのクリアをめざせ！

ここからは全40シナリオの攻略情報をお届けする。敵武将やアイテムの配置はもちろん、シナリオ内で発生する各種ミッションの発生条件なども詳しく掲載している。さらにシナリオをプレイするうえでとくに注意したい点をピックアップしたアドバイスも合わせて紹介しているので、ぜひ役立ててほしい。

シナリオ攻略の見方

マップアイコンの一覧

1	操作可能なプレイヤー武将の初期配置
1	敵武将の初期配置
1	増援で出現する敵武将の出現位置
	通行不可能な場所
	一方通行を表す
	2段ジャンプで通行可能な忍びの道
武	櫃箱の配置場所。戦後に武器を獲得できる
玉	玉手箱の配置場所。戦後に装備アイテムを獲得できる
体	握り飯の配置場所。体力ゲージを回復する
全	般若湯の配置場所。体力と無双ゲージを全回復する

マップの色分け

通路、広場など。通行可能	エリア外。通行不可能	砦や建物など。通行不可能
橋。通行可能	河、海など。通行不可能	

1 章、シナリオ名
シナリオの話数と年代、シナリオ名を記載。

2 マップ
マップの形状を記載。

難易度
ゲームにおける難易度を示したもの。全部で10段階あり、★の数が多いほど難易度は高くなる。

制限時間
シナリオの制限時間。これを超えると敗北となる。

プレイヤー数
プレイヤーが操作できる武将の人数。

3 勝利　敗北条件
シナリオで勝利／敗北になるまでの条件。[変更後]はシナリオ中に勝利条件が変更になった場合の条件。また、プレイヤーの選択するキャラクターによって敗北条件が異なる場合も別途記載している。

4 戦前イベント／戦後イベント
そのシナリオで発生する戦前イベントと戦後イベントの名称。

5 マップ
そのシナリオがくり広げられる戦場の全景。マップの色分けについては上記のとおり。

6 武将配置データ
「名前」は武将名を、「報酬」は撃破したときに落とすアイテムを表す。ただし、勝利条件の対象となる武将のうち最後に倒した武将は、報酬を落とさない。プレイヤー武将は一度そのシナリオをクリアしたあと、再プレイ時に変更可能になる。

7 ワンポイントアドバイス
シナリオにおける重要な攻略ポイントをピックアップして解説。なお、文章中に出てくるアイコンはマップとリンクしている。

8 ミッションデータ
そのシナリオで発生するミッションの一覧。「ミッション名」はミッションタイトルを表し、「ランク」はミッションの難易度を表している。★が多いほど難易度が高い。「発生条件」はミッションを発生させるための条件、「内容」はミッションの内容を簡潔にまとめている。「成功／失敗条件」はミッションの成功失敗条件を示している。なお、ミッションによっては失敗条件が設定されていないものも存在する。

9 イベントデータ
ミッションを発生させるうえで重要となるイベントの発生条件を記載。

シナリオクリア後に「操作キャラ変更」が可能な武将

一度クリアしたシナリオに再出陣すると、そのシナリオでのみ、「操作キャラ変更」(→P.5)で選択できる武将が増える。その武将とともに出陣して友好度を上げていけば、クリア済みのどのシナリオでも使用可能になるのだ。まずはどのシナリオでどの武将が操作キャラとして使えるか、下表を見て調べよう。

シナリオ別・使用できる武将一覧

シナリオ名	武将名
第一章1 河越夜戦	風魔小太郎
第一章2 厳島合戦	–
第一章3 第三次川中島の戦い	–
第一章④ 桶狭間の戦い	柴田勝家、濃姫、お市
第一章⑤ 第四次川中島の戦い	–
第一章⑥ 関東出兵	–
第一章⑦ 稲葉山城の戦い	–
第二章① 金ヶ崎撤退戦	濃姫、本多忠勝、前田利家、柴田勝家、黒田官兵衛、竹中半兵衛
第二章② 姉川の戦い	明智光秀、本多忠勝、前田利家、柴田勝家、黒田官兵衛、竹中半兵衛
第二章③ 三方ヶ原の戦い	稲姫
第二章④ 長篠の戦い	前田利家、柴田勝家
第二章⑤ 手取川の戦い	–
第二章⑥ 木津川口の戦い	–
第二章⑦ 本能寺の変	–
第三章1 山崎の戦い	黒田官兵衛、福島正則
第三章2 賤ヶ岳の戦い	豊臣秀吉、黒田官兵衛
第三章③ 小牧長久手の戦い	福島正則、前田利家、島左近、黒田官兵衛、ねね
第三章4 四国征伐	福島正則
第三章⑤ 第一次上田城の戦い	服部半蔵
第三章⑥ 九州征伐	立花誾千代、福島正則
第三章7 忍城攻め	島左近、前田慶次、くのいち
第三章8 小田原討伐	前田利家、加藤清正、立花宗茂
最終章1 伏見城の戦い(西軍)	雑賀孫市
最終章② 伏見城の戦い(東軍)	–
最終章③ 関ヶ原の戦い(西軍)	–
最終章④ 関ヶ原の戦い(東軍)	服部半蔵
最終章⑤ 第二次上田城の戦い(西軍)	–
最終章⑥ 第二次上田城の戦い(東軍)	–
最終章⑦ 長谷堂の戦い(西軍)	–
最終章⑧ 長谷堂の戦い(東軍)	–
最終章⑨ 柳川攻防戦(西軍)	–
最終章⑩ 柳川攻防戦(東軍)	–
最終章⑪ 大坂冬の陣(豊臣軍)	–
最終章⑫ 大坂冬の陣(徳川軍)	前田慶次、稲姫、立花宗茂
最終章⑬ 大坂夏の陣(豊臣軍)	–
最終章14 大坂夏の陣(徳川軍)	前田慶次、稲姫、直江兼続
外伝① 御館の乱	–
外伝2 縁結び神社の戦い	–
外伝3 東西無双決戦(東軍)	くのいち、稲姫、直江兼続、甲斐姫
外伝④ 天正伊賀の乱	本多忠勝、徳川家康

シナリオの開放条件

最終章と外伝の各シナリオは、いずれかのシナリオをクリアしたときに下表の条件を満たしているとプレイ可能になる。最終章①と②は、第三章をクリア(⑦「忍城攻め」か⑧「小田原討伐」をクリア)したときに、どちらの開放条件を満たしていなくてもプレイ可能に。その際は、関連武将の友好度の合計が高いほうが開放されるのだ。

最終章と外伝のシナリオ開放条件

シナリオ名	開放条件
最終章① 伏見城の戦い(西軍)	石田三成、島左近、島津義弘、雑賀孫市の友好度の合計が一定以上
最終章2 伏見城の戦い(東軍)	徳川家康、本多忠勝、服部半蔵、福島正則の友好度の合計が一定以上
最終章3 関ヶ原の戦い(西軍)	石田三成、島左近、島津義弘の友好度の合計が一定以上か、最終章1をクリア
最終章4 関ヶ原の戦い(東軍)	徳川家康、本多忠勝、服部半蔵、福島正則の友好度の合計が一定以上か、最終章2をクリア
最終章⑤ 第二次上田城の戦い(西軍)	真田幸村、くのいち、甲斐姫の友好度の合計が一定以上
最終章6 第二次上田城の戦い(東軍)	本多忠勝、稲姫、服部半蔵の友好度の合計が一定以上
最終章7 長谷堂の戦い(西軍)	直江兼続、綾御前、前田慶次の友好度の合計が一定以上
最終章8 長谷堂の戦い(東軍)	伊達政宗、雑賀孫市の友好度の合計が一定以上
最終章9 柳川攻防戦(西軍)	立花宗茂、立花誾千代、島津義弘の友好度の合計が一定以上
最終章10 柳川攻防戦(東軍)	加藤清正、黒田官兵衛の友好度の合計が一定以上
最終章11 大坂冬の陣(豊臣軍)	真田幸村、石田三成、加藤清正、島左近の友好度の合計が一定以上
最終章12 大坂冬の陣(徳川軍)	徳川家康、伊達政宗、稲姫、本多忠勝友好度の合計が一定以上
最終章13 大坂夏の陣(豊臣軍)	最終章11をクリア
最終章14 大坂夏の陣(徳川軍)	最終章12をクリア
外伝① 御館の乱	第二章をクリア
外伝② 縁結び神社の戦い	「無双演武」をクリアし、阿国、お市、浅井長政が使用可能になっている
外伝③ 東西無双決戦(東軍)	「無双演武」をクリアし、本多忠勝、立花宗茂が使用可能になっている
外伝④ 天正伊賀の乱	第三章をクリア

第一章 群雄割拠！ 1546年

河越夜戦

カワゴエヤセン

マップ	山城(夜)
難易度	★
制限時間	60分
プレイヤー数	2人

[redacted]年	上杉憲政の撃破
[redacted]年	北条氏康と北条綱成いずれかの敗走

戦前イベント	「旅の始まり」(初回のみ)
戦前イベント	「夜明け前」
戦後イベント	「氏康の教え」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 北条氏康	なし
1 上杉憲政	ランダム
2 長尾憲景	大巻物
3 上泉信綱	ランダム
4 高田憲頼	ランダム
5 小幡憲重	ランダム
6 長尾憲長	ランダム
7 長尾当長	桐箱
8 上杉朝定	大巻物

名前	報酬
9 上田朝直	ランダム
10 宮城政業	ランダム
11 足利晴氏	千両箱
12 梁田晴助	ランダム
13 上杉憲寛	ランダム
14 武田信玄	桐箱
15 綾御前	桐箱
16 藤田康邦	桐箱
17 長野業正	桐箱
18 太田資正	桐箱

名前	報酬
19 太田資顕	桐箱
20 難波田憲重	大巻物
21 高坂昌信	大巻物

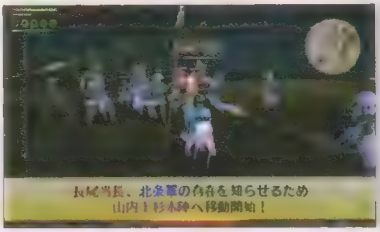
福島弁千代を援護せよ

シナリオ開始と同時に「美少年の工作」が始まる。味方の福島弁千代の河越城侵入を援護するのが目的だ。長尾憲景を撃破すれば成功となるが、弁千代は体力が少ないため救出を急ぐ必要がある。ステージが始まったら真っ先に主人公をAの砦に向かわせよう。砦内は敵が多いのでチャージ2で掃討していくといい。

砦内は狭いので攻撃範囲の広いチャージ攻撃を使って戦おう

強敵、武田信玄を倒せ

「志のために」が発生すると、敵増援として武田信玄と高坂昌信が出現する。信玄との戦闘中に長尾当長に接触すると「上杉の足掻き」が発生してしまうので、長尾当長の位置を確認し、近づかないように注意すること。信玄は軍配を武器に近距離で強烈な攻撃をくり出してくるので、できるだけ距離を保って戦うといい。



長尾当長に接近すると別のミッションが発生してしまう。

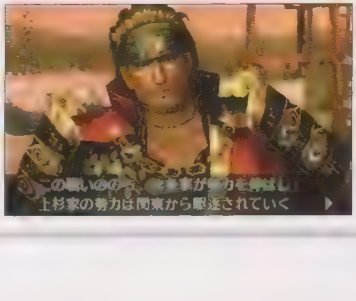
ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
美少年の工作	★★	シナリオ開始直後	長尾憲景を撃破し、福島弁千代の工作を援護せよ！	成功 長尾憲景を撃破 失敗 福島弁千代が撤退	千両箱
巡回兵	★	プレイヤー1が撤退、もしくはミッション1つ以上終了	太田資正を撃破せよ！	成功 太田資正を撃破	千両箱
不穏な気配	★	ミッション終了数が2つ以上	太田資顕と難波田憲重を撃破せよ！	成功 太田資顕と難波田憲重を撃破	千両箱
河越の夜襲	★	ミッション終了数が3つ以上	南西砦の守備頭を撃破し、奇襲せよ！	成功 南西砦守備頭を撃破	千両箱
扇谷上杉の滅亡	★	ミッション終了数が4つ以上	上杉朝定を撃破せよ！	成功 上杉朝定を撃破	千両箱
潜伏	★★★	プレイヤーが南東砦に侵入	藤田康邦と長野業正を撃破せよ！	成功 藤田康邦と長野業正を撃破	大巻物
上杉の足掻き	★★★★	プレイヤーが山内上杉本陣に侵入しておらず、長尾当長に接近	長尾当長の山内上杉本陣到達を阻止せよ！	成功 長尾当長を撃破 失敗 長尾当長が、山内上杉本陣に侵入	桐箱
志のために	★	以下のいずれかを満たす ・イベント「北条綱成、進軍開始」発生済 ・ミッション「扇谷上杉の滅亡」終了 ・プレイヤーが山内上杉本陣に侵入	武田信玄と高坂昌信を撃破せよ！	成功 武田信玄と高坂昌信を撃破	千両箱
越後より	★★	ミッション「志のために」終了	綾御前の北条綱成接近を阻止せよ！	成功 綾御前を撃破 失敗 綾御前と北条綱成が接近	大巻物
逃亡劇	★★★★★	ミッション「越後より」終了時点で、以下の条件をすべて満たす ・ミッション成功数が多数 ・プレイヤー1、2、風魔小太郎が生存 ・プレイヤーの体力があまり減っていない	足利晴氏の退却地点到達を阻止せよ！	—	桐箱

イベント	条件
北条綱成、進軍開始	ミッション「美少年の工作」失敗、ミッション「河越の夜襲」成功

河越野戦の勝利は築城のたまもの

日本三大夜戦ともいわれる「河越夜戦」。圧倒的な戦力を誇る関東管領・上杉憲政が大軍を率いて河越城を包囲。そこに援軍として到着した北条氏康が油断している上杉軍に夜襲を仕掛け打ち破ったという戦だ。およそ10倍もの戦力を覆しての勝利にはいくつかの要因があるとされるが、そのひとつに挙げられるのが河越城の堅牢さ。太田道灌が築城した河越城は、いくつもの独立した曲輪を連ねるなど、城として非常に優秀な作りであったため大軍相手に怯むことはなかったとも語られている。



若い頃はうつけとも言われた北条氏康も、この戦で勝利したことで関東一円にその名を轟かせることとなる。

第一章 群雄割拠② 1555年

厳島合戦

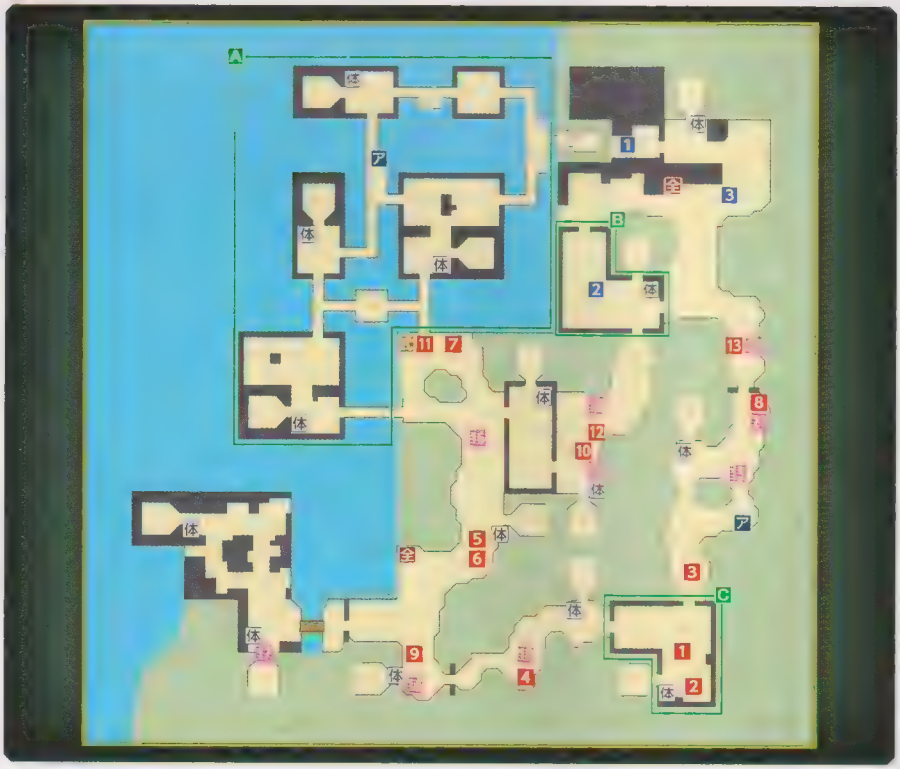
イツクシマカッセン

マップ	厳島神社
難易度	★
制限時間	60分
プレイヤー数	3人

勝利条件	陶晴賢と弘中隆包の撃破
敗北条件	毛利元就と宮尾城守備頭いずれかの敗走［変更後］毛利元就と宮尾城守備頭いずれかの敗走、または陶晴賢の退却地点への到達

戦前イベント	「謀将との出会い」(初回のみ)
戦前イベント	「嵐を越えて」
戦後イベント	「元就隠居」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 毛利元就	なし
3 毛利隆元	なし
1 陶晴賢	桐箱
2 弘中隆包	桐箱
3 三浦房清	ランダム
4 伊香賀隆正	大巻物
5 弘中隆助	桐箱
6 白井賢胤	大巻物
7 白井房胤	ランダム

名前	報酬
8 陶興昌	玉手箱
9 陶長房	桐箱
10 椙杜隆康	桐箱
11 陶隆信	桐箱
12 椙杜房康	玉手箱
13 杉隆泰	ランダム
14 柿並隆正	大巻物
15 山崎隆方	千両箱
16 野上房忠	桐箱
17 山崎興盛	桐箱

名前	報酬
18 右田重政	玉手箱
19 大和興武	ランダム
20 羽仁有繁	ランダム
21 羽仁藤直	大巻物
22 宇賀島忠重	ランダム

複数の敵武将から宮尾城を守れ

シナリオ開始直後「詰所確保」が発生。さらにA厳島神社内に侵入すると、隠密頭が現れ「伏兵」も発生し、ふたつのミッションを同時に進めていくことになる。詰所頭と隠密頭が出現する場所は神社内のほぼ同じ場所なので、見つけたら手早く片付けよう。両ミッションのどちらかを成功させるか、陶興昌、杉隆泰、椙杜隆康のいずれかの体力が50%以下になると、続けて「宮尾城防衛」が発生する。味方の水軍が到着するまで時間を稼ぐのが目的で、3分間、敵武将がB宮尾城に侵入するのを阻止するか、陶興昌、杉隆泰、椙杜隆康の3人全員を撃破すれば成功となる。3人の武将と宮尾城の距離は比較的近いため、のんびりしている余裕はない。ミッション発生と同時に城の外へと打って出て手早く撃破してしまおう。2方向から攻めこんでくるので、味方の毛利元就と毛利隆元に切り替えて迎撃させるといい。

無双最終奥義でコンボ数を稼ごう

「陣包囲網」が起きると、同時に「必殺」も発生する。このミッションはコンボが50回以上つながれば成功だ。敵の数が少ないとコンボの継続が難しくなるので、C南東砦周辺の敵が密集するエリアで狙ってみよう。味方の毛利元就と毛利隆元の無双最終奥義を利用すると、コンボ数も稼ぎやすくオススメだ。

連続技や戦技を利用してコンボ数を稼いでいこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
詰所確保	★	開始直後	厳島神社の敵詰所を制圧せよ！	成功 「詰所頭3」「詰所頭4」「詰所頭5」を制圧	千両箱
伏兵	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「詰所確保」終了 ・いずれかの隠密頭と遭遇する	隠密頭を探し出して撃破せよ！	成功 3分以内にすべての隠密頭を撃破 失敗 3分経過	千両箱
宮尾城防衛	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「伏兵」終了 ・ミッション「詰所確保」終了 ・陶興昌の体力が50%以下 ・杉隆泰の体力が50%以下 ・椙杜隆康の体力が50%以下	敵武将の宮尾城侵入を阻止せよ！	成功 以下のいずれかを満たす ・3分間の間、敵軍武将が宮尾城に侵入していない ・陶興昌、杉隆泰、椙杜隆康を撃破 失敗 敵軍武将が宮尾城に侵入	大巻物
門番	★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーと守備頭1が接近 ・プレイヤーと守備頭2が接近 ・守備頭1の体力が50%以下 ・守備頭2の体力が50%以下 ・ミッション「宮尾城防衛」終了	守備頭を撃破せよ！	成功 守備頭1、守備頭2を撃破	千両箱
陣包囲網	★★	イベント「味方水軍到着」発生済	至急敵兵を撃破せよ！	成功 敵兵を30人撃破 失敗 自軍の武将が1人撤退	千両箱
必殺	★	ミッション「陣包囲網」発生済	コンボを達成せよ！	成功 50コンボ達成	千両箱
宮尾城再び	★	ミッション終了数が5つ以上	敵武将を撃破せよ！	成功 大和興武、羽仁有繁、羽仁藤直、宇賀島忠重を撃破する	千両箱
舞	★★	ミッション「陣包囲網」終了	無双奥義で野上房忠を撃破せよ！	成功 無双奥義で野上房忠を撃破 失敗 無双奥義以外で野上房忠を撃破	大巻物
最後の足掻き	★★★	以下の条件を満たす ・イベント「山崎出現」が発生済 ・イベント「総大将撤退」が未発生	山崎興盛を撃破せよ！	成功 山崎興盛を撃破	桐箱
俊足	★★★★★	以下の条件を満たす ・敵武将が宮尾城に侵入していない ・特定の敵武将たちが生存 ・ミッションの失敗数が0 ・イベント「総大将撤退」が発生済 ・シナリオ開始からの経過時間が短い	陶弥賀らの南の関突破を阻止せよ！	–	玉手箱

イベント	条件
味方水軍到着	ミッション「宮尾城防衛」終了
山崎出現	プレイヤーが南の関より西側のエリアに侵入
総大将撤退	ミッション「宮尾城再び」、「舞」終了

第一章 群雄割拠③ 1557年

第三次川中島の戦い

ダイサンジ カワナカジマノタタカイ

マップ	第三次川中島
難易度	☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

[redacted]	武田信玄の撃破[変更後]敵武将をすべて撃破
[redacted]	上杉謙信の敗走

戦前イベント	「不動の上杉軍」(初回のみ)
戦前イベント	「上杉家壁書」
戦後イベント	「宿敵を得る」

マップ

武将配置データ

名前	装備
1 主人公	なし
2 上杉謙信	なし
3 綾御前	なし
4 村上義清	なし
1 武田信玄	ランダム
2 島左近	桐箱
3 武田信繁	千両箱
4 山本勘助	桐箱
5 内藤昌豊	桐箱
6 原昌胤	桐箱

名前	装備
7 諸角昌清	大巻物
8 武田義信	玉手箱
9 穴山信君	大巻物
10 秋山信友	大巻物
11 武田信廉	玉手箱
12 高坂昌信	桐箱
13 馬場信房	玉手箱
14 小山田信茂	桐箱
15 小島昌盛	ランダム
16 小島虎盛	ランダム

名前	装備
17 飯富虎昌	桐箱
18 真田幸隆	大巻物
19 真田信綱	ランダム
20 三枝守友	ランダム

工作隊長を救出せよ

シナリオ開始と同時に「旭山城再興」と「門を開けよ！」が発生する。「旭山城再興」は、A旭山城跡地にいる5人の工作隊長が全滅するまでに、味方の上杉謙信を到達させるのが目的。一方の「門を開けよ！」は飯富虎昌を撃破してB の門を解放すると成功となる。謙信の初期出現位置から旭山城跡地へとたどり着くには「門を開けよ！」を成功させ、開門しなければならない。工作隊長の体力はかなり少なく、時間をかけすぎて到達が遅れると簡単に全滅してしまう。主人公と謙信を切り替えて操作しながら迅速に行動することが重要だ。

手順としては、シナリオ開始と同時に主人公をBに移動し、防衛している飯富虎昌を撃破。すぐさま謙信に切り替えて旭山城跡地へと向かわせる。移動中はできるだけ戦闘を避け、到達を優先させること。方針設定で主人公を援護に向かわせるのも手だ。

距離を保って引き寄せよう

「上杉の策略」は、敵軍の内藤昌豊をC善光寺までおびき寄せると成功となる。まずは綾御前を内藤昌豊に近づけ、戦闘状態になったら善光寺まで誘導しよう。距離が離れすぎると追うのをやめてしまうので、適当な間合いを保ちつつおびき出すといい。撃破すると失敗になってしまうので、自軍の武将に攻撃させないことも重要だ。

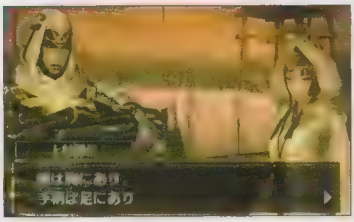
内藤昌豊の攻撃がギリギリ届かない間合いで善光寺まで誘導しよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
旭山城再興	★★	シナリオ開始直後	工作隊長が全滅する前に、上杉謙信は旭山城跡地に侵入せよ！	成功 工作隊長の全滅前に上杉謙信が旭山城跡地に侵入 失敗 上杉謙信が旭山城跡地に侵入する前に工作隊長が全滅	千両箱
門を開けよ！	★★	シナリオ開始直後	「旭山城跡地への進軍路を確保するため、飯富虎昌を撃破せよ！	成功 [illegible] 失敗 プレイヤー1が撤退	千両箱
葛山城奪回	★★★	馬場信房が生存、プレイヤーが葛城山城内にいて、ミッション「掃討」未発生	「葛山城奪回のため、馬場信房を撃破せよ！	成功 馬場信房を撃破	桐箱
上杉の策略	★★	以下のいずれかの条件を満たす ・ミッション「門を開けよ！」が終了 ・プレイヤーと内藤昌豊が接近	内藤昌豊を善光寺に誘引せよ！	成功 内藤昌豊が善光寺に侵入 失敗 内藤昌豊を撃破	大巻物
島左近、出撃	★	ミッション「旭山城再興」、「門を開けよ！」終了	島左近を撃破せよ！	成功 島左近を撃破	千両箱
激戦！上野原の戦い	★★★★	綾御前が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・武田信康、秋山信友、諸角昌清、原昌胤、武田義信のうち2人を撃破 ・ミッション「島左近、出撃」終了	上野原の敵武将を撃破し、綾御前の敗走を阻止せよ！	成功 綾御前が生存している状態で武田信康、秋山信友、諸角昌清、原昌胤、武田義信のうち3人を撃破 失敗 綾御前が撤退	玉手箱
掃討	★★	ミッション「信玄、退却」未発生、「島左近、出撃」発生済み、「信玄、退却」の条件を1つでも満たせなくなった（味方武将がひとりでも撤退もしくはミッションをひとつでも失敗、シナリオ開始から5分以上経過）を満たした状態で、以下のいずれかを満たす ・「激戦！上野原の戦い！」終了 ・綾御前が撤退	武田信玄以外の敵武将をすべて撃破せよ！	成功 3分以内に武田信玄以外の敵武将をすべて撃破 失敗 3分経過	大巻物
信玄、退却	★★★★★	「掃討」以外のミッションをシナリオ開始から短時間で成功、自軍の武将撤退数が0		–	桐箱

文武両道に秀でた上杉謙信

上杉謙信と武田信玄が5度に渡って戦をくり広げた川中島の戦い。毘沙門天の再来といわれ、戦上手として名を馳せた謙信だが、公家との交流も深く文武両道に秀でていたことはあまりにも有名だ。シナリオ開始前のイベントで綾御前が戦場での心構えを問うのに対し、謙信は「運は天にあり、鎧は胸にあり……」と答えるシーンがある。これは居城であった春日山城の壁に書かれていた「壁書」の内容から引用したもので、謙信が仏道にも精通していたことの証しとして知られている。



戦前イベント「上杉家壁書」では、謙信の仏門に対する深い関わりを示すエピソードが描かれている。

第一章 群雄割拠① 1560年

桶狭間の戦い

オケハザマノタタカイ

マップ	桶狭間
難易度	★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	今川義元の撃破
敗北条件	織田信長の敗走

戦前イベント	「織田の兵たち」(初回のみ)
戦前イベント	「桶狭間に起つ」
戦後イベント	「三州錯乱」

マップ

武将配置データ

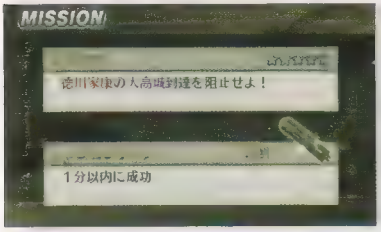
名前	報酬
1 主人公	なし
2 織田信長	なし
3 羽柴秀吉	なし
4 前田利家	なし
1 今川義元	ランダム
2 徳川家康	桐箱
3 本多忠勝	桐箱
4 朝比奈泰朝	桐箱
5 井伊直盛	桐箱
6 瀬名氏俊	桐箱

名前	報酬
7 菅沼定盈	玉手箱
8 蒲原氏徳	玉手箱
9 松井宗信	玉手箱
10 岡部元信	桐箱
11 山口教継	大巻物
12 小原鎮実	大巻物
13 鵜殿長照	ランダム
14 庵原将監	大巻物
15 一宮宗是	千両箱
16 三浦義就	ランダム

名前	報酬
17 酒井忠次	大巻物
18 服部半蔵	桐箱
19 飯尾乗連	ランダム
20 久野元宗	ランダム
21 由比正信	ランダム

7人の輸送隊長を素早く撃破しよう

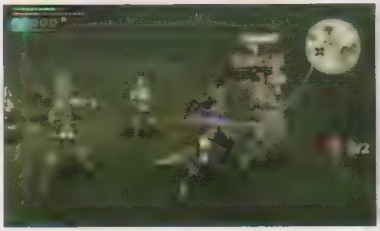
「兵糧入れ」が発生すると、7人の輸送隊長が出現し、A大高城へ向けて移動を開始する。ひとりでも大高城への侵入を許すとミッションは失敗となってしまうので、複数の武将を切り替えて操作しながら輸送隊長を各個撃破していこう。無事成功すれば「家康出陣」が発生し、徳川家康が大高城へ進軍を開始する。



「家康出陣」では家康の大高城到達を阻止するのが目的だ

奇襲は南北から同時に行え！

「今川本陣奇襲」は、B敵本陣を守る蒲原氏徳と松井宗信を撃破すると成功となる。ふたりは本陣の北側と西側にそれぞれ配置されており、両者を撃破しないと今川義元の元へはたどり着けない。味方がひとりで撃破するのは時間がかかってしまうので、北側に織田信長、西側には主人公を向かわせて撃破しよう。



本陣は狭いが敵も密集している。無双奥義を利用して戦おう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
鵜津砦防衛	★★	開始直後	朝比奈泰朝と井伊直盛を撃破し、織田秀敏の敗走を阻止せよ！	成功 朝比奈泰朝と井伊直盛を撃破 失敗 織田秀敏が撤退	千両箱
善照寺砦への刺客	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が1つ以上 ・プレイヤーと瀬名氏俊が接近 ・瀬名氏俊の体力が50%以下	瀬名氏俊の善照寺砦侵入を阻止せよ！	成功 瀬名氏俊を撃破 失敗 瀬名氏俊が善照寺砦に侵入	千両箱
兵糧入れ	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤーと徳川家康が接近 ・徳川家康の体力が50%以下 ・「中央砦西門」が開門	輸送隊長の大高城到達を阻止せよ！	成功 輸送隊長を全滅 失敗 輸送隊長が大高城に侵入	桐箱
家康出陣	★★	ミッション「兵糧入れ」成功	徳川家康の大高城到達を阻止せよ！	成功 徳川家康を撃破 失敗 徳川家康が大高城に侵入	大巻物
家康退却	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「兵糧入れ」失敗 ・徳川家康の体力が50%以下	徳川家康の退却地点到達を阻止せよ！	成功 徳川家康を撃破 失敗 徳川家康が退却地点に侵入	千両箱
主のために…	★★★★	徳川家康が生存、プレイヤーが大高城に侵入	徳川家康を撃破する前に、服部半蔵を撃破せよ！	成功 服部半蔵を撃破 失敗 以下のいずれかを満たす ・徳川家康を撃破 ・ミッション「家康退却」が終了	玉手箱
猛将・本多忠勝参上！	★★★★	徳川家康が生存、ミッション「家康退却」未発生、プレイヤーと本多忠勝が接近	徳川家康を撃破する前に、本多忠勝を撃破せよ！	成功 本多忠勝を撃破 失敗 以下のいずれかを満たす ・徳川家康を撃破 ・ミッション「家康退却」が終了	桐箱
丸根砦の危機	★★	佐久間重盛と菅沼定盈が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が3つ以上 ・プレイヤーが菅沼定盈か佐久間重盛と接近	菅沼定盈を撃破し、佐久間盛重の敗走を阻止せよ！	成功 菅沼定盈を撃破 失敗 佐久間重盛が撤退	大巻物
今川本陣奇襲	★	イベント「奇襲失敗」が未発生の状態で、発生中のミッションが0、ミッション終了数が3つ以上の状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「家康出陣」と「家康退却」が終了 ・ミッション終了数が4つ以上、瀬名氏俊が撤退	蒲原氏徳と松井宗信を撃破し、今川本陣へ奇襲をかけろ！	成功 蒲原氏徳と松井宗信を撃破	千両箱
真・今川本陣奇襲	★★★★★	シナリオ開始からの経過時間が短く、プレイヤーが撤退していない状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション成功数が多数 ・ミッション成功数が多めで、ミッション「今川本陣奇襲」に成功していない	プレイヤー全員で今川本陣に奇襲をかけろ！	–	玉手箱

イベント	条件
奇襲失敗	ミッション「今川本陣奇襲」が未発生の状態で、以下のいずれかを満たす ・ミッション失敗数が4つ以上 ・プレイヤーが蒲原氏徳か松井宗信に接近

第一章 群雄割拠⑤ 1561年

第四次川中島の戦い

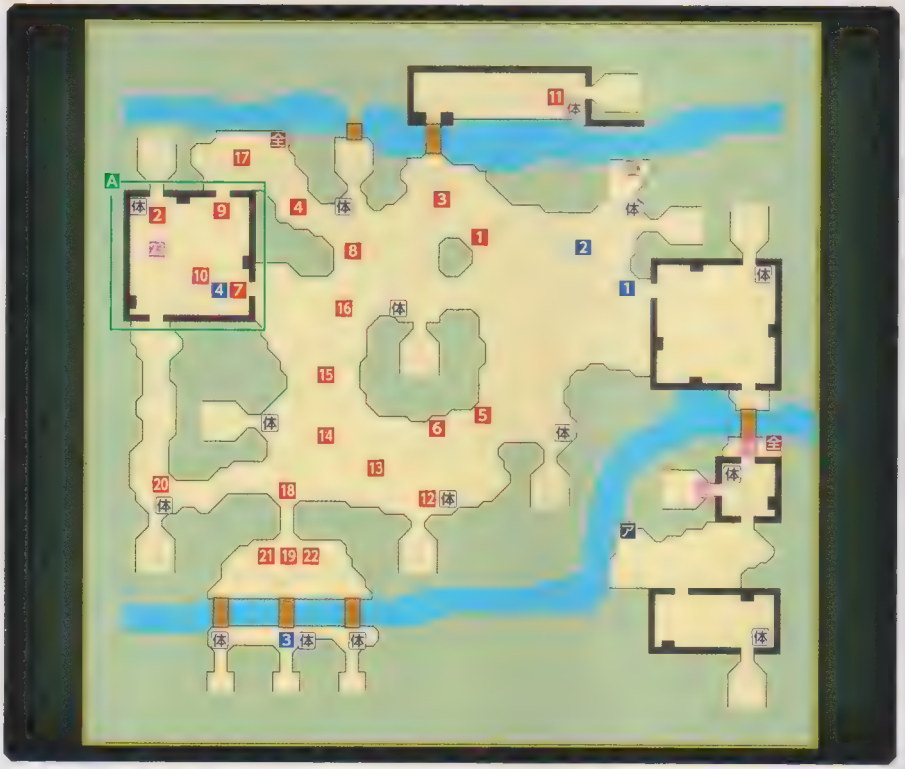
ダイヨジカワナカジマ ノタタカイ

マップ	第四次川中島
難易度	★☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	武田信玄の敗走、または詰所がすべて陥落

戦前イベント	「信玄に学ぶ」(初回のみ)
戦前イベント	「啄木鳥戦法」
戦後イベント	「再戦を期す」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	武田信玄	なし
3	島左近	なし
4	山本勘助	なし
1	上杉謙信1	桐箱
2	綾御前	桐箱
3	村上義清	桐箱
4	高梨政頼	桐箱
5	河田貞政	ランダム
6	本庄実乃	ランダム

	名前	報酬
7	柿崎景家	玉手箱
8	北条高広	大巻物
9	本庄繁長	桐箱
10	斎藤朝信	ランダム
11	鬼小島弥太郎	桐箱
12	須賀盛能	大巻物
13	山吉豊守	ランダム
14	大崎泰継	ランダム
15	桃井義高	ランダム
16	安田長秀	ランダム

	名前	報酬
17	宇佐美実定	大巻物
18	本庄実乃	ランダム
19	色部勝長	千両箱
20	新発田重家	ランダム
21	直江景綱	ランダム
22	甘粕景持	大巻物
23	上杉謙信2	ランダム
24	水原隆家	玉手箱
25	加地春綱	桐箱

短時間で上杉謙信の撃破をめざせ

シナリオ開始直後に発生する「啄木鳥戦法、破れたり」は、1分以内に上杉謙信を撃破すると成功だ。謙信に最も近いのは主人公と武田信玄のふたり。シナリオが始まったら一目散に向かわせ、速攻で撃破しよう。周囲の敵にはかまわず、謙信にだけ攻撃を集中させて一気に体力を削っていくといい。

謙信撃破後は画面左近に切り替え、別働隊合流を成功させよう。

山本勘助を援護

「救出作戦」では、A上杉本陣で孤軍奮闘している味方の山本勘助を援護し、敵の本陣守備頭を4人撃破すると成功となる。勘助が撤退するとミッションは失敗となるので、体力に気を配っておこう。味方武将に本陣の周囲で戦うよう方針を設定しておき、勘助はプレイヤー自身が操作して守備頭の撃破を待つのが安全だ。

上杉本陣の南北から同時に攻めこむように指示しておこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
啄木鳥戦法、破れたり	★★★★	シナリオ開始直後	上杉謙信を撃破せよ！	成功 1分以内に上杉謙信を撃破 失敗 1分経過	玉手箱
別働隊、本体と合流	★★	シナリオ開始直後	甘粕景持と直江景綱と色部勝長を撃破し、プレイヤー3の敗走を阻止せよ！	成功 甘粕景持と直江景綱と色部勝長を撃破 失敗 プレイヤー3が撤退	千両箱
戦場の華	★★★	ミッション「啄木鳥戦法、破れたり」終了、綾御前が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーと綾御前が接近 ・綾御前の体力が50%以下	綾御前を撃破せよ！	成功 綾御前を撃破	大巻物
激戦！八幡原の戦い	★	ミッション「啄木鳥戦法、敗れたり」、「別働隊、本体と合流」終了	敵兵を撃破せよ！	成功 敵兵を100人撃破	千両箱
救出作戦	★★★★	プレイヤー4が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤー4、柿崎景家、本陣守備頭1～3のいずれかの体力が50%以下 ・自軍のプレイヤー撤退数が2以上	上杉本陣を守る守備頭をすべて撃破し、プレイヤー4を救出せよ！	成功 本陣守備頭1～3を撃破 失敗 プレイヤー4が撤退	桐箱
海津城の危機	★★★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが工作地点に侵入 ・ミッション終了数が4つ以上	加地春綱と水原隆家の海津城侵入を阻止せよ！	成功 加地春綱と水原隆家を撃破 失敗 加地春綱もしくは水原隆家が海津城に侵入	玉手箱
善光寺制圧	★★★	鬼小島弥太郎が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・鬼小島弥太郎とプレイヤーが接近 ・プレイヤーが善光寺に侵入	善光寺制圧のため、鬼小島弥太郎を撃破せよ！	成功 鬼小島弥太郎を撃破	大巻物
信玄の評価	★★	ミッション終了数が3つ以上	コンボを達成せよ！	成功 3分以内に100コンボ達成 失敗 3分経過	千両箱
武田軍、完勝！	★★★★★	プレイヤー1～4が生存、ミッション成功数が多数	すべての砦を制圧せよ！	－	桐箱

信玄と謙信が直接対峙

川中島の戦いにおいて、最も激しい戦いとして知られているのが、この第四次川中島の戦いだ。この戦で信玄の取った作戦は軍勢を二分して戦う「啄木鳥戦法」。しかし上杉謙信に見破られてしまい、イベントムービーで見られるように、謙信は武田軍の本陣深くまで突入に成功する。だが、軍略に優れた信玄はこの劣勢をも跳ね返し、上杉軍を撤退に追い込むことに成功したのだ。両軍に多大な犠牲が出たこの戦いは、決着がつかない両者痛み分けで幕を閉じた。

謙信が武田軍の本陣まで深く突入。しかし、信玄はあわてず戦場を冷静に分析し、劣勢を跳ね返した。

第一章 群雄割拠⑥ 1562年

関東出兵

カントウシュッペイ

マップ	山
難易度	☆☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	上杉謙信の撃破
敗北条件	北条氏康と本陣頭いずれかの敗走

戦前イベント	「北風来たる」
戦後イベント	「関東からの旅立ち」

マップ

武将配置データ

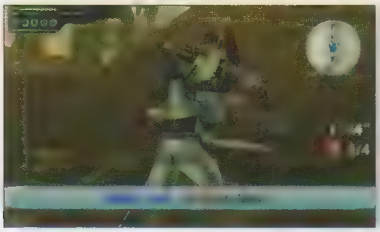
	名前	報酬
1	主人公	なし
2	北条氏康	なし
3	風魔小太郎	なし
4	北条綱成	なし
1	上杉謙信	ランダム
2	綾御前	玉手箱
3	[illegible]	桐箱
4	斎藤朝信	桐箱
5	鬼小島弥太郎	千両箱
6	本庄繁長	桐箱

	名前	報酬
7	[illegible]	大巻物
8	宇佐美定満	玉手箱
9	北条高広	大巻物
10	色部勝長	桐箱
11	太田資正	桐箱
12	上杉憲政	大巻物
13	[illegible]	ランダム
14	甘粕景持	玉手箱
15	佐竹義重	ランダム
16	真壁氏幹	ランダム

	名前	報酬
17	本庄実乃	ランダム
18	小田氏治	ランダム
19	菅谷勝貞	ランダム
20	菅谷政貞	ランダム
21	倉賀野尚行	桐箱
22	金井秀景	桐箱

北条氏康に4人の相手をまかせよう

ミッションをふたつ以上クリアすると「綾御前動く」が発生。A北条本陣に敵軍の綾御前、小田氏治、菅谷勝貞、菅谷政貞のいずれかの侵入を阻止するのが目的だ。4人ともほぼ同じ位置に出現するので、北条氏康に操作を切り替え撃退に向かわせよう。同時期に発生する「越後の忍び」は他の味方武将で対処するといい。



軒猿衆は風魔小太郎ら他の武将で撃破すれば同時に進められる。

上杉本陣を利用してコンボ数を稼げ

味方の武田信玄が生存していて、かつミッションクリア数が5つ以上になると「信玄の前で」が発生する。コンボが150回以上になれば成功だが、敵がまばらなためなかなかコンボ数を稼ぎにくい。北東部にあるB上杉本陣は比較的多くの武将が配置されているので、このエリアに移動してコンボ数を稼いでいくといいだろう。

コンボをつなげるため敵の位置を見ながら戦うことが重要だ。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
松山城攻防戦	★	シナリオ開始直後	松山城制圧のため、太田資正を撃破せよ！	成功 太田資正を撃破	千両箱
調略阻止	★★	シナリオ開始直後	宇佐美定満の小山城到達を阻止せよ！	成功 宇佐美定満を撃破 失敗 宇佐美定満が小山城に侵入	大巻物
倉賀野城攻防戦	★★★	プレイヤーが倉賀野城に侵入	倉賀野城制圧のため、倉賀野尚行と金井秀景を撃破せよ！	成功 倉賀野尚行と金井秀景を撃破	玉手箱
綾御前動く	★★	ミッション終了数が2つ以上	綾御前と小田氏治と菅谷勝貞と菅谷政貞の北条本陣到達を阻止せよ！	成功 綾御前と小田氏治と菅谷勝貞と菅谷政貞を撃破 失敗 綾御前、小田氏治、菅谷勝貞、菅谷政貞のいずれかが北条本陣に侵入	千両箱
越後の忍び	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「綾御前動く」発生済 ・ミッションの終了数が3つ以上 ・ミッションの終了数が2つ以上かつ、敵軍の武将撤退数が5以上	軒猿衆をすべて撃破せよ！	成功 3分以内にすべての軒猿衆を撃破 失敗 3分経過	大巻物
唐沢山城攻防戦	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「綾御前動く」終了 ・柿崎景家、甘粕景持、佐野昌綱のいずれかの体力が50%以下 ・プレイヤーが柿崎景家、甘粕景持、佐野昌綱のいずれかに接近	柿崎景家と甘粕景持を撃破し、佐野昌綱の敗走を阻止せよ！	成功 柿崎景家と甘粕景持を撃破 失敗 佐野昌綱が撤退	千両箱
信玄の前で	★★★★	武田信玄が生存、ミッション終了数が5つ以上	コンボを達成せよ！	成功 3分以内に150コンボを達成 失敗 3分経過	桐箱
合流	★	以下のいずれかを満たす ・ミッションの終了数が5つ以上 ・直江景綱、本庄繁長のいずれかの体力が50%以下	直江景綱と本庄繁長を撃破せよ！	成功 直江景綱と本庄繁長を撃破	千両箱
武の証明	★★★★★	ミッション成功数が多数、敵軍の武将撤退数が多数、それまでプレイヤーが一度も上杉本陣に入ったことのない状態で上杉本陣に侵入	敵兵を撃破し、力を見せつけよ！	_	玉手箱

北条氏康を悩ませた裏切り

関東管領を継承した上杉謙信が関東平定のために挑んだ戦いが関東出兵だ。謙信は沼田城をはじめとする北条家の城を次々と制圧。圧倒的な軍事力をまざまざと見せつけられた上野、武蔵の諸侯たちは北条家を裏切り始める。これにより北条軍は厳しい戦いを強いられることとなった。その後、居城である小田原まで攻め込まれるが、同盟相手の武田信玄が北信濃に向けて出兵したことから謙信は10ヵ月にも及ぶ関東遠征から撤退。北条氏康は小田原城をすんでのところで守り抜いた。

氏康の頭を悩ませた関東諸侯たちの裏切り。オープニングのイベントでもその一端を垣間見ることができる。

第一章 群雄割拠⑦ 1564年

稲葉山城の戦い

イナバヤマジョウノタタカイ

マップ	稲葉山
難易度	☆☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	織田信長の撃破
敗北条件	竹中半兵衛と斎藤龍興いずれかの敗走、または稲葉山城の詰所がすべて陥落する

戦前イベント	「新たな一歩」(初回のみ)
戦前イベント	「稲葉山城占拠」
戦後イベント	「三顧の礼」

マップ

武将配置データ

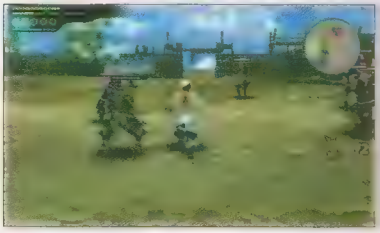
名前	報酬
1 主人公	なし
2 竹中半兵衛	なし
3 斎藤龍興	なし
4 明智光秀	なし
1 織田信長	ランダム
2 濃姫	玉手箱
3 丹羽長秀	玉手箱
4 森可成	千両箱
5 佐々成政	桐箱
6 蜂須賀小六	大巻物

名前	報酬
羽柴秀吉	桐箱
黒田官兵衛	玉手箱
柴田勝家	桐箱
10 前田利家	桐箱
11 河尻秀隆	桐箱
12 佐久間信盛	大巻物
13 堀尾吉晴	桐箱
14 蜂屋頼隆	大巻物
15 滝川一益	大巻物
16 前野長康	桐箱

名前	報酬
安藤守就	ランダム
稲葉一鉄	ランダム
氏家卜全	ランダム

稲葉山城を防衛せよ

稲葉山城攻めを行う織田軍の猛攻を凌ぐのが目的。織田軍の攻撃は熾烈で、シナリオ開始直後から多くの武将をA稲葉山城に向けて送り込んでくる。斎藤龍興か竹中半兵衛が撃破されると敗北になるので、ふたりの体力にはつねに注意を払うこと。体力が少ないときはプレイヤーが操作し、握り飯で回復させるといい。



龍興はひとりにさせず、半兵衛などの味方武将と護衛しよう。

黒田官兵衛を撃破せよ

「墨俣城築城」が終了すると、「火計の予感」が発生する。敵軍の火計兵長がA稲葉山城に侵入するのを阻止しよう。その成否によってあとに続くミッションが変化するが、のちに出現する黒田官兵衛を撃破する点は同じ。官兵衛は気功を操り中距離で強さを発揮する。接近戦に持ち込み撃破をめざそう。

黒田官兵衛の相手はボーナス条件でもある明智光秀にまかせよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
敵包囲	★★	シナリオ開始直後	敵兵を撃破せよ！	成功 3分以内に敵兵を100人撃破 失敗 3分経過	千両箱
東からの進軍	★	シナリオ開始直後	濃姫を撃破せよ！	成功 濃姫を撃破	千両箱
合流作戦	★★★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが織田本陣周辺に侵入 ・ミッション終了数が5つ以上	堀尾吉晴と蜂屋頼隆の合流を阻止せよ！	成功 堀尾吉晴か蜂屋頼隆のいずれかを撃破 失敗 堀尾吉晴と蜂屋頼隆が接近	桐箱
南からの動き	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が1つ以上 ・プレイヤーと濃姫が接近 ・ミッション「敵包囲」終了、プレイヤーの撃破数200以上	柴田勝家と前田利家の稲葉山城侵入を阻止せよ！	成功 柴田勝家と前田利家を撃破 失敗 柴田勝家か前田利家のいずれかが稲葉山城に侵入	大巻物
墨俣城築城	★★	ミッション「敵包囲」終了後以下のいずれかを満たす ・ミッション「南からの動き」終了 ・プレイヤーが織田本陣に侵入する	工作隊長の南西砦到達を阻止せよ！	成功 工作隊長を撃破 失敗 工作隊長が南西砦に侵入	大巻物
火計の予感	★★★★	ミッション「墨俣城築城」終了	火計兵長の稲葉山城侵入を阻止せよ！	成功 すべての火計兵長を撃破 失敗 火計兵長敵1か火計兵長敵2が稲葉山城に侵入	玉手箱
鎮火	★	ミッション「火計の予感」失敗	黒田官兵衛を撃破し、火薬の供給を阻止せよ！	成功 黒田官兵衛を撃破	千両箱
稲葉山城奇襲	★★	ミッション「火計の予感」成功	黒田官兵衛の稲葉山城侵入を阻止せよ！	成功 黒田官兵衛を撃破 失敗 黒田官兵衛が稲葉山城に侵入	千両箱
裏切り者発見！	★★★	イベント「美濃三人衆移動開始」発生後、以下のいずれかを満たす ・ミッション6つ以上成功 ・織田本陣に接近	安藤守就と稲葉一鉄と氏家卜全を撃破せよ！	成功 2分以内に敵兵を150撃破 失敗 2分経過	玉手箱
逆火計	★★★★★	特定のイベントが発生済み、敵で出た美濃三人衆をすべて撃破、ミッション多数成功、発見した爆薬を破壊していない	火計兵長を織田本陣まで護衛せよ！	–	桐箱

イベント	条件
美濃三人衆移動開始	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤーの撃破数が250以上 ・自軍の武将撤退数が3以上 ・シナリオ開始からの経過時間が10分以上
美濃三人衆裏切り	ミッション「裏切り者発見！」未発生、イベント「美濃三人衆移動開始」発生済の状態で以下のいずれかを満たす ・イベント「美濃三人衆移動開始」から7分経過 ・プレイヤーが織田本陣に侵入
爆薬発見	プレイヤーが南西詰所に侵入する

第二章 覇王夢幻① 1570年

金ヶ崎撤退戦

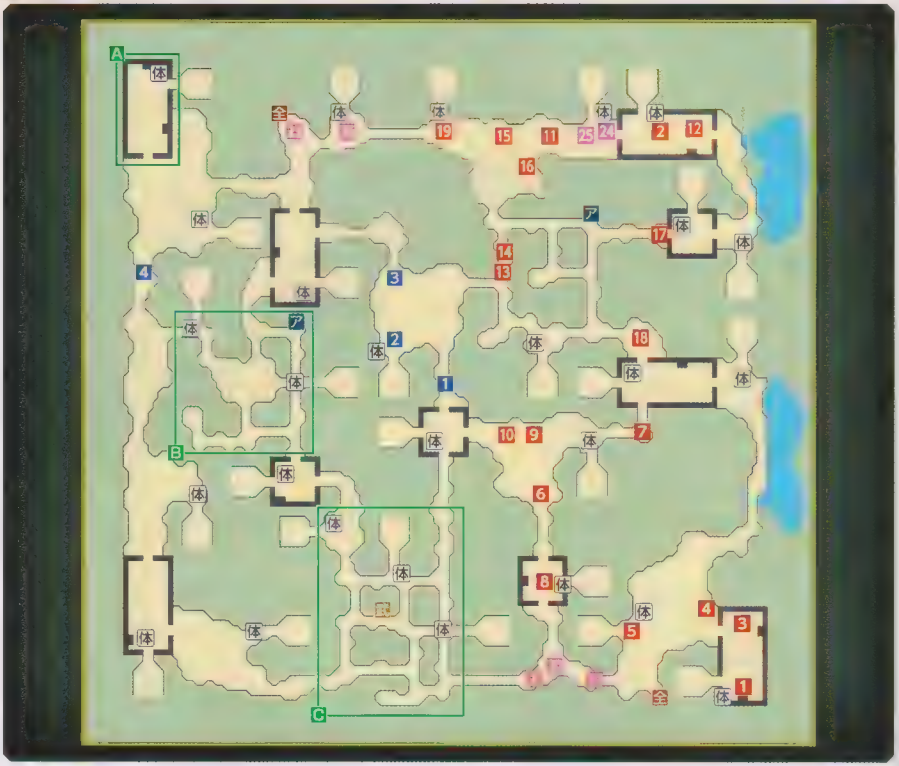
カネガサキテッタイセン

マップ	金ヶ崎
難易度	★★★☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	浅井長政と朝倉義景の撃破
敗北条件	敵武将いずれかの退却地点への到達

戦前イベント	「魔王を追う」(初回のみ)
戦前イベント	「浅井急襲」
戦後イベント	「死地の果て」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 羽柴秀吉	なし
3 明智光秀	なし
4 徳川家康	なし
1 浅井長政	桐箱
2 朝倉義景	桐箱
3 お市	玉手箱
4 磯野員昌	桐箱
5 新庄直頼	ランダム
6 宮部継潤	ランダム

名前	報酬
7 遠藤直経	桐箱
8 朽木元綱	ランダム
9 阿閉貞征	玉手箱
10 浅井政澄	桐箱
11 朝倉景鏡	ランダム
12 朝倉景恒	ランダム
13 魚住景固	大巻物
14 真柄直隆	ランダム
15 高橋景業	ランダム
16 河合吉統	桐箱

名前	報酬
17 前波吉継	千両箱
18 六角義賢	ランダム
19 朝倉景健	ランダム
23 赤尾清綱	大巻物
21 海北綱親	桐箱
22 雨森清貞	桐箱
23 真柄直澄	玉手箱
24 山崎長徳	ランダム
25 富田長繁	大巻物
26 溝江長逸	大巻物

徳川家康の足の遅さをカバーしよう

味方の徳川家康は移動スピードが遅いため、敵の侵入を防ぐミッションなどで一度敵武将を逃がすと、そのまま追いつけないこともある。「北西砦包囲」では徳川家康ひとりでA北西砦へ向かってくる真柄直澄と溝江長逸のふたりを相手にしなければならない。一方だけにかまっていると、片方はさっさとA北西砦へ進軍してしまうので、つねにふたりとも家康の攻撃が届く範囲内に引きつけておくこと。家康ひとりでは荷が重いようなら、移動スピードが速い羽柴秀吉か明智光秀も加勢させるといい。「北西砦包囲」クリア後に発生する「工作隊、侵入」も、開始から3分以内にB西の森とC南の森に潜伏する工作隊長を探し出して撃破しなければならず、家康では時間内に達成するのはかなり厳しい。C南の森は主人公にまかせて、B西の森は明智光秀か羽柴秀吉のどちらかを向かわせよう。

松永久秀の進軍ルートを切り開こう

ミッション「久秀の調略」では味方の松永久秀を朽木元綱の元まで連れて行く必要がある。ミッションが始まると松永久秀は移動を開始するが、道中で敵と遭遇すると戦闘態勢に入って進軍を止めてしまう。プレイヤーが率先して進路上の敵を排除し、スムーズに進軍できるように援護してやる必要がある。

ルート上の敵武将だけでなく、敵詰所もしっかり占拠しておこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功/失敗条件	ボーナス
押し寄せる敵兵	★★	シナリオ開始直後	浅井政澄と阿閉貞征を撃破し、防衛隊長の敗走を阻止せよ!	成功 阿閉貞征と浅井政澄を撃破 失敗 砦防衛隊長が撤退	千両箱
朝倉軍の追撃	★	シナリオ開始直後	魚住景固と真柄直隆を撃破せよ!	成功 魚住景固と真柄直隆を撃破	千両箱
久秀の調略	★★	以下のいずれかを満たしたうえで朽木元綱と松永久秀が生存 ・ミッション「押し寄せる敵兵」終了 ・ミッション「朝倉軍追撃」終了 ・敵軍の武将撃破数が4人以上	松永久秀を朽木元綱のもとまで護衛せよ!	成功 松永久秀と朽木元綱が接近 失敗 松永久秀、朽木元綱のいずれかが撤退	大巻物
浅井軍の追撃	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「久秀の調略」終了 ・松永久秀が朽木元綱が撤退	海北綱親と赤尾清綱と雨森清貞を撃破せよ!	成功 海北綱親、赤尾清綱、雨森清貞を撃破	千両箱
北西砦包囲	★★★★	ミッションを2つ以上終了	真柄直澄と溝江長逸の北西砦侵入を阻止せよ!	成功 真柄直澄と溝江長逸を撃破 失敗 真柄直澄か溝江長逸が北西砦に侵入	玉手箱
工作隊、侵入	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が4つ以上 ・敵軍の武将撃破数8人以上	森に潜む工作隊長を探し出してすべて撃破せよ!	成功 3分以内に工作隊長をすべて撃破 失敗 3分経過	大巻物
乙女の信念	★★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーとお市が接近 ・お市の体力が50%以下	お市を撃破せよ!	成功 お市を撃破	桐箱
朝倉義景を撃破せよ!	★★★★	イベント「朝倉軍全軍進軍(終盤)」が未発生で、以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが朝倉本陣に侵入 ・プレイヤーと朝倉義景が接近	朝倉義景を撃破せよ!	成功 1分以内に朝倉義景の撃破 失敗 1分経過	桐箱
華麗なる撤退劇	★★★★★	特定のミッションを含めて、ミッション成功数が多数、ミッションに失敗していない、自軍武将が誰も敗走していない	すべての味方武将を退却地点まで援護せよ!	–	玉手箱

イベント	条件
朝倉軍一部進軍(中盤)	以下のいずれかを満たす ・高橋景業、河合吉統、前波吉継、六角義賢、朝倉景健が生存 ・ミッション「北西砦包囲」終了、敵軍武将が北西砦に侵入、朝倉軍の撃破数が6以上
朝倉軍全軍進軍(終盤)	以下の条件を満たす ・北西砦包囲が終了 ・工作隊侵入が終了 ・朝倉軍武将がひとり以上生存 ・ミッション「朝倉義景を撃破せよ!」が発生中でない ・イベント「朝倉軍一部進軍(中盤)」が発生、もしくはイベント「朝倉軍一部進軍(中盤)」で進軍する武将をすべて撃破
浅井軍一部進軍2(中盤)	ミッション「浅井軍の追撃」発生以降、以下の条件を満たす ・新庄直頼、宮部継潤、遠藤直経、いずれか生存 ・ミッション「浅井軍の追撃」終了、もしくは敵軍武将が退却地点に侵入、もしくは浅井所属武将6以上撃破
浅井軍全軍進軍2(終盤)	以下の条件を満たす ・工作隊侵入が終了 ・浅井武将がふたり以上生存 ・ミッション5つ以上終了 ・イベント「浅井軍進軍(中盤)」が発生、もしくはイベント「浅井軍進軍(中盤)」で進軍する武将をすべて撃破

第二章 覇王夢幻② 1570年

姉川の戦い

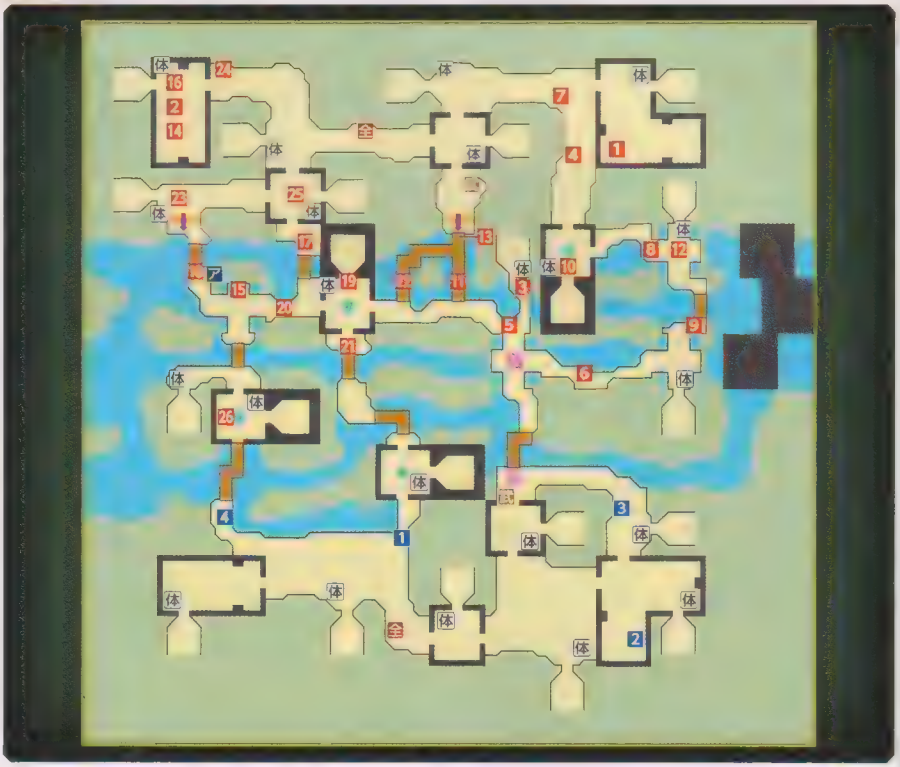
アネガワノタタカイ

マップ	姉川
難易度	★★☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	浅井長政と朝倉義景の撃破
敗北条件	織田信長の敗走

戦前イベント	「交錯する思い」(初回のみ)
戦前イベント	「姉川の二人」
戦後イベント	「夫婦の絆」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 織田信長	なし
3 羽柴秀吉	なし
4 徳川家康	なし
1 浅井長政	桐箱
2 朝倉義景	桐箱
3 お市1	桐箱
4 磯野員昌	桐箱
5 新庄直頼	桐箱
6 宮部継潤	ランダム

名前	報酬
7 赤尾清綱	桐箱
8 海北綱親	大巻物
9 弓削家澄	ランダム
10 今村氏直	ランダム
11 阿閉貞征	桐箱
12 浅井政澄	桐箱
13 浅井政之	ランダム
14 朝倉景健	玉手箱
15 朝倉景紀	大巻物
16 前波新八郎	ランダム

名前	報酬
17 山崎長徳	ランダム
18 山崎吉家	大巻物
19 真柄直隆	ランダム
20 真柄直澄	ランダム
21 前波吉継	大巻物
22 富田長繁	ランダム
23 高橋景業	ランダム
24 溝江長逸	ランダム
25 河合吉統	ランダム
26 六角義賢	千両箱

名前	報酬
ア お市2	玉手箱
イ 遠藤直経	玉手箱

味方の進軍タイミングを覚えよう

序盤に発生するミッション「市、奮闘」では、お市ひとりを撃破すればクリアとなるが、お市の周囲には敵武将の宮部継潤や新庄直頼がいることも多いため、容易には撃破できない。こちらもひとりで応戦せず、味方の織田信長と羽柴秀吉のふたりを合流させてお市の撃破に当たりたい。ただし、その後に発生する「浅井の将、織田軍に潜入！」では、敵に寝返った遠藤直経が織田信長に接近するとミッション失敗となる。遠藤直経の位置はプレイヤー操作キャラクターが近づくまでマップ上に表示されないため、ミッションが発生したらすぐに信長をマップ東か南へ退避させ、遠藤直経の撃破は秀吉にまかせよう。なお、ミッション「家康の意地」では、味方の徳川家康がシナリオクリアまで生存していないと失敗となる。シナリオ中はなるべく家康を進軍させず、残り体力にはつねに気を配っておこう。

強敵は強化エリアの範囲外へ

序盤は主戦場となるマップ北部のほとんどが敵軍の強化エリアとなっているため、初期配置に近いからといってうかつに突っ込むと返り討ちにあう。幸いこのシナリオのミッションには制限時間の設けられているものがほとんどないので、無理して強化エリアで戦わずに、敵を強化エリア外へおびき寄せて応戦するといい。

素早く敵軍の士気を下げれば、強化エリアもかなり小さくなる。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
市、奮闘	★	ミッション「朝倉の盲点」が発生済み	お市を撃破せよ！	成功 お市を撃破	千両箱
朝倉の盲点	★★	シナリオ開始直後	西砦に侵入せずに、榊原康政を朝倉景紀のもとまで護衛せよ！	成功 榊原康政と朝倉景紀が接近 失敗 以下のいずれかを満たす ・プレイヤーか榊原康政が西砦に侵入 ・榊原康政が撤退 ・朝倉景紀が撤退	大巻物
通せんぼ	★★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが前波吉継か真柄直隆と接近 ・榊原康政と前波吉継が接近 ・榊原康政と真柄直隆が接近 ・プレイヤーが中央砦付近に侵入	中央砦制圧のため、真柄直隆と前波吉継を撃破せよ！	成功 真柄直隆と前波吉継を撃破	玉手箱
浅井の将、織田軍に潜入！	★★	イベント「遠藤直経出現」発生済	潜入した敵武将の織田信長接近を阻止せよ！	成功 遠藤直経を撃破 失敗 織田信長と遠藤直経が接近	大巻物
朝倉進軍	★	ミッション終了数が「朝倉の盲点」を含めて3つ以上	朝倉軍武将を撃破せよ！	成功 高橋景業、山崎長徳、山崎吉家、河合吉統を撃破	千両箱
家康の意地	★★★★	徳川家康が生存中に以下のいずれかを満たす ・徳川家康の体力が50%以下 ・ミッション「朝倉進軍」が発生済	戦いが終結するまで、徳川家康を守りぬけ！	成功 朝倉義景、浅井長政を撃破 失敗 徳川家康が撤退	桐箱
信じる道	★★★★	ミッション「朝倉の盲点」が成功、「市、奮闘」が終了、浅井長政が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーの撃破数が500以上 ・敵軍武将撤退数が10以上 ・ミッション終了数が4以上	浅井長政とお市の合流を阻止せよ！	成功 浅井長政かお市を撃破 失敗 浅井長政とお市が接近	玉手箱
十一段崩し	★	プレイヤーが磯野員昌と接近、もしくはミッション「朝倉軍進軍」発生後に以下のいずれかを満たす ・プレイヤーの撃破数が500以上 ・敵軍武将撤退数が10以上 ・ミッション終了数が4以上	磯野員昌を撃破せよ！	成功 磯野員昌を撃破	千両箱
浅井、朝倉の滅亡	★★★★★	ミッション成功数が多数で、シナリオ開始からの経過時間が短い	敵武将をすべて撃破せよ！	–	桐箱

イベント	条件
遠藤直経出現	ミッション終了数が2つ以上
遠藤直経発見	織田信長以外のプレイヤーが遠藤直経に接近

第二章 覇王夢幻③ 1573年

三方ヶ原の戦い

ミカタガハラノタタカイ

マップ	三方ヶ原
難易度	★☆☆★☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

[redacted]	武田信玄の撃破
[redacted]	徳川家康の敗走［変更後］武田軍の武将いずれかが浜松城に侵入

戦前イベント	「徳川の兵たち」（初回のみ）
戦前イベント	「三方ヶ原の罠」
勝後イベント	「三河武士恐るべし」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 徳川家康	なし
3 本多忠勝	なし
4 服部半蔵	なし
1 武田信玄	ランダム
2 島左近1	桐箱
3 真田幸村1	玉手箱
4 山県昌景	大巻物
5 武田勝頼	大巻物
6 高坂昌信	桐箱

名前	報酬
7 小幡信貞	大巻物
8 甘利昌忠	ランダム
9 秋山信友	ランダム
10 島左近2	桐箱
11 真田幸村2	玉手箱
12 内藤昌豊	桐箱
13 穴山信君	玉手箱
14 三枝守友	桐箱
15 小山田信茂	千両箱
16 米倉重継	ランダム

名前	報酬
17 武田信豊	大巻物
18 馬場信房	桐箱
19 武田信廉	ランダム
20 原昌胤	ランダム
21 土屋昌次	桐箱
22 仁科盛信	ランダム
23 跡部勝資	ランダム

開始直後の敵陣容に騙されないように

初期配置の敵軍は少ないため自軍が有利に見えるが、すぐに多数の敵増援が現れ、形勢逆転されてしまう。敵増援が出現すると強化エリアも拡大して、マップの半分以上が強化エリアになってしまう。序盤は無理をせず敵の増援を撃破しながら、強化エリアの範囲外であるマップ南側をめざそう。このシナリオのミッションで特に気をつけたいのが「徳川家康の撤退開始」だ。3分以内にA浜松城までたどり着かなければならないが、肝心の徳川家康の足が遅いため、かなり急がないと間に合わない可能性が高い。確実に成功させたいならミッション開始を待たず、シナリオ開始と同時に浜松城へ向かわせておこう。また、家康が浜松城へ向かう道中、B南西砦かC南東砦を通過すると、「信玄の罠」が発生。砦内に閉じ込められ、敵武将ふたりの奇襲を受ける。万一に備え、味方武将を伴走させておくと安心だ。

戦神・本多忠勝で暴れまわろう

このシナリオで初めて操作可能武将として登場する本多忠勝は、すべての武将のなかでもトップクラスの能力を誇る。「三河武士の意地」や「三河武士の力」など、強化エリア内での撃破数やコンボを稼がなければならないときこそ彼の出番だ。戦国最強といわれるその圧倒的な力を存分に奮ってもらおう。

複数の敵武将が相手でも、忠勝なら後れをとることはない。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
魚鱗の陣の準備	★★	シナリオ開始直後	武田勝頼と山県昌景の合流を阻止せよ！	成功 武田勝頼、山県昌景のいずれかを撃破 失敗 武田勝頼と山県昌景が接近	千両箱
魚鱗の陣に激突	★	以下のいずれかを満たす ・真田幸村の体力が50%以下 ・島左近の体力が50%以下 ・ミッション「魚鱗の陣の準備」終了	真田幸村と島左近を撃破し、武田軍の魚鱗の陣を崩せ！	成功 真田幸村、島左近を撃破	千両箱
三河武士の意地	★★	ミッション「魚鱗の陣に激突」終了	敵兵を撃破し、三河武士の力を見せつけよ！	成功 2分以内に敵を100人撃破 失敗 2分経過	千両箱
三河武士の力	★	ミッション「三河武士の意地」終了	コンボを達成し、三河武士の力を見せつけよ！	成功 2分以内にコンボ100以上を達成 失敗 2分経過	千両箱
馬場信房の追撃	★★★★	馬場信房が生存していて、プレイヤーが馬場信房に接近	馬場信房を撃破せよ！	成功 1分以内に馬場信房を撃破 失敗 1分経過	玉手箱
信玄の罠	★★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが南西砦に侵入していない状態のときに南東砦に侵入 ・プレイヤーが南東砦に侵入していない状態のときに南西砦に侵入	三枝守友と小山田信茂を撃破し、砦から脱出せよ！	成功 三枝守友と小山田信茂を撃破 失敗 南東砦（南西砦）内にプレイヤーがいない	桐箱
徳川家康の撤退開始	★★	ミッションが4つ以上終了、ミッション「三河武士の力」終了を満たした状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが徳川家康でない ・プレイヤーの生存数が2人以上	徳川家康は浜松城まで退却せよ！	成功 徳川家康が生存していて3分以内に浜松城に侵入している状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが徳川家康でない ・プレイヤーの生存数が2人以上 失敗 以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが徳川家康で自軍プレイヤーの生存数が1以下 ・3分以内に徳川家康が浜松城に侵入できない	大巻物
徳川家康の危機	★★	ミッション終了数が4つ以上、ミッション「徳川家康の撤退開始」が発生済	武田信豊の徳川家康接近を阻止せよ！	成功 武田信豊を撃破 失敗 武田信豊が徳川家康と接近	千両箱
稲姫の勇気	★★★★	稲姫が武田本陣周辺にいて、武田信玄が武田本陣の範囲にいる	穴山信君を撃破し、稲姫の敗走を阻止せよ！	成功 穴山信君を撃破 失敗 稲姫が撤退	桐箱
空城計の真実	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「徳川家康の撤退開始」終了	真田幸村と島左近の合流を阻止せよ！	成功 真田幸村、島左近のいずれかを撃破 失敗 真田幸村と島左近が接近	大巻物
三河武士の反撃	★★★★★	ミッション成功数が多数、プレイヤー生存数が多数、武将撤退数が少ない	武田信玄以外のすべての敵武将を撃破せよ！	-	玉手箱

第二章 覇王夢幻④ 1575年

長篠の戦い

ナガシノノタタカイ

マップ	長篠
難易度	★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	武田勝頼の撃破
敗北条件	織田信長の敗走、または鉄砲兵長の全滅

戦前イベント	「巨星墜つ」
戦前イベント	「天下布武」
戦後イベント	「駆けるということ」

マップ

武将配置データ

名前	報酬	名前	報酬	名前	報酬
1 主人公	なし	7 土屋昌次	玉手箱	17 山本勘蔵	玉手箱
2 織田信長	なし	8 山県昌景	大巻物	18 名和宗安	ランダム
3 羽柴秀吉	なし	9 内藤昌豊	ランダム	19 甘利信康	ランダム
4 明智光秀	なし	10 原昌胤	ランダム	真田幸村1	桐箱
1 武田勝頼	ランダム	11 小幡信貞	ランダム	21 くのいち1	桐箱
2 島左近	桐箱	12 小山田信茂	大巻物	22 くのいち2	桐箱
3 武田信廉	大巻物	13 小山田昌行	ランダム	23 くのいち3	桐箱
4 穴山信君	千両箱	14 河窪信実	ランダム	くのいち4	桐箱
5 馬場信房	玉手箱	15 三枝守友	ランダム	25 武田信豊	大巻物
6 真田信綱	ランダム	16 高坂昌澄	ランダム	真田昌輝	ランダム

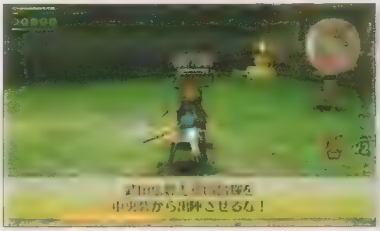
押し寄せる敵軍武将を食い止めよう

敵の武将はA設楽原めがけて次々に進軍してくる。設楽原は味方の鉄砲兵長が防衛しているが、これが全滅するとその時点で敗北となるので、味方全員で分担して敵の迎撃にあたろう。

「隠密頭の阻止」では、B南の関を突破しようと3人の隠密頭が出現するのだが、彼らの出現位置はBと非常に近い。同ミッションの発生条件は小山田昌行との接触だが、倒してしまおうとすると、あっという間に隠密頭の侵入を許してしまう。昌行は無視してすぐに橋を渡り、隠密頭の掃討に専念しよう。このミッションのほかにも、特定エリアへの敵の侵入を阻止する同様のミッションがふたつ用意されている。事前に本書でエリアの位置を確認しておき、敵の奇襲に備えておこう。特定エリアの場所と発生時期さえ覚えておけば、敵への対処はそれほど難しいことではない。

万全を期してふたりで乗り込め

「中央砦からの進軍」では、武田信豊と真田昌輝がC中央砦を出るまえに撃破しなければならない。中央砦は砦自体が狭く、出入口も左右2カ所に設けられているため、油断するとあっという間に外へ逃げられてしまう。味方ひとりではさばききれないようなら、味方武将と手分けして逃げるふたりの追撃にあたろう。



周囲の敵兵士が邪魔なので、先に砦内の詰所頭を撃破しよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
武田騎馬隊・第一陣	★	シナリオ開始直後	穴山信君と内藤昌豊を撃破せよ！	成功 穴山信君と内藤昌豊を撃破	千両箱
武田騎馬隊・第二陣	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が1つ以上 ・プレイヤーの撃破数が100以上 ・敵軍の武将撤退数が2人以上	敵武将を撃破せよ！	成功 2分以内に敵武将を3人撃破 失敗 2分経過	千両箱
長篠城主を守る	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・ミッション「鳶ヶ巣山砦の制圧」が発生済	真田幸村を撃破し、奥平貞昌の敗走を阻止せよ！	成功 奥平貞昌が生存していて真田幸村を撃破 失敗 奥平貞昌が撤退	千両箱
鳶ヶ巣山砦の制圧	★★★★	ミッション「長篠城主を守る」発生中、プレイヤーが鳶ヶ巣山砦の近くにいる	鳶ヶ巣山砦制圧のため、河窪信実と三枝守友を撃破せよ！	成功 河窪信実、三枝守友を撃破	玉手箱
伝令の阻止	★★	土屋昌次が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーと土屋昌次が接近 ・土屋昌次の体力が50%以下 ・ミッション終了数が4つ以上	土屋昌次の南砦到達を阻止せよ！	成功 土屋昌次を撃破 失敗 土屋昌次が南砦に侵入	大巻物
隠密頭の阻止	★★★★	プレイヤーと小山田昌行が接近	隠密頭の南の関突破を阻止せよ！	成功 隠密頭1～3を撃破 失敗 隠密頭1～3のいずれかが「南の関」に侵入	桐箱
島左近の進軍	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が4つ以上 ・プレイヤーと島左近が接近 ・島左近の体力が50%以下	島左近の丸山砦侵入を阻止せよ！	成功 島左近撃破 失敗 島左近が丸山砦に侵入	大巻物
中央砦からの進軍	★★★★	プレイヤーが中央砦に侵入	武田信豊と真田昌輝が中央砦から出る前に撃破せよ！	成功 武田信豊と真田昌輝を撃破 失敗 武田信豊、真田昌輝のいずれかが中央砦から出る	玉手箱
くのいちの技	★	ミッション「長篠城主を守る」、「島左近の進軍」が終了で進行中のミッションがない	くのいちの分身をすべて撃破せよ！	成功 くのいち1～4を撃破	千両箱
最後の死闘	★★★★★	ミッション「長篠城主を守る」が成功していて、鉄砲兵長1～5が生存、複数のミッションを特定の順番で成功	武田勝頼以外の敵武将をすべて撃破し、鉄砲兵長の敗走を阻止せよ！	–	桐箱

第二章 覇王夢幻⑥ 1577年

手取川の戦い

テドリガワノタタカイ

マップ	手取川
難易度	★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	上杉謙信の撃破［変更後］上杉謙信の撃破、または詰所をすべて制圧する
敗北条件	柴田勝家の敗走、または味方武将３人以上の敗走［プレイヤー２が柴田勝家でない場合］柴田勝家とプレイヤー２いずれかの敗走、または味方武将３人以上の敗走

戦前イベント	「九月十三夜陣中作」
戦後イベント	「遠征前夜に死す」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 柴田勝家	なし
3 前田利家	なし
4 丹羽長秀	なし
1 上杉謙信	ランダム
2 綾御前	玉手箱
3 直江兼続	桐箱
4 上杉景勝	大巻物
5 本庄繁長	桐箱
6 色部長実	桐箱

名前	報酬
7 上条政繁	玉手箱
8 河田長親	ランダム
9 斎藤朝信	ランダム
10 山浦国清	大巻物
11 竹俣慶綱	ランダム
12 新発田長敦	大巻物
13 水原親憲	ランダム
14 鬼小島弥太郎	桐箱
15 安田長秀	大巻物
16 柿崎晴家	ランダム

名前	報酬
17 綾御前２	千両箱
18 直江兼続２	桐箱
19 千坂景親	ランダム
20 加地春綱	玉手箱
21 甘粕景持	桐箱
22 上杉景虎	ランダム
23 吉江宗信	桐箱
24 泉沢久秀	ランダム
25 栗林政頼	ランダム
26 甘粕景継	ランダム

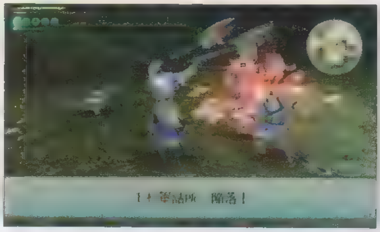
いち早く堰を破壊しておこう

シナリオ開始時はマップ中央で味方の前田利家が孤立しているが、「堰の破壊」が成功すると橋がかかって合流可能になる。素早く上杉景勝を撃破してミッションを成功させよう。なお、このシナリオは味方武将が合計3人以上撃破されると敗北になるので、味方が苦戦しているメッセージが出たら、すぐ援護に向かうこと。

ミッションのなかで特に気をつけたいのが「本陣の危機」と「橋の修理」だ。「本陣の危機」では千坂景親、加地春綱、甘粕景持の3人が一斉にA織田本陣へと進軍してくる。3人のうち誰かひとりでも本陣への侵入を許すとその時点で失敗となるため、ミッション発生後は味方を手分けしてすぐに3人の撃破へ向かうこと。「橋の修理」では、B北砦に侵入した味方が強化エリア内に閉じ込められてしまう。事前に体力を最大値まで回復させてから飛び込ませよう。

詰所制圧によるメリット

勝利条件は上杉謙信の撃破だが、終盤になるとこれに上杉軍の詰所の制圧が加わる。上杉軍の詰所はマップの各所に散らばっているため、達成するのに手間がかかるが、上杉謙信を筆頭とする強力な敵武将と交戦せずに勝利できるメリットは大きい。自軍があと少しで敗北する状況なら無理に上杉謙信は狙わず、詰所の制圧を狙おう。



序盤のうちにある程度詰所を制圧しておくと、あとが楽になる。

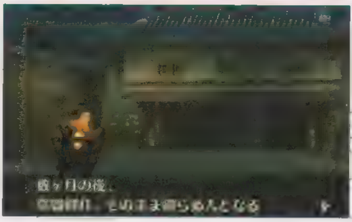
ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
目の前の危機	★★	シナリオ開始直後	直江兼続を撃破せよ！	成功 2分以内に直江兼続を撃破 失敗 2分経過	大巻物
味方を守る	★★	シナリオ開始直後	本庄繁長を撃破し、滝川一益の敗走を阻止せよ！	成功 本庄繁長を撃破 失敗 滝川一益が撤退	千両箱
堰の破壊	★	以下のいずれかを満たす ・ミッションを1つ以上終了 ・プレイヤーの撃破数が100以上 ・プレイヤーと上杉景勝が接近	堰を破壊するため、上杉景勝を撃破せよ！	成功 上杉景勝を3分以内に撃破	千両箱
東砦の制圧	★	ミッション「堰の破壊」終了	東砦制圧のため、綾御前を撃破せよ！	成功 綾御前を撃破	千両箱
本陣の危機	★★	ミッション「堰の破壊」終了	千坂景親と加地春綱と甘粕景持の織田本陣侵入を阻止せよ！	成功 千坂景親、加地春綱、甘粕景持を織田本陣到達前に撃破 失敗 千坂景親、加地春綱、甘粕景持いずれかが織田本陣に侵入	大巻物
合流阻止	★★★★	プレイヤーが南西砦周辺に侵入、鬼小島弥太郎と安田長秀が生存	鬼小島弥太郎と安田長秀の合流を阻止せよ！	成功 鬼小島弥太郎、安田長秀のいずれかを撃破 失敗 鬼小島弥太郎、安田長秀が接近	桐箱
橋の修理	★★★★	イベント「北砦に閉じ込め」発生済	工作隊長を西砦まで護衛せよ！	成功 工作兵長が北西砦南岸に侵入 失敗 工作兵長が撤退	玉手箱
最後の闘争	★★★★★	ミッション成功数が多数、プレイヤーが松任城に侵入	伝令兵長の北西砦到達を阻止せよ！	－	玉手箱

イベント	条件
北砦に閉じ込め	プレイヤー1～4のいずれかひとりが北砦に侵入

織田軍に知らしめた軍神の強さ

上杉軍対織田軍の戦いがくり広げられた手取川の戦い。ゲーム中でも再現されているように、柴田勝家たち織田軍が七尾城の落城を知ったのは、ようやく手取川を渡り終えたところだったという。すぐさま柴田勝家は撤退を開始するが、謙信率いる上杉軍の追撃によって、織田軍は大きな痛手を負った。このときの謙信たちの猛追ぶりを詠ったとされる「上杉に逢うては織田も手取川！ はねる謙信逃げるとぶ長（信長）」という落首（狂歌の一種）も残されている。



この戦いの後に謙信は急死してしまい、図らずも手取川の戦いが謙信にとって最後の合戦となった。

第二章 覇王夢幻⑥ 1579年

木津川口の戦い

キヅガワグチノタタカイ

マップ	木津川口
難易度	★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	毛利元就の撃破
敗北条件	豊臣秀吉と九鬼嘉隆いずれかの敗走

戦前イベント	「毛利家の会話」
戦後イベント	「光秀迷う」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 羽柴秀吉	なし
3 竹中半兵衛	なし
4 黒田官兵衛	なし
1 毛利元就	玉手箱
2 雑賀孫市	桐箱
3 村上武吉	大巻物
4 毛利輝元	大巻物
5 吉川元春	桐箱
6 小早川隆景	ランダム

名前	報酬
7 天野隆重	ランダム
8 乃美宗勝	大巻物
9 南方就正	ランダム
10 村上吉充	ランダム
11 村上景広	ランダム
12 下間頼廉	ランダム
13 土橋守重	玉手箱
14 佐竹義昌	桐箱
15 毛利元就2	ランダム
16 雑賀孫市2	桐箱

名前	報酬
17 市川経好	ランダム
18 宍戸隆家	ランダム
19 平賀元相	桐箱
20 児玉就方	桐箱
21 来島通総	千両箱
22 雑賀孫六	玉手箱
23 岡吉正	大巻物
24 関掃部	桐箱
25 狐島吉次	ランダム
26 宮本兵部	ランダム

味方の損害を最小限に抑えよう

シナリオ開始早々、毛利軍の焙烙玉によって味方がどんどん撤退していく。「焙烙玉を止めろ！」をいち早く成功させて敵の攻撃を停止させよう。同時に発生する「三本の矢」は、3分以内に毛利元就、小早川隆景、吉川元春の3人を撃破しなければならない。「焙烙玉を止めろ！」と併行して進めると間に合わない可能性が高いので、黒田官兵衛の戦技「智謀」で戦闘中の時間経過を遅らせること。その後、雑賀孫市率いる雑賀衆が出現し、狙撃で味方を撤退させようとする。「雑賀衆の狙撃」を成功させれば狙撃が停止するので、土橋守重と佐竹義昌を手早く撃破しよう。プレイヤー側は基本的にマップ北側から南側へ向けて進軍していくのだが、終盤に発生する「旗艦防衛」では雑賀孫六以下6人の敵武将が手薄になったマップ北側に出現する。発生が近くなったら、迎撃用に味方ふたりをマップ北側で待機させよう。

いざというときの保険を用意しておこう

このシナリオではあちこちに点在する銃兵による攻撃が激しく、防御力が低めの竹中半兵衛や黒田官兵衛は気を抜くとすぐに残り体力がわずかとなってしまう。ピンチになったときはふたりの協力戦技を発動して、味方全軍の体力を回復させよう。ふたりの練技ゲージはなるべく温存しておくといい。

練技が3本以上溜まると発動できるため、序盤に溜めておこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
三本の矢	★★	シナリオ開始直後	毛利元就と吉川元春と小早川隆景を撃破せよ！	成功 3分以内に小早川隆景、吉川元春、毛利元就を撃破 失敗 3分経過	千両箱
焙烙玉を止めろ！	★	シナリオ開始直後	焙烙玉による攻撃を阻止するため、村上武吉と乃美宗勝を撃破せよ！	成功 村上武吉、乃美宗勝を撃破	千両箱
雑賀衆の狙撃	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「三本の矢」「焙烙玉を止めろ！」終了 ・土橋守重の体力が50%以下 ・佐竹義昌の体力が50%以下	雑賀衆の狙撃を阻止するため、土橋守重と佐竹義昌を撃破せよ！	成功 3分以内に土橋守重、佐竹義昌を撃破 失敗 3分経過	大巻物
雑賀の鉄砲衆	★	以下のいずれかを満たす。 ・プレイヤーと雑賀孫市が接近 ・ミッション「雑賀衆の狙撃」終了	雑賀孫市を撃破せよ！	成功 雑賀孫市を撃破	千両箱
海上封鎖	★★★★	プレイヤーが「毛利軍一番船」に侵入	平賀元相と児玉就方を撃破し、窮地を脱出せよ	成功 平賀元相と児玉就方を撃破 失敗 毛利軍一番船内にプレイヤーがいない	桐箱
旗艦防衛	★	ミッション「雑賀の鉄砲衆」を含めて、ミッション終了数が4つ以上	九鬼嘉隆を守るため、雑賀孫六らを撃破せよ！	成功 雑賀孫六、来島通総、狐島吉次、宮本兵部、市川経好、宍戸隆家を撃破	千両箱
隠れ雑賀衆・壱	★★★	ミッション「旗艦防衛」が発生済、「孫市突撃」が未発生でプレイヤーがB1に侵入	潜伏していた雑賀衆の関掃部を撃破せよ！	成功 関掃部を撃破	玉手箱
隠れ雑賀衆・弐	★★★	ミッション「旗艦防衛」が発生済、「孫市突撃」が未発生でプレイヤーがA1に侵入	潜伏していた雑賀衆の岡吉正を撃破せよ！	成功 岡吉正を撃破	大巻物
孫市突撃	★★★★	ミッション「雑賀の鉄砲衆」「旗艦防衛」を含めて、ミッション終了数が4つ以上	雑賀孫市の九鬼嘉隆接近を阻止せよ！	成功 雑賀孫市を撃破 失敗 雑賀孫市と九鬼嘉隆が接近	玉手箱
毛利の奇策	★★★★★	特定のミッション以外を成功済みで、「雑賀衆の狙撃」と「海上封鎖」を短時間で成功、毛利軍元を撃破	毛利元就を探し出して撃破し、味方武将の敗走を阻止せよ！	－	桐箱

焙烙玉への切り札、鉄甲船

史実での木津川口の戦いは毛利軍と織田軍の間で2回発生しており、それぞれ第一次、第二次と区別されている。本作における木津川口の戦いは、発生年や九鬼嘉隆が鉄甲船を持ち込んでいることから第二次木津川口の戦いにあたる。ちなみに、第一次木津川口の戦いにも九鬼嘉隆は参戦していたが、このときは毛利水軍の使用する焙烙玉を前に大敗を喫している。九鬼嘉隆はこの焙烙玉に対抗するために、焙烙玉が効かない鉄板を船体に取り付けた軍船、鉄甲船を建造したのだ。

秀吉もいうとおり、この戦いでの勝利の鍵は九鬼嘉隆の鉄甲船団が握っていたといっても過言ではない。

第二章 覇王夢幻7 1582年

本能寺の変

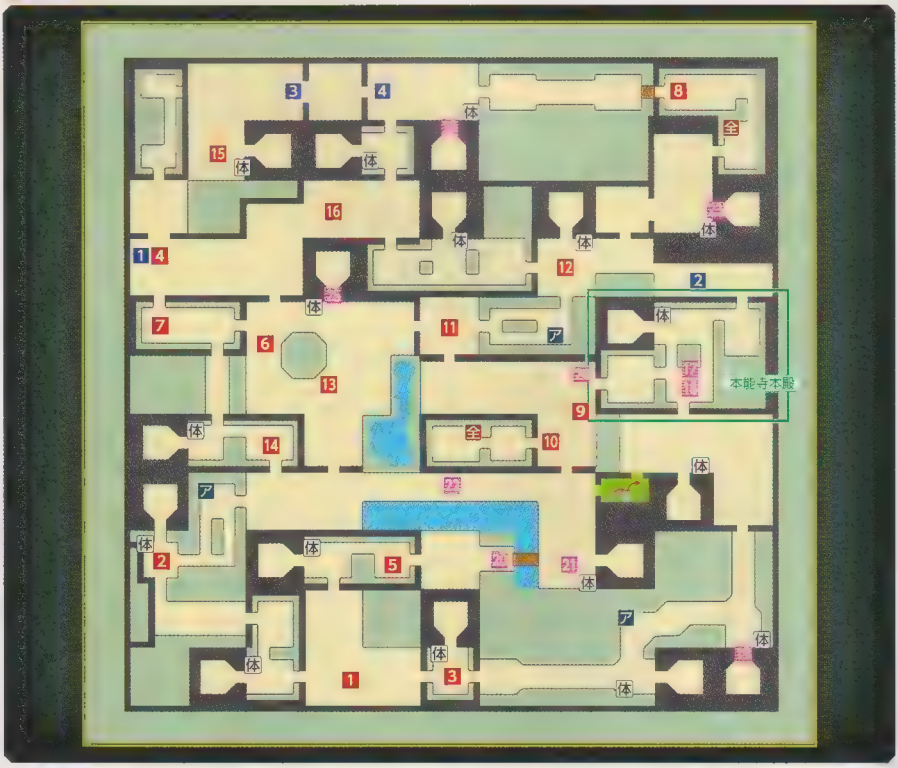
ホンノウジノヘン

マップ	本能寺
難易度	★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	織田信長の敗走

戦前イベント	「災立つ」(初回のみ)
戦前イベント	「敵は本能寺にあり」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 織田信長	なし
3 濃姫	なし
4 森蘭丸	なし
1 明智光秀	ランダム
2 ガラシャ	桐箱
3 明智秀満	大巻物
4 安田国継	玉手箱
5 明智光忠	桐箱
6 四王天政孝	桐箱

名前	報酬
7 藤田行政	ランダム
8 伊勢貞興	ランダム
9 山崎長徳	桐箱
10 並河易家	千両箱
11 肥田家澄	ランダム
12 松田政近	ランダム
13 木村吉清	ランダム
14 御牧兼顕	ランダム
15 古川九兵衛	ランダム
16 箕浦大内蔵	ランダム

名前	報酬
17 明智光秀2	ランダム
18 ガラシャ2	桐箱
19 斎藤利三	玉手箱
20 明智茂朝	大巻物
21 津田信春	桐箱
22 妻木広忠	ランダム
23 阿閉貞征	大巻物
24 猪飼昇貞	桐箱
25 肥田帯刀	大巻物
26 柴田勝定	玉手箱

火計はなんとしても防げ

「明智の火計を阻止せよ！」や「勢いを増す炎」を失敗してしまうと、マップ全体が火に包まれ、以降は味方全員の体力が時間経過とともに少しずつ減少するようになる。こうなるとシナリオクリアまで止める手立てはないので、このふたつのミッションは確実に成功させよう。「明智の火計を阻止せよ！」では1分以内に山崎長徳と並河易家を撃破しなければならず、ミッション開始後に向かったのでは間に合わない可能性が高い。初期配置が近い主人公を、シナリオ開始と同時にふたりの出現位置であるマップ中央部に向かわせよう。

「勢いを増す炎」は、5人の工作隊長を3分以内に撃破するのが目的だ。工作隊長はそれぞれマップ内に点在しているため、味方全員をフル活用して撃破にあたらないと3分以内の達成は厳しい。こまめに方針設定と操作切り替えを使って撃破しよう。

爆忍、旋忍は見かけ次第討つべし

第二章の最後を飾るシナリオらしく、出現する敵もバラエティに富んでいる。とりわけこのシナリオで厄介なのが爆忍と旋忍だ。攻撃力は脅威ではないが、どちらの攻撃も回避しづらく、時間制限があるミッション中などは、彼らの攻撃で思わぬタイムロスを負いかねない。視界に入り次第、優先的に撃破しておこう。

場合によっては無双奥義を使ってでも倒しておくべき敵だ。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
明智三羽烏	★	シナリオ開始直後	安田国継と古川九兵衛と箕浦大内蔵を撃破せよ！	成功 安田国継、古川九兵衛、箕浦大内蔵を撃破	千両箱
弓の雨	★★	シナリオ開始直後	伊勢貞興と弓兵長をすべて撃破し、織田信忠の敗走を阻止せよ！	成功 織田信忠が生存していて、伊勢貞興と弓兵長を撃破 失敗 織田信忠を撃破	千両箱
根絶やしにせよ	★★★★	シナリオ開始からの経過時間が3分以内にミッション「明智三羽烏」「弓の雨」成功	肥田帯刀と柴田勝定の織田信長接近を阻止せよ！	成功 肥田帯刀、柴田勝定を撃破 失敗 肥田帯刀、柴田勝定いずれかが織田信長と接近	桐箱
明智の火計を阻止せよ！	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「弓の雨」終了 ・プレイヤーと山崎長徳が接近 ・プレイヤーと並河易家が接近 ・肥田帯刀、柴田勝定を撃破	火計を阻止するため、山崎長徳と並河易家を撃破せよ！	成功 1分以内に山崎長徳、並河易家を撃破 失敗 1分経過	玉手箱
勢いを増す炎	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「明智の火計を阻止せよ！」成功 ・ミッション「明智の火計を阻止せよ！」開始から1分経過で、プレイヤーが第一、第三～第六お堂のいずれかに侵入	本能寺全体が炎上する前に火計を阻止せよ！	成功 第一、第三～第六お堂の工作隊長を3分以内に撃破 失敗 3分経過	桐箱
父子の合流を阻止せよ！	★★	イベント「明智光秀撤退」発生済みで、以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が3つ以上 ・プレイヤーとガラシャが接近 ・ガラシャの体力が50%以下 ・ミッション「勢いを増す炎」発生済み	ガラシャの突破地点到達を阻止せよ！	成功 ガラシャを撃破 失敗 ガラシャが突破地点に到達	大巻物
本能寺へ	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「父子の合流を阻止せよ！」終了	織田信長は本能寺本殿に到達せよ！	成功 織田信長が「本能寺本殿」へ侵入	千両箱
明智軍を殲滅せよ！	★★	ミッション「本能寺へ」終了	津田信春と斎藤利三と阿閉貞征の本能寺本殿到達を阻止せよ！	成功 津田信春、斎藤利三、阿閉貞征が本能寺本殿に到達する前に撃破 失敗 津田信春、斎藤利三、阿閉貞征が本能寺本殿に到達	大巻物
本能寺の決戦	★★★★★	イベント「明智光秀再出現」が発生時点で以下の条件をすべて満たす ・特定のミッションが成功 ・ミッション失敗が0 ・撃破数が多数 ・プレイヤーに織田信長がいる	織田信長は明智光秀を撃破せよ！	―	玉手箱

イベント	条件
明智光秀撤退	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・シナリオ開始からの経過時間が5分以上 ・プレイヤーが明智光秀に接近 ・プレイヤーが第五のお堂に侵入
明智光秀再出現	ミッション「明智軍を殲滅せよ」が終了

第三章 天下統一① 1582年

山崎の戦い

ヤマザキノタタカイ

マップ	山崎
難易度	★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	明智光秀の撃破
敗北条件	織田信孝と羽柴秀吉いずれかの敗走

戦前イベント	「若武者たち」(初回のみ)
戦前イベント	「信長の死」
戦前イベント	「中国大返し」
戦後イベント	「光秀の三日天下」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 羽柴秀吉	なし
3 加藤清正	なし
4 石田三成	なし
1 明智光秀	ランダム
2 ガラシャ1	ランダム
3 伊勢貞興	ランダム
4 斎藤利三1	桐箱
5 津田信春	桐箱
6 柴田勝定	桐箱

名前	報酬
7 阿閉貞征	桐箱
8 明智秀満1	桐箱
9 明智茂朝	ランダム
10 御牧兼顕	玉手箱
11 小川祐忠	ランダム
12 安田国継	千両箱
13 妻木広忠	ランダム
14 兼訪盛直	大巻物
15 木村吉清	ランダム
16 津田重久	玉手箱

名前	報酬
17 斎藤利光	ランダム
18 妻木範賢	大巻物
19 肥田帯刀	ランダム
20 明智巳蔵1	ランダム
21 池田輝家1	桐箱
22 ガラシャ2	桐箱
23 並河易家	玉手箱
24 松田政近	大巻物
25 阿閉貞大	大巻物
26 明智光近	ランダム

名前	報酬
27 斎藤利三2	桐箱
28 明智秀満2	桐箱
29 明智巳蔵2	ランダム
30 池田輝家2	桐箱

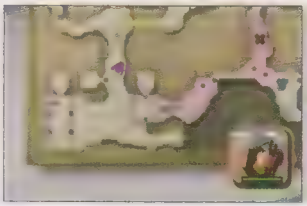
天王山を全力で死守しよう

信長を討った明智光秀と対峙する山崎の戦いが舞台。シナリオ開始直後「砦を死守せよ！」と「援軍を待て」が同時に発生する。前者は敵軍の伊勢貞興、諏訪盛直がA北西砦に侵入するのを阻止。後者は3分間、敵軍武将のB羽柴本陣への侵入を防ぐか、柴田勝定、安田国継、津田重久の3人を撃破すれば成功となる。伊勢貞興、諏訪盛直のふたりは主人公で、柴田勝定、安田国継、津田重久は味方の石田三成の近くに出現するので、操作武将を切り替えながら各個撃破していくといい。

上記いずれかのミッションを終了すると「天王山の攻防」が発生する。Cの天王山に陣取る羽柴秀長の敗走を防ぎ、敵軍の松田政近、並河易家を撃破すれば成功だ。両者は南北からCに侵入してくる。秀長は体力が少なく耐えられる時間は短いので、北側から主人公、南側から秀吉を援護に向かわせよう。

ガラシャの再出現に要注意

「父上のために」が発生すると、一度撤退した敵軍のガラシャが再出現し、Bの羽柴本陣へ向けて進軍を開始する。さらに「明智秀満と池田輝家、潜伏」「斎藤利三と明智巳蔵、潜伏」が発生済みだと、ガラシャの護衛として明智秀満、池田輝家、斎藤利三、明智巳蔵も再出現するのだ。出現位置は羽柴本陣の近く。出現場所にあらかじめ味方を配置しておこう。



味方の石田三成をあらかじめ本陣近くに配置しておくといい。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
砦を死守せよ！	★★	シナリオ開始直後	伊勢貞興と諏訪盛直の北西砦侵入を阻止せよ！	成功 伊勢貞興と諏訪盛直を撃破 失敗 伊勢貞興、諏訪盛直のいずれかが北西砦に侵入	千両箱
援軍を待て	★★	シナリオ開始直後	味方援軍の到着まで、敵武将の羽柴本陣侵入を阻止せよ！	成功 3分経過、もしくは柴田勝定と安田国継と津田重久を撃破 失敗 敵軍武将が羽柴本陣に侵入	大巻物
天王山の攻防	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「援軍を待て」終了 ・ミッション「砦を死守せよ！」終了	松田政近と並河易家を撃破し、天王山の羽柴秀長の敗走を阻止せよ！	成功 松田政近、並河易家を撃破 失敗 羽柴秀長が撤退	千両箱
関を突破せよ！	★	ミッション終了数が3つ以上	斎藤利光と津田信春を撃破し、東の関を突破せよ！	成功 斎藤利光、津田信春を撃破	千両箱
伏兵発見・壱	★★★	ミッション「援軍を待て」終了、プレイヤーが南砦南東エリアに侵入、「明智秀満と池田輝家、潜伏」発生済	明智秀満と池田輝家を撃破せよ！	成功 明智秀満、池田輝家を撃破	玉手箱
明智本陣を目指せ！	★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが北砦に侵入 ・プレイヤーと御牧兼顕が接近 ・ミッション「関を突破せよ！」を含めて、ミッション終了数が4つ以上	御牧兼顕を撃破し、北砦を突破せよ！	成功 御牧兼顕を撃破	千両箱
伏兵発見・弐	★★★	シナリオ開始からの経過時間が5分以下、プレイヤーが北砦周辺に侵入、イベント「斎藤利三と明智巳蔵、潜伏」発生済	斎藤利三と明智巳蔵を撃破せよ！	成功 斎藤利三と明智巳蔵を撃破	桐箱
父上のために	★★	イベント「ガラシャ撤退」発生済み、ミッションが4つ以上終了で以下のいずれかを満たす ・ミッション「明智本陣を目指せ」終了 ・ミッション「進軍路を拓け」終了 ・明智茂朝本陣に接近	ガラシャの羽柴本陣侵入を阻止せよ！	成功 ガラシャを撃破 失敗 ガラシャが「羽柴本陣」に侵入	大巻物
進軍路を拓け	★★★	ミッション「明智軍最後の抵抗」が発生中でない、もしくはイベント「総大将催促」が未発生の状態で一度も明智本陣に入っていないとき、以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが東砦に侵入 ・プレイヤーと阿閉貞征が接近	味方の進軍路を確保するため、阿閉貞征を撃破せよ！	成功 阿閉貞征を撃破	玉手箱
明智軍最後の抵抗	★★★★★	短時間で「明智最後の抵抗」「進軍路を拓け」「父上のために」を除く全ミッションを成功、自軍武将の死亡数が0の状態で特定ミッション発生	敵兵を撃破し、味方武将の敗走を阻止せよ！	–	桐箱

イベント	条件
明智秀満と池田輝家、潜伏	明智秀満と池田輝家が生存
斎藤利三と明智巳蔵、潜伏	斎藤利三と明智巳蔵が生存
天王山に侵入	敵軍の武将が天王山に侵入
総大将催促	ミッション「父上のために」終了、ミッション発生数が0以下
ガラシャ撤退	ガラシャが生存中に以下のいずれかを満たす ・ミッション「明智本陣を目指せ！」が発生 ・ミッションが3つ以上発生 ・明智本陣に接近

第二章 天下統一② 1583年

賤ヶ岳の戦い

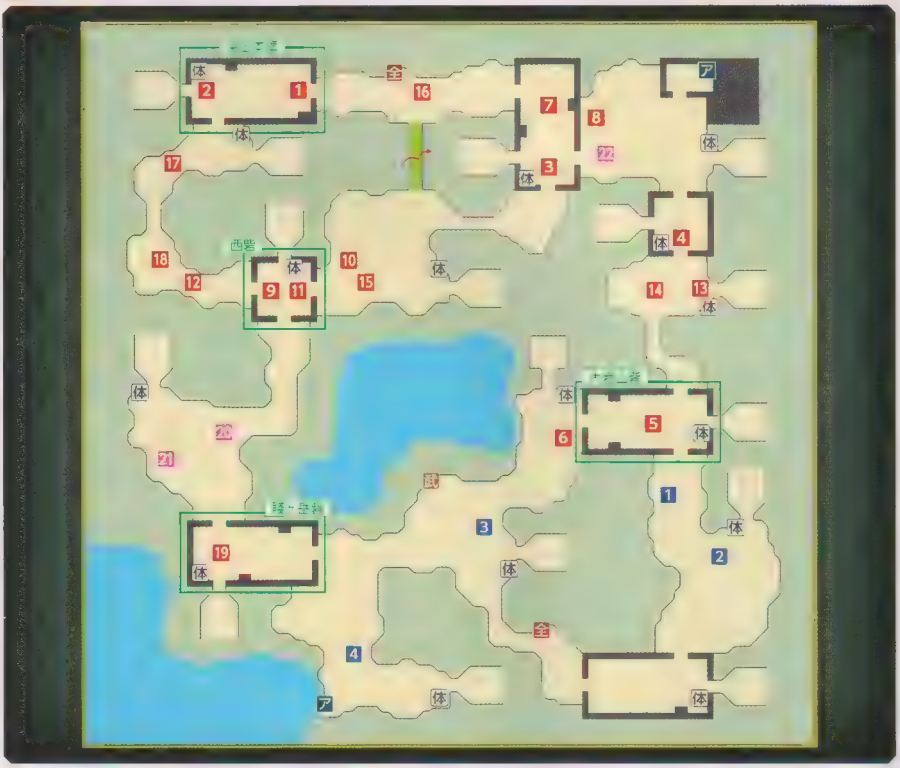
シズガタケノタタカイ

マップ	賤ヶ岳
難易度	★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	柴田勝家とお市の撃破
敗北条件	羽柴秀吉の敗走

戦前イベント	「美濃大返し」
戦後イベント	「府中城の別れ」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	加藤清正	なし
3	石田三成	なし
4	福島正則	なし
1	柴田勝家	桐箱
2	お市	桐箱
3	前田利家	桐箱
4	前田慶次	桐箱
5	佐久間盛政	千両箱
6	佐久間安政	ランダム

	名前	報酬
7	前田利長	桐箱
8	原長頼	ランダム
9	柴田勝政	玉手箱
10	毛受勝照	大巻物
11	山路将監	桐箱
12	拝郷家嘉	ランダム
13	長連龍	桐箱
14	村井長頼	ランダム
15	北畠具親	ランダム
16	浅見道西	大巻物

	名前	報酬
17	安井家清	ランダム
18	武藤助十郎	桐箱
19	徳山秀現	大巻物
20	金森長近	玉手箱
21	不破勝光	大巻物
22	三木自綱	玉手箱

賤ヶ岳砦の防衛を優先しよう

「賤ヶ岳砦攻防戦」では、味方の桑山重晴が敗走しないよう護衛しながら、敵軍の徳山秀現を撃破すれば成功となる。味方の福島正則の初期位置が近いうえ、ミッションボーナスの獲得条件にもなっているので向かわせるといい。クリア後、北側へ進んでいくと「柴田軍防衛線突破」が発生し、ふたりの伏兵武将が出現する。

「柴田軍防衛線突破」では金森長近、不破勝光が目的だ。

秀吉の進路を切り開け！

「友の元へ」は味方の羽柴秀吉が、敵軍の前田利家に接近すれば成功となる。秀吉はミッションが開始すると利家に向かって移動を始めるが、道中に敵がいると移動を止めてしまう。道中の雑兵はプレイヤーが撃破し、秀吉の進路を切り開こう。なお、利家は近づくと攻撃してくるので、間違えて撃破しないように注意すること。

利家は会話が成功するまでは敵。襲ってくるので逃げよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功・失敗条件	ボーナス
大岩山砦奪還戦	★	開始直後	大岩山砦奪還のため、佐久間盛政を撃破せよ！	成功 佐久間盛政を撃破	千両箱
賤ヶ岳砦攻防戦	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が1つ以上 ・プレイヤーが賤ヶ岳砦に侵入 ・桑山重晴の体力が50%以下 ・徳山秀現の体力が50%以下	徳山秀現を撃破し、桑山重晴の敗走を阻止せよ！	成功 徳山秀現を撃破 失敗 桑山重晴が撤退	千両箱
柴田軍防衛線突破	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「賤ヶ岳砦攻防戦」終了 ・プレイヤーが賤ヶ岳砦の北エリアに侵入	敵伏兵の将、金森長近と不破勝光を撃破せよ！	成功 金森長近、不破勝光を撃破	千両箱
西砦攻防戦	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション成功数が3つ以上 ・プレイヤーが西砦に侵入 ・柴田勝政の体力が50%以下 ・山路将監の体力が50%以下	西砦を守る柴田勝政と山路将監を撃破せよ！	成功 柴田勝政、山路将監を撃破	千両箱
慶次推参！	★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーと前田慶次が接近 ・ミッション「柴田軍防衛線突破」が発生済で前田慶次が生存	前田慶次の羽柴秀吉接近を阻止せよ！	成功 前田慶次を撃破 失敗 前田慶次が羽柴秀吉に接近	大巻物
友の元へ	★★	以下のいずれかを満たす ・前田利家が生存中でミッション「叔父貴のために」未発生 ・ミッション終了数が5つ以上 ・羽柴秀吉と前田利家が接近	羽柴秀吉を前田利家のもとまで護衛せよ！	成功 羽柴秀吉と前田利家を接近 失敗 前田利家が撤退	大巻物
叔父貴のために	★★★★	ミッション「友の元へ」未発生、前田利家が生存していて、自軍武将が柴田本陣に侵入	前田利家と柴田勝家の合流を阻止せよ！	成功 前田利家、柴田勝家のいずれかを撃破 失敗 前田利家と柴田勝家が接近	玉手箱
夫婦の結束	★★★★	イベント「お市進軍」発生済、プレイヤーとお市が接近	お市を撃破せよ！	成功 1分以内にお市を撃破 失敗 1分経過	桐箱
賤ヶ岳七本槍	★★★★★	加藤清正、福島正則、片桐且元、脇坂安治、加藤嘉明、平野長泰、糟屋武則、柴田勝家が生存中、敵軍武将の生存数が少ない状態で、以下のいずれかを満たす ・ミッション成功数が多数 ・ミッション成功数が多く、特定のミッション未発生	柴田勝家を撃破し、七本槍の敗走を阻止せよ！	–	玉手箱

イベント	条件
お市進軍	お市が生存中の状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「西砦攻防戦」終了 ・お市の体力が50%以下 ・敵軍の武将撤退数が15以上

第三章 天下統一③ 1584年

小牧長久手の戦い

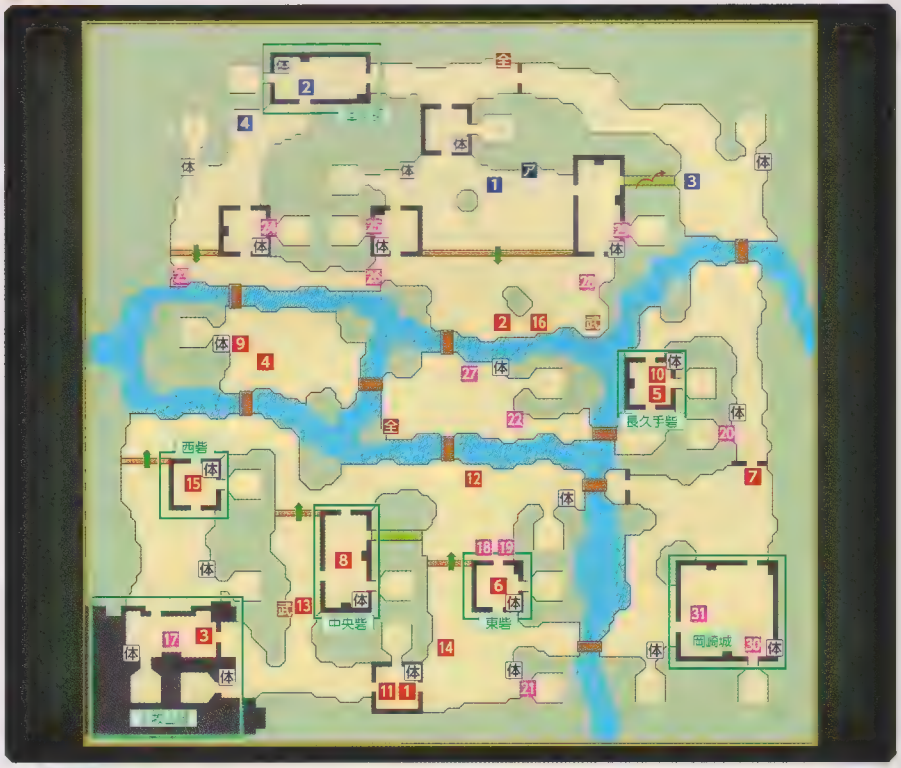
コマキナガクテノタタカイ

マップ	小牧長久手
難易度	★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	敵武将いずれかの楽田城への到達

戦前イベント	「中入り前の三人」
戦後イベント	「微妙な勝利」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	羽柴秀吉	なし
3	加藤清正	なし
4	石田三成	なし
1	徳川家康1	ランダム
2	酒井忠次	玉手箱
3	井伊直政	玉手箱
4	榊原康政	玉手箱
5	板倉勝重	ランダム
6	本多正信	大巻物

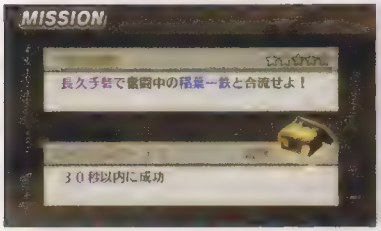
	名前	報酬
7	奥平貞昌	大巻物
8	石川数正	大巻物
9	大久保忠世	大巻物
10	丹羽氏重	ランダム
11	渡辺守綱	ランダム
12	鳥居元忠	桐箱
13	本多重次	ランダム
14	佐々成政	千両箱
15	大久保忠佐	ランダム
16	大須賀康高	ランダム

	名前	報酬
17	徳川家康2	ランダム
18	本多忠勝1	桐箱
19	稲姫1	桐箱
20	服部半蔵1	桐箱
21	服部半蔵2	桐箱
22	長宗我部元親	桐箱
23	平岩親吉	ランダム
24	岡部長盛	ランダム
25	伊丹康直	ランダム
26	伊奈忠次	ランダム

	名前	報酬
27	織殿氏長	ランダム
28	内藤清成	ランダム
29	青山忠成	ランダム
30	菅沼定盈	ランダム
31	牧野康成	ランダム

シナリオ開始直後から急展開

シナリオ開始直後に「大救出劇・壱」「大救出劇・弐」が同時に発生する。味方の森長可、池田恒興をそれぞれ救出すれば成功だが、両者とも複数の武将に攻められているため時間の猶予は少ない。森長可は主人公、池田恒興は石田三成がボーナス獲得の条件となっているので、彼らに操作を切り替えて救出を急ごう。



直後に「一鉄包囲網」も発生。ボーナスの獲得条件は30秒と短い。

戦国最強武将の腕前

「隠密たぬき」が発生すると、敵軍の本多忠勝、稲姫のふたりが出現する。両者ともガードが堅くダメージを与えるのが難しい強敵。特に忠勝は攻撃力もすば抜けて高いため、うかつに間合いに入るとあっという間に体力を削られてしまう。事前に握り飯のある場所を把握しておき、ピンチになったら利用しよう。

忠勝と稲姫相手に出し惜しみは禁物。全力で撃破に当たろう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
大救出劇・壱	★★	シナリオ開始直後	大須賀康高と酒井忠次を撃破し、森長可を救出せよ！	成功 大須賀康高、酒井忠次を撃破 失敗 森長可が撤退	千両箱
大救出劇・弐	★★	シナリオ開始直後	榊原康政と大久保忠世を撃破し、池田恒興を救出せよ！	成功 榊原康政、大久保忠世を撃破 失敗 池田恒興が撤退	千両箱
一鉄包囲網	★★	稲葉一鉄が生存中、ミッション「大救出劇・壱」「大救出劇・弐」のいずれかが成功	長久手砦で奮闘中の稲葉一鉄と合流せよ！	成功 稲葉一鉄が生存していて、プレイヤーが長久手砦に侵入 失敗 稲葉一鉄が撤退	千両箱
奮戦	★★	ミッション「一鉄包囲網」成功	長久手砦制圧のため、敵兵を撃破せよ	成功 2分以内に敵を100人撃破 失敗 2分経過	大巻物
元親参上！	★★★★	ミッション「奮戦」を90秒以内に成功、ミッション「大救出劇・壱」「大救出劇・弐」が成功	長宗我部元親を撃破せよ！	成功 長宗我部元親を撃破	桐箱
波状攻撃	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「奮戦」終了 ・プレイヤーが西砦に侵入 ・プレイヤーが中央砦に侵入 ・プレイヤーが東砦に侵入 ・大久保忠佐の体力が50%以下 ・石川数正の体力が50%以下 ・本多正信の体力が50%以下	徳川軍の西砦と中央砦と東砦を制圧せよ！	成功 大久保忠佐、石川数正、本多正信を撃破	千両箱
隠密たぬき	★★★★	以下のいずれかを満たす ・大久保忠佐が撤退 ・石川数正が撤退 ・本多正信が撤退 ・プレイヤーが小牧山城周辺に侵入	本多忠勝と稲姫を撃破し、徳川家康の岡崎城到達を阻止せよ！	成功 本多忠勝、稲姫を撃破 失敗 徳川家康が岡崎城周辺に侵入	玉手箱
忍びは明日のために走る	★★	ミッション「隠密たぬき」失敗	服部半蔵の工作地点到達を阻止せよ！	成功 服部半蔵を撃破 失敗 服部半蔵が工作地点に侵入	大巻物
忍びは殿のために走る	★★	ミッション「隠密たぬき」成功	服部半蔵を撃破せよ！	成功 服部半蔵を撃破 失敗 服部半蔵と徳川家康が接近	大巻物
駒地	★	ミッション「忍びは明日のために走る」失敗	羽柴軍の西砦と中央砦と東砦を奪還せよ！	成功 岡部長盛、伊丹康直、青山忠成を撃破	千両箱
岡崎城攻略	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「忍びは殿のために走る」成功で徳川家康が「岡崎城」に侵入していない ・ミッション「忍びは明日のために走る」発生済で徳川家康が「小牧山城」に侵入していない	岡崎城制圧のため、菅沼定盈と牧野康成を撃破せよ！	成功 菅沼定盈、牧野康成を撃破	千両箱
逃がさぬ、ぞ	★★★★★	ミッション「岡崎城攻略」「忍びは殿のために走る」を含めてミッション成功数が多数	織田信雄の退却地点到達を阻止せよ！	_	桐箱

第三章 天下統一④ 1585年

四国征伐

シコクセイバツ

マップ	四国
難易度	★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	長宗我部元親の撃破
敗北条件	黒田官兵衛の敗走［変更後］羽柴秀吉と黒田官兵衛いずれかの敗走［プレイヤーが羽柴秀吉の場合］羽柴秀吉と黒田官兵衛いずれかの敗走

戦前イベント	「瀬戸内海に問う」
戦後イベント	「三成の煩悶」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 黒田官兵衛	なし
3 石田三成	なし
4 加藤清正	なし
1 長宗我部元親	ランダム
2 谷忠澄	玉手箱
3 江村親俊	桐箱
4 長宗我部親吉	玉手箱
5 比江山親興	桐箱
6 東条実光	大巻物

名前	報酬
7 高松頼邑	桐箱
8 香西佳清	桐箱
9 長尾高親	玉手箱
10 吉良親実	ランダム
11 桑名吉成	大巻物
12 吉田政重	大巻物
13 池内真武	ランダム
14 中島可之助	ランダム
15 福留儀重	ランダム
16 依岡左京	ランダム

名前	報酬
17 吉田貞重	ランダム
18 吉田周重	ランダム
19 佐竹親直	ランダム
20 金子元宅	桐箱
21 長宗我部信親	桐箱
22 香川親和	大巻物
23 香宗我部親泰	千両箱
24 久武親直	桐箱

コンボ数は加藤清正で稼げ！

ミッションがひとつ以上終了すると「誇示」が発生する。1分以内にコンボが100以上つながれば成功と条件は単純だ。味方の黒田勘兵衛は攻撃が遅いためコンボ数を稼ぐのには不向き。加藤清正は特殊技が攻撃範囲の広い回転攻撃のため、コンボ数を稼ぎやすい。チャージ攻撃と特殊攻撃を組み合わせコンボ数を稼いでいこう。

攻撃範囲の広いチャージ攻撃3と特殊技でコンボ数を稼ごう。

西砦の罠に要注意

「男の意地」が発生するとA西砦は閉鎖され、侵入した武将が砦内へと閉じ込められる。開門するには、砦外にいる武将で北門の長宗我部信親、南門を守る香川親和を撃破しなければならない。砦に閉じ込められる武将が多いほど開放に動ける味方武将が少なくなるので、ミッション発生前は味方を西砦から遠ざけておこう。

閉じ込められた武将が敗走しないよう体力にも注意すること。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
羽柴軍包囲網	★	シナリオ開始直後	長宗我部軍の城を制圧せよ！	成功 岩倉城、喜岡城、脇城、一宮城、金子山城を制圧	千両箱
毛利奮闘	★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが金子山城に侵入 ・金子元宅の体力が50%以下 ・小早川隆景の体力が50%以下	金子元宅を撃破し、小早川隆景の敗走を阻止せよ！	成功 金子元宅を撃破 失敗 小早川隆景が撤退	大巻物
誇示	★★★★	ミッション終了数が1つ以上	コンボを達成せよ！	成功 1分以内にコンボ100以上達成 失敗 1分経過	桐箱
羽柴軍合流	★★	羽柴秀次と羽柴秀長が援軍として登場し、どちらも生存している	羽柴秀次と羽柴秀長の合流を援護せよ！	成功 羽柴秀次と羽柴秀長が接近 失敗 羽柴秀次、羽柴秀長いずれかが撤退	大巻物
男の意地	★★★★	以下の条件を全て満たす ・プレイヤーが西砦に侵入 ・プレイヤーがふたり以上生存している	西砦を開門するため、長宗我部信親と香川親和を撃破せよ！	成功 長宗我部信親と香川親和を撃破 失敗 プレイヤー4人が死亡	玉手箱
前線砦確保	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「羽柴軍合流」終了 ・羽柴秀次と羽柴秀長のどちらかが撤退	羽柴秀吉を南砦まで護衛せよ！	成功 羽柴秀吉が南砦に侵入	千両箱
最後の関門	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション6つ以上終了 ・ミッション5つ以上終了で発生中のミッションが0 ・香西佳清の撃破 ・東条実光の撃破 ・長尾高親の撃破	白地城北門を守る香西佳清と東条実光と長尾高親を撃破せよ！	成功 香西佳清、東条実光、長尾高親を撃破	千両箱
秀吉の威光	★★★★★	特定ミッション成功、羽柴秀吉が生存、ミッション成功数が多数、ミッション「羽柴軍包囲網」で制圧した城を一度も奪われていない	最初に制圧した順に長宗我部軍の城を再び制圧せよ！	—	玉手箱

長宗我部元親の男の意地

秀吉が天下統一の一環として行った四国征伐。戦国期、土佐の長宗我部元親は明智光秀を介して織田信長との同盟を背景に四国統一を進めていた。しかし、天下布武をめざす信長は方針を転換。一転して四国征伐を企図する。その後まもなく、本能寺の変が起こり野望はついえるものの、信長の意志を継いだ秀吉が、再び四国征伐に乗り出すこととなる。圧倒的な物量作戦で制圧を狙う秀吉に対して、元親は最後まで激しい抵抗を続けた。「男の意地」などのミッションでその一端が垣間見える。

圧倒的な物量で四国制圧を推し進める秀吉軍。しかし、元親の意地の抵抗にぎを焼くことになる。

第三章　天下統一⑤　1585年

第一次上田城の戦い

ダイイチジウエダジョウノタタカイ

マップ	上田城
難易度	★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	真田昌幸と真田幸村の撃破
敗北条件	徳川家康と本陣頭いずれかの敗走

戦後イベント「幸村を評す」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 徳川家康	なし
3 本多忠勝	なし
4 稲姫	なし
1 真田昌幸	桐箱
2 直江兼続	玉手箱
3 前田慶次	桐箱
4 真田幸村1	桐箱
5 真田信之	大巻物
6 鈴木重則	大巻物

名前	報酬
7 楠谷幸重	大巻物
8 唐沢玄蕃	ランダム
9 池田重安	ランダム
10 本庄繁長	ランダム
11 北条高広	ランダム
12 水原親憲	ランダム
13 須田満親	ランダム
14 真田幸村2	桐箱
15 くのいち1	玉手箱
16 くのいち2	桐箱

名前	報酬
17 くのいち3	玉手箱
18 矢沢頼綱	千両箱
19 矢沢頼貞	大巻物
20 上杉景勝	桐箱
21 色部長実	ランダム
22 斎藤朝信	ランダム
23 岩井信能	ランダム
24 本庄繁長2	ランダム
25 北条高広2	桐箱
26 水原親憲2	桐箱

名前	報酬
27 須田満親2	ランダム

本多忠勝に開門させよう

A東砦に侵入すると「真田の足止め」が発生し、砦内に武将が閉じ込められてしまう。逃げ場のない場所で戦うことになるので、敗走しないよう体力に注意しておこう。Aの近くには本多忠勝がいるので、門を守っている矢沢頼綱、矢沢頼貞の元へと向かわせ、急いで救出して合流できるようにしておくこと。

忠勝ならふたりを相手にしても楽に戦える。救出を急ごう。

くのいちは先回りして撃破

「忍の余興」では、くのいち1、2の撃破が目的だが、城下町内は路地が入り組んだ複雑な構造となっており、追いつくだけでもひと苦労だ。工作地点へ到達される前にふたりとも倒さないとミッションは失敗となってしまう。あらかじめ城下町の地形を把握し、最短ルートでくのいちを阻止できるよう先回りしていこう。

東城下町は稲姫、南城下町は主人公と分担して撃破しよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功　失敗条件	ボーナス
義	★★	シナリオ開始直後	真田幸村と直江兼続と前田慶次の合流を阻止せよ！	成功 真田幸村、直江兼続、前田慶次のいずれかを撃破 失敗 真田幸村と直江兼続、前田慶次が接近	千両箱
戸石城の守り	★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが戸石城に侵入 ・ミッション終了数が1つ以上	真田信之を撃破せよ！	成功 真田信之を撃破	千両箱
真田の足止め	★★★★	プレイヤーが「東砦」に侵入	矢沢頼綱と矢沢頼貞を撃破し、東砦を突破せよ！	成功 矢沢頼綱、矢沢頼貞を撃破 失敗 以下のいずれかを満たす ・矢沢頼綱、矢沢頼貞がどちらかが生存していて、東砦内にプレイヤーがいない ・矢沢頼綱、矢沢頼定のどちらかが生存していて、東砦内にいる以外のすべてのプレイヤーが撤退している	桐箱
東城下町の退却	★★	イベント「真田軍撤退開始」発生済、鈴木重則と大久保忠世が生存	大久保忠世が東城下町に侵入する前に、鈴木重則を撃破せよ！	成功 鈴木重則を撃破 失敗 鈴木重則が生存していて、大久保忠世が東城下町に侵入	大巻物
南城下町の退却	★★	イベント「真田軍撤退開始」発生済、横谷幸重と大久保忠隣が生存	大久保忠隣が南城下町に侵入する前に、横谷幸重を撃破せよ！	成功 横谷幸重を撃破 失敗 横谷幸重が生存していて、大久保忠隣が南城下町に侵入	大巻物
忍の余興	★★★★	くのいち1、2が生存、イベント「くのいちの火計」未発生の状態で、くのいち1、2のいずれかとプレイヤーが接近	くのいちの工作地点到達を阻止せよ！	成功 くのいち1、2を撃破 失敗 くのいち1、2のいずれかが工作地点に侵入	玉手箱
真田鉄砲隊	★	イベント「上田城に敵伏兵」発生済	鉄砲兵長をすべて撃破せよ！	成功 鉄砲兵長1～6を撃破	千両箱
徳川軍奮闘	★★★★★	自軍の士気が高い状態で、特定時間内にミッション「忍の余興」を成功、特定ミッションを終了させ、伏兵鉄砲隊1～6と本庄繁長と北条高広と水原親憲と須田満親を撃破する	上田城と城下町に潜む、すべてのくのいちを探し出し撃破せよ！	－	桐箱

イベント	条件
真田軍撤退開始	以下のいずれかを満たす ・ミッションの終了数が2つ以上 ・プレイヤー「南城下町」もしくは「東城下町」に侵入 ・鈴木重則もしくは横谷幸重の撃破
くのいちの火計	以下のいずれかを満たす ・くのいち1が工作地点に侵入 ・くのいち2が工作地点2に侵入
上田城に敵伏兵	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが上田城に侵入 ・ミッション「忍の余興」が終了 ・真田昌幸が撤退 ・イベント「くのいちの火計」発生済

第三章 天下統一 6 1587年

九州征伐

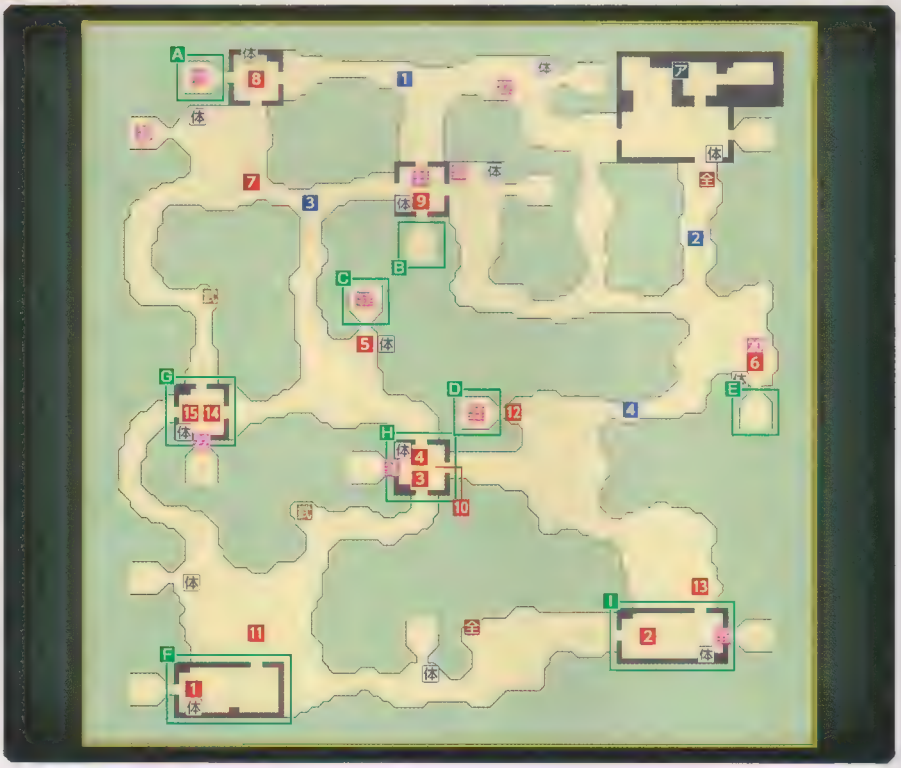
キュウシュウセイバツ

マップ	山
難易度	★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	島津義弘の撃破
敗北条件	大友義統の敗走、またはプレイヤーと大友義統以外の味方武将の全滅

戦前イベント	「前へ進む」(初回のみ)
戦前イベント	「九州の風」
戦後イベント	「宗茂と清正」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 立花宗茂	なし
3 加藤清正	なし
4 石田三成	なし
1 島津義弘	ランダム
2 島津義久	桐箱
3 島津歳久	桐箱
4 島津家久	桐箱
5 島津豊久	桐箱
6 島津忠長	桐箱

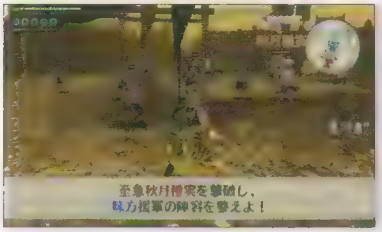
名前	報酬
7 島津忠恒	桐箱
8 伊集院忠棟	玉手箱
9 秋月種実	玉手箱
10 星野吉兼	ランダム
11 猿渡信光	ランダム
12 新納忠元	大巻物
13 頴娃久虎	ランダム
14 喜入季久	ランダム
15 種子島久時	大巻物
16 野村忠敦	大巻物

名前	報酬
17 高橋種冬※	桐箱
18 星野吉実※	玉手箱
19 上井覚兼※	ランダム
20 樺山久高※	ランダム
21 島津忠辰※	大巻物
22 山田有信	千両箱

※シナリオ展開により、2ヵ所のどちらかに出現

援軍の到着数で展開に変化

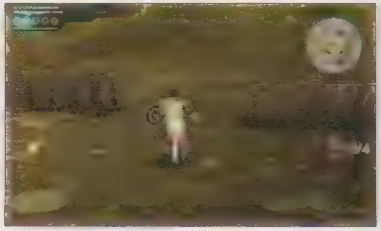
「援軍要請」は、A～Eにいる敵武将を撃破し、味方援軍が陣を敷く場所を確保するのが目的。援軍の到着数によってその後の展開に変化に生じ、援軍が4部隊以上の場合は「捨てかまり戦法」、3部隊以下の場合は「島津の工作」が発生する。味方援軍が多いほど戦闘が楽になるので、なるべく多くの援軍を到着させよう。



援軍は最大で5部隊到着する。各エリアに味方を送り込もう。

島津歳久を追いかけろ

「捨てかまり戦法」が発生すると、敵軍の島津歳久がFの太宰府へと移動を始める。到着阻止が目的だが、追いつくにはG博多、H岩屋城、I宝満山のいずれかの門をこじ開けなければならない。しかし、いずれも強力な武将が陣取っており、雑兵も多く制圧には時間がかかる。戦技を利用して力押しで突破していこう。



鉄砲隊や弓隊の攻撃が実にいやらしい。一気に駆け抜けよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
捨てかまり戦法	★★★★	ミッション「援軍要請」終了、味方援軍が4部隊以上到着	島津歳久の太宰府到達を阻止せよ！	成功 島津歳久を撃破 失敗 島津歳久が太宰府に侵入	玉手箱
島津の工作	★★	ミッション「援軍要請」終了、味方援軍が3部隊以下到着	島津歳久と島津家久の工作地点到達を阻止せよ！	成功 島津歳久、島津家久撃破 失敗 島津歳久が「工作地点1」、あるいは島津家久が「工作地点2」へ侵入	大巻物
宝満山城制圧	★★★	プレイヤーが宝満山城に侵入	宝満山城制圧のため、島津義久を撃破せよ！	成功 島津義久を撃破	桐箱
岩屋城奪還	★	プレイヤーが岩屋城に侵入	岩屋城奪還のため、星野吉兼を撃破せよ！	成功 星野吉兼を撃破	千両箱
博多制圧	★	プレイヤーが博多に侵入	博多制圧のため、喜入季久を撃破せよ！	成功 喜入季久を撃破	千両箱
援軍出現	★	ミッション「捨てかまり戦法」、「島津の工作」いずれかの終了	高橋種冬と星野吉実と島津忠辰と樺山久高を撃破せよ！	成功 高橋種冬、星野吉実、島津忠辰、樺山久高を撃破	千両箱
元から断つ！	★★★★★	以下の条件をすべて満たす ・味方援軍が多数到着 ・ミッション「宝満山」、「岩屋城制圧」、「博多制圧」すべて成功 ・シナリオ開始から特定ミッション終了時までに敵軍を多数撃破	島津義弘を撃破せよ！	－	玉手箱
援軍要請	★★★	シナリオ開始直後	味方援軍の陣容を整えよ！	成功 3分以内に味方援軍を1部隊到着させる 失敗 味方援軍が未到着	桐箱

すべてにそつがなかった立花宗茂

戦国期、北九州では大友宗麟が九州探題として6国を治めていたが、西の肥前で龍造寺、南の薩摩では島津が台頭。耳川の戦い、沖田畷の戦いなど三つ巴の激しい抗争の結果、島津が九州統一の目前まで迫った。しかし、宗麟は時の天下人の秀吉に救援を要請し、秀吉もこれを受諾。大軍を送り込んで九州討伐に乗り出すこととなる。このシナリオで登場する立花宗茂は、島津勢の侵攻から立花城を守り抜くなど九州征伐に貢献。律儀で信義を重んじる姿勢を、秀吉は「忠義剛勇鎮西一」と賞した。

戦場では一陣の風によって戦況が変化すると語る宗茂。冷静に戦場を見渡せる技量があることが伺える。

第三章 天下統一⑦ 1590年

忍城攻め

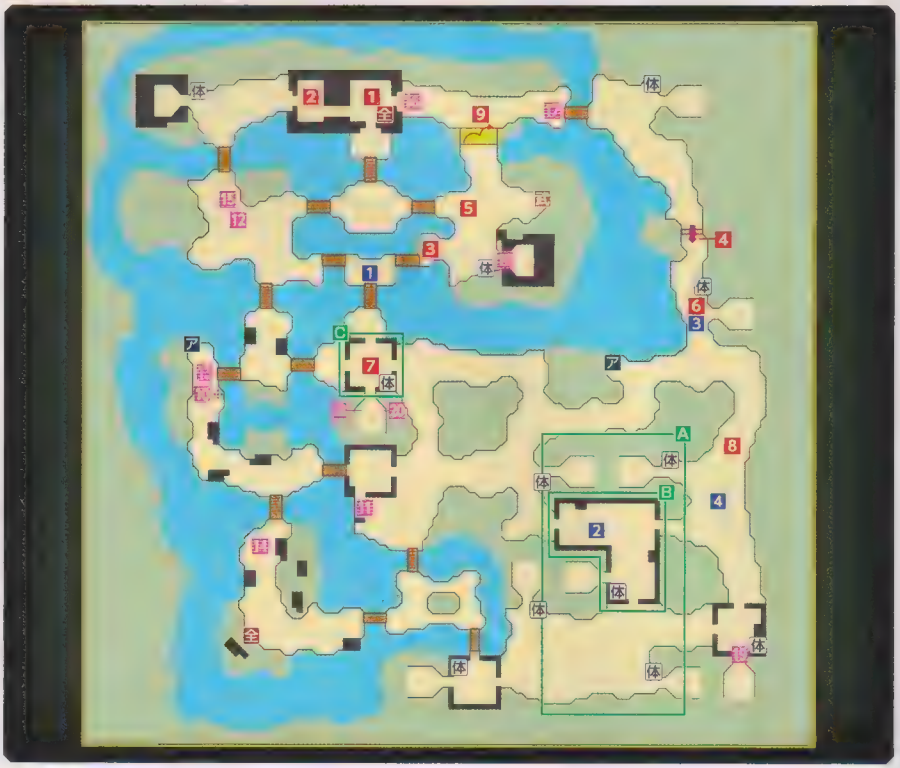
オシジョウゼメ

マップ	忍城
難易度	★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	甲斐姫の撃破
敗北条件	石田三成と本陣頭いずれかの敗走

戦前イベント	「三成の答え」(初回のみ)
戦前イベント	「忍城の三人」
戦後イベント	「次の戦いへ」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 石田三成	なし
3 真田幸村	なし
4 直江兼続	なし
1 甲斐姫	ランダム
2 成田長親	桐箱
3 北条氏房	ランダム
4 原胤長	大巻物
5 松田直秀	大巻物
6 笠原政堯	ランダム

名前	報酬
7 壬生義雄	ランダム
8 伊東政世	ランダム
9 皆川広照	ランダム
10 北条氏康	桐箱
11 風魔小太郎	玉手箱
12 北条氏照	大巻物
13 北条氏光	大巻物
14 北条氏邦	ランダム
15 千葉直重	桐箱
16 上田憲定	桐箱

名前	報酬
17 成田泰季	桐箱
18 酒巻靱負	千両箱
19 柴崎和泉守	桐箱
20 正木丹波守	ランダム

※ミッション成功数6つ以上の場合の出現位置

堤防決壊による味方壊滅を防ごう

シナリオ開始直後はマップ西側が水没しており、東側中心に戦っていくこととなる。「障害を排除せよ」と「堤防破壊への道・壱」をクリアすると、「堤防破壊への道・弐」が発生。敵軍の風魔小太郎が出現し、堤防を補修中の大谷吉継に向けて進軍を始める。吉継は体力が少なく、攻撃に耐えられる時間はごくわずか。小太郎出現に合わせて主人公を援護に向かわせよう。

「堤防破壊への道・弐」を終えると「退避勧告」が発生。味方武将を3分以内にAまで待避させることが目的となる。味方武将は敵がいると立ち止まって戦闘を始めてしまうので、道中の雑兵は主人公が片付け、味方武将が移動できる環境を整えよう。

なお、「退避勧告」と同時に「柴崎和泉守」も発生する。Bの豊臣本陣に侵入されると失敗になるので、味方の真田幸村か直江兼続を向かわせて撃破しよう。

巧妙な罠に注意

「畳み掛けるように…」が発生すると、敵軍の北条氏照、北条氏光、北条氏邦が出現する。撃破するのが目的だが、氏邦を追いかけてCの中央砦に侵入すると「罠発動」が発生してしまう。狭い砦内で酒巻靱負、正木丹波守を相手に戦うことになるので、あらかじめ握り飯で体力を回復してから砦内に侵入しよう。

ふたりの武将を撃破しないと砦からは出られないのだ。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
障害を排除せよ	★★	シナリオ開始直後	物見櫓をすべて破壊せよ！	成功 2分以内に物見櫓1～3を破壊 失敗 2分経過	千両箱
堤防破壊への道・壱	★★	ミッション「障害を排除せよ」発生済	原胤長と松田直秀を撃破せよ！	成功 3分以内に原胤長、松田直秀を撃破 失敗 3分経過	千両箱
堤防破壊への道・弐	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「障害を排除せよ」失敗 ・ミッション終了数が2つ以上	風魔小太郎を撃破し、大谷吉継の敗走を阻止せよ！	成功 大谷吉継が生存で風魔小太郎を撃破 失敗 大谷吉継が撤退	千両箱
退避勧告	★★★★	ミッション「堤防破壊への道・弐」終了	堤防が決壊する前に、味方武将を退避地点よりも東へ誘導せよ！	成功 プレイヤーと大谷吉継以外の味方武将が全員退避地点に侵入 失敗 3分経過（「堤防破壊への道・弐」失敗の場合は2分経過）	桐箱
柴崎和泉守	★★★★	ミッション「退避勧告」発生済	柴崎和泉守の豊臣本陣侵入を阻止せよ！	成功 柴崎和泉守を撃破 失敗 柴崎和泉守が豊臣本陣へ侵入	大巻物
畳み掛けるように…	★	ミッション「退避勧告」終了	北条氏照と北条氏光と北条氏邦を撃破せよ！	成功 北条氏照、北条氏光、北条氏邦を撃破	千両箱
罠発動	★★★	ミッション「退避勧告」終了、プレイヤーが中央砦に侵入、イベント「中央砦閉門」発生済	酒巻靱負と正木丹波守を撃破し、中央砦から脱出せよ！	成功 酒巻靱負、正木丹波守を撃破 失敗 プレイヤーが中央砦の範囲外にいる	大巻物
相模の獅子、登場！	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「畳み掛けるように…」終了 ・ミッション「罠発動」終了 ・酒巻靱負が撃破済 ・正木丹波守が撃破済 ・プレイヤーと甲斐姫が接近	北条氏康を撃破し、甲斐姫との合流を阻止せよ！	成功 北条氏康を撃破 失敗 北条氏康と甲斐姫が接近	千両箱
姫の援護	★★★★	ミッション「避難勧告」終了、イベント「千葉直重出現」未発生、プレイヤーが特定エリア内にいる	千葉直重の忍城到達を阻止せよ！	成功 千葉直重を撃破 失敗 千葉直重が忍城に進入	玉手箱
崖越え	★★★★	ミッション「相模の獅子、登場！」終了	成田泰季の崖突破を阻止せよ！	成功 成田泰季を撃破 失敗 成田泰季が崖を越えて忍城に侵入	玉手箱
忍びは何度でも	★★★★★	ミッション成功数が多数、敵軍の武将が特定エリアに侵入していない、大谷吉継が生存	風魔小太郎をすべて撃破し、甲斐姫との合流を阻止せよ！	–	桐箱

イベント	条件
中央砦閉門	ミッション「避難勧告」終了、プレイヤーが中央砦に侵入
千葉直重出現	ミッション「相模の獅子、登場！」終了、ミッション「姫の援護」未発生

第二章 天下統一⑧ 1590年

小田原討伐

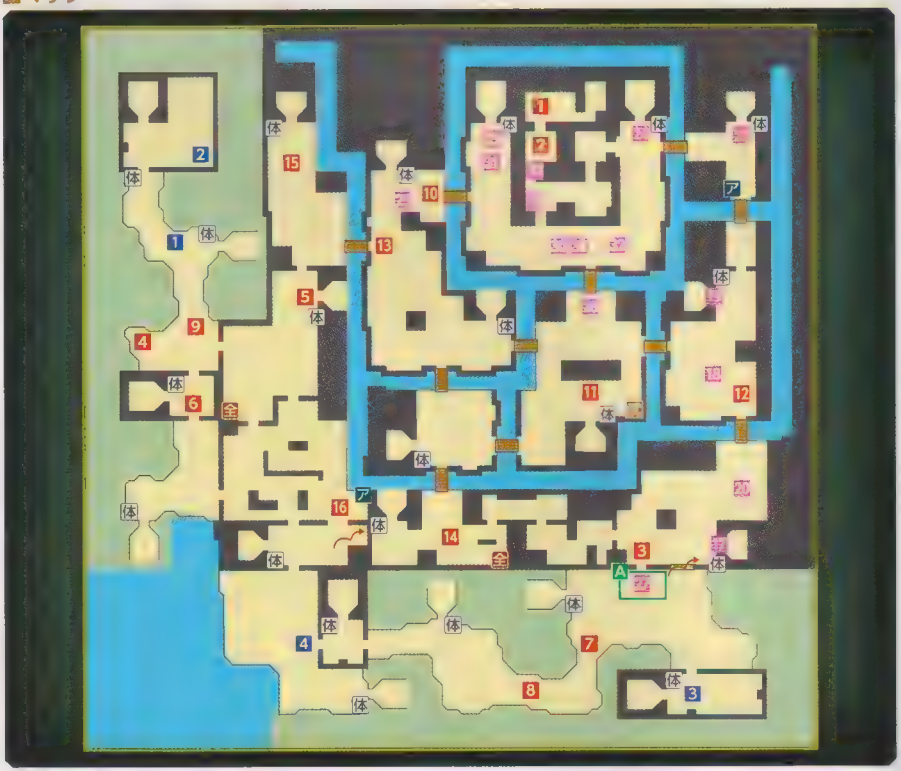
オダワラトウバツ

マップ	小田原
難易度	☆☆☆☆☆☆☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	北条氏康の撃破
敗北条件	豊臣秀吉の敗走［変更後］豊臣秀吉の敗走、または北条氏康の豊臣本陣への到達

戦前イベント	「天下を仰いで」（初回のみ）
戦前イベント	「関東移封」
戦後イベント	「天下統一」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 豊臣秀吉	なし
3 徳川家康	なし
4 伊達政宗	なし
1 北条氏康1	桐箱
2 甲斐姫	玉手箱
3 北条氏邦	大巻物
4 北条氏規1	ランダム
5 北条氏光	ランダム
6 垪和康忠	千両箱

名前	報酬
7 千生義雄	ランダム
8 上田憲定	ランダム
9 小笠原康広	ランダム
10 千葉直重	大巻物
11 成田氏長	ランダム
12 長尾顕長	ランダム
13 山角定勝	ランダム
14 皆川広照	大巻物
15 松田憲秀	大巻物
16 笠原政堯	ランダム

名前	報酬
17 北条氏康2	ランダム
18 風魔小太郎1	桐箱
19 風魔小太郎2	桐箱
20 風魔小太郎3	桐箱
21 風魔小太郎4	桐箱
22 北条氏政	桐箱
23 北条氏直	玉手箱
24 北条氏照	玉手箱
25 北条氏房	桐箱
26 北条氏忠	ランダム

名前	報酬
27 伊東政世	ランダム

工作隊長の護衛に集中

「完全包囲へ…」が発生すると味方の工作隊長が出現。これをAの南城下町南門まで護衛すれば成功となる。工作隊長は目を離すとすぐに撃破されるほど体力が低い。出現位置は味方の伊達政宗の初期配置に近いので、すぐに護衛として向かわせよう。工作隊長が攻撃されないよう、手際のよさが要求される。

失敗すると敵城の守りがより強固になってしまうのだ。

米俵の破壊は迅速に

「兵糧攻め」では、小田原城内に配置されている米俵を破壊するのが目的。米俵は全部で5カ所あり、攻撃すれば簡単に破壊できる。周囲には兵糧隊長が待ち構えているが、制限時間がわずか2分しかないのであえて無視。米俵を破壊したらすぐ次をめざそう。なお、米俵をすべて破壊すると兵糧隊長は撤退する。

マップ上に米俵の位置が表示されるので急いで破壊に向かおう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
囲まれた小田原城	★	シナリオ開始直後	小笠原康広と北条氏規を撃破せよ！	成功 小笠原康広、北条氏規を撃破	千両箱
町への後退	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「囲まれた小田原城」終了 ・プレイヤーと垪和康忠が接近 ・「一の門」開門 ・「西曲北門」開門	垪和康忠の城下町西門突破を阻止せよ！	成功 垪和康忠を撃破 失敗 垪和康忠が城下町に侵入	千両箱
完全包囲へ…	★★★★	ミッション「囲まれた小田原城」「町への後退」終了	工作隊長を南城下町南門まで護衛せよ！	成功 工作兵長が南城下町南門に到着 失敗 工作兵長が撤退	桐箱
兵糧攻め	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「完全包囲へ」終了 ・いずれかの米俵を破壊	城下町の米俵をすべて破壊せよ	成功 2分以内に米俵をすべて破壊 失敗 2分経過	大巻物
援軍根絶	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「兵糧攻め」終了 ・小田原城二の丸に侵入	小田原城二の丸の諸所をすべて制圧せよ	成功 諸所頭9～14を撃破	千両箱
本丸の罠	★	プレイヤーが「小田原城本丸」に侵入	小田原城本丸内外の敵援軍武将をすべて撃破し、脱出せよ！	成功 北条氏直、北条氏照、北条氏房、北条氏忠を撃破	千両箱
余興	★★★	ミッション「兵糧攻め」終了	風魔小太郎の分身をすべて撃破せよ！	成功 風魔小太郎1～4を撃破	玉手箱
天守攻め	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「本丸の罠」終了 ・イベント「秀吉、本丸を攻め落とす」発生済 ・プレイヤーと甲斐姫が接近	甲斐姫を撃破せよ！	成功 甲斐姫を撃破	千両箱
氏康、進軍	★★	ミッション「天守攻め」「本丸の罠」終了	北条氏康の徒歩本陣到達を阻止せよ！	成功 北条氏康を撃破	大巻物
秘密の兵糧	★★★★★	ミッション成功数が多数で、プレイヤー1～4が生存	輸送隊長の南城下町南門突破を阻止せよ！	–	玉手箱

イベント	条件
秀吉、本丸を攻め落とす	ミッション「氏康、進軍」未発生が発生した状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが小田原城本丸に侵入 ・ミッション「本丸の罠」終了

小田原城を見下ろした石垣山城

北条家の居城である小田原城。関東制覇の本営として拡張を重ね、北条氏政の頃には城下町を囲む大外郭「総構」を備えた戦国随一の巨城である。北条氏直は豊臣秀吉に攻められた際も籠城作戦をとったが、これに対し秀吉は小田原城を見下ろす石垣山に一晩で城を築き上げ、そこで茶会を開くなど力の差を誇示。圧倒的な力量を見せつけられた氏直は小田原城を明け渡した。オープニングで秀吉が小田原城を見下ろせる小高い丘に家康を呼び出すが、これは石垣山城を思わせる場面である。

籠城戦に対してこう着状態が続いていたが、秀吉は次なる時代のことを考えていたようだ。

最終章 乱世終結① 1600年

伏見城の戦い(西軍)

フシミジョウノタタカイ

マップ	山城(夜)
難易度	☆☆☆☆☆☆☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

[redacted]	鳥居元忠の撃破〔変更後1〕本多忠勝の撃破〔変更後2〕鳥居元忠と本多忠勝の撃破
[redacted]	本陣頭の敗走

戦前イベント	「秀吉の死、天下の亀裂」(東西共通)
戦前イベント	「掲げる志」(初回のみ)
戦前イベント	「絵に描いた餅」
戦後イベント	「義を信じ決戦へ」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 石田三成	なし
3 島左近	なし
4 [redacted]	なし
1 鳥居元忠	桐箱
2 [redacted]	玉手箱
3 [redacted]	大巻物
4 松平忠吉	ランダム
5 藤堂高虎	ランダム
本多忠勝	ランダム

名前	報酬
福島正則※	桐箱
内藤家長	玉手箱
松平家忠	玉手箱
井伊直政	大巻物
大久保忠世	大巻物
本多正信	ランダム
[redacted]	桐箱
本多重朝	ランダム
[redacted]	ランダム
大久保忠隣	ランダム

名前	報酬
佐野綱正	千両箱
駒井直方	大巻物

※3ヵ所のどこかに出現

めまぐるしく変わる戦場に対応しよう

まずは「西軍の威圧・壱」と「西軍の威圧・弐」が発生するので、A北東砦には主人公を、B南西砦へは島左近を向かわせよう。各砦は強化エリアのなかにあり、砦の内部に侵入するとミッション終了まで閉じ込められてしまう。石田三成はそのまま初期配置で待機させ、「絆が語る理由」で出現する福島正則が西軍本陣へ侵入するのを防ごう。

「火のあるところに策あり」ではふたりの火計兵長をC伏見城まで誘導することになるが、ミッション発生後に火計兵長を狙う伏兵部隊が出現する。この伏兵部隊を放っておくとすぐに火計兵長を倒してしまうので、火計兵長には必ず味方を同行させ、伏見城までエスコートしてあげること。このとき、味方武将をひとり西軍本陣で待機させて、のちに発生する「歴史に名を刻め」で進軍してくる敵武将の迎撃に備えておくといい。

本多忠勝を撃破せよ

援軍で本多忠勝が出現すると、勝利条件に本多忠勝の撃破が加わる。本多忠勝はD南東砦内に出現するが、砦内は他の砦同様、強化エリアとなっている。しかも、本多忠勝は強化エリア外へおびき寄せようとしても途中で引き返してしまうため、正攻法で戦うしかない。味方全員を南東砦に集めて4対1で忠勝に挑もう。

一撃一撃が非常に強力なので、4対1といっても油断は禁物。

ミッションデータ

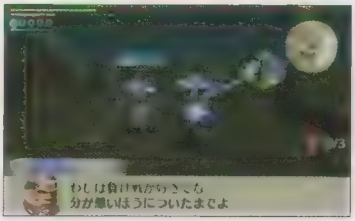
ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功 失敗条件	ボーナス
西軍の威圧・壱	★	開始直後	北東砦制圧のため、池田輝政を撃破せよ!	成功 池田輝政を撃破	千両箱
西軍の威圧・弐	★	開始直後	南西砦制圧のため、有馬則頼を撃破せよ!	成功 有馬則頼を撃破	千両箱
絆が語る理由(わけ)	★★	ミッション「交渉」発生済	福島正則の西軍本陣侵入を阻止せよ!	成功 福島正則を撃破 失敗 福島正則が西陣本陣に侵入	大巻物
交渉	★★★★	以下のいずれかを満たす ・シナリオ開始からの経過時間が2分以上 ・ミッション「西軍の威圧・壱」「西軍の威圧・弐」終了	増田長盛を伏見城まで護衛し、開城を試みよ!	成功 増田長盛が伏見城に侵入 失敗 増田長盛が撤退	玉手箱
火のあるところに策あり	★★★★	ミッション「交渉」終了	火計兵長を伏見城まで護衛せよ!	成功 火計兵長ふたりが伏見城に侵入 失敗 いずれかの火計兵長を撃破	桐箱
伏見城の激闘	★	ミッション「火のあるところに策あり」発生済	伏見城を突破するために、駒井直方と松平家忠と佐野綱正を撃破せよ!	成功 駒井直方と松平家忠と佐野綱正を撃破	千両箱
伏見城の一番長い日	★	ミッション「伏見城の激闘」終了、ミッション「火のあるところに策あり」成功	伏見城に突入して、城将鳥居元忠を撃破せよ!	成功 鳥居元忠を撃破	千両箱
歴史に名を刻め	★★	イベント「本多忠勝出現」発生済	鳥居元忠と井伊直政と榊原康政の西軍本陣侵入を阻止せよ!	成功 鳥居元忠と井伊直政と榊原康政を撃破 失敗 鳥居元忠、井伊直政、榊原康政のいずれかが西軍本陣に侵入	大巻物
だから遅すぎたのだ	★★★★★	特定ミッション(複数)が成功、石田三成と島左近の友好度が高い	すべての服部半蔵の西軍本陣侵入を阻止せよ!	–	桐箱

イベント	条件
本多忠勝出現	ミッション「伏見城の激闘」終了、ミッション「火のあるところに策あり」失敗
本多忠勝出現2	ミッション「伏見城の一番長い日」終了

もとは東軍だった島津義弘

開戦当初、島津義弘は家康の頼みを受けて伏見城へ援軍を率いて駆けつけていた。しかし、総大将の鳥居元忠は徳川家康からそのような報せは受けていないとして、この援軍を拒絶し、島津義弘を追い返してしまう。この件をひとつのきっかけとして、島津義弘は東軍から西軍へ鞍替えすることになる。

鬼島津と呼ばれるほど武勇に優れた義弘だが、この戦では甲賀衆を内通させ、伏見城内で火事を起こさせたともいわれている。



ゲーム中の島津義弘のセリフにある通り、この寝返りは島津家にとっても大きなばくちとなった。

最終章 乱世終結② 1600年

伏見城の戦い(東軍)

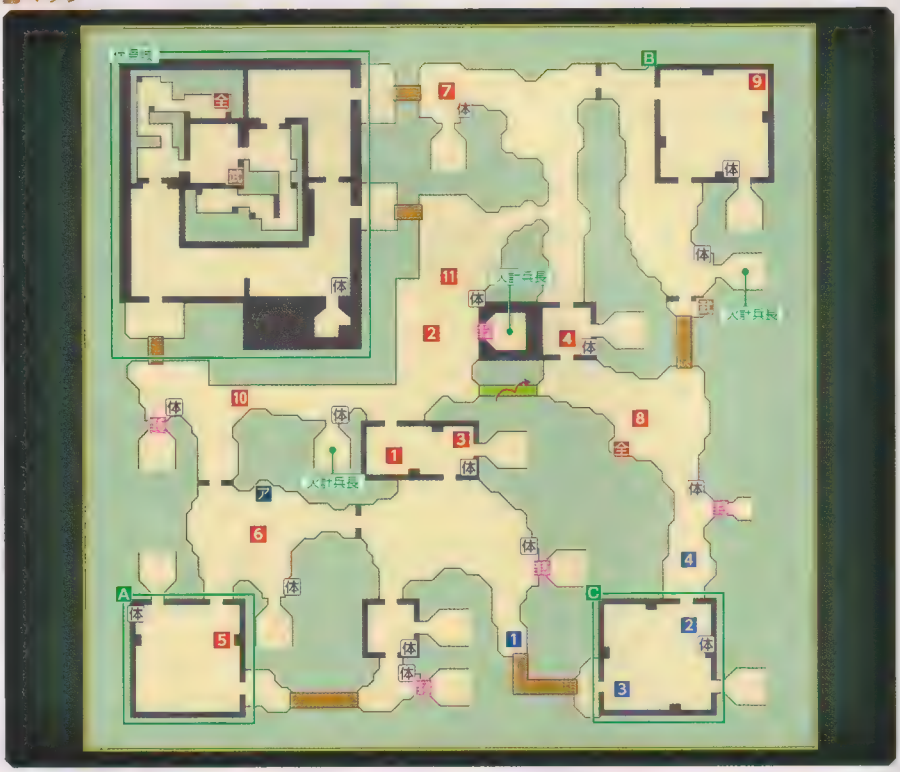
フシミジョウノタタカイ

マップ	山城(夜)
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	石田三成の撃破
敗北条件	鳥居元忠と本陣頭いずれかの敗走

戦前イベント	「秀吉の死、天下の亀裂」(東西共通)
戦前イベント	「紡がれた絆」(初回のみ)
戦前イベント	「忠臣の覚悟」
戦後イベント	「万民を思い決戦へ」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 本多忠勝	なし
3 福島正則	なし
4 服部半蔵	なし
1 石田三成	ランダム
2 島左近	桐箱
3 雑賀孫市	桐箱
4 島津義弘1	桐箱
5 宇喜多秀家	桐箱
6 大谷吉継	大巻物

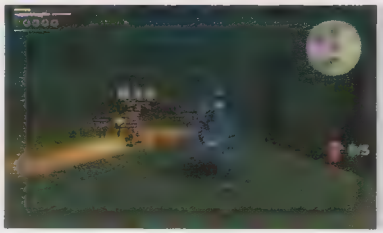
名前	報酬
7 小早川秀秋	玉手箱
8 毛利秀元	玉手箱
9 吉川広家	桐箱
10 小西行長	千両箱
11 長宗我部盛親	大巻物
12 島津義弘2	桐箱
13 毛利輝元	大巻物
14 長束正家	大巻物
15 鍋島勝茂	玉手箱
16 増田長盛	桐箱

進撃部隊だけでなく守備部隊も用意しよう

シナリオ開始直後に発生する「南西砦の制圧」と「北東砦の制圧」では、それぞれA南西砦は東門が、B北東砦は南門が閉まっているため、一見すると迂回しなければならないように見える。しかし、各門を守る守備頭を撃破すれば通行可能になるので、素早く撃破して最短距離の進軍ルートを確保しよう。足が速い服部半蔵にB北東砦を、A南西砦には初期配置から最も近い主人公を向かわせるといい。また、このシナリオではC東軍本陣にいる味方の本陣頭が倒されると敗北になるが、中盤から島津義弘や雑賀孫市たちが東軍本陣に進軍してくるため、本陣頭をひとりにしておくのは危険。本多忠勝にこの守備をまかせよう。島津義弘と雑賀孫市が進撃してくるタイミングは、わずかに島津義弘のほうが先になる。まずは全力で島津義弘を迎え撃ち、雑賀孫市が到着する前に片付けてしまいたい。

忍の道を有効利用しよう

服部半蔵はマップ中央にある忍の道を2段ジャンプで渡れるため、大幅にショートカットできる。「火計工作の阻止」で出現する火計兵長を撃破しに行く際も、忍の道を利用すれば、難なく追いつくことが可能だ。ただし、移動を指示するだけでは忍の道は使ってくれないので、操作はプレイヤーが行うこと。



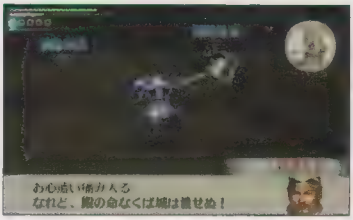
敵武将は侵入できないのでピンチ時の避難所としても使える。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
南西砦の制圧	★★	開始直後	宇喜多秀家が伏見城に到達する前に、南西砦を制圧せよ!	成功 防衛隊長、宇喜多秀家のいずれかを撃破 失敗 宇喜多秀家が南西砦に侵入	千両箱
北東砦の制圧	★★	ミッション「南西砦の制圧」発生	吉川広家が伏見城に到達する前に、北東砦を制圧せよ!	成功 防衛隊長、吉川広家のいずれかを撃破 失敗 吉川広家が北東砦に侵入	千両箱
救援	★★	神原康政が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「南西砦の制圧」成功 ・ミッション「北東砦の制圧」成功 ・プレイヤーが島左近に接近	島左近を撃破し、神原康政を救出せよ!	成功 島左近を撃破 失敗 柿原康政が撤退	千両箱
東軍の最地	★★★★	ミッション「南西砦の制圧」「北東砦の制圧」成功	敵兵を撃破せよ!	成功 2分以内に敵兵を100人撃破 失敗 2分経過	桐箱
火計工作の阻止	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「南西砦の制圧」「北東砦の制圧」終了 ・ミッション「救援」終了	火計兵長の伏見城到達を阻止せよ!	成功 火計兵長1～3を撃破 失敗 以下のいずれかを満たす ・火計兵長1が伏見城に侵入 ・火計兵長2が伏見城に侵入 ・火計兵長3が伏見城に侵入	玉手箱
奇襲作戦	★★	ミッション「火計工作の阻止」成功	雑賀孫市の東軍本陣奇襲を阻止せよ!	成功 雑賀孫市を撃破 失敗 雑賀孫市が東軍本陣へ侵入	大巻物
伏見城を守れ	★	ミッション「火計工作の阻止」失敗	隠密頭をすべて撃破し、鳥居元忠を救出せよ!	成功 隠密頭をすべて撃破	千両箱
増援阻止	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「奇襲作戦」終了 ・ミッション「伏見城を守れ」終了	長束正家と増田長盛の西軍本陣到達を阻止せよ!	成功 長束正家と増田長盛を撃破 失敗 長束正家と増田長盛のいずれかが西軍本陣に侵入	大巻物
鬼島津を打ち砕け!	★★★★★	プレイヤーが島津義弘でない、島津義弘1が撤退、特定ミッション(複数)が成功、プレイヤーの撃破数が多数	島津義弘が100人撃破する前に、島津義弘を撃破せよ!	–	玉手箱

家康の忠臣、鳥居元忠

伏見城の戦いで東軍の総大将を務めた鳥居元忠は幼少の頃から徳川家康に仕えており、家康の絶対の忠臣と評されていた。この伏見城の戦いでは、元忠はわずか1800人の手勢だけで石田三成率いる4万人もの大兵力に対し、10日以上持ちこたえたといわれている。少ない兵力ながらも元忠は凄まじい抗戦を続け、これにより、西軍はその後の美濃や伊勢方面への攻略が大きく遅れることとなった。その奮戦ぶりや家康への忠節を讃えられ、元忠は「三河武士の鑑」と語り継がれている。



増田長盛の交渉も頭として受け入れない鳥居元忠。最初から玉砕を覚悟していたのかもしれない。

最終章 乱世終結③ 1600年

関ヶ原の戦い(西軍)

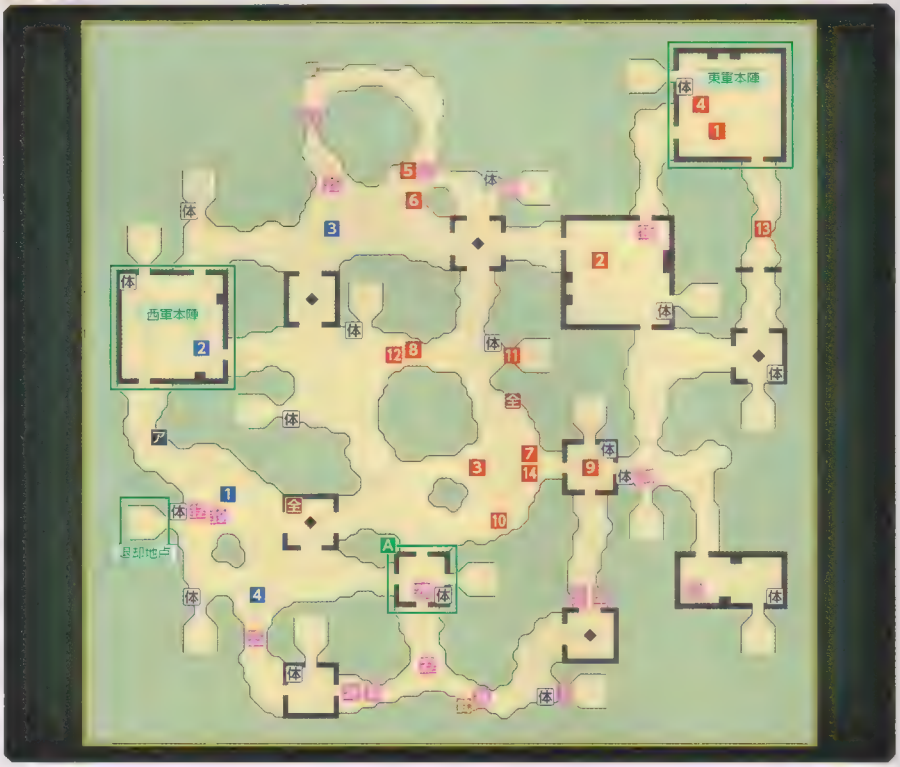
セキガハラノタタカイ

マップ	関ヶ原
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	徳川家康の撃破[変更後]徳川家康の撃破、またはすべてのプレイヤーの退却地点への到達
敗北条件	石田三成と本陣頭いずれかの敗走[プレイヤーのいずれかが石田三成を除き、初期配置と異なる場合]本陣頭とプレイヤーいずれかの敗走[プレイヤーに石田三成がいない場合]石田三成と本陣頭とプレイヤーいずれかの敗走

戦前イベント	「天下分け目の戦い」(東西共通)
戦後イベント	「分かたれた道」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 石田三成	なし
3 島左近	なし
4 島津義弘	なし
1 徳川家康	ランダム
2 本多忠勝	桐箱
3 福島正則	桐箱
4 服部半蔵1	ランダム
5 細川忠興	桐箱
6 黒田長政	大巻物

名前	報酬
7 加藤嘉明	千両箱
8 藤堂高虎	桐箱
9 寺沢広高	ランダム
10 井伊直政	大巻物
11 松平忠吉	ランダム
12 京極高知	ランダム
13 亀井茲矩	ランダム
14 可児才蔵	ランダム
15 服部半蔵2	桐箱
16 稲姫	桐箱

名前	報酬
池田輝政	玉手箱
田中吉政	玉手箱
山内一豊	桐箱
竹中重門	玉手箱
21 金森長近	ランダム
中村一忠	大巻物
桑山元晴	ランダム
古田重然	ランダム
蜂須賀至鎮	大巻物
平野長泰	ランダム

名前	報酬
織田長益	ランダム
朽木元綱	ランダム
赤座直保	ランダム
小川祐忠	ランダム
31 小早川秀秋	ランダム
脇坂安治	ランダム
吉川広家	ランダム

不利なイベントが多い高難度シナリオ

味方武将が次々と敵に寝返るうえ、主人公以外の味方も、特定ミッションが終了すると強制的に撤退してしまう厳しいシナリオだ。「裏切り者を撃破せよ」を成功させると、味方増援が出現するのでなるべく早くに吉川広家に接近し、このミッションを発生させておくこと。味方が撤退するミッションは「三成撤退」、「左近の突撃」、「島津の退き口」の3つ。味方がすべていなくなる前に、ひとりでも多くの敵武将を片付けておきたい。シナリオ終盤に本多忠勝が出現（稲姫出現せず）すると、勝利条件が追加され、全プレイヤーが退却地点に到達することでも勝利となる。勝ち目がない状況なら無理せず退却地点へ向かい、クリアしてしまおう。主人公ひとりで忠勝に挑むこととなる「本多忠勝を撃破せよ」は、初回プレイでは失敗する可能性が高い。十分に主人公や武器を鍛え、準備を整えてから挑むようにしたい。

服部半蔵を見逃すな

「東軍の使者」では、服部半蔵のA南砦への侵入を許すと失敗となる。服部半蔵はマップで現在位置を確認できないので、やみくもに探し回っても時間の無駄。まずは南砦内の南門で待機して迎え撃とう。半蔵が砦に近づいている警告メッセージが出ても見つからない場合は、西門もしくは北門側から進軍しているので、すぐに回りこもう。

服部半蔵は移動スピードが速いので、絶対逃げられないように。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
攻め来る東軍を食い止めよ	★★	開始直後	福島正則と井伊直政の南西砦侵入を阻止せよ！	成功 福島正則と井伊直政を撃破 失敗 福島正則か井伊直政のいずれかが南西砦に侵入	千両箱
先鋒部隊を撃破せよ	★	ミッション「攻め来る東軍を食い止めよ」発生	細川忠興と黒田長政を撃破せよ！	成功 細川忠興と黒田長政を撃破	千両箱
友を救援せよ	★★	以下のいずれかを満たす ・京極高知か藤堂高虎の体力が50%以下 ・大谷吉継の体力が70%以下 ・プレイヤーが京極高知か藤堂高虎と接近 ・イベント「小早川寝返り」発生済	藤堂高虎と京極高知を撃破し、大谷吉継の敗走を阻止せよ！	成功 京極高知と藤堂高虎を撃破 失敗 大谷吉継が撤退	千両箱
東軍の使者	★★★★	イベント「小早川寝返り」発生済の状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が3つ以上 ・イベント「小早川寝返り」から3分経過 ・敵軍の武将死亡数が8以上	服部半蔵を探し出して撃破し、南砦侵入を阻止せよ！	成功 服部半蔵2を撃破 失敗 服部半蔵2が南砦に侵入	玉手箱
裏切り者を撃破せよ	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「三成撤退」終了 ・吉川広家の体力が50%以下 ・プレイヤーが吉川広家と接近	味方援軍を引き入れるため、吉川広家を撃破せよ！	成功 1分以内に吉川広家を撃破 失敗 1分経過	桐箱
退路を確保せよ	★★★	イベント「東軍援軍到着」発生済	池田輝政と山内一豊を撃破し、石田三成の退路を確保せよ！	成功 池田輝政と山内一豊を撃破	大巻物
西軍壊走	★★★★	ミッション「退路を確保せよ」終了、宇喜多秀家と小西行長が生存	宇喜多秀家と小西行長を退却地点まで護衛せよ！	成功 小西行長と宇喜多秀家が退却地点3に侵入 失敗 小西行長、宇喜多秀家のいずれかが撤退	玉手箱
追い討ち	★★	ミッション「退路を確保せよ」終了、島左近が撤退	竹中重門と田中吉政の西軍本陣到達を阻止せよ！	成功 竹中重門と田中吉政を撃破 失敗 竹中重門と田中吉政のいずれかが西軍本陣に侵入	千両箱
本多忠勝を撃破せよ	★	ミッション「本多忠勝と稲姫を撃破せよ」が未発生、ミッション「追い討ち」終了、島津義弘と石田三成と島左近が撤退、ミッション成功数が10以下	本多忠勝を撃破せよ！	成功 本多忠勝を撃破	千両箱
本多忠勝と稲姫を撃破せよ	★★★	ミッション「本多忠勝と稲姫を撃破せよ」が未発生、ミッション「追い討ち」終了、島津義弘と石田三成と島左近が撤退	本多忠勝と稲姫を撃破せよ！	成功 本多忠勝と稲姫を撃破	大巻物
本多忠勝親子を感服させよ	★★★★★	ミッション「本多忠勝と稲姫を撃破せよ」発生から短期間で本多忠勝か稲姫のいずれかの体力を減らす、本多忠勝と稲姫が生存、ミッション成功数が多数、プレイヤーが主人公、石田三成、島左近、島津義弘である、これらをすべて満たした状態で撃破数が多数	本多忠勝と稲姫を撃破せよ！	–	桐箱
島津の退き口	★★	ミッション「追い討ち」終了、島津義弘が生存	島津義弘が退却地点に到達せよ！	成功 島津義弘が退却地点2に侵入 失敗 島津義弘が撤退	千両箱
左近の突撃	★★	ミッション「退路を確保せよ」発生済、島左近が生存	島左近は東軍本陣南門に到達せよ！	成功 島左近が東軍本陣南門に侵入 失敗 島左近が撤退	千両箱
三成撤退	★	ミッション「退路を確保せよ」発生済、石田三成が生存	石田三成は退却地点から退却せよ！	成功 石田三成が退却地点3に侵入	千両箱

イベント	条件
小早川寝返り	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・敵軍の武将撤退数が6以上
東軍援軍到着	ミッション「攻め来る東軍を食い止めよ」「東軍の使者」「友を救援せよ」終了

最終章 乱世終結① 1600年

関ヶ原の戦い(東軍)

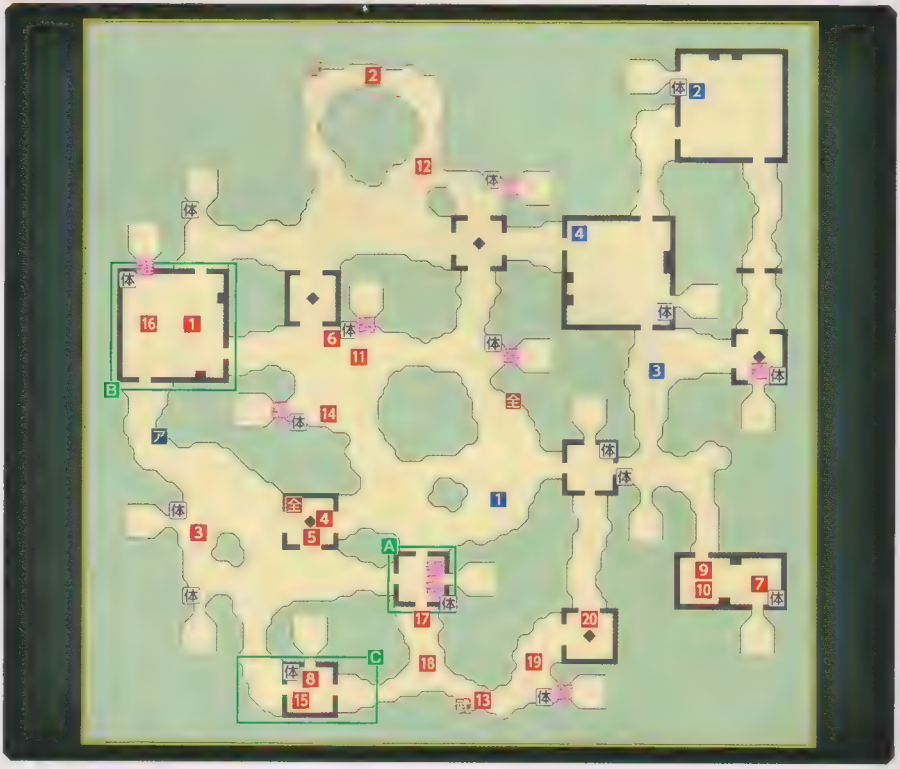
セキガハラノタタカイ

マップ	関ヶ原
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	石田三成の撃破
敗北条件	徳川家康の敗走

戦前イベント	「天下分け目の戦い」(東西共通)
戦後イベント	「乱世の彼方」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 徳川家康	なし
3 本多忠勝	なし
4 福島正則	なし
1 石田三成	ランダム
2 島左近	桐箱
3 島津義弘	桐箱
4 宇喜多秀家	大巻物
5 小西行長	桐箱
6 大谷吉継	玉手箱

名前	報酬
7 安国寺恵瓊	千両箱
8 小早川秀秋	ランダム
9 吉川広家	ランダム
10 毛利秀元	大巻物
11 戸田勝成	ランダム
12 伊藤盛正	ランダム
13 大谷吉治	ランダム
14 平塚為広	ランダム
15 松野重元	桐箱
16 蒲生郷舎	大巻物

名前	報酬
17 小川祐忠	桐箱
18 脇坂安治	大巻物
19 朽木元綱	ランダム
20 赤座直保	ランダム
21 島左近2	玉手箱
22 くのいち	玉手箱
23 長宗我部盛親	ランダム
24 島津豊久	桐箱
25 織田信貞	桐箱
26 織田信高	ランダム

名前	報酬
27 長束正家	ランダム
28 長束直吉	ランダム
29 櫃屋武則	ランダム
30 川口宗勝	ランダム
31 毛利勝永	ランダム
32 岸田忠氏	ランダム

ミッションの攻略順がポイント

シナリオ開始から次々とミッションが発生するが、発生タイミングなどを調節すれば楽に同時進行できるミッションもあるので、各ミッションの発生条件や発生順をあらかじめチェックしておこう。たとえば「寝返り工作」の撃破対象である小川祐忠、脇坂安治、朽木元綱、赤座直保の４人は、高確率で「傍観者を説得せよ」で服部半蔵をA南砦まで誘導する際の進軍ルート上にいる。「寝返り工作」を先に達成しておけば「傍観者を説得せよ」で服部半蔵に味方を割かなくても安全に南砦まで到達できる。「無駄な抵抗」では２分以内に敵武将を４人撃破しなければならないが、シナリオ開始直後から目についた敵武将を片っ端から撃破していると、ミッション発生時に撃破できる武将が足りずに失敗してしまう恐れもある。「無駄な抵抗」が発生するまでは、敵武将を撃破するのは必要最小限にとどめておこう。

三成の目の届かない範囲で戦え

「息の根を止めろ」は蒲生郷舎がB西軍本陣から外に出るまでに撃破しなければならないが、西軍本陣内には敵の総大将である石田三成も待ち構えている。石田三成は西軍本陣の壁際までは追ってこないため、ふたり同時に相手をするのが厳しい場合は、蒲生郷舎を壁際までおびき出して１対１で戦おう。

西軍本陣内に再出現する島左近も同じ手で1対1に持ち込める。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
先鋒を譲るな	★★	シナリオ開始直後	井伊直政が宇喜多秀家に接近する前に宇喜多秀家を撃破せよ！	成功 宇喜多秀家を撃破 失敗 井伊直政と宇喜多秀家が接近	千両箱
大筒を止めよ	★	シナリオ開始直後	島左近を撃破せよ！	成功 島左近を撃破	千両箱
大谷吉継の奮戦	★★★★	藤堂高虎と京極高知が生存、プレイヤーと大谷吉継が接近	大谷吉継を撃破し、藤堂高虎と京極高知の敗走を阻止せよ！	成功 大谷吉継を撃破 失敗 京極高知か藤堂高虎のいずれかが撤退	桐箱
寝返り工作	★★★★	以下のいずれかを満たす ・小川祐忠、脇坂安治、朽木元綱、赤座直保いずれかの体力が50%以下 ・プレイヤーが小川祐忠、脇坂安治、朽木元綱、赤座直保のいずれかと接近	朽木元綱と赤座直保と小川祐忠と脇坂安治を撃破せよ！	成功 2分以内に朽木元綱と赤座直保と小川祐忠と脇坂安治を撃破 失敗 2分経過	玉手箱
傍観者を説得せよ	★★	ミッション終了数が２つ以上	服部半蔵を南砦まで護衛せよ！	成功 服部半蔵が南砦に侵入 失敗 服部半蔵が撤退	大巻物
宰相殿の空弁当	★★	毛利秀元と吉川広家と安国寺恵瓊が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・ミッションの終了数が４つ以上 ・プレイヤーと吉川広家がもうすぐ接近	毛利秀元と安国寺恵瓊を撃破し、吉川広家の敗走を阻止せよ！	成功 毛利秀元と安国寺恵瓊を撃破 失敗 吉川広家(西軍)が撤退	千両箱
忍びの抵抗	★★	以下のいずれかを満たす ・服部半蔵が撤退 ・ミッション「傍観者を説得せよ」終了 ・ミッション発生数が１つ以下で、ミッション「傍観者を説得せよ」が発生中	くのいちの徳川家康接近を阻止せよ！	成功 くのいちを撃破 失敗 くのいちと徳川家康が接近	千両箱
無駄な抵抗	★★	イベント「西軍援軍登場」発生済	敵武将を撃破せよ！	成功 2分以内に敵軍の武将を4人撃破 失敗 2分経過	千両箱
敵中突破を阻止せよ	★★	イベント「西軍援軍登場」発生済、島津義弘が生存している状態で以下のいずれかを満たす ・島津義弘の体力が50%以下 ・ミッション「無駄な抵抗」終了	島津義弘の退却地点到達を阻止せよ！	成功 島津義弘を撃破 失敗 島津義弘が退却地点に侵入	千両箱
息の根を止めろ	★★	蒲生郷舎が生存、イベント「西軍援軍登場２」発生済	蒲生郷舎が西軍本陣から出陣する前に撃破せよ！	成功 蒲生郷舎を撃破 失敗 蒲生郷舎が西軍本陣にいない	大巻物
西軍への忠義	★★★	プレイヤーがCに侵入する、小早川秀秋が生存、ミッション「傍観者を説得せよ」成功から３分経過	松野重元を撃破せよ！	成功 松野重元を撃破	桐箱
阿修羅の行進	★★★★★	以下の条件をすべて満たす ・シナリオ開始から短時間でミッションを３つ成功 ・特定のミッション以外すべて成功 ・プレイヤー１～４が一度も一定以下の体力になっていない ・自軍の武将撤退数が０ ・イベント「西軍援軍登場２」が発生済み ・島左近が生存	プレイヤーいずれかの体力が半分になる前に、島左近を撃破せよ！		玉手箱

イベント	条件
西軍援軍登場	ミッション「忍びの抵抗」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が５つ以上 ・敵軍の武将撤退数が10以上
西軍援軍登場２	ミッション「無駄な抵抗」「敵中突破を阻止せよ」が終了

最終章 乱世終結⑤ 1600年

第二次上田城の戦い(西軍)

ダイニジウエダジョウノタタカイ

マップ	上田城
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	本多忠勝と徳川秀忠の撃破
敗北条件	真田昌幸の敗走

戦前イベント	「表裏比興の者」
戦後イベント	「真田の誤算」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 真田幸村	なし
3 くのいち	なし
4 甲斐姫	なし
1 本多忠勝	ランダム
2 徳川秀忠	ランダム
3 稲姫1	桐箱
4 本多正信	玉手箱
5 榊原康政	玉手箱
6 土井利勝	ランダム

名前	報酬
7 大久保忠隣	大巻物
8 植村泰忠	ランダム
9 大久保忠佐	千両箱
10 大久保忠常	大巻物
11 大友義乗	ランダム
12 奥平家昌	ランダム
13 酒井家次	大巻物
14 酒井忠利	ランダム
15 酒井忠世	ランダム
16 真田信之	大巻物

名前	報酬
17 諏訪頼水	ランダム
18 土岐定義	ランダム
19 戸田一西	ランダム
20 内藤政長	ランダム
21 日根野吉明	ランダム
22 本多忠政	ランダム
23 山口重政	ランダム
24 本多康重	ランダム
25 最上家親	ランダム
稲姫2	玉手箱

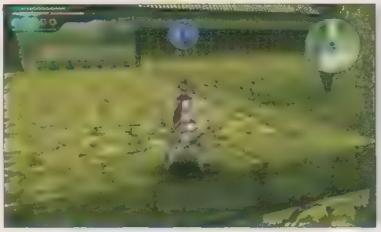
名前	報酬
服部半蔵	桐箱
雑賀孫市	桐箱
牧野康成	桐箱
牧野忠成	桐箱
小笠原信之	桐箱
日下部定好	ランダム
仙石秀久	桐箱
成瀬正一	ランダム

プレイヤー同士の役割分担を決めよう

最初に発生する「敵の工作を見破れ」では、マップ中央に出現する5人の工作隊長を2分以内に撃破しなければならない。移動スピードが速いくのいちを向かわせるのが適任だが、念のためすぐ近くにいる甲斐姫にも工作隊長の撃破を手伝わせよう。遠方の工作隊長はくのいちにまかせ、甲斐姫は手近な工作隊長からと始末していくと効率よく達成できるだろう。「挟撃工作・壱」と「挟撃工作・弐」は同じタイミングで発生し、それぞれの対処に味方を向かわせていると、さらに同じタイミングで「挟撃工作・参」と「鉄砲隊、参上」が発生する。これら4つのミッションはいずれも時間制限が存在するので、味方ひとりにひとつずつミッションを担当させよう。特に「挟撃工作・壱」と「挟撃工作・弐」は複数の敵武将を相手にしなければならないので、まずは時間がかかるこのふたつから片付けていくといい。

くのいちの機動力を活かせ

「忍びの務め」が発生すると、通常は門を守る敵武将を撃破しないと城内へ入ることができない。ただし、2段ジャンプが可能なくのいちなら、門を無視して忍の道から上田城に侵入できる。「邪魔者を倒せ」は「忍びの務め」発生から1分以内に上田城に侵入しないと発生しないため、楽に発生させたいのならくのいちにまかせよう。



戦技「俊足」を使えば、多少遠方からでも余裕で間に合う。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
敵の工作を見破れ	★★	開始直後	工作隊長をすべて撃破せよ！	成功 2分以内に工作隊長をすべて撃破 失敗 2分経過	千両箱
敵をおびきよせろ	★★	ミッション「敵の工作を見破れ」終了	牧野康成と牧野忠成を東城下町に誘引せよ！	成功 牧野康成と牧野忠成が東城下町に侵入 失敗 牧野康成、牧野忠成のいずれかを撃破	千両箱
義姉上を撃破せよ	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤーが稲姫1に接近	稲姫を撃破せよ！	成功 稲姫を撃破	千両箱
地の利を活かせ	★★	ミッションの終了数が2つ以上	仙石秀久と小笠原信之を南城下町内で撃破せよ！	成功 仙石秀久と小笠原信之を南城下町で撃破 失敗 以下のいずれかを満たす ・仙石秀久か小笠原信之のいずれかを南城下町以外で撃破 ・仙石秀久と小笠原信之が「南城下町」を突破して「上田城」に侵入する	千両箱
忍びの務め	★★	ミッションの終了数が3つ以上	服部半蔵を撃破し、横谷幸重の敗走を阻止せよ！	成功 服部半蔵を撃破 失敗 横谷幸重が撤退	千両箱
邪魔者を倒せ	★★★	ミッション「忍びの務め」開始から1分以内にプレイヤーが上田城に侵入	忍者部隊をすべて撃破せよ！	成功 忍者隊長をすべて撃破	玉手箱
挟撃工作・壱	★★	ミッション終了数が4つ以上の状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「忍びの務め」終了で、ミッション「邪魔者を倒せ」未発生 ・ミッション「邪魔者を倒せ」終了	南砦制圧のため、榊原康政を撃破せよ！	成功 2分以内に榊原康政を撃破 失敗 2分経過	千両箱
挟撃工作・弐	★★	ミッションの終了数が4つ以上の状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「忍びの務め」終了で、ミッション「邪魔者を倒せ」未発生 ・ミッション「邪魔者を倒せ」終了	東砦制圧のため、本多正信を撃破せよ！	成功 2分以内に本多正信を撃破 失敗 2分経過	千両箱
鉄砲隊、参上	★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが南砦、東砦のいずれかに侵入 ・ミッション「挟撃工作・壱」「挟撃工作・弐」のいずれかが失敗	雑賀孫市の南城下町侵入を阻止せよ！	成功 雑賀孫市を撃破 失敗 雑賀孫市が南城下町に侵入	大巻物
挟撃工作・参	★★	ミッション「義姉上を撃破せよ」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが南砦、東砦のいずれかに侵入 ・ミッション「挟撃工作・壱」「挟撃工作・弐」のいずれかが失敗	稲姫の東城下町侵入を阻止せよ！	成功 稲姫2を撃破 失敗 稲姫2が東城下町に侵入	大巻物
真田の意地	★★★★★	シナリオ開始からの経過時間が短く、徳川秀忠が生存、特定ミッション以外がすべて成功	徳川秀忠以外の敵武将をすべて撃破せよ！	–	桐箱

最終章 乱世終結⑥ 1600年

第二次上田城の戦い(東軍)

ダイニジウエダジョウノタタカイ

マップ	上田城
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	真田幸村と真田昌幸の撃破
敗北条件	徳川秀忠の敗走

戦前イベント	「真田の嫁」
戦後イベント	「秀忠遅参」

マップ

武将配置データ

名前	補助
1 主人公	なし
2 本多忠勝	なし
3 稲姫	なし
4 服部半蔵	なし
1 真田幸村1	桐箱
2 真田昌幸	桐箱
3 甲斐姫	桐箱
4 池田長門	千両箱
5 石井舎人	玉手箱
6 横谷幸重	玉手箱

名前	補助
7 雪沢玄蕃	大巻物
8 横谷重氏	大巻物
9 くのいち1※	桐箱
10 真田幸村2	桐箱
11 くのいち2※	桐箱
12 くのいち3	大巻物
13 直江兼続	桐箱
14 鎌原重春	玉手箱
15 来福寺左京	大巻物

※ランダムで出現場所が入れかわる

本陣の留守番は必ず残すこと

「敵の工作を阻止せよ」では、石井舎人と池田長門をA城下町の外で撃破しなければならない。城下町のなかは強化エリアでもあるため、外へおびき寄せてから戦うほうが断然有利だ。後半のミッションに備えて本多忠勝のみ初期配置で待機させ、残りの味方全員でB上田城内へと進軍していこう。進軍途中で遭遇する敵武将には、のちのミッションで撃破対象となる人物が多い。マップ上に存在する敵武将は片っ端から撃破しておくと、あとが楽になる。「知将の息子」が終了すると、城下町が火計によって炎上。同時に「真田の策」が発生して、真田幸村とくのいちが徳川秀忠に向かって進軍してくる。上田城内の味方3人はいち早く門を守る守備頭を撃破して外へ脱出し、その間に初期配置で待機していた本多忠勝は幸村とくのいちの迎撃に向かわせよう。まずは足が速いくのいちから撃破するといい。

敵兵士の撃破数は城下町で稼げ

2分以内に敵を100人倒さなくてはならない「伏兵殲滅作戦」が発生したら、一度Aの城下町まで戻るのがオススメ。城下町は通路が狭いために敵が密集しやすく、まとめて撃破するにはうってつけのロケーションなのだ。移動に要する時間を差し引いても、城下町で戦ったほうがより効率的に撃破数を稼げるだろう。

「分身の術」で攻撃範囲が広がる服部半蔵はさらに効率アップ。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
味方を救援せよ	★★	シナリオ開始直後	横谷重氏と横谷幸重を撃破し、大久保忠隣の敗走を阻止せよ！	成功 横谷重氏と横谷幸重を撃破 失敗 大久保忠隣が撤退	千両箱
敵の工作を阻止せよ	★★	シナリオ開始直後	石井舎人と池田長門を城下町の外で撃破せよ！	成功 石井舎人と池田長門を城下町の外で撃破 失敗 石井舎人、池田長門のいずれかを城下町の内で撃破	千両箱
味方の突出を阻止せよ	★★★★	以下のいずれかを満たす ・唐沢玄蕃か牧野忠成の体力が50%以下 ・ミッション「猪突猛進」終了 ・プレイヤーと唐沢玄蕃が接近	牧野忠成が唐沢玄蕃に接近前に、唐沢玄蕃を撃破せよ！	成功 唐沢玄蕃を撃破 失敗 牧野忠成と唐沢玄蕃が接近	桐箱
猪突猛進	★★	以下のいずれかを満たす ・甲斐姫の体力が50%以下 ・ミッション「味方の突出を阻止せよ」終了 ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤーと甲斐姫が接近 ・池田長門、石井舎人のどちらかが撤退	甲斐姫が50人撃破する前に、甲斐姫を撃破せよ！	成功 甲斐姫を撃破 失敗 甲斐姫の撃破数が50人以上	大巻物
くのいちを探せ	★	ミッション終了数が3つ以上、プレイヤーが上田城に侵入	本物のくのいちを撃破せよ！	成功 くのいち1を撃破	千両箱
伏兵殲滅作戦	★★★★	ミッション「くのいちを探せ」発生済、くのいち2が生存、プレイヤーがくのいち1に接近	敵兵を撃破せよ！	成功 2分以内に敵兵を100人撃破 失敗 2分経過する	玉手箱
知将の息子	★	ミッション終了数が3つ以上	上田城の真田幸村を撃破せよ！	成功 真田幸村1を撃破	千両箱
真田の策	★★	イベント「幸村とくのいち再出現」発生済	真田幸村とくのいちの徳川秀忠接近を阻止せよ！	成功 真田幸村2とくのいち2を撃破 失敗 真田幸村2、くのいち2のいずれかが徳川秀忠に接近	大巻物
友軍	★★★★	ミッション「友軍」「知将の奇襲」「真田の策」以外のすべてのミッションが成功、イベント「幸村とくのいち再出現」発生済	直江兼続の徳川秀忠接近を阻止せよ！	成功 直江兼続を撃破 失敗 直江兼続と徳川秀忠が接近	桐箱
知将の奇襲	★★★★★	シナリオ開始からの経過時間が短く、ミッション成功数が多数、プレイヤーが上田城の特定エリアに侵入、イベント「幸村とくのいち再出現」未発生	真田昌幸と真田幸村と直江兼続とくのいちを撃破せよ！	—	玉手箱

イベント	条件
幸村とくのいち再出現	ミッション「くのいちを探せ」「知将の息子」終了時に「知将の奇襲」の発生条件をひとつも満たしていない

最終章 乱世終結⑦ 1600年

長谷堂の戦い(西軍)

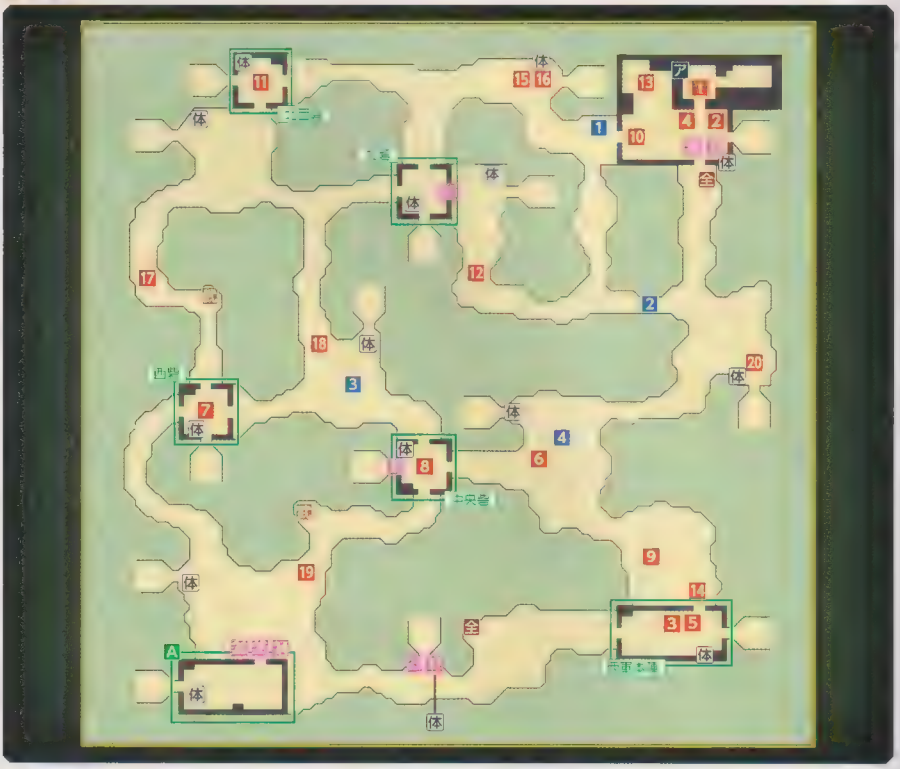
バセドウノタタカイ

マップ	山
難易度	★★★☆☆☆☆☆☆☆
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	味方武将の米沢城への帰還
敗北条件	直江兼続の敗走、または味方武将3人以上の敗走[変更後]直江兼続の敗走

戦前イベント	「無念の撤退」
戦後イベント	「すべては上杉のために」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 [redacted]	なし
3 綾御前	なし
4 前田慶次	なし
1 伊達政宗	ランダム
2 最上義光	桐箱
3 [redacted]	桐箱
4 志村光安	千両箱
5 [redacted]	ランダム
6 氏家光氏	ランダム

名前	報酬
7 留守政景	玉手箱
8 [redacted]	大巻物
9 [redacted]	ランダム
10 片倉小十郎	桐箱
11 鬼庭綱元	大巻物
12 [redacted]	大巻物
13 伊達成実	玉手箱
14 江口光清	ランダム
15 [redacted]	ランダム
16 佐藤理兵衛	ランダム

名前	報酬
17 加藤掃部衛門	ランダム
18 志村藤右衛門	ランダム
19 湯目守重	ランダム
20 池田盛周	ランダム
21 雑賀孫市1	桐箱
22 雑賀孫市2	桐箱
23 風魔小太郎1	桐箱
24 橋岡光直	ランダム
25 清水義親	ランダム
26 里見民部	大巻物

名前	報酬
27 小国大膳1	玉手箱
28 風魔小太郎2	桐箱
29 小国大膳2	玉手箱

自軍の被害を抑えることを優先せよ

シナリオ開始直後に発生する「殿軍・壱」と「殿軍・弐」では、出現する味方武将をマップ南西にあるA米沢城まで安全に送り届けなくてはならない。味方武将が3人以上倒されるとその時点で敗北となるため、各プレイヤー武将を護衛に付け、こまめな操作切り替えで周囲の様子を伺いながら退却を急ごう。米沢城までの道中、通過する3カ所の砦では敵武将が待ち受けている。この砦は敵武将を倒さないと通り抜けられないので、直ちに撃破すること。味方武将を狙われると厄介なので、1秒でも早いスピード決着をめざしたい。砦以外でも敵武将の襲撃を受けるが、いちいち相手をしていては味方武将が保たないので、まずは退却を優先。敵との戦いは必要最低限にとどめよう。ミッションを成功させて敵の士気を下げていけば、最終的には敵強化エリアを完全に解除することが可能だ。

上杉景勝との合流タイミング

味方武将の上杉景勝も「殿軍・参」で米沢城まで誘導することになるが、シナリオ序盤にこのミッションを発生させてしまうと、護衛の手が足りなくなる。「殿軍・参」の発生条件は上杉景勝との接触なので、確実に成功させたいなら事前に居場所を確認しておき、準備ができるまでは決して近づかないようにしたい。

救出する際は敵武将がふたりいるため、万全の体勢で臨もう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
殿軍・壱	★★	開始直後	甘粕景継と水原親憲を米沢城まで護衛せよ!	成功 甘粕景継と水原親憲が米沢城に侵入 失敗 甘粕景継、水原親憲のいずれかが撤退	千両箱
殿軍・弐	★★	ミッション「殿軍・壱」発生	志駄義秀と上泉泰綱を米沢城まで護衛せよ!	成功 志駄義秀と上泉泰綱が米沢城に侵入 失敗 志駄義秀、上泉泰綱のいずれかが撤退	千両箱
北西砦突破	★	操作プレイヤー、甘粕景継のいずれかが北西砦に侵入	北西砦を守る鬼庭綱元を撃破せよ!	成功 鬼庭綱元を撃破	千両箱
中央砦突破	★	操作プレイヤー、志駄義秀、上泉泰綱のいずれかが中央砦に侵入	中央砦を守る屋代景頼を撃破せよ!	成功 屋代景頼を撃破	千両箱
北砦突破	★	以下のいずれかを満たす ・操作プレイヤー、水原親憲のいずれかが北砦に侵入 ・ミッション「殿軍・壱」「殿軍・弐」のいずれかが終了	雑賀孫市を撃破せよ!	成功 雑賀孫市1を撃破	千両箱
西砦突破	★	・操作プレイヤー、甘粕景継、水原親憲のいずれかが西砦に侵入	西砦を守る留守政景を撃破せよ!	成功 留守政景を撃破	千両箱
上杉景勝救出	★★	以下のいずれかを満たす ・上杉景勝の体力が60%以下 ・「西軍本陣北門」開門 ・操作プレイヤーと上杉景勝が接近	鮭延秀綱と最上義康を撃破し、上杉景勝を救出せよ!	成功 鮭延秀綱と最上義康を撃破 失敗 上杉景勝が撤退	大巻物
殿軍・参	★★★★	ミッション「上杉景勝救出」成功	上杉景勝を米沢城まで護衛せよ!	成功 上杉景勝が米沢城に侵入 失敗 上杉景勝が撤退	玉手箱
包囲網突破	★	以下のいずれかを満たす ・甘粕景継、水原親憲、志駄義秀、上泉泰綱、上杉景勝のいずれかが米沢城に接近	米沢城を包囲している敵武将を撃破せよ!	成功 里見民部と清水義親と嶋岡光直を撃破	千両箱
備兵登場	★★	ミッション「北砦突破」成功、もしくはイベント「雑賀孫市1の撤退」が発生済の状態で、雑賀孫市1撤退後1分経過	雑賀孫市の米沢城北門到達を阻止せよ!	成功 雑賀孫市2を撃破 失敗 雑賀孫市2が米沢城の北門に到達	大巻物
雑賀衆参上!	★★★★★	自軍の武将死亡数が0、ミッション「殿軍・壱」「殿軍・弐」「殿軍・参」「北砦突破」「備兵登場」がすべて成功、特定ミッション(複数)が終了	雑賀孫市を撃破せよ!	–	桐箱

イベント	条件
雑賀孫市1の撤退	水原親憲が生存した状態でミッション「北砦突破」発生、水原親憲が撤退、ミッション「北砦突破」が成功していない

最終章 乱世終結⑧ 1600年

長谷堂の戦い(東軍)

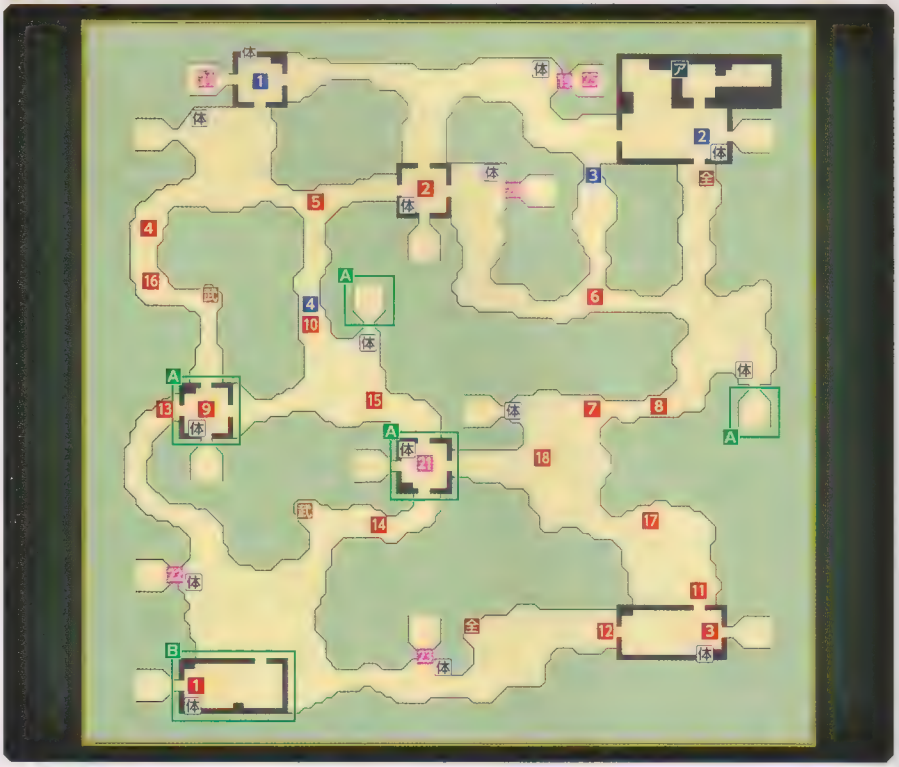
ハセドウノタタカイ

マップ	山
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	直江兼続の撃破
敗北条件	甘粕景継と本庄繁長と上泉泰綱と水原親憲いずれか2人以上の撤退［変更後］最上義光の敗走

戦前イベント	「東北関ヶ原」
戦後イベント	「共に日本の未来を」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 伊達政宗	なし
3 雑賀孫市	なし
4 片倉小十郎	なし
1 直江兼続	ランダム
2 綾御前1	玉手箱
3 上杉景勝	玉手箱
4 水原親憲	桐箱
5 甘粕景継	大巻物
6 本庄繁長	大巻物

名前	報酬
7 志駄義秀	ランダム
8 上泉泰綱	大巻物
9 下吉忠	玉手箱
10 色部光長	ランダム
11 溝口左馬介	桐箱
12 小野寺義道	ランダム
13 宇佐美民部	ランダム
14 篠井泰信	ランダム
15 北条高明	ランダム
16 倉賀野綱元	ランダム

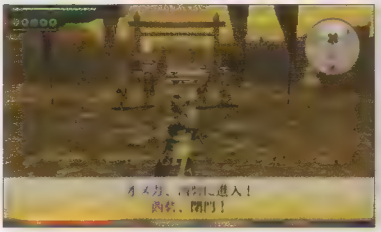
名前	報酬
17 土橋宮内	ランダム
18 松本杢之助	ランダム
19 前田慶次	桐箱
20 綾御前2	桐箱
21 くのいち1	桐箱
22 春日元忠	大巻物
23 岩井信能	千両箱
24 くのいち2	桐箱
25 甲斐姫	桐箱

敵側に迎撃の用意あり

甘粕景綱、本庄繁長、上泉泰綱、水原親憲のうち、いずれかふたりがA退却地点まで撤退すると敗北となってしまう。味方の伊達政宗は初期配置のままで待機させておき、それ以外の味方3人でB米沢城へ逃げる敵武将の追撃にあたろう。道中3カ所ある砦に侵入すると、それぞれで複数の敵武将が待ち伏せている。他の味方と比べて能力的に劣る片倉小十郎は、雑賀孫市か主人公のどちらかといっしょに行動したほうが安全だ。「甘粕阻止」「本庄阻止」「上泉阻止」「水原阻止」のいずれかを成功させると、敗北条件に最上義光の撤退が追加される。その後「傾き者、戦場を駆け回る！」か「傾き者、城を乗っ取る！」のどちらかが発生すると、前田慶次がランダムで味方武将の近くへ出現する。放っておくと味方武将があっという間に倒されてしまうため、すぐさま待機させておいた伊達政宗を慶次討伐にあたらせよう。

砦の罠を逆に利用してやろう

各砦に味方が侵入すると門が閉まり、一時的に閉じ込められるが、逆にこれを利用して敵を足止めすることもできる。中央砦や西砦をめざして進軍してくる上泉泰綱、水原親憲に先回りして砦に侵入し、門を閉じてしまえばいいのだ。砦を制圧するまでの限られた時間だが、一時的な足止めテクニックとして利用してみよう。



他の敵武将を相手にするので手一杯というときに重宝する。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
甘粕阻止	★★	開始直後	甘粕景継の退却地点到達を阻止せよ！	成功 甘粕景継を撃破 失敗 甘粕景継が退却地点に侵入	千両箱
本庄阻止	★★	開始直後	本庄繁長の退却地点到達を阻止せよ！	成功 本庄繁長を撃破 失敗 本庄繁長が退却地点に侵入	千両箱
上泉阻止	★★	ミッション終了数が1つ以上、もしくはプレイヤーと上泉泰綱が接近	上泉泰綱の中央砦到達を阻止せよ！	成功 上泉泰綱を撃破 失敗 甘粕景継が退却地点に侵入	千両箱
水原阻止	★★	ミッション終了数が1つ以上、もしくはプレイヤーと水原親憲が接近	水原親憲の西砦到達を阻止せよ！	成功 水原親憲を撃破 失敗 水原親憲が西砦に侵入	大巻物
北砦の制圧	★	プレイヤー1～4のいずれかが北砦に侵入	北砦制圧のため、綾御前を撃破せよ！	成功 綾御前1を撃破	千両箱
西砦の制圧	★	プレイヤー1～4のいずれかが西砦に侵入	西砦制圧のため、下吉忠を撃破せよ！	成功 下吉忠を撃破	千両箱
中央砦の制圧	★	プレイヤー1～4のいずれかが中央砦に侵入	中央砦制圧のため、くのいち1を撃破せよ！	成功 くのいち1を撃破	千両箱
西軍本陣へ突撃	★★★	プレイヤーが西軍本陣へ接近	溝口左馬介を撃破し、西軍本陣北門を突破せよ！	成功 溝口左馬介を撃破	玉手箱
景勝の退却	★★★★	プレイヤーが西軍本陣へ接近	上杉景勝の退却地点到達を阻止せよ！	成功 上杉景勝を撃破 失敗 上杉景勝が退却地点に到達	桐箱
傾き者、戦場を駆け回る！	★★	ミッション「甘粕阻止」「本庄阻止」「上泉阻止」「水原阻止」がすべて成功、ミッション「北砦の制圧」「西砦の制圧」「中央砦の制圧」を2つ以上成功	前田慶次を撃破して、味方武将の全滅を阻止せよ！	成功 前田慶次を撃破 失敗 最上義康と留守政景と支倉常長と伊達成実が撤退	大巻物
傾き者、城を乗っ取る！	★	ミッション「甘粕阻止」「本庄阻止」「上泉阻止」「水原阻止」がすべて終了し、さらに失敗数が1以上、ミッション「北砦の制圧」「西砦の制圧」「中央砦の制圧」を2つ以上成功	長谷堂城防衛のため、前田慶次を撃破せよ！	成功 前田慶次を撃破	千両箱
堅く閉ざされた門	★	ミッション「甘粕阻止」「本庄阻止」「上泉阻止」「水原阻止」がすべて終了、プレイヤーが米沢城に接近	春日元忠と岩井信能を撃破し、米沢城北門を突破せよ！	成功 春日元忠と岩井信能を撃破	千両箱
関東の使者	★★★	イベント「綾御前、再出現」発生済、ミッション「中央砦の制圧」成功、ミッション終了数8つ以上、プレイヤーの撃破数が350以下、くのいち1を撃破	くのいちと甲斐姫を撃破せよ！	成功 くのいち2と甲斐姫を撃破	桐箱
綾御前の退却	★★★★★	イベント「綾御前、再出現」発生済み、特定のミッション（複数）すべて成功、プレイヤーの撃破数が多数、敵武将撤退数が4以下、くのいち1を撃破	綾御前とくのいちと甲斐姫の退却地点到達を阻止せよ！	－	玉手箱

イベント	条件
綾御前、再出現	ミッション「北砦の制圧」成功、ミッション「堅く閉ざされた門」発生済、ミッション「北砦の制圧」成功から90秒経過

最終章 乱世終結⑨ 1600年

柳川攻防戦(西軍)

ヤナガワコウボウセン

マップ	柳川
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	加藤清正と黒田官兵衛の撃破
敗北条件	立花宗茂と柳川城守備頭いずれかの敗走

戦前イベント	「仇との逃避行」
戦後イベント	「それぞれの生き方」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 立花宗茂	なし
3 島津義弘	なし
4 立花誾千代	なし
1 加藤清正	桐箱
2 黒田官兵衛	桐箱
3 井上之房	桐箱
4 栗山利安	玉手箱
5 黒田直之	ランダム
6 松浦鎮信	大巻物

名前	報酬
7 有馬晴信	ランダム
8 大村喜前	大巻物
9 飯田直景	千両箱
10 森本一久	ランダム
11 庄林一心	大巻物
12 鍋島茂里	ランダム
13 石井生札	ランダム
14 成富茂安	大巻物
15 風魔小太郎	桐箱
16 風魔小太郎2	玉手箱

名前	報酬
ア 雑賀孫市	桐箱
イ 鍋島直茂	玉手箱
ウ 鍋島勝茂	桐箱
エ 毋里太兵衛	桐箱
オ 吉田長利	ランダム
カ 村田吉次	ランダム

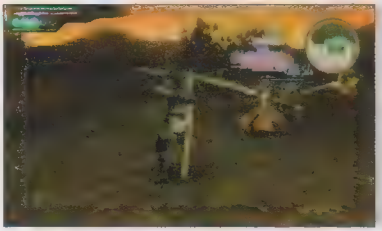
柳川城の守りは闇千代にまかせよう

最初に発生する「柳川攻防戦開始」は、3方向からA柳川城へ敵武将が押し寄せてくる。こちらは主人公と、味方武将の立花闇千代、立花宗茂の3人でそれぞれの迎撃に向かおう。その後、柳川城周辺で発生する「味方救援・壱」、「堅城柳川城」は闇千代にまかせ、残りの味方は「砦を迅速に突破せよ！」で、2分以内の制圧を指示されるB北砦、C西砦、D南砦をめざして進軍を開始。初期位置の関係からB北砦には宗茂、C西砦は主人公、D南砦は島津義弘に担当させるのがベストだ。

闇千代はそのままAに待機させておき、「堅城柳川城」が発生したら、柳川城に向けて進軍してくる風魔小太郎たちの迎撃にあたらせよう。風魔小太郎を撃破したら、もはや柳川城の防衛は不要。闇千代は次なるミッション「援軍到着」の標的である黒田直之の撃破に向かわせ、そのまま敵陣へと進軍させるといい。

強敵・加藤清正に要注意

このシナリオで気をつけたいのは「清正の突撃」でB北砦をめざして進軍してくる加藤清正だ。このミッション中、清正は能力が強化されているうえに出現位置が強化エリア内なので、そのまま戦うと返り討ちにあう恐れもある。敵軍の士気を下げて強化エリアを解除するか、清正を強化エリア外へ誘い出して応戦しよう。



強化エリア外でも安心はできない。他の味方と協力して戦うこと。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
柳川攻防戦開始	★★	開始直後	敵武将の柳川城侵入を阻止せよ！	成功 井上之房と有馬晴信と森本一久と成富茂安を撃破する、もしくは3分間敵武将に柳川城に侵入されない 失敗 敵武将が柳川城に侵入	千両箱
味方救援・壱	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「柳川攻防戦開始」終了 ・プレイヤーと小野鎮幸が接近 ・小野鎮幸の体力が50%以下 ・プレイヤーと安東久照が接近 ・安東久照の体力が50%以下	小野鎮幸と安東久照を柳川城まで護衛せよ！	成功 小野鎮幸と安東久照が柳川城に侵入 失敗 小野鎮幸と安東久照のいずれかが撤退	千両箱
援軍到着	★	プレイヤーと黒田直之が接近	味方援軍を引き入れるため、黒田直之を撃破せよ！	成功 黒田直之を撃破	千両箱
混沌襲来	★★	イベント「東軍援軍」が発生済	風魔小太郎の柳川城侵入を阻止せよ！	成功 風魔小太郎を撃破 失敗 風魔小太郎が柳川城に侵入	大巻物
味方救援・弐	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「味方救援・壱」もしくは「混沌襲来」終了 ・石松政之の体力が50%以下	石松政之を北砦まで護衛せよ！	成功 石松政之が北砦に侵入 失敗 石松政之が撤退	千両箱
清正の突撃	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が3つ以上 ・プレイヤーと加藤清正が接近 ・加藤清正の体力が50%以下	加藤清正の北砦突破を阻止せよ！	成功 加藤清正を撃破 失敗 加藤清正が北砦に侵入	大巻物
砦を迅速に突破せよ！	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「清正の突撃」終了 ・ミッション終了数が5つ以上	北砦と西砦と南砦を制圧せよ！	成功 2分以内に鍋島直茂と鍋島勝茂と母里太兵衛を撃破 失敗 2分経過	千両箱
味方救援・参	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「味方救援・弐」もしくは「清正の突撃」終了 ・プレイヤーと立花統次が接近 ・立花統次の体力が50%以下	雑賀孫市を撃破し、立花統次の敗走を阻止せよ！	成功 雑賀孫市を撃破 失敗 立花統次が撤退	千両箱
堅城柳川城	★★★★	イベント「東軍援軍到着（風魔小太郎あり）」が発生済、イベント「敵が柳川城に侵入」が未発生、ミッション「混沌襲来」成功	風魔小太郎らの柳川城侵入を阻止せよ！	成功 風魔小太郎2と吉田長利と村田吉次を撃破 失敗 風魔小太郎2、吉田長利、村田吉次のいずれかが柳川城に侵入	玉手箱
多勢を圧倒せよ！	★	ミッション終了数が5つ以上	敵兵を撃破せよ！	成功 敵兵を200人撃破	千両箱
完全な勝利を	★★★★★	自軍の武将撤退数が0、イベント「敵が柳川城に侵入」が未発生、特定ミッション（複数）以外のすべてのミッションが成功	黒田官兵衛を撃破し、味方武将の敗走を阻止せよ！	–	桐箱

イベント	条件
東軍援軍	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・自軍の武将撤退数が1以上
東軍援軍到着（風魔小太郎あり）	ミッション終了数が6つ以上、ミッション「混沌襲来」成功
敵が柳川城に侵入	敵軍の武将が柳川城に侵入

最終章 乱世終結⑩ 1600年

柳川攻防戦(東軍)

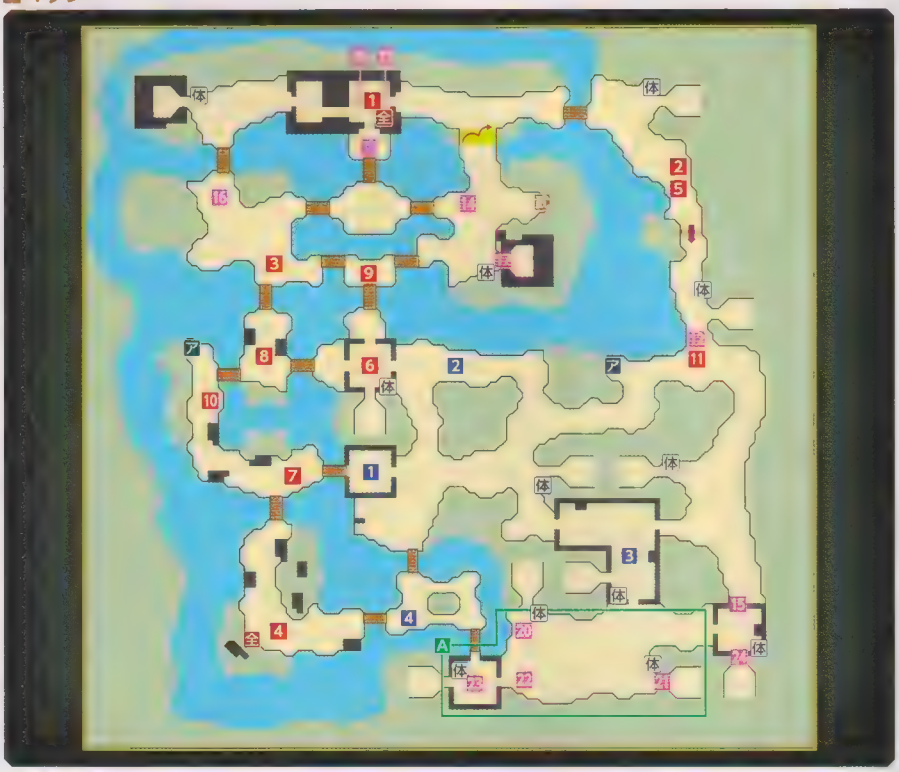
ヤナガワコウボウセン

マップ	柳川
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	立花宗茂と立花誾千代の撃破[変更後]立花宗茂と立花誾千代と島津義弘の撃破
敗北条件	加藤清正と黒田官兵衛と本陣頭いずれかの敗走

戦前イベント	「九州の火種」
戦後イベント	「消えるべきもの」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	加藤清正	なし
3	黒田官兵衛	なし
4	鍋島直茂	なし
1	立花宗茂	桐箱
2	松隈小源	桐箱
3	立花了均	ランダム
4	立花統次	大巻物
5	新田鎮実	ランダム
6	安東久照	桐箱

	名前	報酬
7	石松政之	桐箱
8	由布惟信	大巻物
9	十時連貞	ランダム
10	内田鎮家	玉手箱
11	立花成家	ランダム
12	島津義弘	桐箱
13	立花誾千代	桐箱
14	小野鎮幸	桐箱
15	十時惟久	桐箱
16	鷹野増時	玉手箱

	名前	報酬
17	立花成家2	ランダム
18	内田鎮家2	大巻物
19	由布惟信2	ランダム
20	五代友喜	ランダム
21	川上久智	玉手箱
22	木脇祐秀	ランダム
23	上野忠則	千両箱
24	村尾重侯	大巻物

強化エリア内での戦闘を耐え抜け

シナリオ開始時はマップ中央部を除いてほとんどが敵の強化エリアになっている。しかし、発生するミッションの多くは制限時間が設けられていたり、特定エリア到達前に敵武将を撃破するといった内容のため、強化エリアを避けて進めることはできない。特に主人公は初期配置が強化エリアに近いので、しっかり装備で強化しておくこと。

ただし、「闇千代出陣」での立花闇千代や、「鬼と餓鬼の合流を阻止せよ」での立花宗茂と島津義弘は、初期位置こそ強化エリア内だが、それぞれのミッション発生後は移動し始める。強化エリアから離れたのを確認したら、すかさず接触して戦闘を仕掛けよう。味方の黒田官兵衛が使える戦技「畏怖」なら、一時的ながら敵の能力を下げることが可能。強化エリア内での戦闘があまりにも厳しいようなら、この戦技を突破口として活用するといい。

援軍到着までの時間を稼げ

終盤には島津義弘率いる島津軍がA東軍本陣南側の強化エリア内に到着するが、「鬼の足音」の成否によって出現場所が変化する。「鬼の足音」を失敗すると近くに敵援軍が出現するが、成功した場合は敵援軍の出現場所が遠くなる。迎撃体勢を整える時間を作るためにも「鬼の足音」は確実に成功させたい。

「鬼の足音」が成功すると、出現時の島津義弘の台詞も変化する。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
初戦に勝利せよ	★★	開始直後	安東久照と石松政之と立花統次を撃破せよ!	成功 2分以内に安東久照と石松政之と立花統次を撃破 失敗 2分経過する	千両箱
情報戦	★★★★	ミッション「初戦に勝利せよ」を1分以内に終了、立花成家が生存	十時惟久と立花成家の合流を阻止せよ!	成功 十時惟久と立花成家のいずれかを撃破 失敗 十時惟久と立花成家が接近	桐箱
後退を阻止せよ	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「初戦に勝利せよ」が終了 ・プレイヤーが内田鎮家、由布惟信のいずれかと接近	内田鎮家と由布惟信の退却地点到達を阻止せよ!	成功 内田鎮家と由布惟信を撃破 失敗 内田鎮家、由布惟信のいずれかが退却地点に侵入	大巻物
闇千代出陣	★	ミッション「初戦に勝利せよ」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「後退を阻止せよ」終了 ・内田鎮家と由布惟信が撤退	立花闇千代を撃破せよ!	成功 立花闇千代を撃破	千両箱
本陣を狙う敵を撃破せよ	★★	ミッション「初戦に勝利せよ」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「後退を阻止せよ」終了 ・内田鎮家と由布惟信が撤退	松隈小源と新田鎮実の東軍本陣侵入を阻止せよ!	成功 松隈小源と新田鎮実を撃破 失敗 松隈小源、新田鎮実のいずれかが東軍本陣に侵入	千両箱
救援間近	★★	ミッション「本陣を狙う敵を撃破せよ」終了、もしくは鍋島勝茂の体力が50%以下	小野鎮幸を撃破し、鍋島勝茂の敗走を阻止せよ!	成功 小野鎮幸を撃破 失敗 鍋島勝茂が撤退	千両箱
鬼の足音	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「闇千代出陣」もしくは「本陣を狙う敵を撃破せよ」が終了 ・プレイヤーが薦野増時と接近	島津軍が到着する前に薦野増時を撃破せよ!	成功 1分以内に薦野増時を撃破 失敗 1分経過	千両箱
鬼と餓鬼の合流を阻止せよ	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「鬼と餓鬼の合流を阻止せよ」「島津の猛攻」「立花の双璧」以外のいずれかのミッションを失敗 ・立花宗茂が撤退 ・シナリオ開始からの経過時間が10分以上 ・ミッション「鬼の足跡」終了	立花宗茂と島津義弘の合流を阻止せよ!	成功 立花宗茂か島津義弘のいずれかを撃破 失敗 立花宗茂と島津義弘が接近	千両箱
島津の猛攻	★★	ミッション「鬼と餓鬼の合流を阻止せよ」、もしくは「立花の双璧」が発生済	敵武将の東軍本陣侵入を阻止せよ!	成功 五代友喜と川上智久と木脇裕秀と上野忠則と村尾重候を撃破 失敗 五代友喜、川上智久、木脇裕秀、上野忠則、村尾重候のいずれかが東軍本陣に侵入	大巻物
立花の双璧	★★★★★	特定ミッション終了時点でそれまでのミッションすべて成功、シナリオ開始からの経過時間が短い、立花宗茂が生存	立花宗茂が柳川城から出陣する前に撃破せよ!	-	玉手箱

最終章 乱世終結⑪ 1614年

大坂冬の陣(豊臣軍)

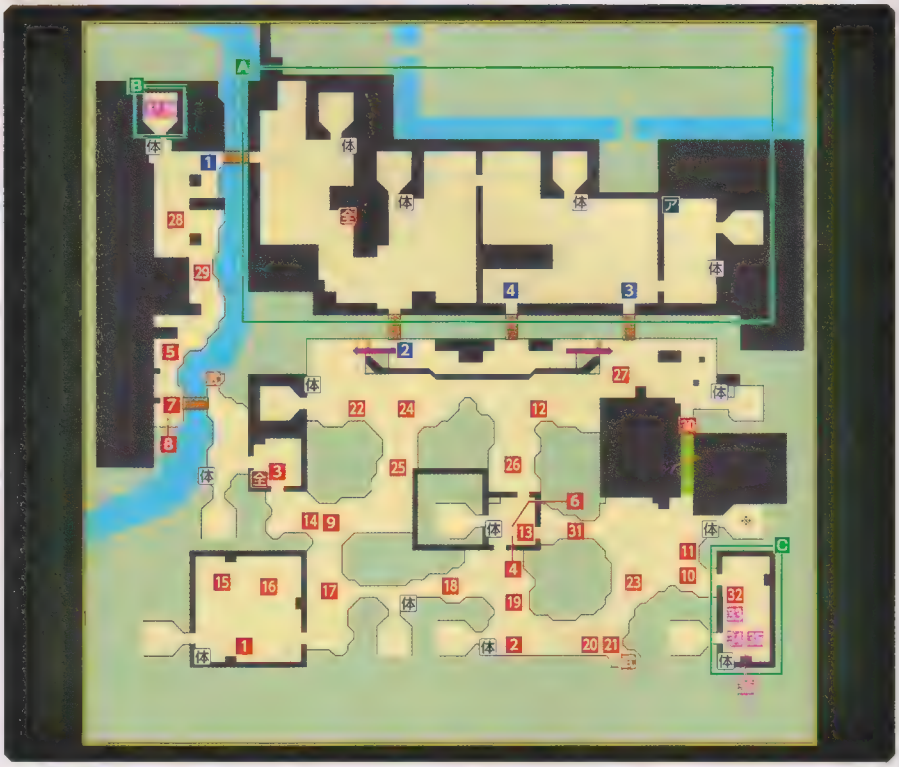
オオサカフユノジン

マップ	大坂城(冬)
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	真田幸村の敗走、または真田丸守備頭の全滅

戦前イベント	「最後の戦い」(初回のみ)
戦前イベント	「真田丸出現」
戦後イベント	「仕組まれた和議」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	真田幸村	なし
3	くのいち	なし
4	甲斐姫	なし
1	徳川家康	ランダム
2	稲姫	桐箱
3	伊達政宗	桐箱
4	立花宗茂	桐箱
5	直江兼続	桐箱
6	前田慶次	桐箱
7	上杉景勝	玉手箱

	名前	報酬
8	須田長義	ランダム
9	水原親憲	玉手箱
10	堀尾忠晴	ランダム
11	丹羽長重	ランダム
12	前田利常	大巻物
13	松平忠直	千両箱
14	藤堂高虎	ランダム
15	鍋島勝茂	ランダム
16	浅野長晟	ランダム
17	細川忠興	大巻物
18	片桐且元	ランダム

	名前	報酬
19	真田信吉	ランダム
20	真田信政	ランダム
21	本多忠朝	ランダム
22	井伊直孝	ランダム
23	佐久間安政	ランダム
24	本多正信	大巻物
25	浅野長重	ランダム
26	佐竹義宣	ランダム
27	仙石忠政	ランダム
28	水野勝成	ランダム
29	山内忠義	ランダム

	名前	報酬
30	内藤忠興	ランダム
31	片倉重長	ランダム
32	徳川秀忠	大巻物
33	雑賀孫市	桐箱
34	服部半蔵※	桐箱
35	榊原康勝※	玉手箱
36	酒井家次※	大巻物
37	伊達秀宗	ランダム
38	伊達政宗2	桐箱

※この3人は※の場所に出現することもある

機動力が高い騎馬隊を止めろ

敵軍には最多38名もの武将が出現するため、ミッション遂行中、思わぬ妨害にあう可能性が高い。状況的に余裕があるときにひとりでも多く敵武将を撃破しておくと、ミッションを円滑に進めることができるだろう。シナリオ開始直後に発生する「三の丸防衛戦・壱」と「三の丸防衛戦・弐」では撃破対象の敵武将４人が騎乗して出現する。味方武将を操作しないでおくと、あっさりA三の丸まで突破されてしまうので、必ず操作を交替して敵武将を馬から引きずり下ろすこと。

同様に「親心」でも伊達政宗が騎乗して出現し、Bの西詰所をめざして一気に進軍してくる。この進軍ルート上にあらかじめ味方を配置しておかないと、止めることはほぼ不可能だ。幸い主人公の初期配置がこのルート上なので、「親心」発生までは下手に主人公を動かさず、待機させておくほうがいい。

秀忠本陣内の強敵は各個撃破で戦え

「お上の号令」の撃破対象である徳川秀忠は、強化エリアであるC秀忠本陣内に控えている。また味方が本陣内に侵入すると、伏兵の服部半蔵や雑賀孫市らが出現するため、安易に飛び込むのは危険だ。伏兵の敵武将は近づかなければ動き出さないので、ひとりずつ強化エリアの外へおびき出して片付けていこう。

半蔵たちは本陣の奥に現れる。まずは孫市から片付けよう。

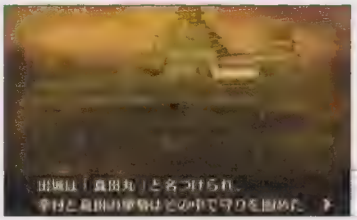
ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
三の丸防衛戦・壱	★★	シナリオ開始直後	直江兼続と上杉景勝の三の丸西門突破を阻止せよ！	成功 直江兼続と上杉景勝を撃破 失敗 直江兼続、上杉景勝のいずれかが三の丸西門を突破	千両箱
三の丸防衛戦・弐	★★	ミッション「三の丸防衛戦・壱」発生	前田慶次と松平忠直の三の丸南門突破を阻止せよ！	成功 前田慶次と松平忠直を撃破 失敗 前田慶次、松平忠直のいずれかが三の丸南門を突破	千両箱
押し寄せる波	★★	ミッション終了数が２つ以上	敵兵を撃破せよ！	成功 ２分以内に敵兵を100人撃破 失敗 ２分経過	大巻物
補給線を断つ	★	ミッション終了数が３つ以上、もしくはプレイヤーが補給詰所に接近	補給詰所を制圧し、砲撃を阻止せよ！	成功 防衛隊長を撃破	千両箱
西国無双	★	プレイヤーと立花宗茂が接近	立花宗茂を撃破せよ！	成功 立花宗茂を撃破	千両箱
親心	★★	ミッション終了数が４つ以上、もしくはプレイヤーと伊達政宗が接近	伊達政宗の西詰所到達を阻止せよ！	成功 伊達政宗を撃破 失敗 伊達政宗が西詰所へ侵入	大巻物
先走り	★★★	操作プレイヤーが秀忠本陣前に侵入、イベント「敵武将、三の丸南門へ進軍開始！」未発生	服部半蔵と榊原康勝と酒井家次を撃破せよ！	成功 服部半蔵と榊原康勝と酒井家次を撃破	根箱
女子の志	★★★★	プレイヤーにくのいちがいる場合、くのいちと稲姫が接近。いない場合は操作プレイヤーと稲姫が接近	稲姫を撃破し、くのいちの敗走を阻止せよ！	成功 稲姫を撃破 失敗 くのいちが撤退	玉手箱
お上の号令	★	イベント「敵武将、三の丸南門へ進軍開始！」発生済、徳川秀忠が生存	徳川秀忠を撃破せよ！	成功 徳川秀忠を撃破	千両箱
理急襲	★★★★★	特定ミッション以外のすべてのミッションが成功、イベント「敵武将が三の丸に侵入」が未発生、シナリオ開始からの経過時間が短い	徳川家康を撃破せよ！	—	根箱

イベント	条件
敵武将、三の丸南門へ進軍開始！	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が６つ以上 ・敵軍の武将撤退数が15以上
敵武将が三の丸に侵入	敵軍の武将が三の丸に侵入

豊臣軍の要塞、真田丸

真田幸村たち豊臣軍がこの大坂冬の陣で拠点としている真田丸は、大坂城の南に作られた砦であった。高さ９メートルに及ぶ土塁の壁が作られ、外周の壕は深さ６～８メートルと深い。単純に立てこもるだけでなく、鉄砲で応戦できる構造となっており、ときには挑発に釣られて押し寄せてきた敵部隊に鉄砲による一斉射撃を浴びせ、大打撃を与えるなど、堅牢な砦として徳川勢を大いに苦しめた。しかし、冬の陣終了後、和議の条件によって難攻不落の真田丸は破壊されることになった。



最終的に冬の陣が終了するまで真田丸は一度も落とされることはなく、まさに不落の要塞であった。

最終章 乱世終結⑫ 1614年

大坂冬の陣(徳川軍)

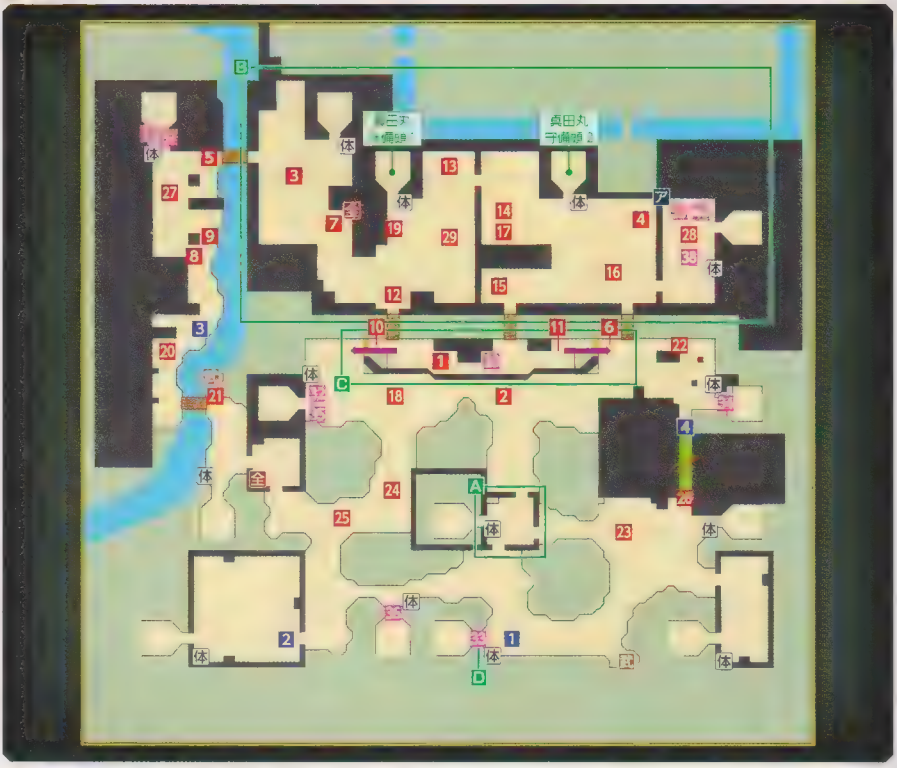
オオサカフユノジン

マップ	大坂城(冬)
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	真田幸村の撃破
敗北条件	徳川家康と徳川秀忠いずれかの敗走

戦前イベント	「ともに駆ける」(初回のみ)
戦前イベント	「天下の総仕上げ」
戦後イベント	「豊臣は生かさず」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	徳川家康	なし
3	伊達政宗	なし
4	直江兼続	なし
1	真田幸村1	ランダム
2	甲斐姫1	桐箱
3	後藤又兵衛	ランダム
4	長宗我部盛親	大巻物
5	毛利勝永	大巻物
6	明石全登	玉手箱
7	速水守久	ランダム

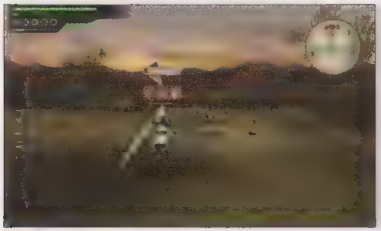
	名前	報酬
8	青木一重	ランダム
9	伊東長実	ランダム
10	堀田盛高	ランダム
11	中島氏種	ランダム
12	真野頼包	ランダム
13	野々村吉安	ランダム
14	杉善右衛門	ランダム
15	木村重成	ランダム
16	山口弘定	ランダム
17	三好政康	ランダム
18	塙団右衛門	千両箱

	名前	報酬
19	大谷吉治	ランダム
20	薄田兼相	ランダム
21	北 宣勝	ランダム
22	山川賢信	ランダム
23	氏家行広	ランダム
24	仙石秀範	ランダム
25	内藤元盛	ランダム
26	部宗保	ランダム
27	石川康勝	ランダム
28	細川頼範	ランダム
29	渡辺糺	ランダム

	名前	報酬
真	真田幸村2	ランダム
31	くのいち1	桐箱
32	くのいち2	桐箱
33	くのいち3	桐箱
34	くのいち4	桐箱
35	くのいち5	桐箱
36	甲斐姫2	玉手箱
37	風魔小太郎	桐箱
38	大野治長	玉手箱
39	大野治房	大巻物
40	大野治胤	大巻物

範囲攻撃の強い武将で撃破数を稼げ

「大筒防衛」は、Aの補給詰所への侵入を企てる敵軍の甲斐姫を撃破するのが目的。主人公の初期配置からほど近いので急行させて撃破しよう。「大筒防衛」クリア後に発生する「とくとご覧あれ」は、2分以内に敵を100人倒すのが目的。チャージ攻撃の範囲が広い味方武将の伊達政宗なら、撃破数を楽に稼ぐことが可能だ。



甲斐姫と補給詰所の距離は近い。主人公を急行させよう。

真田丸での攻防を制す

「三の丸へ・壱」「三の丸へ・弐」が終了し、味方武将がB三の丸へ侵入すると「真田丸の抵抗」が発生。真田丸守備頭がふたり出現し、C真田丸へと移動を開始する。東側から直江兼続、西側からは伊達政宗を向かわせ、守備頭の合流を阻止しよう。

ミッションを5つ以上クリアするか、敵武将8人以上撤退かつミッションをひとつ以上クリアしていると、「忍術、起死回生」が発生する。くのいちが4人同時に出現するが、どれが本物なのかはランダムで決まる。ただし、本物は強いので判別可能だ。くのいちの移動スピードはかなり速いので、家康の足では到底追いつけない。主人公を馬に乗せて追撃させるのが最も確実だ。本物のくのいちを撃破すると「決死の抵抗」が発生、くのいちの影武者はB三の丸に退却を始める。これを政宗と兼続で阻止しよう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
大筒防衛	★★	開始直後	甲斐姫を撃破し、補給詰所の陥落を阻止せよ	成功 甲斐姫1を撃破 失敗 防衛隊長が撤退	千両箱
とくとご覧あれ	★	ミッション終了数が1つ以上	敵兵を撃破せよ！	成功 2分以内に敵兵を100人撃破 失敗 2分経過	千両箱
三の丸へ・壱	★	ミッション終了数が2つ以上、操作プレイヤーが毛利勝永と接近	毛利勝永を撃破し、三の丸西門を突破せよ！	成功 毛利勝永を撃破	千両箱
三の丸へ・弐	★	ミッション終了数が2つ以上、操作プレイヤーが明石全登と接近	明石全登を撃破し、三の丸南門を突破せよ！	成功 明石全登を撃破	千両箱
真田丸の抵抗	★★★★	ミッション「三の丸へ・壱」と「三の丸へ・弐」が終了、プレイヤーが三の丸に侵入	真田丸守備頭の真田丸到達を阻止せよ！	成功 真田丸守備頭1と真田丸守備頭2を撃破 失敗 真田丸守備頭1が真田丸に侵入、もしくは真田丸守備頭2が真田丸に侵入	桐箱
忍術、起死回生	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が5つ以上 ・ミッション終了数が1つ以上、敵軍の武将撤退数が8以上	本物のくのいちを探し出して撃破せよ！	成功 3分以内に本物のくのいちを撃破 失敗 3分経過	大巻物
決死の抵抗	★★★★	ミッション「忍術、起死回生」が成功、残りのくのいちの撃破数が2以下	くのいちの分身の三の丸到達を阻止せよ！	成功 残りのくのいちを撃破 失敗 残りのくのいちのいずれかが三の丸に侵入	桐箱
秀忠の意地	★★	ミッション「三の丸へ・弐」が終了した状態で、以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が6つ以上 ・敵軍の武将撤退数が15以上	徳川秀忠が三の丸砦に到達する前に、大野治長を撃破せよ！	成功 大野治長を撃破 失敗 徳川秀忠が三の丸砦に侵入	千両箱
凶風現る	★★	ミッション「秀忠の意地」発生済	風魔小太郎の徳川本陣侵入を阻止せよ！	成功 風魔小太郎を撃破 失敗 風魔小太郎が徳川本陣に侵入	大巻物
最強乙女組	★★★★	ミッション「秀忠の意地」もしくは「凶風現る」が終了、くのいち1～4を撃破、甲斐姫1を撃破	甲斐姫とくのいちの徳川秀忠接近を阻止せよ！	成功 くのいち5と甲斐姫2を撃破 失敗 くのいち5、もしくは甲斐姫2が徳川秀忠と接近	玉手箱
全力理	★★★★★	特定ミッション（複数）以外のすべてのミッションが成功、プレイヤーが真田幸村1を撃破、補給詰所が陥落していない	コンボを達成した状態で、真田幸村を撃破せよ！	–	玉手箱

これがホントの……!?

大坂冬の陣に参戦した伊達政宗にはこんな逸話が残されている。戦が和睦となり、政宗たち諸大名は暇つぶしに焚いた香の名前を当てる香合わせに興じていた。優勝者のために皆が景品として豪華な武具などを出しているのに、政宗はなんと腰に下げていた瓢箪を差し出した。周りが不思議に思うなか、香合わせが始まり、優勝者が決まる。すると政宗は「ことわざどおり、瓢箪から駒が出たぞ」といって、乗っていた馬をその勝者に与えたという。「伊達者」政宗らしいエピソードである。

彼が登場する際に騎乗している馬も、この後の香合わせの景品として使われたのだろうか。

最終章 乱世終結⑬ 1615年

大坂夏の陣(豊臣軍)

オオサカナツノジン

マップ	大坂城(夏)
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	徳川家康の撃破
敗北条件	豊臣秀頼と真田幸村いずれかの敗走

戦前イベント	「狙うは家康の首」
戦後イベント	「日の本一の兵なり」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 真田幸村	なし
3 くのいち	なし
4 甲斐姫	なし
1 徳川家康	ランダム
2 伊達政宗	桐箱
3 立花宗茂	桐箱
4 直江兼続	桐箱
5 徳川秀忠	玉手箱
6 須田長義	ランダム

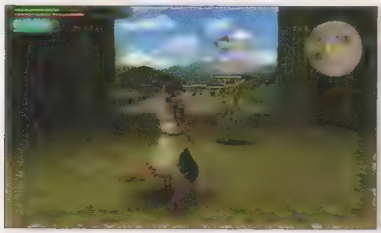
名前	報酬
7 水原親憲	ランダム
8 堀尾忠晴	ランダム
9 榊原康勝	玉手箱
10 前田利常	ランダム
11 松平忠直	ランダム
12 藤堂高虎	大巻物
13 鍋島勝茂	ランダム
14 浅野長晟	ランダム
15 片桐且元	ランダム
16 真田信吉	大巻物

名前	報酬
17 真田信政	ランダム
18 本多忠朝	大巻物
19 井伊直孝	ランダム
20 酒井家次	ランダム
21 仙石忠政	ランダム
22 水野勝成	ランダム
23 伊達秀宗	ランダム
24 稲姫	桐箱
25 前田慶次	桐箱
26 雑賀孫市	桐箱

名前	報酬
27 服部半蔵	桐箱
28 細川忠興	大巻物
29 黒田長政	玉手箱
30 片倉重長	ランダム
31 丹羽長重	ランダム
32 本多正信	千両箱
33 佐久間安政	ランダム

無駄な戦闘は控えておこう

「猛進」クリア後、もしくは敵軍の伊達政宗か立花宗茂に接触すると「誘い」が始まる。政宗と宗茂をA三の丸南西へおびき出すのが目的で、ミッション中の敵の撃破数を50人以下に抑えるとボーナスを獲得できる。政宗には真田幸村、宗茂には主人公を接触させ、目標地点まで誘導していこう。雑兵は無視して進めたい。



政宗らは一度近づけば追いかけてくるようになる。

文字通りの「秒殺」をめざせ！

ミッションクリア数が4以上になると「火攻め」が発生。4人の工作隊長を1分以内に撃破するのが目的となる。工作隊長の出現位置がバラバラなので、城内にいる味方も向かわせて撃破にあたろう。なお、このミッションが失敗するか、「退陣」が終了すると、新たに「秒殺」が始まる。1分間以内に徳川秀忠を撃破する必要があるのだ。ミッションが発生してからB秀忠本陣に向かうようでは到底間に合わない。「火攻め」での工作隊長の掃討は甲斐姫とくのいちにまかせ、主人公と幸村はその間に秀忠本陣へと向かわせておくこと。

「日本一の兵」が発生すると、C家康本陣前に徳川軍の武将が多数出現して行く手を阻む。強敵揃いなので戦技を惜しまず全力で応戦しよう。近くにいくつか回復アイテムがあるので、本陣内の握り飯は家康との決戦に備え、できる限り温存しておきたい。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
猛進	★★	開始直後	敵武将を撃破し、味方武将の敗走を阻止せよ！	成功 敵武将を5人撃破 失敗 味方武将が1人撤退	千両箱
誘い	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「猛進」終了 ・プレイヤーが伊達政宗、もしくは立花宗茂に接近	伊達政宗と立花宗茂を三の丸南西部に誘引せよ！	成功 伊達政宗と立花宗茂が三の丸南西部に侵入 失敗 伊達政宗、立花宗茂のいずれかを撃破	大巻物
糸口	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション終了数が2つ以上 ・プレイヤーと直江兼続が接近 ・毛利勝永の体力が50%以下	直江兼続を撃破し、毛利勝永の敗走を阻止せよ！	成功 直江兼続を撃破 失敗 毛利勝永が撤退	千両箱
包囲回避	★★	ミッション終了数が3つ以上	前田慶次と雑賀孫市の大坂城侵入を阻止せよ！	成功 前田慶次と雑賀孫市を撃破 失敗 前田慶次、雑賀孫市のいずれかが大坂城に侵入	千両箱
火攻め	★★★★	ミッション終了数が4つ以上	工作隊長をすべて撃破せよ！	成功 1分以内にすべての工作隊長を撃破 失敗 1分経過	玉手箱
退陣	★	ミッション「火攻め」成功	豊臣秀頼を退却地点まで護衛せよ！	成功 豊臣秀頼が退却地点に侵入	千両箱
足止め	★★★	本多正信、黒田長政、細川忠興を撃破	稲姫を撃破し、家康本陣の門を突破せよ！	成功 稲姫を撃破	桐箱
秒殺	★★★★	以下のいずれかの条件を満たす ・ミッション「火攻め」が失敗 ・ミッション「退陣」が終了 ・プレイヤーが秀忠本陣に侵入	徳川秀忠を撃破せよ！	成功 1分以内に徳川秀忠を撃破 失敗 1分経過	玉手箱
日本一の兵	★	イベント「豊臣軍全軍進軍開始」発生済、ミッション「日本一の兵たち」未発生、プレイヤー1が主人公、プレイヤー2が真田幸村の状態で、以下の条件のいずれかを満たす。 ・ミッション成功数が7つ以下 ・ミッション成功数が8つ以上かつプレイヤー1人以上が撤退している	プレイヤー1とプレイヤー2は家康本陣に突撃せよ！	成功 プレイヤーと真田幸村が家康本陣に侵入	大巻物
日本一の兵たち	★★★★★	イベント「豊臣軍全軍進軍開始」発生済み、ミッション成功数が多数、敵軍の武将生存数が少ない、プレイヤー1～4全員が生存、特定のミッション未発生	プレイヤー全員で、家康本陣に突撃せよ！	–	桐箱

イベント	条件
豊臣軍全軍進軍開始	「猛進」、「誘い」、「糸口」、「包囲回避」、「火攻め」、「秒殺」のミッションが終了した状態で、以下のいずれかの条件を満たしている。 ・ミッション「退陣」が終了 ・ミッション「火攻め」が失敗

最終章 乱世終結II 1615年

大坂夏の陣(徳川軍)

オオサカナツノジン

マップ	大坂城(夏)
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	豊臣秀頼と真田幸村の撃破
敗北条件	徳川家康と徳川秀忠いずれかの敗走〔変更後〕徳川家康と徳川秀忠いずれかの敗走、または豊臣秀頼の退却地点への到達

戦前イベント	「大坂城完全包囲」
戦後イベント	「乱世終結」

マップ

武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	徳川家康	なし
3	伊達政宗	なし
4	立花宗茂	なし
1	豊臣秀頼	ランダム
2	くのいち1	桐箱
3	甲斐姫	桐箱
4	真田幸村1	桐箱
5	後藤又兵衛	大巻物
6	長宗我部盛親	ランダム
7	毛利勝永	ランダム

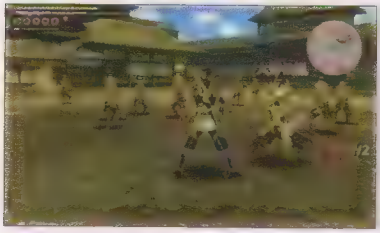
	名前	報酬
8	明石全登	大巻物
9	速水守久	大巻物
10	伊東長実	ランダム
11	堀田盛高	千両箱
12	郡宗保	ランダム
13	大野治長	玉手箱
14	大野治胤	ランダム
15	仙石秀範	ランダム
16	渡辺糺	ランダム
17	真田幸村2	桐箱
18	真田幸村3	ランダム

	名前	報酬
19	真田幸村4	ランダム
20	豊臣秀頼2	玉手箱
21	くのいち2	桐箱
22	くのいち3	桐箱
23	甲斐姫2	桐箱
24	風魔小太郎	玉手箱
25	秀頼影武者	ランダム
26	木村重成	ランダム
27	山口弘定	ランダム
28	三好政康	大巻物
29	塙団右衛門	ランダム

	名前	報酬
30	大谷吉治	ランダム
31	薄田兼相	ランダム
32	北川宣勝	ランダム
33	山川賢信	ランダム
34	氏家行広	ランダム
35	後藤又兵衛2	なし
36	毛利勝永2	なし
37	速水守久2	なし
38	堀田盛高2	なし

短時間で真田幸村を撃破

シナリオ開始と同時に始まる「三の丸突破」は敵軍の後藤又兵衛、速水守久、毛利勝永、堀田盛高の撃破が目的。このとき、毛利以外のいずれかひとりを撃破すると「幸村、出陣・壱」が発生し、2分以内に真田幸村を倒すと無事クリアとなる。時間が短いので、Aの門を開放したら最短ルートで幸村の撃破に向かおう。



幸村以外にも城内には多くの武将がいる。戦技を惜しまず使おう。

兵糧を破壊しておかないと……

「米俵を破壊せよ」は、B大坂城内にある6ヵ所の米俵を2分以内に破壊するのが目的。城内は通路や広間などが複雑なうえ、薄暗くて視認性が悪い。さらに敵増援の忍者部隊も潜んでいるので、探索中も油断は禁物だ。ちなみにミッションに失敗すると、このあと再出現する真田幸村や豊臣秀頼らの体力が戦闘中に一度回復するため、余計に手間がかかることになる。まずは米俵の破壊を優先して進めること。

「秀頼脱出」ではふたりの秀頼が出現し、C、Dに向けて退却していく。どちらが影武者になるかはランダムで決まるので、それぞれに味方を向かわせてミッションが始まったら速攻で撃破するといい。最後は「幸村特攻」が発生し、幸村をはじめとする敵増援が大挙して現れる。家康が倒されると即敗北となってしまうので、味方で守りつつ近づく敵を各個撃破していこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
三の丸突破	★	開始直後	三の丸を守る敵武将をすべて撃破し、門を突破せよ！	成功 後藤又兵衛と速水守久と毛利勝永と堀田盛高を撃破	千両箱
障壁	★	以下のいずれかを満たす ・大野治長もしくは明石全登の体力が50%以下 ・プレイヤーが三の丸南西部に侵入	明石全登と大野治長を撃破し、門を突破せよ！	成功 明石全登と大野治長を撃破	千両箱
幸村、出陣・壱	★★	後藤又兵衛、速水守久、伊東長実、堀田盛高のいずれかを撃破	真田幸村を撃破せよ！	成功 2分以内に真田幸村を撃破 失敗 2分経過	千両箱
二の丸の乙女	★	以下のいずれかを満たす ・甲斐姫もしくはくのいちの体力が50%以下 ・プレイヤーと甲斐姫もしくはくのいちが接近 ・ミッション終了数が4つ以上 ・ミッション終了数が2つ以上で発生数が0	甲斐姫とくのいちを撃破し、門を突破せよ！	成功 甲斐姫とくのいちを撃破	千両箱
後方の憂い	★★★	プレイヤーが三の丸砦に侵入、ミッション「幸村、出陣・弐」が未発生	三好政康を撃破し、三の丸砦南門を開門せよ！	成功 三好政康を撃破	桐箱
米俵を破壊せよ	★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが大坂城に侵入 ・進行中のミッションがない ・ミッション終了数が5つ以上	豊臣軍の援軍が到着する前に、大坂城内の米俵をすべて破壊せよ！	成功 2分以内に大坂城内の米俵をすべて破壊 失敗 2分経過	千両箱
大坂城、炎上	★★	ミッション「米俵を破壊せよ」終了	敵武将を撃破し、井伊直孝と神原康勝の敗走を阻止せよ！	成功 敵武将を5人撃破 失敗 井伊直孝、神原康勝のいずれかが撤退	大巻物
幸村、出陣・弐	★★	ミッション「米俵を破壊せよ」終了	真田幸村の秀忠本陣侵入を阻止せよ！	成功 真田幸村2を撃破 失敗 真田幸村2が秀忠本陣に侵入	千両箱
忍び城	★★★★	くのいち1を撃破した状態で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーが大坂城内に侵入 ・いずれかの隠密頭とプレイヤーが接近	大坂城内の忍者部隊を探し出してすべて撃破せよ！	成功 くのいちとすべての隠密頭を撃破 失敗 2分経過	玉手箱
秀頼脱出	★★	ミッション「大坂城、炎上」終了	豊臣秀頼の退却地点到達を阻止せよ！	成功 豊臣秀頼2を撃破	大巻物
幸村特攻	★★★★★	自軍の士気が「高」以上、ミッション「秀頼脱出」で秀頼影武者を撃破していない、真田幸村が再々出現した時にミッション成功数が多数、特定のミッションを短時間で成功、秀頼影武者が撤退済み	真田幸村の徳川家康接近を阻止せよ！	－	玉手箱

外伝 将星列伝①

御館の乱

オタテノラン

マップ	稲葉山(雪)
難易度	★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	上杉景虎と綾御前の撃破
敗北条件	直江兼続と上杉景勝いずれかの敗定

戦前イベント	「継がれる闘争」
戦後イベント	「上杉の義」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 直江兼続	なし
3 真田幸村	なし
4 上杉景勝	なし
1 上杉景虎	桐箱
2 綾御前	桐箱
3 上杉憲政	玉手箱
4 上杉憲重	ランダム
5 上杉景信	千両箱
6 神余親綱	ランダム

名前	報酬
7 河田重親	ランダム
8 本庄秀綱	ランダム
9 堀江宗親	玉手箱
10 北条高広	ランダム
11 北条景広	ランダム
12 黒川清実	ランダム
13 本庄顕長	ランダム
14 蘆名盛氏	ランダム
15 金上盛備	ランダム
16 武田勝頼	大巻物

名前	報酬
17 武田信豊	ランダム
18 長坂光堅	ランダム
19 跡部勝資	ランダム
20 風魔小太郎1	桐箱
21 風魔小太郎2	桐箱
22 風魔小太郎3	桐箱
23 風魔小太郎4	桐箱
24 風魔小太郎5	桐箱
25 風魔小太郎6	玉手箱
26 伊達政宗	桐箱

名前	報酬
27 北条氏照	大巻物
28 北条氏邦	ランダム
29 山本寺定長	ランダム
30 鮎川盛長	ランダム
31 加地秀綱	ランダム
32 伊達輝宗	ランダム

春日山城から逃げる小太郎を追え！

シナリオ開始直後「春日山城攻防戦」が始まる。味方の山本寺定長、鮎川盛長、加地秀綱にプレイヤーが接近すると上杉景虎側に寝返り、敵軍となってしまう。主人公と上杉景勝がA春日山城内にいるので、どちらかを操作して3人を撃破しよう。

ミッションクリア後は「居田浜の戦い」と「春日山城炎上」が同時に発生する。前者は味方武将の山浦国清が敗走する前に上杉景信を撃破すれば成功となる。近くには味方武将の真田幸村がいるので、あらかじめ向かわせておくといい。後者は敵軍の風魔小太郎が春日山城に火を放ったあと、城門から外へ逃げ出そうとする。逃げ出すまでの時間はかなり短いので、ミッションが始まったら主人公か景勝で接近し、小太郎の逃亡を最優先で阻止すること。一旦、戦闘状態になれば逃げなくなるので、あとは協力戦技などを駆使して倒すだけだ。

同時発生のミッションに対処しよう

「寝返り交渉」は武田軍を味方に引き込むための交渉役として、味方武将の斎藤朝信を敵軍の武田勝頼の元まで護衛するのが目的。道中は敵軍武将や雑兵が多いので、直江兼続に切り替えて通路を確保しておくこと。クリア後、「勝頼を説得せよ」と「憲政の足掻き」が続けて発生する。「憲政の足掻き」は敵軍の上杉憲政のB四ツ屋砦到着を阻止すれば成功となるが、移動距離が短いため時間的な猶予は少ない。真田幸村を急行させて迅速に撃破しよう。「勝頼を説得せよ」で撃破の対象となる武田軍の武将は、C中央砦南側に出現する。制限時間がわずか2分しかないので、戦技を出し惜しみせずに全力で片付けること。両ミッションクリア後、「小太郎の余興」で敵軍の風魔小太郎が6人出現する。味方武将がひとりでも倒されると失敗となるので、操作可能な4人を切り替えながらそれぞれ倒していこう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
春日山城攻防戦	★	シナリオ開始直後	春日山城内の敵武将をすべて撃破せよ！	成功 山本寺定長、鮎川盛長、加地秀綱を撃破	千両箱
居田浜の戦い	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「春日山城攻防戦」が終了 ・シナリオ開始からの経過時間が5分以上 ・プレイヤーと上杉景信が接近	上杉景信を撃破し、山浦国清の敗走を阻止せよ！	成功 上杉景信を撃破 失敗 山浦国清が撤退	千両箱
春日山城炎上	★★★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「春日山城攻防戦」終了 ・ミッション「居田浜の戦い」終了	春日山城から退却する前に、風魔小太郎を撃破せよ！	成功 風魔小太郎を撃破 失敗 風魔小太郎が春日山城の範囲外にいる	玉手箱
寝返り交渉	★★	ミッション「居田浜の戦い」開始済み	斎藤朝信を武田勝頼のもとまで護衛せよ！	成功 斎藤朝信が中央砦に侵入 失敗 斎藤朝信が撤退	千両箱
勝頼を説得せよ	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「寝返り交渉」成功 ・ミッション「寝返り交渉」失敗	武田軍武将を撃破せよ！	成功 2分以内に武田勝頼、武田信豊、長坂光堅、跡部勝資を撃破 失敗 2分経過	大巻物
憲政の足掻き	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「寝返り交渉」終了 ・プレイヤーと上杉憲政が接近	上杉憲政の四ツ屋砦侵入を阻止せよ！	成功 上杉憲政を撃破 失敗 上杉憲政が四ツ屋砦の範囲にいる	千両箱
政宗乱入	★★★	ミッション「寝返り交渉」「勝頼を説得せよ」が成功	伊達政宗を撃破せよ！	成功 伊達政宗を撃破	桐箱
北条の援軍	★★	ミッション「憲政の足掻き」終了	北条氏照と北条氏邦を撃破せよ！	成功 北条氏照、北条氏邦を撃破	千両箱
小太郎の余興	★★	ミッション「春日山城炎上」「北条の援軍」終了で、以下のいずれかを満たす ・ミッション「寝返り交渉」失敗 ・ミッション「勝頼を説得せよ」終了	風魔小太郎をすべて撃破し、味方武将の敗走を阻止せよ！	成功 風魔小太郎2～6をすべて撃破 失敗 味方武将がひとりでも撤退	千両箱
景虎逃避行	★★	ミッション「小太郎の余興」開始済み	上杉景虎が鮫ヶ尾城に到達する前に、堀江宗親を撃破せよ！	成功 上杉景虎、堀江宗親のいずれかを撃破 失敗 上杉景虎が鮫ヶ尾城に侵入	大巻物
綾御前の薫陶	★★★★★	シナリオ開始からの経過時間が短い、特定ミッション(複数)が成功、かつ自軍武将死亡数が0	綾御前を撃破せよ！	—	桐箱

上杉家の後継者争い

御館は、上杉謙信が関東管領である上杉憲政を受け入れた際、その居館として春日山城下に造らせた館だ。このシナリオの題材となった御館の乱は、謙信急死後、この御館を中心に、上杉景勝と上杉景虎による上杉家の後継者争いを描いたもの。当初は景虎勢のほうが有利だったが、景勝は長年の敵であった武田家と手を結び巻き返す。その後、憲政は殺され御館は焼失した。この一連の騒動を機に上杉家の勢力は急激に弱まった。この際に織田信長の北陸進攻が加速したともいわれている。

謙信の急逝後、上杉家の家督争いは周辺国も巻き込む大騒動へと発展する。

外伝 将星列伝②

縁結び神社の戦い

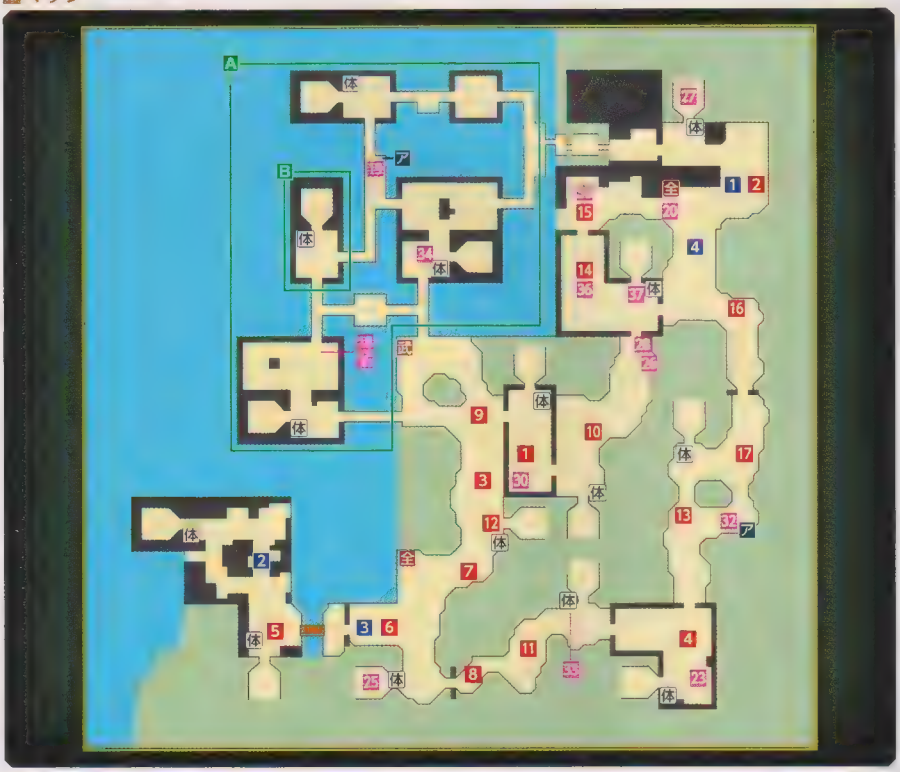
エンムスビジンジャノタタカイ

マップ	厳島神社
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	敵武将をすべて撃破[変更後]お市と浅井長政の本殿への到達
敗北条件	お市と浅井長政いずれかの敗走、または敵武将いずれかの本殿への到達

戦前イベント	「伝説の花」
戦後イベント	「二人を結ぶもの」

マップ



武将配置データ

	名前	報酬
1	主人公	なし
2	お市	なし
3	浅井長政	なし
4	阿国	なし
1	羽柴秀吉	千両箱
2	蒲生氏郷	ランダム
3	河尻秀隆	ランダム
4	朽木元綱	ランダム
5	浅野長吉	ランダム
6	堀尾吉晴	ランダム
7	山内一豊	ランダム

	名前	報酬
8	中村一氏	ランダム
9	樋口直房	ランダム
10	脇坂安治	ランダム
11	片桐且元	ランダム
12	増田長盛	ランダム
13	十時連貞	ランダム
14	奥野増時	ランダム
15	内田鎮家	ランダム
16	長尾一勝	ランダム
17	池田恒興	ランダム
18	濃姫	玉手箱

	名前	報酬
19	織田信長	桐箱
20	ねね	桐箱
21	ねね2	玉手箱
22	ねね3	大巻物
23	立花誾千代1	桐箱
24	立花誾千代2	大巻物
25	立花宗茂	桐箱
26	加藤清正	桐箱
27	福島正則	桐箱
28	甲斐姫1	玉手箱
29	甲斐姫2	大巻物

	名前	報酬
30	くのいち1	桐箱
31	くのいち2	大巻物
32	由布惟信	ランダム
33	小野鎮幸	ランダム
34	丹羽長秀	ランダム
35	佐久間信盛	ランダム
36	飯田直景	ランダム
37	森本一久	ランダム
38	庄林一心	ランダム

浅井長政とお市をスムーズに合流させよう

シナリオ開始と同時に「不届き者には制裁を」と「分かたれし愛」が発生する。前者は3分以内に敵100人を撃破すれば成功なので、攻撃範囲が広い主人公のチャージ攻撃2を多用して撃破数を稼ぐといい。後者は敵軍の堀尾吉晴と浅野長吉を撃破し、浅井長政とお市を合流させるのが目的。ふたりを切り替えながら個別に撃破しよう。

長政は堀尾吉晴、お市には浅野長吉をまかせるといい。

神社内に出現する織田軍勢に要注意

「第六天魔王と帰蝶」が発生するとA神社内に織田信長を筆頭とする織田軍が多数出現する。ミッションそのものは信長と濃姫を撃破すれば成功だが、B本殿内に敵軍が侵入すると敗北となるので急ぐ必要がある。あらかじめボーナス獲得条件にもなっているお市を向かわせ、本殿への侵入を阻止させること。

神社内には多数の敵増援が出現する。本殿の侵入を防ごう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功　失敗条件	ボーナス
不届き者には制裁を	★★	シナリオ開始直後	敵兵を撃破せよ！	成功 3分以内に敵兵を100人撃破 失敗 3分経過	千両箱
分かたれし愛	★	シナリオ開始直後	堀尾吉晴と浅野長吉を撃破し、南の関を突破せよ！	成功 堀尾吉晴、浅野長吉を撃破	千両箱
人たらしと世話女房	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「不届き者には制裁を」終了 ・ミッション「わかたれし愛」終了	羽柴秀吉とねねの合流を阻止せよ！	成功 羽柴秀吉、ねねのいずれかを撃破 失敗 羽柴秀吉とねねが接近	千両箱
加藤三傑	★★	イベント「北東砦の援軍」発生済で阿国が生存している	飯田直景と森本一久と庄林一心を撃破し、阿国の敗走を阻止せよ！	成功 飯田直景、森本一久、庄林一心を撃破 失敗 阿国が撃破される	千両箱
風神と雷神	★★	ミッション「分かたれし愛」成功、「人たらしと世話女房」終了、イベント「北東砦の援軍」発生済	立花闇千代と立花宗茂の合流を阻止せよ！	成功 立花闇千代、立花宗茂のいずれかを撃破 失敗 立花闇千代と立花宗茂が接近	大巻物
おねね様のために	★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「加藤三傑」終了 ・イベント「北東砦の援軍」発生済、阿国が撤退	加藤清正を撃破せよ！	成功 加藤清正を撃破	千両箱
縁結び？	★★★★	ミッション「おねね様のために」の開始条件を満たした状態で「人たらしと世話女房」成功、羽柴秀吉、ねねを撃破	加藤清正とねねの神社到達を阻止せよ！	成功 加藤清正とねねを撃破 失敗 加藤清正、ねねのいずれかが神社に侵入	桐箱
縁を求めて	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッション「おねね様のために」終了 ・ミッション「縁結び？」終了	福島正則と甲斐姫とくのいちの神社到達を阻止せよ！	成功 福島正則と甲斐姫とくのいちを撃破 失敗 福島正則、甲斐姫、くのいちのいずれかが神社に侵入	大巻物
第六天魔王と帰蝶	★	ミッション「人たらしと世話女房」「風神と雷神」「縁を求めて」終了で以下のいずれかを満たす ・ミッション「おねね様のために」終了 ・ミッション「縁結び？」終了	織田信長と濃姫を撃破せよ！	成功 織田信長と濃姫を撃破	千両箱
女の意地	★★★★★	ミッション終了数が多数、お市と浅井長政との友好度が高い、阿国が生存、特定ミッションが終了時に敵軍の生存武将が0	甲斐姫、闇千代、ねね、くのいちの順に撃破せよ！	–	玉手箱

イベント	条件
北東砦の援軍	以下のいずれかを満たす ・阿国が北東砦に侵入 ・プレイヤーが北東砦に侵入 ・阿国が撤退 ・ミッション「人たらしと世話女房」終了

外伝 将星列伝3

東西無双決戦(東軍)

トウザイムソウケッセン

マップ	長篠
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	20分
プレイヤー数	4人

勝利条件	敵武将をすべて撃破
敗北条件	プレイヤーの全滅、または20分経過

戦前イベント	「最強の矛と盾」
戦後イベント	「守護神」

マップ

武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 本多忠勝	なし
3 真田幸村	なし
4 伊達政宗	なし
1 立花宗茂	ランダム
2 島津義弘1	桐箱
3 長宗我部元親1	桐箱
4 立花誾千代	玉手箱
5 加藤清正	桐箱
6 黒田官兵衛	大巻物

名前	報酬
7 内田鎮家	ランダム
8 由布惟信	大巻物
9 桑名吉成	ランダム
10 新納忠元	ランダム
11 山田有信	千両箱
12 井上之房	ランダム
13 栗山利安	大巻物
14 黒田直之	ランダム
15 母里太兵衛	大巻物
16 香川之景	ランダム

名前	報酬
17 高野大膳	ランダム
18 十時連貞	ランダム
19 小野鎮幸	ランダム
ア 島津義弘2	玉手箱
イ 島津義弘3	桐箱
ア 長宗我部元親2	玉手箱
イ 長宗我部元親3	桐箱
ア ガラシャ	桐箱
イ 阿国	桐箱

ふたりの伝令兵を撃破せよ

「伝令を撃破せよ！」が発生すると、ふたりの伝令兵が出現し、敵軍の島津義弘と長宗我部元親に向かって進軍を始める。武将ふたりを撃破するのは時間がかかるので、伝令兵2に本多忠勝、伝令兵1に伊達政宗を向かわせて撃破させよう。なお、伝令兵を撃破すると義弘と元親は一時撤退。「出陣」とともに再出現する。

伝令兵ではなく義弘、元親の両方を撃破しても成功だ。

ミッションをこなしつつ敵武将の撃破を

「神女参戦」が発生すると、敵軍のガラシャと阿国が出現。お互いが合流しようと動き出す。ふたりの出現位置はそれほど離れていないので、直ちに阻止に向かうこと。いずれかを撃破すればいいので、主人公か真田幸村をあらかじめ出現位置付近へ配置しておこう。

「東西対決」は、西軍の総大将である立花宗茂を味方の本多忠勝で撃破すれば成功だ。ただし、ボーナスの獲得条件が1分以内の撃破と難易度は高い。ミッション発生後に移動させたのでは到底間に合わないので、あらかじめ忠勝をA西軍本陣付近に向かわせておこう。

なお、このシナリオのクリア条件はマップ内に出現しているすべての武将を撃破すること。制限時間がほかのシナリオに比べて20分と短いので、ミッションをこなす間に周辺に出現している敵武将も撃破しておけば、時間的な心配をしなくて済む。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功 失敗条件	ボーナス
八虎を撃破せよ！	★	シナリオ開始直後	栗山利安と黒田直之と母里太兵衛を撃破せよ！	成功 栗山利安、黒田直之、母里太兵衛を撃破	千両箱
伝令を撃破せよ！	★★	以下のいずれかを満たす ・ミッションを1つ以上終了 ・敵軍の武将撤退数が3以上 ・プレイヤーが島津義弘と接近 ・プレイヤーが長宗我部元親と接近	伝令兵長が島津義弘と長宗我部元親に到達する前に、撃破せよ！	成功 以下のいずれかを満たす ・伝令1と伝令2を撃破 ・島津義弘と長宗我部元親を撃破 失敗 伝令1か伝令2が島津義弘と長宗我部元親のいずれかに接近	千両箱
闇千代参る！	★	ミッションを2つ以上終了	立花闇千代と内田鎮家と由布惟信を撃破せよ！	成功 立花闇千代と内田鎮家と由布惟信を撃破	千両箱
清正の守備	★★★	プレイヤーと加藤清正が接近、ミッション「清正を止めろ！」未発生	加藤清正を撃破し、北砦東門を突破せよ！	成功 加藤清正を撃破	大巻物
出陣	★★	ミッション「伝令を撃破せよ！」「闇千代参る！」が終了した状態で、以下のいずれかを満たす ・ミッションを3つ以上終了 ・敵軍の武将撤退数が10以上	黒田官兵衛と島津義弘と長宗我部元親の合流を阻止せよ！	成功 黒田官兵衛と島津義弘と長宗我部元親のいずれかを撃破 失敗 黒田官兵衛、島津義弘、長宗我部元親の3人が接近	大巻物
清正を止めろ！	★★★★	ミッション「清正の守備」未発生、立花宗茂が生存、ミッション「出陣」終了	加藤清正の西軍本陣到達を阻止せよ！	成功 加藤清正を撃破 失敗 加藤清正が西軍本陣に侵入	玉手箱
神女参戦	★★★	ミッション「出陣」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「清正を止めろ！」終了 ・ミッション「清正の守備」終了 ・敵軍の武将撤退数が14以上	ガラシャと阿国の合流を阻止せよ！	成功 ガラシャ、もしくは阿国を撃破 失敗 ガラシャと阿国が接近	桐箱
東西対決	★★★★	ミッション「丁卯頂上決戦」が未発生の状態で以下のすべてを満たす ・立花宗茂が生存 ・プレイヤーが本多忠勝である ・「八虎を撃破せよ！」「伝令を撃破せよ！」「闇千代参る！」「出陣」「神女参戦」が終了 ・「清正の守備」もしくは「清正を止めろ！」が終了	本多忠勝は立花宗茂を撃破せよ！	成功 本多忠勝が立花宗茂を撃破 失敗 本多忠勝以外が立花宗茂を撃破、もしくは本多忠勝が撤退	玉手箱
丁卯頂上決戦	★★★★★	ミッション「東西対決」が未発生の状態で以下のすべてを満たす ・立花宗茂が生存 ・プレイヤーが真田幸村と伊達政宗である ・真田幸村と伊達政宗が西軍本陣に侵入 ・特定ミッション(複数)が成功 ・ミッション「清正の守備」もしくは「清正を止めろ！」が成功	立花宗茂が西軍本陣から出陣する前に撃破せよ！	–	桐箱

外伝 将星列伝④

天正伊賀の乱

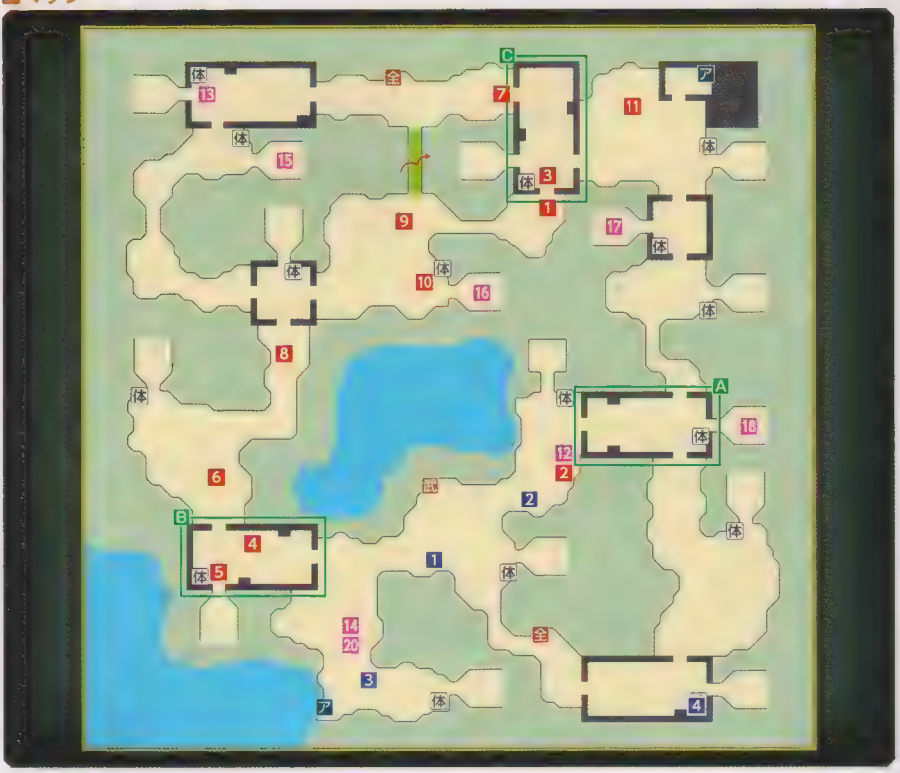
テンショウイガノラン

マップ	賤ヶ岳
難易度	★★★★★★★★★★
制限時間	60分
プレイヤー数	4人

勝利条件	風魔小太郎の撃破
敗北条件	徳川家康と百地三太夫いずれかの敗走[変更後]徳川家康の敗走

戦前イベント	「天正伊賀の乱」
戦後イベント	「伊賀越え」

マップ



武将配置データ

名前	報酬
1 主人公	なし
2 服部半蔵	なし
3 ねね	なし
4 稲姫	なし
1 真田幸村	桐箱
2 加藤段蔵	玉手箱
3 二曲輪猪助	玉手箱
4 庄司甚内	ランダム
5 蔦沢甚内	ランダム
6 角田新右衛門	ランダム

名前	報酬
7 竹庵	玉手箱
8 来福寺左京	ランダム
9 出浦盛清	大巻物
10 小山田壱岐	大巻物
11 勾坂甚内	大巻物
12 風魔小太郎1	桐箱
13 風魔小太郎2	ランダム
14 くのいち1	桐箱
15 くのいち2-1	桐箱
16 くのいち2-2	桐箱

名前	報酬
17 くのいち2-3	桐箱
18 くのいち2-4	桐箱
19 くのいち2-5	桐箱
20 霧隠才蔵	ランダム

伊賀忍者を無事撤退させよう

このシナリオは「脱出」の難易度が高い。シナリオ開始すぐ「二方面展開」と同時に発生するミッションで、味方の伊賀忍者を退却地点まで誘導するのが目的だ。伊賀忍者は体力が極端に少ないうえ、同じく味方武将の織田信雄に接近すると失敗となってしまう。しかも信雄は馬に乗っているため進軍速度が速い。どれだけ急いで退却地点まで誘導できるかが成否の鍵となるだろう。まず、味方の服部半蔵を操作してA東砦の門を開け、伊賀忍者と合流。続いて周辺にいる敵軍の詰所頭を撃破して退却ルートを確保する。次にねねに切り替えてB南西砦にいる庄司甚内、鳶沢甚内を撃破し「二方面展開」をクリア。砦内にいるふたりの伊賀忍者と合流したら、退却地点までのルート上にいる敵を撃破し退却を援護する。退却中に敵軍の風魔小太郎とくのいちが出現したら、主人公と稲姫に撃破させよう。

百地三太夫を救出せよ

「伊賀忍術の祖」はプレイヤーが百地三太夫に接近すれば成功となる。そのためにはC北砦を通過しなければならないが、忍びの道を通れば近道が可能だ。「忍びの道」の成功条件にもなっているので、合わせてクリアしてしまおう。三太夫と合流後はくのいち４人が再登場する。操作武将を切り替えてそれぞれ撃破していこう。

くのいちの出現場所はバラバラ。近くにいる味方を送り込もう。

ミッションデータ

ミッション名	ランク	発生条件	内容	成功／失敗条件	ボーナス
二方面展開	★	シナリオ開始直後	南西砦制圧のため、庄司甚内と鳶沢甚内を撃破せよ！	成功 庄司甚内1と鳶沢甚内1を撃破	千両箱
脱出	★★★★	シナリオ開始直後	織田信雄に見つかることなく、伊賀忍者をすべて脱出地点まで誘導せよ！	成功 伊賀忍者1～3が脱出地点に侵入 失敗 以下のいずれかを満たす ・伊賀忍者1～3のいずれかが撤退 ・伊賀忍者1～3のいずれかが織田信雄に接近	桐箱
伊賀忍術の祖	★	以下のいずれかをみたす ・ミッション「脱出」と「二方面展開」が終了 ・プレイヤーが西砦北エリアに侵入	伊賀忍術の祖・百地三太夫と合流せよ！	成功 プレイヤーと百地三太夫が接近	千両箱
くのいち奇襲	★	以下のいずれかをみたす ・ミッション「脱出」終了 ・ミッション「二方面展開」終了 ・伊賀忍者1～3のいずれかが脱出地点に侵入	くのいちを撃破せよ！	成功 くのいち1を撃破	千両箱
くのいち再び	★★	ミッション「くのいち奇襲」が終了した状態で以下のいずれかを満たす ・ミッション「忍の道」終了 ・ミッション「真っ向勝負」終了 ・ミッション「伊賀忍術の祖」終了 ・真田幸村が撤退	くのいちの徳川家康接近を阻止せよ！	成功 くのいち2-1～5をすべて撃破 失敗 くのいち2-1～5のいずれかが徳川家康に接近	大巻物
忍びの道	★★	プレイヤーのいずれかが忍者で生存しており、ミッション「二方面展開」が終了済で以下のいずれかを満たす ・プレイヤーいずれかが突破地点に侵入 ・脱出、くのいち奇襲ミッションの終了	忍びの道より、北砦に潜入せよ！	成功 3分以内に竹庵を撃破 失敗 3分経過する	大巻物
真っ向勝負	★★	以下のいずれかを満たす ・プレイヤーに忍びの道を通行できるキャラクターがいない、もしくは生存していない状態でミッション「忍びの道」の発生条件を満たす ・プレイヤーが真田幸村と接近	真田幸村を撃破し、力を見せつけよ！	成功 2分以内に真田幸村を撃破 失敗 2分経過	千両箱
闇から闇へ	★	ミッション「情けは人の為ならず」の発生条件を満たす前に「伊賀忍術の祖」成功	百地三太夫を退却地点まで護衛せよ！	成功 百地三太夫が退却地点に侵入	千両箱
情けは人の為ならず	★★★★★	プレイヤーが徳川家康ではない、百地三太夫の体力が少なくなってない、特定のミッション(複数)成功	百地三太夫の体力が半分になる前に、徳川家康のもとまで護衛せよ！	–	玉手箱

コラム

戦国武将たちの人間関係

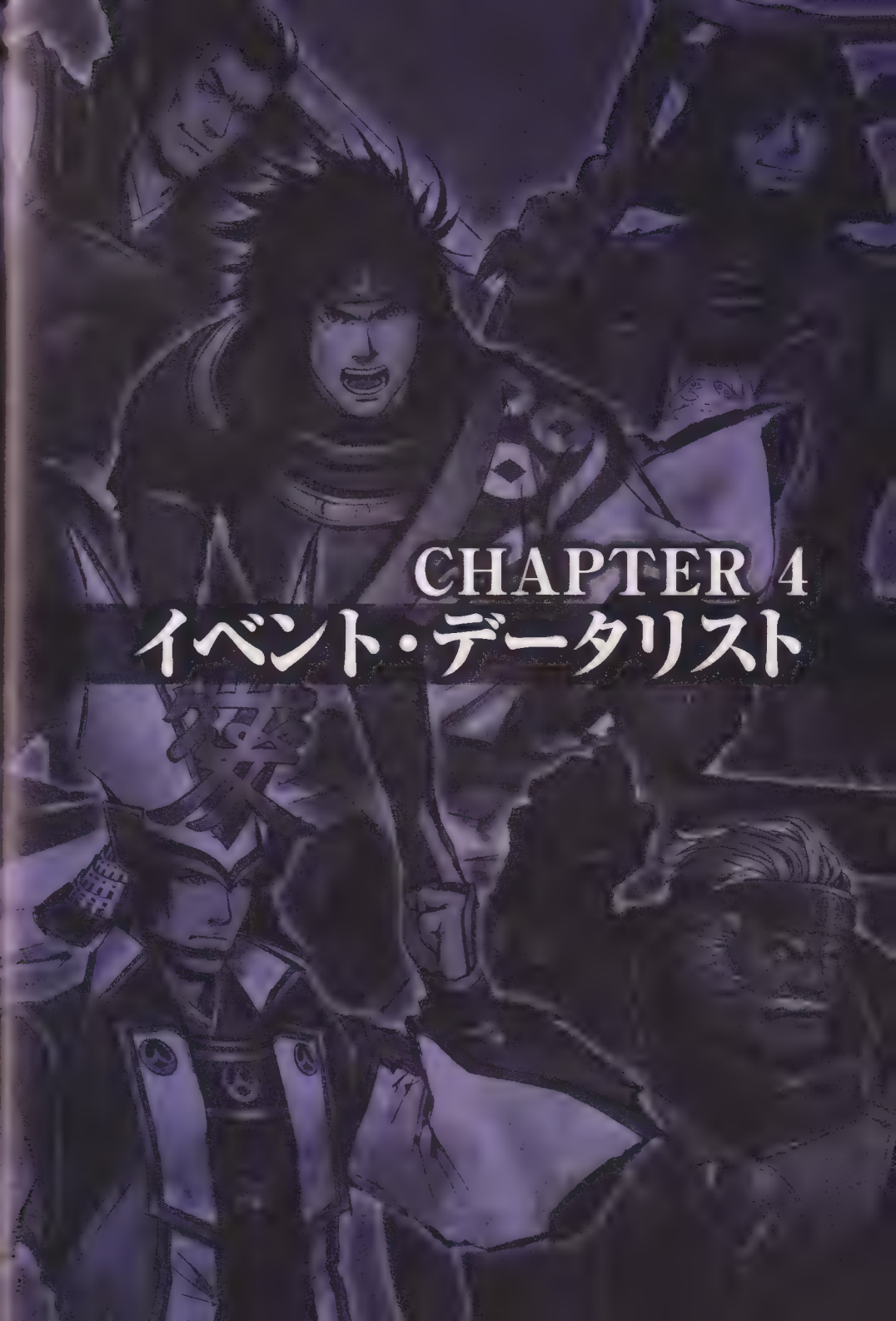
特定の武将同士で遭遇すると特殊会話が発生

シナリオ中は敵、味方を含め、数多くの武将が出現する。なかでも主役級の武将たちにはセリフが用意されており、戦闘を盛り上げる粋なやりとりを楽しむことができるのだ。なお、決まった状況においてのみ発生する特別なものもいくつか存在する。こうした会話は、特定の武将同士が戦場で接触した際に発生する。たとえばプレイヤーキャラクターの稲姫が活躍したとき、味方の真田幸村に「義姉上こそ、真のもののふです！」とほめてもらえるのだ。いろいろな組み合わせを試してみよう。

徳川家康と本多忠勝など、縁が深い武将同士に会話がある。

特殊会話発生一覧

話者	人物1	人物2	人物3	人物4	人物5	人物6	人物7
真田幸村	武田信玄	くのいち	稲姫	徳川家康	石田三成	直江兼続	
前田慶次	阿国	雑賀孫市	伊達政宗	直江兼続	前田利家		
織田信長	明智光秀	お市	濃姫	森蘭丸	柴田勝家	前田利家	
明智光秀	織田信長	森蘭丸	長宗我部元親	ガラシャ			
上杉謙信	武田信玄	直江兼続	綾御前				
お市	織田信長	濃姫	浅井長政	柴田勝家			
くのいち	真田幸村	武田信玄	服部半蔵	稲姫	甲斐姫	北条氏康	
雑賀孫市	女性	織田信長	前田慶次	伊達政宗	豊臣秀吉	ガラシャ	
武田信玄	真田幸村	上杉謙信	くのいち	島左近	北条氏康		
伊達政宗	真田幸村	前田慶次	雑賀孫市	直江兼続			
濃姫	織田信長	お市					
服部半蔵	くのいち	徳川家康	ねね	風魔小太郎			
森蘭丸	織田信長	明智光秀					
豊臣秀吉	織田信長	石田三成	ねね	前田利家	福島正則	加藤清正	
今川義元	武田信玄	伊達政宗	徳川家康	北条氏康			
本多忠勝	稲姫	徳川家康	立花宗茂	真田幸村	服部半蔵		
稲姫	真田幸村	くのいち	本多忠勝	立花誾千代	甲斐姫		
徳川家康	真田幸村	織田信長	本多忠勝	[illegible]	稲姫		
石田三成	真田幸村	豊臣秀吉	徳川家康	島左近	直江兼続	加藤清正	[illegible]
浅井長政	織田信長	お市					
島左近	武田信玄	稲姫	徳川家康	石田三成	真田幸村		
島津義弘	立花誾千代	長宗我部元親	立花宗茂				
立花誾千代	稲姫	島津義弘	長宗我部元親	立花宗茂	毛利元就		
直江兼続	真田幸村	前田慶次	上杉謙信	伊達政宗	石田三成	綾御前	
ねね	服部半蔵	豊臣秀吉	石田三成	加藤清正	福島正則		
風魔小太郎	服部半蔵	ねね	甲斐姫	北条氏康			
前田利家	織田信長	前田慶次	豊臣秀吉	柴田勝家			
長宗我部元親	明智光秀	島津義弘	立花誾千代				
ガラシャ	明智光秀	雑賀孫市					
柴田勝家	織田信長	お市	前田利家				
加藤清正	豊臣秀吉	石田三成	ねね	黒田官兵衛	立花宗茂	福島正則	
黒田官兵衛	豊臣秀吉	竹中半兵衛					
立花宗茂	本多忠勝	島津義弘	立花誾千代	加藤清正	毛利元就		
甲斐姫	真田幸村	くのいち	稲姫	風魔小太郎	北条氏康		
北条氏康	上杉謙信	くのいち	武田信玄	今川義元	風魔小太郎	甲斐姫	綾御前
竹中半兵衛	濃姫	黒田官兵衛	毛利元就				
毛利元就	立花誾千代	黒田官兵衛	立花宗茂	竹中半兵衛			
綾御前	上杉謙信	直江兼続					
福島正則	豊臣秀吉	本多忠勝	石田三成	ねね	加藤清正		



CHAPTER 4
イベント・データリスト

友好度イベント

全40シナリオの戦場を駆け抜けろ！

シナリオクリア後に対話する相手を選ぶことで発生する「友好度イベント」。ここではその全イベントを公開している。P.167までは武将ごとに用意されたイベントの一覧で、P.168からはその逆引きとしてシナリオ単位で発生するイベントとその対象武将をまとめている。お目当てのイベント探しにぜひ役立ててほしい。

イベントデータの見方

【武将別友好度イベントデータ(P154～)】

さなだ ゆきむら
真田1幸村　2くのいち

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
手合わせ3	第二章3～6、第三章1・8	あり5	友好度【普通】以上6

【シナリオ別友好度イベントデータ(P168～)】

第一章1 4	河越夜戦
今川義元1	氏康を誘う、謙信に[3]、信玄を諭す　信長に挑む

1 武将名	イベントが発生する武将名。並びはゲームに準拠している
2 友好度変化武将	イベントの選択肢によって、友好度が変化する可能性のある武将
3 イベントタイトル	発生するイベントのタイトル
4 発生シナリオ	イベントが発生するシナリオを略称で表記。どのシナリオが該当するかについては右表を参照
5 選択肢	イベントにおける選択肢の有無を表わす。選択肢の返答次第で武将との友好度に変化が生じる
6 発生条件	イベントが発生するための条件を記載

シナリオリスト

第一章1	河越夜戦
第一章2	厳島合戦
第一章3	第三次川中島の戦い
第一章4	桶狭間の戦い
第一章5	第四次川中島の戦い
第一章6	関東出兵
第一章7	稲葉山城の戦い
第二章1	金ヶ崎撤退戦
第二章2	姉川の戦い
第二章3	三方ヶ原の戦い
第二章4	長篠の戦い
第二章5	手取川の戦い
第二章6	木津川口の戦い
第二章7	本能寺の変
第三章1	山崎の戦い
第三章②	賤ヶ岳の戦い
第三章3	小牧長久手の戦い
第三章4	四国征伐
第三章5	第一次上田城の戦い
第三章6	九州征伐
第三章7	忍城攻め
第三章8	小田原討伐

最終章1	伏見城の戦い(西軍)
最終章2	伏見城の戦い(東軍)
最終章3	関ヶ原の戦い(西軍)
最終章4	関ヶ原の戦い(東軍)
最終章⑤	第二次上田城の戦い(西軍)
最終章⑥	第二次上田城の戦い(東軍)
最終章7	長谷堂の戦い(西軍)
最終章8	長谷堂の戦い(東軍)
最終章9	柳川攻防戦(西軍)
最終章10	柳川攻防戦(東軍)
最終章11	大坂冬の陣(豊臣軍)
最終章12	大坂冬の陣(徳川軍)
最終章13	大坂夏の陣(豊臣軍)
最終章14	大坂夏の陣(徳川軍)
外伝1	御館の乱
外伝②	縁結び神社の戦い
外伝③	東西無双決戦(東軍)
外伝④	天正伊賀の乱

武将別友好度イベントデータ

さなだ ゆきむら
真田幸村

くのいち

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
手合わせ	第二章3～6、第三章1～8	あり	友好度【普通】以上
兼続の決断	第三章5	なし	友好度【良好】以上
三人の出会い	第三章5、⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「手合わせ」、「兼続の決断」を閲覧済み
赤い扇	第三章5～8	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「三人の出会い」を閲覧済み
月見	第三章Ⓢ～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「赤い扇」を閲覧済み
託された志	第三章5～8	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「月見」を閲覧済み
九度山脱出	最終章3～10	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「託された志」を閲覧済み
幸村と共に	最終章13	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「九度山脱出」を閲覧済み

前田慶次（まえだ けいじ）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
天下御免の傾奇者	−	あり	友好度【普通】以上
慶次と利家	第二章⑤	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天下御免の傾奇者」を閲覧済み
慶次出奔	第三章②	なし	友好度【普通】以上
男惚れ	第三章⑦	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天下御免の傾奇者」を閲覧済み
いっぱしの戦さ人	−	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天下御免の傾奇者」を閲覧済み
大ふへん者	−	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「いっぱしの戦さ人」を閲覧済み
死合う	−	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「大ふへん者」を閲覧済み
最後の大舞台	最終章⑦	なし	友好度【信頼】以上
今生の別れ	最終章⑦	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「死合う」を閲覧済み

織田信長（おだ のぶなが）

豊臣秀吉　徳川家康

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
ほととぎす	第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「魔王を追う」を閲覧済み
銀と石	第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「ほととぎす」を閲覧済み
太閤将棋	第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「銀と石」を閲覧済み
姉川の信長	第二章②	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「魔王を追う」を閲覧済み
信長と半兵衛	第二章④	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「姉川の信長」を閲覧済み
天王寺の戦い	第二章④	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「太閤将棋」を閲覧済み
村重と饅頭	第二章②～⑤	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天王寺の戦い」を閲覧済み
蓬莱宮の寛典	第二章④～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「村重と饅頭」を閲覧済み
反乱の予兆	第二章⑤、⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「信長と半兵衛」、「蓬莱宮の寛典」を閲覧済み
毛利先生の桶狭間解説	第一章④	なし	友好度【良好】以上

明智光秀（あけち みつひで）

ガラシャ

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
光秀の決意	第二章①	なし	友好度【普通】以上
凶兆	第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「光秀の決意」を閲覧済み
月のない月夜	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「凶兆」を閲覧済み
最愛の娘	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「月のない月夜」を閲覧済み
見舞いの手紙	第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「最愛の娘」を閲覧済み
苛烈な魔王	第二章⑥	なし	友好度【普通】以上、友好度イベント「光秀の決意」を閲覧済み
静かな翻意	第二章⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「見舞いの手紙」、「苛烈な魔王」を閲覧済み
時は今	第二章⑦	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「静かな翻意」を閲覧済み
戦なき地平へ	最終章③、④	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「静かな翻意」、「時は今」を閲覧済み

上杉謙信（うえすぎ けんしん）

綾御前

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
弾の雨	–	あり	友好度【普通】以上
毘沙門天の化身	–	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「弾の雨」を閲覧済み
お守り	第一章⑥、⑦、第二章①、②	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「毘沙門天の化身」、第一章⑥ 戦前イベント「北風来たる」を閲覧済み
綾御前と謙信	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「お守り」を閲覧済み
闘争の友	第一章⑥、⑦、第二章①～③	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「綾御前と謙信」を閲覧済み
十八分の勝ち	第一章④～⑦、第二章①、②	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「闘争の友」を閲覧済み
敵に塩を送る	第一章④～⑦、第二章①、②	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「十八分の勝ち」を閲覧済み
宿敵を思う	第二章④、⑤	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「敵に塩を送る」を閲覧済み
放浪	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「宿敵を思う」を閲覧済み
子供と謙信	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「放浪」を閲覧済み
謙信の手紙	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「子供と謙信」を閲覧済み
若い鉄砲兵	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「謙信の手紙」を閲覧済み
梅干し	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「若い鉄砲兵」を閲覧済み

お市（おいち）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
お市と信長	第一章④	あり	友好度【普通】以上
兄のため	第一章④～⑦	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「お市と信長」を閲覧済み
浅井家との縁談	第一章④～⑦	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「兄のため」を閲覧済み
長政との出会い	第一章④～⑦	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「浅井家との縁談」を閲覧済み
兄との決別	第二章①	なし	友好度【信頼】以上
娘	第二章②、③	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「長政との出会い」を閲覧済み
前を向いて	第二章③～⑥、第三章①、②	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「娘」を閲覧済み
お市と勝家	第二章③～⑥、第三章①、②	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「前を向いて」を閲覧済み
終着点	第三章②	なし	友好度【親密】以上

阿国（おくに）

長宗我部元親　雑賀孫市

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
清水の舞台から	–	あり	友好度【普通】以上
阿国との約束	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「清水の舞台から」を閲覧済み
お社の子供	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「阿国との約束」を閲覧済み
阿国の本質	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「お社の子供」を閲覧済み
ケンカ舞	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「阿国の本質」を閲覧済み
元親奇襲舞	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「ケンカ舞」を閲覧済み
天下一の女と	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「元親奇襲舞」を閲覧済み
送り舞	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「天下一の女と」を閲覧済み
出雲送り	最終章⑬、⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「送り舞」を閲覧済み

くのいち

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
手相見	–	あり	友好度【普通】以上
くのいちと幸村	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「手相見」を閲覧済み
頼れる勇士	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「くのいちと幸村」を閲覧済み
友と共に臨む	最終章⑤	なし	友好度【信頼】以上
平和な日常	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「頼れる勇士」を閲覧済み
初めての不安	最終章①、③、⑤、⑦、⑨、⑪	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「平和な日常」を閲覧済み
一時の休息	最終章⑪	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「初めての不安」を閲覧済み
一流の忍び	最終章⑬	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「一時の休息」を閲覧済み
乙女たちの出発	最終章⑬	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「一流の忍び」を閲覧済み

雑賀孫市（さいか まごいち）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
傭兵に弟子入り	第二章①～③	あり	友好度【普通】以上
傭兵の説教	–	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「傭兵に弟子入り」を閲覧済み
ダチの意志	第二章④	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「傭兵に弟子入り」を閲覧済み
傭兵は英雄にあらず	第三章①	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「傭兵の子守」を閲覧済み
傭兵の勘	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「傭兵の説教」を閲覧済み
傭兵の子守	第二章②～⑥、第三章②～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「傭兵の勘」を閲覧済み
傭兵の背を取る	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「傭兵の子守」を閲覧済み
ダチとの勝負	最終章⑧	なし	友好度【良好】以上
独眼竜、未来へ	最終章⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「傭兵の背を取る」を閲覧済み
弟子からダチへ	最終章⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「独眼竜、未来へ」を閲覧済み

武田信玄（たけだ しんげん）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
王道の第一歩	第一章⑤	あり	友好度【普通】以上
戦は五分が上	第一章⑤～⑦、第二章①～③	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「王道の第一歩」を閲覧済み
軍略の同志	第一章⑤～⑦、第二章①～③	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「戦は五分が上」を閲覧済み
王道の途上	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「軍略の同志」を閲覧済み
関東三傑そろいぶみ	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「王道の途上」を閲覧済み
王道の予感	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「関東三傑そろいぶみ」を閲覧済み
生は難く死は易し	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「王道の予感」を閲覧済み
死に花は咲かせぬもの	第一章⑤～⑦、第二章①～③	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「生は難く死は易し」を閲覧済み
王道継承	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「死に花は咲かせぬもの」を閲覧済み

伊達政宗（だて まさむね）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
竜の日常	–	あり	友好度【普通】以上
山犬の野心潰える	第三章⑧	あり	友好度【普通】以上
茶碗を砕く	–	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「竜の日常」を閲覧済み
独眼竜の心眼	第三章⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「茶碗を砕く」を閲覧済み
竜の料理	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「独眼竜の心眼」を閲覧済み
鉄砲勝負	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「竜の料理」を閲覧済み
正々堂々	最終章3～⑫	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「鉄砲勝負」を閲覧済み
志語られる未来	最終章⑫	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「山犬の野心潰える」を閲覧済み
独眼竜ついに飛翔す	最終章⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「志語られる未来」を閲覧済み
魔王と竜	第一章④、第二章1、②、4	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「正々堂々」を閲覧済み

濃姫（のうひめ）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
桶狭間を待つ	第一章④	なし	友好度【良好】以上
蝮の懐剣	第二章1～⑥	あり	友好度【普通】以上、第二章2戦前イベント「交錯する思い」を閲覧済み
平十の小袖	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「蝮の懐剣」を閲覧済み
濃姫の秘密	第一章4、第二章1～6	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「平十の小袖」を閲覧済み
貝合わせ	第一章④、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「濃姫の秘密」を閲覧済み
信長の視線	第二章1～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「貝合わせ」を閲覧済み
本能寺の濃姫	第二章⑦	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「信長の視線」を閲覧済み
雨中の月見	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「信長の視線」、「本能寺の濃姫」を閲覧済み

服部半蔵（はっとり はんぞう）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
影を追う	–	あり	友好度【普通】以上
影の情	第二章Ⓢ、⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「影を追う」を閲覧済み
影の嵐	–	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「影の情」を閲覧済み
影と敵手	第三章Ⓢ	あり	友好度【良好】以上
影と混沌	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「影の嵐」を閲覧済み
影と犬	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「影と混沌」を閲覧済み
影、情に動く	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「影と犬」を閲覧済み
影、天下を語らず	第三章Ⓢ～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「影、情に動く」を閲覧済み
影の笛	最終章④	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「影、天下を語らず」を閲覧済み

森蘭丸（もり らんまる）

お市　服部半蔵　濃姫

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
人の心透かす小姓	第一章④～⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上
蘭丸大忙し	第二章① ～ ⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「人の心透かす小姓」を閲覧済み
努力	第一章 4 ～ 7、第二章 1 ～ 6	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「蘭丸大忙し」を閲覧済み
蘭丸とお市	第一章④～⑦	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「努力」を閲覧済み
覚悟	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「蘭丸とお市」を閲覧済み
志賀の陣	第二章 2	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「覚悟」を閲覧済み
手当て	第二章 1 ～ 6	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「志賀の陣」を閲覧済み
謀反の噂	第二章⑤、⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「手当て」を閲覧済み
月下の蘭丸	第二章⑤、⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「謀反の噂」を閲覧済み
本能寺の蘭丸	第二章⑦	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「月下の蘭丸」を閲覧済み

豊臣秀吉（とよとみ ひでよし）

ねね　黒田官兵衛　竹中半兵衛
福島正則　加藤清正　石田三成

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
一夜城	第一章 4 ～ 7、第二章 1 ～ 6	あり	友好度【普通】以上
ねねの弁当	第一章⑦、第二章① ～ ⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「一夜城」を閲覧済み
千生ひょうたん	第一章④～⑦、第二章①～⑥、第三章 3 、 4 、 6	あり	友好度【良好】以上、 友好度イベント「ねねの弁当」を閲覧済み
秀吉と両兵衛	第二章 1 ～ 6	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「千生ひょうたん」を閲覧済み
みんなで松茸狩り	第三章②～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「秀吉と両兵衛」を閲覧済み
逆犬猿の仲	第一章 4 、 7 、第二章 1 、 2 、 4 ～ 6 、第三章 1 、 3 、 4 、 6 ～ 8	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「みんなで松茸狩り」を閲覧済み
耳引	第三章⑥～⑧	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「逆犬猿の仲」を閲覧済み

今川義元（いまがわ よしもと）

武田信玄

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
今川流入門	–	あり	友好度【普通】以上
師匠燃える	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「今川流入門」を閲覧済み
氏康を誘う	第一章① ～ 7 、第二章 1 ～ 6	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「師匠燃える」を閲覧済み
謙信に説く	第一章 1 ～ 7 、第二章 1 ～ 6	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「氏康を誘う」を閲覧済み
信玄を諭す	第一章①～⑦、第二章①～③	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「謙信に説く」を閲覧済み
信長に挑む	第一章 1 ～ 7 、第二章 1 ～ 6	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「信玄を諭す」を閲覧済み
師匠の再起	第三章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「信長に挑む」を閲覧済み
今川流皆伝	–	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「師匠の再起」を閲覧済み
天下布雅へ	第三章⑦、⑧	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「今川流皆伝」を閲覧済み

本多忠勝（ほんだ ただかつ）

稲姫　豊臣秀吉

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
天下の武	–	あり	友好度【普通】以上
生きてこそ	第二章③	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「徳川の守護神」を閲覧済み
君臣の絆	第二章①、②	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天下の武」を閲覧済み
常在戦場	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「君臣の絆」を閲覧済み
武士の本分	第三章⑤	あり	友好度【信頼】以上
太閤の勧誘	第三章④～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「常在戦場」を閲覧済み
濁りなき志に	最終章②	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「太閤の勧誘」を閲覧済み
真田との対決	最終章⑥	なし	友好度【信頼】以上
一戦も辞さず	最終章⑥	なし	友好度【親密】以上
戦果てしとき	最終章④、⑥、⑧、⑩	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「濁りなき志に」を閲覧済み

稲姫（いなひめ）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
稲姫と正々堂々	–	あり	友好度【普通】以上
稲姫と同志	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「稲姫と正々堂々」を閲覧済み
稲姫と稲ちん	第一章⑤～⑦、第二章①～⑥、第三章①～③	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「稲姫と同志」を閲覧済み
稲姫と友達	第三章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「稲姫と稲ちん」を閲覧済み
稲姫とお見合い	第三章⑥～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「稲姫と友達」を閲覧済み
稲姫と真田家	第三章⑥～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「稲姫とお見合い」を閲覧済み
稲姫と信之	第三章⑥～⑧	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「稲姫と真田家」を閲覧済み
稲姫と真のもののふ	最終章⑬、⑭	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「稲姫と信之」を閲覧済み

徳川家康（とくがわ いえやす）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
重き荷	第二章①、②	あり	友好度【普通】以上
しかみ像	第二章③	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「重き荷」を閲覧済み
倹約癖	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「重き荷」を閲覧済み
半蔵の涙	第二章⑤、⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「倹約癖」を閲覧済み
信長を継ぐ者	第三章①～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「半蔵の涙」を閲覧済み
剣術稽古	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「信長を継ぐ者」を閲覧済み
家康の役目	最終章④	なし	友好度【信頼】以上
決戦を終えて	最終章④	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「家康の役目」を閲覧済み
医食同源	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「剣術稽古」を閲覧済み
偽りの和睦	最終章⑫	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「決戦を終えて」を閲覧済み
泰平の空に	最終章⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「偽りの和睦」を閲覧済み

いしだ みつなり 石田三成

加藤清正

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
四馬鹿騒動	第三章①	あり	友好度【普通】以上
豊臣の世の光と闇	第三章3	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「四馬鹿騒動」を閲覧済み
能吏の休息	第三章①～⑥	あり	友好度【良好】以上
割られた茶器	第三章3～8	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「能吏の休息」を閲覧済み
井戸に小判	第三章①～6	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「割られた茶器」を閲覧済み
義の誓い	第三章7	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「豊臣の世の光と闇」を閲覧済み
生きて義を果たす	第三章⑦	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「義の誓い」を閲覧済み
譲られた茶器	第三章3～8、最終章①	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「井戸に小判」を閲覧済み
豊臣家分裂	最終章①	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「生きて義を果たす」を閲覧済み
結びついた絆	最終章1	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「豊臣家分裂」を閲覧済み
託された茶器	最終章3	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「結びついた絆」、「託された茶器」を閲覧済み

あざい ながまさ 浅井長政

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
野良田の戦い	第一章1～4	あり	友好度【普通】以上
織田家との縁談	第一章4～7	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「野良田の戦い」を閲覧済み
大切なもの	第一章④～7	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「織田家との縁談」を閲覧済み
長政の決断	第二章①	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「大切なもの」を閲覧済み
姉川前夜	第二章②	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「長政の決断」を閲覧済み
小谷落城	第二章2、3	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「大切なもの」を閲覧済み
託された願い	第三章2～8	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「小谷落城」を閲覧済み

しま さこん 島左近

甲斐姫

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
軍略修行	第一章⑤	あり	友好度【普通】以上
月夜の暗殺者	第二章③～⑥、第三章①～⑧	あり	友好度【良好】以上
牢人稼業	第三章③	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「軍略修行」を閲覧済み
仕官	第三章7	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「牢人稼業」を閲覧済み
三成文書	第三章⑦、⑧、最終章①	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「月夜の暗殺者」、「仕官」を閲覧済み
最悪の戦略	最終章1	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「仕官」を閲覧済み
開戦	最終章1	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「最悪な戦略」を閲覧済み
思い託して	最終章3	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「三成文書」、「開戦」を閲覧済み

島津義弘（しまづ よしひろ）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
鬼の挑発	–	あり	友好度【普通】以上
島津は医にも通ず	–	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「鬼の挑発」を閲覧済み
鬼との共闘	第三章⑥～⑧	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「島津は医にも通ず」を閲覧済み
ばくちの発端	最終章①	なし	友好度【良好】以上
鬼は西軍へ	最終章①	あり	友好度【良好】以上
鬼の楽しみ	第三章⑥～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「鬼との共闘」を閲覧済み
家族とばくち	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「鬼の楽しみ」を閲覧済み
大ばくちを目指せ	–	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「家族とばくち」を閲覧済み
壮大な負け戦の果て	最終章③	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「鬼は西軍へ」を閲覧済み
親の仇	第三章⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「大ばくちを目指せ」を閲覧済み
ばくちはやまず	最終章⑨	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「鬼の楽しみ」を閲覧済み

立花誾千代（たちばな ぎんちよ）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
凛然たる戦士	第三章⑥	あり	友好度【普通】以上
亡き父の誇り	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「凛然たる戦士」を閲覧済み
猛将の血筋	–	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「亡き父の誇り」を閲覧済み
仇敵との勝負	第三章⑦、⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「猛将の血筋」を閲覧済み
茶化す宗茂	第三章⑥～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「仇敵との勝負」を閲覧済み
鬼の暇つぶし	第三章⑥～⑧、最終章⑨	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「茶化す宗茂」を閲覧済み
孤高の限界	第三章⑧、最終章①、⑨	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「鬼の暇つぶし」を閲覧済み
守られた誇り	最終章⑨	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「孤高の限界」を閲覧済み

直江兼続（なおえ かねつぐ）

伊達政宗

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
軍神の薫陶	第一章③	あり	友好度【普通】以上
義の誓い	第三章⑦	なし	友好度【良好】以上
しばしの別れ	第三章⑦	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「義の誓い（兼続）」を閲覧済み
義士と傾奇者	第三章③～⑧	あり	友好度【良好】以上
傾奇者の不安	第三章③～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「義士と傾奇者」を閲覧済み
不浄の金銭	第三章⑦、⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「傾奇者の不安」を閲覧済み
折れた義	最終章⑫	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「山犬の野心潰える」を閲覧済み
託された義	最終章⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「折れた義」を閲覧済み

ねね

加藤清正

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
新しい家族	第三章 1 ～ 8	あり	友好度【普通】以上
おしどり夫婦	第二章①、②	あり	友好度【普通】以上
家族の食卓	第三章 1 ～ ⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「新しい家族」を閲覧済み
清正壊れる	第三章 5 ～ 8	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「家族の食卓」を閲覧済み
忍び凧	第三章 1 ～ 8	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「清正壊れる」を閲覧済み
甘えん坊	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「忍び凧」を閲覧済み
みんな宝物	第三章 1 ～ 8	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「甘えん坊」を閲覧済み
ご褒美	第三章⑦、⑧	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「みんな宝物」を閲覧済み

風魔小太郎（ふうま こたろう）

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
混沌の風、吹く	第一章 1	あり	友好度【普通】以上
しつけられた犬	第一章 6	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「混沌の風、吹く」を閲覧済み
風魔の所在	第一章①～⑦、第二章①、②、④～⑥	あり	友好度【普通】以上
利口な犬	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「風魔の所在」を閲覧済み
乱世は悪か？	第二章①、②、④～⑥、第三章①～ 8	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「利口な犬」を閲覧済み
泰平の影	第三章 1 ～ 8	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「乱世は悪か？」を閲覧済み
北条滅亡	第三章⑦、⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「風魔の所在」を閲覧済み
笑顔で死地へ	最終章 1 ～ ⑫	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「泰平の影」、「北条滅亡」を閲覧済み
すべて座興	最終章 ⑬、⑭	あり	友好度【親密】以上

前田利家（まえだ としいえ）

前田慶次　福島正則

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
舎弟志願	第一章④、⑦、第二章①、②、④～⑥	あり	友好度【普通】以上
利家の仁義	第二章 2 、4 ～ 6	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「舎弟志願」を閲覧済み
利家の妻	第二章 2 、4 ～ 6 、第三章③、④、6 ～ 8	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「舎弟志願」を閲覧済み
利家と慶次	第二章①、②、④～⑥	あり	友好度【良好】以上
慶次への仁義	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「利家の妻」、「利家と慶次」を閲覧済み
激戦の予兆	第二章⑤	なし	友好度【信頼】以上
軍談・瓶割り柴田	第三章③～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「慶次への仁義」を閲覧済み
仁義貫徹	第三章⑦、⑧	なし	友好度【親密】以上

長宗我部元親（ちょうそかべ もとちか）

黒田官兵衛

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
反骨の序曲	−	あり	友好度【普通】以上
時代への意志	−	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「反骨の序曲」を閲覧済み
四国の蓋	第二章⑤、⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「反骨の序曲」を閲覧済み
魔王礼賛	第二章②、④〜⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「時代への意志」を閲覧済み
眠れる魂	第二章②、④〜⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「魔王礼賛」を閲覧済み
鳥無き島に	第三章④	なし	友好度【信頼】以上
猿面の裏	第二章②、④〜⑥、第三章①〜④、⑥、⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「眠れる魂」を閲覧済み
破滅のプレリュード	第三章④〜⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「猿面の裏」を閲覧済み
覇王の器	第三章①〜⑧、最終章②、④、⑥、⑧、⑩	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「破滅のプレリュード」を閲覧済み
BE YOURSELF	−	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「覇王の器」を閲覧済み
最終楽章	−	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「BE YOURSELF」を閲覧済み

ガラシャ

阿国　甲斐姫　くのいち

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
運命なのじゃ	第二章②〜⑥	あり	友好度【普通】以上
宿命なのじゃ	第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「運命なのじゃ」を閲覧済み
ダチの掟	第二章②〜⑥、第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「宿命なのじゃ」を閲覧済み
もう一人のダチ	第二章②〜⑥、第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「ダチの掟」を閲覧済み
あじか売り	第二章②〜⑥、第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「もう一人のダチ」を閲覧済み
城下の洗礼	第二章②〜⑥、第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「あじか売り」を閲覧済み
熊と芸人	第二章②〜⑥、第三章②〜⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「城下の洗礼」を閲覧済み
信じるのじゃ	第三章②〜⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「熊と芸人」を閲覧済み
いつまでも	第三章⑦、⑧	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「信じるのじゃ」を閲覧済み

柴田勝家（しばた かついえ）

前田利家　豊臣秀吉　徳川家康

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
織田の古武士	第一章④	あり	友好度【普通】以上
無心となれ	第一章④、⑦、第二章①、②、④〜⑥	あり	友好度【良好】以上
勝家と利家	第一章④、⑦、第二章①、②、④〜⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「無心となれ」を閲覧済み
賢しらな猿	第一章④、⑦、第二章①、②、④〜⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「勝家と利家」を閲覧済み
時代に応えよ	第二章①	あり	友好度【良好】以上
貰くべきもの	第二章②	あり	友好度【良好】以上
旧き時代の終焉	第二章④	あり	友好度【信頼】以上
心懸かり	第二章⑤	あり	友好度【信頼】以上
時代の変わり目	第三章①	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「賢しらな猿」を閲覧済み
織田の姫君	第一章④、⑦、第二章④〜⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「時代の変わり目」を閲覧済み
最後の宴	第三章②	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「織田の姫君」を閲覧済み

かとう きよまさ 加藤清正

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
三馬鹿	第三章③	あり	友好度【普通】以上
豊臣の家	第三章⑥～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「三馬鹿」を閲覧済み
清正と三成	第三章④	あり	友好度【良好】以上
秀吉の世を背負うため	第三章⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「清正と三成」を閲覧済み
家を託されて	第三章⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「秀吉の世を背負うため」を閲覧済み
七将襲撃	最終章①、②	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「家を託されて」を閲覧済み
三成の敗報	最終章③、④	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「豊臣の家」、「七将襲撃」を閲覧済み
何度でも	最終章⑩	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「三成の敗報」を閲覧済み
戦国厠事情	--	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「何度でも」を閲覧済み

くろだ かんべえ 黒田官兵衛

豊臣秀吉

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
乱世の火種	第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、第二章⑥戦後イベント「光秀迷う」を閲覧済み
秀吉と半兵衛と	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「乱世の火種」を閲覧済み
赤い弁当箱	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「秀吉と半兵衛と」を閲覧済み
災い断つべし	第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「赤い弁当箱」を閲覧済み
三兵衛	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「災い断つべし」を閲覧済み
争乱の火種	第三章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「三兵衛」を閲覧済み
官兵衛の慈悲	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「争乱の火種」を閲覧済み
半兵衛の兜	第二章③～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「官兵衛の慈悲」を閲覧済み
飲み比べ	第三章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「半兵衛の兜」を閲覧済み
新たな争乱	最終章②、④、⑥、⑧、⑩、⑫	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「飲み比べ」を閲覧済み
最後の火種	最終章④、⑥、⑧、⑩	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「新たな争乱」を閲覧済み

たちばな むねしげ 立花宗茂

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
立花宗茂	第三章⑥	あり	友好度【普通】以上
天下泰平	第三章⑧	なし	友好度【普通】以上
柳川下り	第三章⑥～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「立花宗茂」を閲覧済み
別れ	最終章①	なし	友好度【良好】以上
最後の言葉	最終章⑨	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「別れ」を閲覧済み
牢人宗茂	最終章⑨	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「柳川下り」を閲覧済み
移ろう景色	最終章⑫	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「牢人宗茂」を閲覧済み
竜と矢と風	最終章⑭	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「天下泰平」を閲覧済み
風と旅立つ	最終章⑭	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「移ろう景色」、「天下泰平」を閲覧済み

甲斐姫（かいひめ）

北条氏康

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
小せえんだよ	第三章①～⑥	あり	友好度【普通】以上
頼れる姫君	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「小せえんだよ」を閲覧済み
心も綺麗に	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「頼れる姫君」を閲覧済み
鏡よ鏡	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「心も綺麗に」を閲覧済み
太閤の打掛	第三章⑦、⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「鏡よ鏡」を閲覧済み
乙女漫才	最終章⑤	なし	友好度【良好】以上
できる！	最終章⑪	なし	友好度【信頼】以上
乙女たちの戦い	最終章⑬	なし	友好度【親密】以上、友好度イベント「できる！」を閲覧済み

北条氏康（ほうじょう うじやす）

綾御前　風魔小太郎　甲斐姫

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
期待の若造	第一章①	あり	友好度【普通】以上
氏康の向こう傷	－	あり	友好度【普通】以上
魚介鍋	－	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「氏康の向こう傷」を閲覧済み
男はかみさん	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「魚介鍋」を閲覧済み
関東の三ド阿呆	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「男はかみさん」を閲覧済み
汁かけ飯	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「関東の三ド阿呆」を閲覧済み
北条に吹く風	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「汁かけ飯」を閲覧済み
小僧との日常	第三章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「北条に吹く風」を閲覧済み
関東の名君	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「小僧との日常」を閲覧済み
悪友	第一章③～⑦、第二章①～③	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「関東の名君」を閲覧済み
親父の遺言	第三章①～⑥	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「悪友」を閲覧済み

竹中半兵衛（たけなか はんべえ）

石田三成　ねね

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
両兵衛	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上
美濃時代	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【普通】以上、友好度イベント「両兵衛」を閲覧済み
半兵衛と温泉	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「美濃時代」を閲覧済み
黒餅	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「半兵衛と温泉」を閲覧済み
半兵衛と駄馬	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「黒餅」を閲覧済み
軍師の仕事	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「半兵衛と駄馬」を閲覧済み
猫半兵衛	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「軍師の仕事」を閲覧済み
命短し	第二章④、⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「猫半兵衛」を閲覧済み
半兵衛の良薬	第二章⑥	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「命短し」を閲覧済み

もうり　もとなり
毛利元就

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
歴史的勝利に向けて	第一章②	なし	友好度【良好】以上
死を装う謀将	第一章②	あり	友好度【普通】以上
百万一心	第一章②	なし	友好度【普通】以上
神の視点	－	あり	友好度【良好】以上
本能と意志	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「神の視点」を閲覧済み
歴史家を目指す動機	第一章⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「本能と意志」を閲覧済み
歴史も百万一心	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「歴史家を目指す動機」を閲覧済み
雪合戦	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「歴史も百万一心」を閲覧済み
魔王の歴史	第一章④、⑦、第二章①～⑥	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「雪合戦」を閲覧済み
歴史を繰る意味	－	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「魔王の歴史」を閲覧済み

あやごぜん
綾御前

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
桃の花言葉は天下無敵	－	あり	友好度【普通】以上
窮鼠猫を噛む	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「桃の花言葉は天下無敵」を閲覧済み
金の太刀、銀の太刀	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「窮鼠猫を噛む」を閲覧済み
綾御前と濃姫	－	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「金の太刀、銀の太刀」を閲覧済み
謙信女性説	第一章③～⑦、第二章①、②	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「綾御前と濃姫」を閲覧済み
ろうそく	第一章③～⑦、第二章①～⑤	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「謙信女性説」を閲覧済み
長尾政景の死	第一章⑦、第二章①～④	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「ろうそく」を閲覧済み
綾御前の弟子	第二章⑤、⑥、第三章①～⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「長尾政景の死」を閲覧済み
邁進すること	－	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「綾御前の弟子」を閲覧済み
船遊び	第二章⑤、⑥、第三章①～⑧、最終章⑦	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「邁進すること」を閲覧済み

ふくしま　まさのり
福島正則

石田三成

イベントタイトル	発生シナリオ	選択肢	発生条件
天下を動かす馬鹿力	第三章③	あり	友好度【普通】以上
男女馬鹿騒ぎ	第三章①～⑧	あり	友好度【良好】以上、友好度イベント「天下を動かす馬鹿力」を閲覧済み
九州の半端ない男たち	第三章⑥	あり	友好度【良好】以上
仲良くケンカ	第三章⑧	あり	友好度【信頼】以上、友好度イベント「男女馬鹿騒ぎ」を閲覧済み
友情崩壊	最終章②	なし	友好度【良好】以上、友好度イベント「仲良くケンカ」を閲覧済み
目を覚ませ友よ	最終章④	なし	友好度【信頼】以上、友好度イベント「友情崩壊」を閲覧済み
ぶっ飛ばせ笑い飛ばせ	最終章④	あり	友好度【親密】以上、友好度イベント「目を覚ませ友よ」を閲覧済み

シナリオ別友好度イベントデータ

第一章①	河越夜戦
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
浅井長政	野良田の戦い
風魔小太郎	混沌の風吹く、風魔の所在
北条氏康	期待の若造
第一章②	厳島合戦
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
浅井長政	野良田の戦い
風魔小太郎	風魔の所在
毛利元就	歴史的勝利に向けて、死を装う謀将、百万一心
第一章③	第三次川中島の戦い
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
浅井長政	野良田の戦い
直江兼続	軍神の薫陶
風魔小太郎	風魔の所在
北条氏康	悪友
綾御前	謙信女性説、ろうそく
第一章④	桶狭間の戦い
織田信長	毛利先生の桶狭間解説
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る
お市	お市と信長、兄のため、浅井家との縁談、長政との出会い
伊達政宗	魔王と竜
濃姫	桶狭間を待つ、濃姫の秘密、貝合わせ
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸とお市
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
浅井長政	野良田の戦い、織田家との縁談、大切なもの
風魔小太郎	風魔の所在
前田利家	舎弟志願
柴田勝家	織田の古武士、無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、織田の姫君
北条氏康	悪友
毛利元就	魔王の歴史
綾御前	謙信女性説、ろうそく
第一章⑤	第四次川中島の戦い
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る
お市	兄のため、浅井家との縁談、長政との出会い
武田信玄	王道の第一歩、戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸とお市
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん
浅井長政	織田家との縁談、大切なもの
島左近	軍略修行
風魔小太郎	風魔の所在
北条氏康	悪友
綾御前	謙信女性説、ろうそく
第一章⑥	関東出兵
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る、闘争の友、お守り
お市	兄のため、浅井家との縁談、長政との出会い
武田信玄	戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸とお市
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん
浅井長政	織田家との縁談、大切なもの
風魔小太郎	風魔の所在、しつけられた犬
北条氏康	悪友
綾御前	謙信女性説、ろうそく
第一章⑦	稲葉山城の戦い
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る、闘争の友、お守り
お市	兄のため、浅井家との縁談、長政との出会い
武田信玄	戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸とお市
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん
浅井長政	織田家との縁談、大切なもの
風魔小太郎	風魔の所在
前田利家	舎弟志願
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、織田の姫君
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲
北条氏康	悪友
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	謙信女性説、ろうそく、長尾政景の死
第二章①	金ヶ崎撤退戦
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋
明智光秀	光秀の決意、凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る、闘争の友、お守り
お市	兄との決別
雑賀孫市	傭兵に弟子入り
武田信玄	戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
伊達政宗	魔王と竜
濃姫	濃姫の秘密、蝮の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線

森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
本多忠勝	君臣の絆
稲姫	稲姫と稲ちん
徳川家康	重き荷
浅井長政	長政の決断
ねね	おしどり夫婦
風魔小太郎	風魔の所在、乱世は悪か？
前田利家	舎弟志願、利家と慶次
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、時代に応えよ
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし
北条氏康	悪友
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	謙信女性説、ろうそく、長尾政景の死
第二章③	姉川の戦い
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋、姉川の信長、村重と饅頭
明智光秀	凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙
上杉謙信	十八分の勝ち、敵に塩を送る、闘争の友、お守り
お市	娘
雑賀孫市	傭兵に弟子入り、傭兵の子守
武田信玄	戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
伊達政宗	魔王と竜
濃姫	濃姫の秘密、蝮の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て、志賀の陣
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
本多忠勝	君臣の絆
稲姫	稲姫と稲ちん
徳川家康	重き荷
浅井長政	姉川前夜、小谷落城
ねね	おしどり夫婦
風魔小太郎	風魔の所在、乱世は悪か？
前田利家	舎弟志願、利家と慶次、利家の仁義、利家の妻
長宗我部元親	魔王礼賛、眠れる魂、猿面の裏
ガラシャ	運命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、貫くべきもの
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし

北条氏康	悪友
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	謙信女性説、ろうそく、長尾政景の死
第二章⑤	三方ヶ原の戦い
真田幸村	手合わせ
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋、村重と饅頭
明智光秀	凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙
上杉謙信	闘争の友
お市	娘、前を向いて、お市と勝家
雑賀孫市	傭兵に弟子入り、傭兵の子守
武田信玄	戦は五分が上、軍略の同士、死に花は咲かせぬもの
濃姫	濃姫の秘密、蝮の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信玄を諭す、信長に挑む
本多忠勝	生きてこそ
稲姫	稲姫と稲ちん
徳川家康	しかみ像
浅井長政	小谷落城
島左近	月夜の暗殺者
ガラシャ	運命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし、半兵衛の兜
北条氏康	悪友
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	ろうそく、長尾政景の死
第二章④	長篠の戦い
真田幸村	手合わせ
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋、村重と饅頭、蓬莱宮の寛典、信長と半兵衛、天王寺の戦い
明智光秀	凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙
上杉謙信	宿敵を思う
お市	前を向いて、お市と勝家
雑賀孫市	傭兵の子守、ダチの意志
伊達政宗	魔王と竜
濃姫	濃姫の秘密、蝮の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん

島左近	月夜の暗殺者
風魔小太郎	風魔の所在、乱世は悪か？
前田利家	舎弟志願、利家と慶次、利家の仁義、利家の妻
長宗我部元親	魔王礼賛、眠れる魂、猿面の裏
ガラシャ	運命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、織田の姫君、旧き時代の終焉
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし、半兵衛の兜
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛、命短し
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	ろうそく、長尾政景の死
第二章⑤	**手取川の戦い**
真田幸村	手合わせ
前田慶次	慶次と利家
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋、村重と饅頭、蓬莱宮の寛典、反乱の予兆
明智光秀	凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙
上杉謙信	宿敵を思う
お市	前を向いて、お市と勝家
雑賀孫市	傭兵の子守
濃姫	濃姫の秘密、嫂の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線
服部半蔵	影の情
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て、謀反の噂、月下の蘭丸
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん
徳川家康	半蔵の涙
島左近	月夜の暗殺者
風魔小太郎	風魔の所在、乱世は悪か？
前田利家	舎弟志願、利家と慶次、利家の仁義、利家の妻、激戦の予兆
長宗我部元親	魔王礼賛、眠れる魂、猿面の裏、四国の蓋
ガラシャ	運命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、織田の姫君、心懸かり
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし、半兵衛の兜
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	ろうそく、綾御前の弟子、船遊び
第二章⑥	**木津川口の戦い**
真田幸村	手合わせ
織田信長	ほととぎす、銀と石、太閤将棋、蓬莱宮の寛典、反乱の予兆
明智光秀	凶兆、月のない月夜、最愛の娘、見舞いの手紙、苛烈な魔王、静かな翻意

お市	前を向いて、お市と勝家
雑賀孫市	傭兵の子守
濃姫	濃姫の秘密、嫂の懐剣、平十の小袖、貝合わせ、信長の視線
服部半蔵	影の情
森蘭丸	人の心透かす小姓、努力、蘭丸大忙し、覚悟、手当て、謀反の噂、月下の蘭丸
豊臣秀吉	一夜城、千生ひょうたん、逆犬猿の仲、ねねの弁当、秀吉と両兵衛
今川義元	氏康を誘う、謙信に説く、信長に挑む
稲姫	稲姫と稲ちん
徳川家康	半蔵の涙
島左近	月夜の暗殺者
風魔小太郎	風魔の所在、乱世は悪か？
前田利家	舎弟志願、利家と慶次、利家の仁義、利家の妻
長宗我部元親	魔王礼賛、眠れる魂、猿面の裏、四国の蓋
ガラシャ	運命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人
柴田勝家	無心となれ、勝家と利家、賢しらな猿、織田の姫君
黒田官兵衛	三兵衛、官兵衛の慈悲、乱世の火種、秀吉と半兵衛と、赤い弁当箱、災い断つべし、半兵衛の兜
竹中半兵衛	両兵衛、美濃時代、半兵衛と温泉、黒餅、半兵衛と駄馬、軍師の仕事、猫半兵衛、命短し、半兵衛の良薬
毛利元就	魔王の歴史、歴史家を目指す動機
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
第二章⑦	**本能寺の変**
明智光秀	時は今
濃姫	本能寺の濃姫
森蘭丸	本能寺の蘭丸
第三章①	**山崎の戦い**
真田幸村	手合わせ
お市	前を向いて、お市と勝家
雑賀孫市	傭兵は英雄にあらず
豊臣秀吉	逆犬猿の仲
今川義元	師匠の再起
稲姫	稲姫と稲ちん、稲姫と友達
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	四馬鹿騒動、能吏の休息、井戸に小判
島左近	月夜の暗殺者
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器
柴田勝家	時代の変わり目
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ
第三章②	**賤ヶ岳の戦い**
真田幸村	手合わせ

前田慶次	慶次出奔
お市	前を向いて、お市と勝家、終着点
雑賀孫市	傭兵の子守
豊臣秀吉	みんなで松茸狩り
今川義元	師匠の再起
稲姫	稲姫と稲ちん、稲姫と友達
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	能吏の休息、井戸に小判
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ
柴田勝家	最後の宴
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ
第三章③	小牧長久手の戦い
真田幸村	手合わせ
雑賀孫市	傭兵の子守
豊臣秀吉	千生ひょうたん、逆犬猿の仲、みんなで松茸狩り
今川義元	師匠の再起
稲姫	稲姫と稲ちん、稲姫と友達
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	能吏の休息、井戸に小判、豊臣の世の光と闇、割られた茶器、譲られた茶器
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者、牢人稼業
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
前田利家	利家の妻、軍談・瓶割り柴田
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ
加藤清正	三馬鹿
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ、天下を動かす馬鹿力
第三章④	四国征伐
真田幸村	手合わせ
雑賀孫市	傭兵の子守
豊臣秀吉	千生ひょうたん、逆犬猿の仲、みんなで松茸狩り

今川義元	師匠の再起
本多忠勝	太閤の勧誘
稲姫	稲姫と友達
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	能吏の休息、井戸に小判、割られた茶器、譲られた茶器
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
前田利家	利家の妻、軍談・瓶割り柴田
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器、鳥無き島に、破滅のプレリュード
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ
加藤清正	清正と三成
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ
第三章	第一次上田城の戦い
真田幸村	手合わせ、三人の出会い、赤い扇、月見、託された志、兼続の決断
雑賀孫市	傭兵の子守
服部半蔵	影と敵手、影、天下を語らず
豊臣秀吉	みんなで松茸狩り
今川義元	師匠の再起
本多忠勝	太閤の勧誘、武士の本分
稲姫	稲姫と友達
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	能吏の休息、井戸に小判、割られた茶器、譲られた茶器
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物、清正壊れる
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
前田利家	軍談・瓶割り柴田
長宗我部元親	覇王の器、破滅のプレリュード
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ

第三章⑥	九州征伐
真田幸村	手合わせ、三人の出会い、赤い扇、月見、託された志
雑賀孫市	傭兵の子守
服部半蔵	影、天下を語らず
豊臣秀吉	千生ひょうたん、逆犬猿の仲、みんなで松茸狩り、耳引
今川義元	師匠の再起
本多忠勝	太閤の勧誘
稲姫	稲姫と友達、稲姫とお見合い、稲姫と真田家、稲姫と信之
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	能吏の休息、井戸に小判、割られた茶器、譲られた茶器
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者
島津義弘	鬼との共闘、鬼の楽しみ、親の仇
立花誾千代	凛然たる戦士、茶化す宗茂、鬼の暇つぶし
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物、清正壊れる
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影
前田利家	利家の妻、軍談・瓶割り柴田
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器、破滅のプレリュード
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ
加藤清正	豊臣の家、秀吉の世を背負うため
黒田官兵衛	争乱の火種、飲み比べ
立花宗茂	立花宗茂、柳川下り
甲斐姫	小せえんだよ
北条氏康	小僧との日常、親父の遺言
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ、九州の半端ない男たち
第三章⑦	忍城攻め
真田幸村	手合わせ、赤い扇、月見、託された志
前田慶次	男惚れ
雑賀孫市	傭兵の子守
服部半蔵	影、天下を語らず
豊臣秀吉	逆犬猿の仲、みんなで松茸狩り、耳引
今川義元	天下布雅へ
本多忠勝	太閤の勧誘
稲姫	稲姫とお見合い、稲姫と真田家、稲姫と信之
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	割られた茶器、譲られた茶器、義の誓い、生きて義を果たす
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者、士官、三成文書
島津義弘	鬼との共闘、鬼の楽しみ
立花誾千代	茶化す宗茂、鬼の暇つぶし、仇敵との勝負
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安、義の誓い、しばしの別れ、不浄の金銭
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物、清正壊れる、ご褒美
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影、北条滅亡
前田利家	利家の妻、軍談・瓶割り柴田、仁義貫徹
長宗我部元親	覇王の器、破滅のプレリュード
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ、いつまでも
加藤清正	豊臣の家
立花宗茂	柳川下り
甲斐姫	太閤の打掛
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ
第三章⑧	小田原討伐
真田幸村	手合わせ、赤い扇、月見、託された志
雑賀孫市	傭兵の子守
伊達政宗	山犬の野心潰える、独眼竜の心眼
服部半蔵	影、天下を語らず
豊臣秀吉	逆犬猿の仲、みんなで松茸狩り、耳引
今川義元	天下布雅へ
本多忠勝	太閤の勧誘
稲姫	稲姫とお見合い、稲姫と真田家、稲姫と信之
徳川家康	信長を継ぐ者
石田三成	割られた茶器、譲られた茶器
浅井長政	託された願い
島左近	月夜の暗殺者、三成文書
島津義弘	鬼との共闘、鬼の楽しみ、親の仇
立花誾千代	茶化す宗茂、鬼の暇つぶし、仇敵との勝負、孤高の限界
直江兼続	義士と傾奇者、傾奇者の不安、不浄の金銭
ねね	新しい家族、家族の食卓、忍び凧、みんな宝物、清正壊れる、ご褒美
風魔小太郎	乱世は悪か？、泰平の影、北条滅亡
前田利家	利家の妻、軍談・瓶割り柴田、仁義貫徹
長宗我部元親	猿面の裏、覇王の器、破滅のプレリュード
ガラシャ	宿命なのじゃ、ダチの掟、もう一人のダチ、あじか売り、城下の洗礼、熊と芸人、信じるのじゃ、いつまでも
加藤清正	豊臣の家、家を託されて
立花宗茂	柳川下り、天下泰平
甲斐姫	太閤の打掛
綾御前	綾御前の弟子、船遊び
福島正則	男女馬鹿騒ぎ、仲良くケンカ
最終章①	伏見城の戦い・西軍
くのいち	初めての不安
石田三成	譲られた茶器、豊臣家分裂、結びついた絆
島左近	三成文書、最悪の戦略、開戦
島津義弘	ばくちの発端、鬼は西軍へ
立花誾千代	孤高の限界
風魔小太郎	笑顔で死地へ
加藤清正	七将襲撃
立花宗茂	別れ
最終章②	伏見城の戦い・東軍
本多忠勝	濁りなき志に

風魔小太郎	笑顔で死地へ
長宗我部元親	覇王の器
加藤清正	七将襲撃
黒田官兵衛	新たな争乱
福島正則	友情崩壊
最終章③	**関ヶ原の戦い・西軍**
真田幸村	九度山脱出
明智光秀	戦なき地平へ
くのいち	初めての不安
伊達政宗	正々堂々
石田三成	託された茶器
島左近	思い託して
島津義弘	壮大な負け戦の果て
風魔小太郎	笑顔で死地へ
加藤清正	三成の敗報
最終章④	**関ヶ原の戦い・東軍**
真田幸村	九度山脱出
明智光秀	戦なき地平へ
伊達政宗	正々堂々
服部半蔵	影の笛
本多忠勝	戦果てしとき
徳川家康	家康の役目、決戦を終えて
風魔小太郎	笑顔で死地へ
長宗我部元親	覇王の器
加藤清正	三成の敗報
黒田官兵衛	新たな争乱、最後の火種
福島正則	目を覚ませ友よ、ぶっ飛ばせ笑い飛ばせ
最終章⑤	**第二次上田城の戦い・西軍**
真田幸村	九度山脱出
くのいち	初めての不安、友と共に臨む
伊達政宗	正々堂々
風魔小太郎	笑顔で死地へ
甲斐姫	乙女漫才
最終章⑥	**第二次上田城の戦い・東軍**
真田幸村	九度山脱出
伊達政宗	正々堂々
本多忠勝	戦果てしとき、真田との対決、一戦も辞さず
風魔小太郎	笑顔で死地へ
長宗我部元親	覇王の器
黒田官兵衛	新たな争乱、最後の火種
最終章⑦	**長谷堂の戦い・西軍**
真田幸村	九度山脱出
前田慶次	最後の大舞台、今生の別れ
くのいち	初めての不安
伊達政宗	正々堂々
風魔小太郎	笑顔で死地へ
綾御前	船遊び
最終章⑧	**長谷堂の戦い・東軍**
真田幸村	九度山脱出
雑賀孫市	ダチとの勝負、独眼竜、未来へ
伊達政宗	正々堂々

本多忠勝	戦果てしとき
風魔小太郎	笑顔で死地へ
長宗我部元親	覇王の器
黒田官兵衛	新たな争乱、最後の火種
最終章⑨	**柳川攻防戦・西軍**
真田幸村	九度山脱出
くのいち	初めての不安
伊達政宗	正々堂々
島津義弘	ばくちはやまず
立花誾千代	鬼の暇つぶし、孤高の限界、守られた誇り
風魔小太郎	笑顔で死地へ
立花宗茂	最後の言葉、牢人宗茂
最終章⑩	**柳川攻防戦・東軍**
真田幸村	九度山脱出
伊達政宗	正々堂々
本多忠勝	戦果てしとき
風魔小太郎	笑顔で死地へ
長宗我部元親	覇王の器
加藤清正	何度でも
黒田官兵衛	新たな争乱、最後の火種
最終章⑪	**大坂冬の陣・西軍**
くのいち	初めての不安、一時の休息
伊達政宗	正々堂々
風魔小太郎	笑顔で死地へ
甲斐姫	できる！
最終章⑫	**大坂冬の陣・東軍**
伊達政宗	正々堂々、志語られる未来
徳川家康	偽りの和睦
直江兼続	折れた義
風魔小太郎	笑顔で死地へ
黒田官兵衛	新たな争乱
立花宗茂	移ろう景色
最終章⑬	**大坂夏の陣・西軍**
真田幸村	幸村と共に
阿国	出雲送り
くのいち	一流の忍び、乙女たちの出発
伊達政宗	正々堂々
稲姫	稲姫と真のもののふ
風魔小太郎	すべて座興
甲斐姫	乙女たちの戦い
最終章⑭	**大坂夏の陣・東軍**
阿国	出雲送り
雑賀孫市	弟子からダチへ
伊達政宗	正々堂々、独眼竜ついに飛翔す
稲姫	稲姫と真のもののふ
徳川家康	泰平の空に
直江兼続	託された義
風魔小太郎	すべて座興
黒田官兵衛	新たな争乱
立花宗茂	竜と矢と風、風と旅立つ

装備アイテムデータ

装備アイテムデータの見方

名称 1	能力・効果 2	技能・属性 3	スロット 4
馬鞍 うまくら	馬術(15)	–	1

1 名称	装備品の名称と読み
2 能力・効果	アイテムを装備した際に上昇する能力や、発揮される効果。能力は全部で5種類、効果も5種類ある。それぞれの詳細については下表を参照のこと
3 技能・属性	装備した際に発揮される技能。また、武器鍛工の「アイテム合成」で合成素材として用いたときに、ベース武器に付加できたり、レベルを高められる属性の種類を示す。各属性の効果はP.18参照
4 スロット	アイテムを装備できる装備スロットのナンバーを表す

能力・効果		内容
能力	体力	体力ゲージを伸ばす効果が得られる
	攻撃力	武将の攻撃力を高める。高いほど、ダメージを与えやすい
	防御力	武将の防御力を高める。高いほど、ダメージを受けにくくなる
	馬術	武将の馬術を高める。高いほど、騎乗時の攻撃力や防御力が高まる
	敏捷性	武将の敏捷性を高める。高いほど、移動速度や行動がすばやくなる
効果	無双増加	無双ゲージがたまりやすくなる
	攻撃範囲	攻撃範囲が広くなる
	間接攻撃	間接攻撃の攻撃力が上がる
	練技増加	練技ゲージがたまりやすくなる
	運	良い戦利品を得やすくなる

技能・属性		内容
技能	薬活	回復アイテムの回復量が増加
	背水	瀕死時に攻撃力と防御力が増加
	連撃	コンボ数に応じて攻撃力が増加
	秘技	影技発動時に、一定の確率で練技ゲージを消費しない
	再臨	体力が尽きても、一度だけ復活
	霊験	戦技の効果時間が延長
	虎乱	体力に関係なく無双秘奥義発動
	不動	敵の攻撃によろけにくくなる
	瞬躍	ステップ時、一定時間無敵
属性	紅蓮	紅蓮の属性レベル上昇　※晶は属性付加可能
	烈空	烈空の属性レベル上昇　※晶は属性付加可能
	凍牙	凍牙の属性レベル上昇　※晶は属性付加可能
	閃光	閃光の属性レベル上昇　※晶は属性付加可能
	修羅	修羅の属性レベル上昇　※晶は属性付加可能

名称		能力・効果	技能・属性	スロット
馬鞍	うまくら	馬術(15)	–	1
陰流之私	かげりゅうのひそか	練技増加(15)	–	1
河童御守	かっぱおまもり	運(15)	–	1
鎖帷子	くさりかたびら	防御力(15)	–	1
軍配団扇	ぐんばいうちわ	攻撃力(15)	–	1
青鹿具足	せいかのぐそく	敏捷性(15)	–	1
風神弓掛	ふうじんゆがけ	間接攻撃(15)	–	1
龍笛	りゅうてき	攻撃範囲(15)	–	1
霊孤尾	れいこび	無双増加(15)	–	1

名称		能力・効果	技能・属性	スロット
和法本草書	わほうほんぞうしょ	体力(15)	−	1
医書大全	いしょたいぜん	−	薬活	2
神楽鈴	かぐらすず	−	再臨	2
紅蓮珠	ぐれんしゅ	攻撃力(10)	紅蓮	2
修羅珠	しゅらしゅ	運(10)	修羅	2
閃光珠	せんこうしゅ	馬術(10)	閃光	2
千里鏡	せんりきょう	−	秘技	2
凍牙珠	とうがしゅ	敏捷性(10)	凍牙	2
般若之面	はんにゃのめん	−	背水	2
緋連甲	ひれんこう	−	乱撃	2
烈空珠	れっくうしゅ	防御力(10)	烈空	2
天照珠	あまてらすのたま	体力(30)	−	3
鬼長柄	おにながえ	馬術(30)	−	3
大蛇籠手	おろちごて	馬術(15)、間接攻撃(15)	−	3
武尊環	たけるのわ	攻撃力(30)	−	3
月読石	つくよみいし	体力(15)、無双増加(15)	−	3
天狗下駄	てんぐげた	敏捷性(30)	−	3
白兎脚半	はくときゃはん	敏捷性(15)、練技増加(15)	−	3
卑弥呼符	ひみこのふ	防御力(30)	−	3
武者物語	むしゃものがたり	攻撃力(15)、攻撃範囲(15)	−	3
羅針盤	らしんばん	防御力(15)、運(15)	−	3
暁鎖	あかつきよろい	防御力(30)	不動	4
紅蓮晶	ぐれんしょう	攻撃力(20)	紅蓮	4
忍装束	しのびしょうぞく	敏捷性(30)	瞬躍	4
修羅晶	しゅらしょう	運(20)	修羅	4
神騅鞍	しんすいのくら	馬術(30)	騎神	4
閃光晶	せんこうしょう	馬術(20)	閃光	4
天地籠手	てんちのこて	攻撃力(30)	虎乱	4
凍牙晶	とうがしょう	敏捷性(20)	凍牙	4
洋時計	ようどけい	体力(30)	霊験	4
烈空晶	れっくうしょう	防御力(20)	烈空	4
鬼神之面	きしんのめん	攻撃力(30)、攻撃範囲(30)	虎乱	5
獅子母衣	ししほろ	間接攻撃(30)	秘技、乱撃	5
日輪胴	にちりんどう	防御力(30)、無双増加(30)	不動	5
招福猫児	まねぎねこ	運(30)	霊験、背水	5
六神膏	ろくしんこう	体力(30)	薬活、再臨	5
知将之心得	ちしょうのこころえ	−	虎乱、不動、瞬躍、霊験	2
天下一鏡	てんかいちかがみ	無双増加(30)、攻撃範囲(30)、間接攻撃(30)、練技増加(30)	−	3
和御魂	にぎみたま	−	薬活、背水、乱撃、再臨	4
八幡鈴	はちまんすず	体力(30)、運(30)	秘技、騎神	1
勇将之極意	ゆうしょうのごくい	攻撃力(30)、防御力(30)、馬術(30)、敏捷性(30)	−	5

戦国無双 Chronicle ガイドブック

発行日　2011年3月25日　初版発行

監修　Ω Force
企画・編集　コーエーテクモゲームス 出版部
原稿執筆・編集協力　株式会社 An-EDITOR.／加山竜司
カバーデザイン　有限会社キューファクトリー
本文デザイン・DTP　株式会社サンプラント

発行者　襟川陽一
発行所　株式会社 コーエーテクモゲームス
〒223-8503
横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話 045-561-8181

印刷・製本　三報社印刷株式会社

●定価はカバーに表示してあります。
●本書は、著作権法による保護を受けています。著作権者ならびに出版権者から文書による許諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することは禁じられています。また、購入者以外の第三者による電子複製も、一切認められておりません。
●本書を運用して生じたゲーム内の結果につきましては、弊社では責任を負いかねます。
●コーエーテクモゲームスの商品カタログはGAMECITY(http://www.gamecity.ne.jp/)にてご覧いただけます。ぜひご利用ください。
●乱丁（ページの順番違い）・落丁（ページの脱落）、本書の記載事項についてのお問い合わせは、弊社ユーザーサポートまで、Eメールまたは電話にてお問い合わせください。

コーエーテクモゲームス　ユーザーサポート
メールアドレス　game@koei.co.jp
電話　045-561-8181（受付時間：土日祝日を除く 10:00 ～ 17:00）

●本書のサポート範囲は日本国内に限定させていただきます。
●商品名をお間違えのないようにお知らせください。
●ご質問内容によりましては、返答にお時間をいただく場合がございます。また、本書に記載していないゲーム内容に関しての質問には一切お答えできません。あらかじめご了承ください。

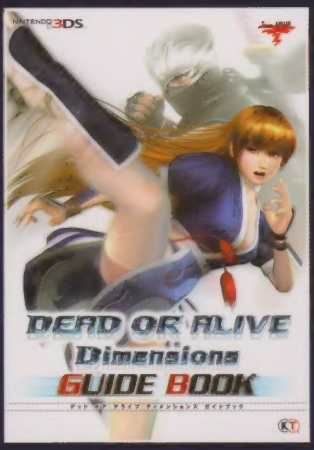
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

©2011 TECMO KOEI GAMES CO.,LTD. All rights reserved.
©2011 TECMO KOEI GAMES CO.,LTD. PRINTED IN JAPAN

ISBN 978-4-7758-0803-0

株式会社コーエーテクモゲームス

コーエーテクモゲームスの
3DS攻略本



DEAD OR ALIVE Dimensions ガイドブック

Team NINJAの全面協力により、
全25キャラクターの技を詳しく解説!
クリティカルルートや空中コンボに加え、
技表も完全掲載!

3月下旬刊行予定
Team NINJA監修　A5判　定価:1,995円

ISBN978-4-7758-0803-0
C0076 ¥1800E

9784775808030

定価：本体1,800円 +税

株式会社コーエーテクモゲームス

1920076018008

3DS

戦国無双 Chronicle（クロニクル） ガイドブック

CHAPTER 1 システム解説

ゲームの基本となるシステムについてわかりやすく解説!

CHAPTER 2 キャラクター紹介

登場する全40キャラクターの詳細なデータを掲載!

CHAPTER 3 無双演武攻略

第一章から外伝まで、全シナリオをマップとミッションで攻略!

CHAPTER 4 イベント・データリスト

キャラクター別・シナリオ別に、全イベントを掲載!

Omega Force 監修